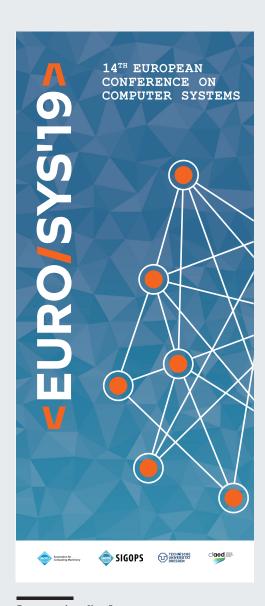
Katharina Letz Portfolio



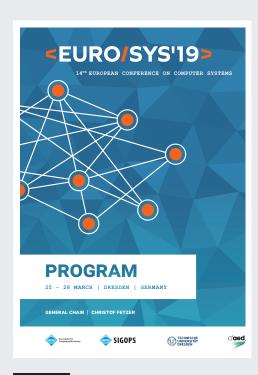
Banner der Konferenz

EURO/SYS

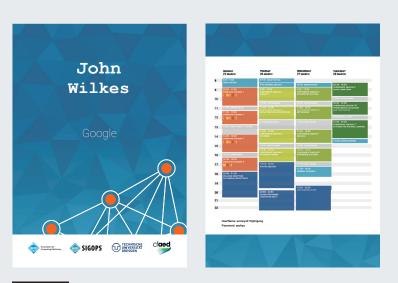
Banner, Programmheft, Badges

Lehrstuhl Systems Engineering / 2019

14. Ausgabe der Konferenz im Bereich Computer Systems - Vernetzung von Industrie und Forschung



Programmheft



Badges der Koferenz - oben: Name und Firma, unten: Rückseite mit Timetable und WLAN Passwort

OWSBS

Flyer, Broschüre

Lehrstuhl Mensch-Computer-Interaktion / 2019

Orientierungswoche für blinde und sehbehinderte Studieninteressierte - unter dem Motto "Begreifbares Wissen" konnten sich SchülerInnen über das Studieren mit Barrieren informieren. Bei der Konzipierung der Dokumente lag der Schwerpunkt insbesondere im Bereich der Barrierefreiheit.





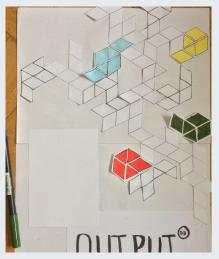


Dresden als Stadt zum Studieren Die Professur Mensch-Computer-Interakt Information zur Studienberatung......

Neben der Uni...

Zusammenfassung der Veranstaltung in einer Broschüre





Plakat der Veranstaltung links: finales Ergebnis, rechts: Prototyping

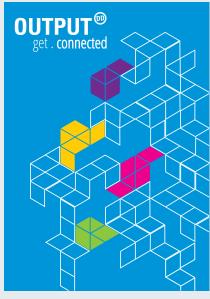
OUTPUT

Plakat, Sticker, Postkarten

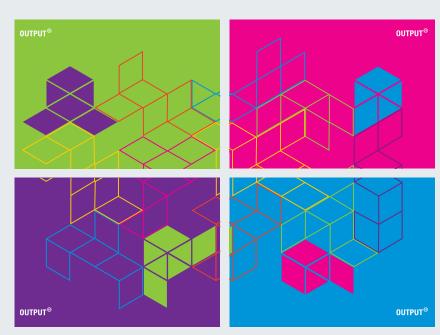
Komplexpraktikum am Lehrstuhl Mediengestaltung / 2018

Jährliche Fakultätsschau der Fakultät Informatik an der TU Dresden – erstellte Konzepte basieren auf vorhandener CI der Veranstaltung (Grundthema "Würfel", Farbpalette, Typographie)





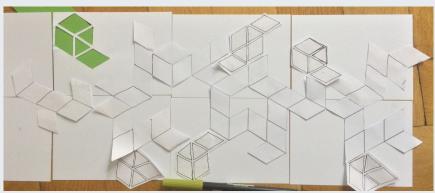
Sticker zur Veranstaltung in verschiedenen Variationen



14. Juni 2018
Beginn 13 Uhr

Headergrafik für Facebook und Twitter

Postkarten - oben: Quartett aus vier zusammengehörigen Postkarten, unten: Prototyping

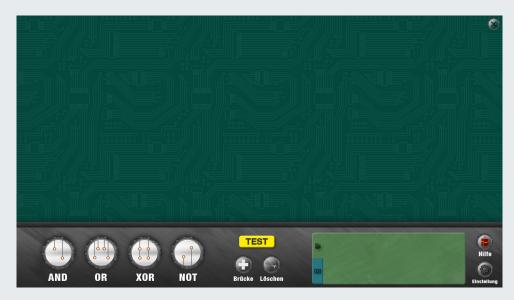


WIRE CHAOS

UI, Game Design, Branding

Praktische Arbeit am Lehrstuhl Mediendidaktik / 2017

Konzept für "Serious Game" mit didaktischem Hintergrund - Spielidee: Vermittlung von Funktionsweise und Anwendung von logischen Operatoren.



UI Entwürfe für das Spiel - oben: Spielfeld, rechts: Startbildschirm



Branding der fiktiven Firma "RCADE" mit Logo und Dokumentationslayout

