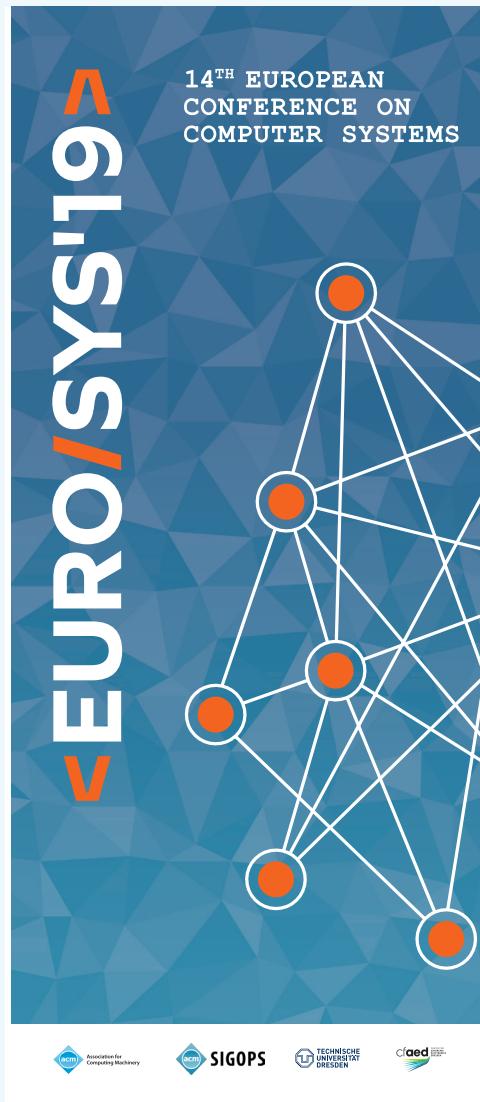


PORTFOLIO

KATHARINA LETZ



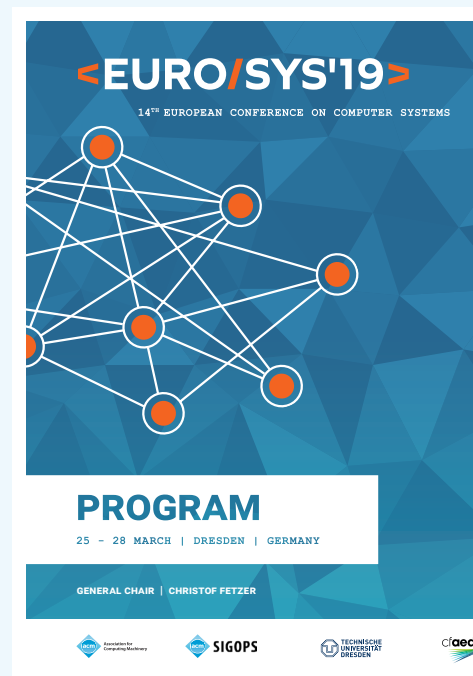
Banner der Konferenz

EURO/SYS

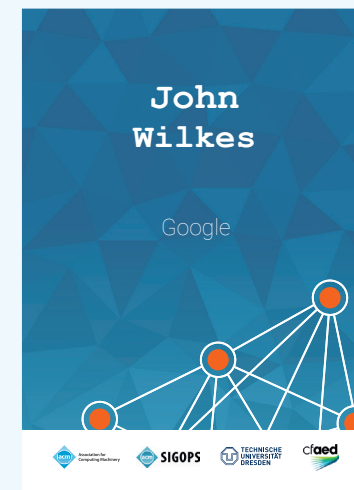
Banner, Programmheft, Badges

Lehrstuhl Systems Engineering / 2019

14. Ausgabe der Konferenz im Bereich Computer Systems – Vernetzung von Industrie und Forschung




Programmheft




Badges der Koferenz – oben: Name und Firma, unten: Rückseite mit Timetable und WLAN Passwort

Lehrstuhl Mensch-Computer-Interaktion / 2019

Orientierungswoche für blinde und sehbehinderte Studieninteressierte – unter dem Motto „Begreifbares Wissen“ konnten sich SchülerInnen über das Studieren mit Barrieren informieren. Bei der Konzipierung der Dokumente lag der Schwerpunkt insbesondere im Bereich der Barrierefreiheit.



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DRESDEN



Orientierungswoche für blinde und sehbehinderte Studieninteressierte

Begreifbares Wissen


Die TU Dresden veranstaltet dafür eine dreitägige Orientierungswoche für blinde und sehbehinderte Studieninteressierte.


von 09. - 11. Oktober 2019

Auf dem Weg zu einer inklusiven und offenen Universität möchten wir blinden und sehbehinderten Studieninteressierten die Entscheidung für ein Studium erleichtern. Innerhalb von Informationsveranstaltungen erfahren die Studieninteressierten Wissenswertes rund um das Studieren und Wohnen in Dresden.

Bei Interesse freuen wir uns über eine formlose Anmeldung oder Eure Fragen an:
orientierung.sbs@mailbox.tu-dresden.de
Weitere Informationen findet Ihr auf der Webseite der TU.

Ansprechpartnerin
Christin Engel
Tel.: +49 351 463-42027
<https://stura.link/1A>





Flyer mit Braille

TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DRESDEN

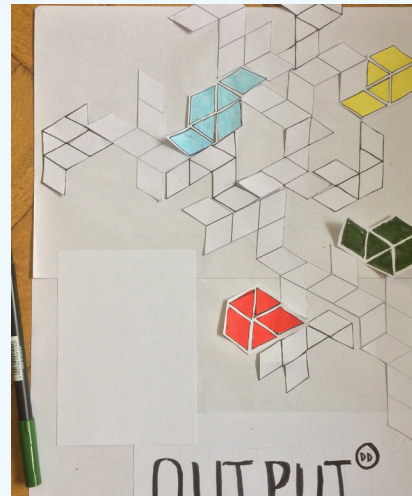
Orientierungswoche für blinde und sehbehinderte Studieninteressierte

Begreifbares Wissen

Zusammenfassung der Veranstaltung in einer Broschüre

ÜBERBLICK	
Inhalt	
Dresden als Stadt zum Studieren	5
Die Professur Mensch-Computer-Interaktion	7
Information zur Studienberatung	8
Vorstellung verschiedener Studiengänge	11
Neben der Uni.	15
Persönliche Eindrücke	16
Impressum	21

[illegible]



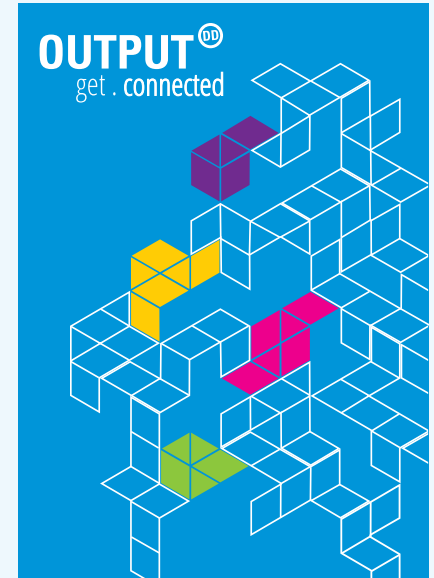
Plakat der Veranstaltung -
links: finales Ergebnis, rechts:
Prototyping

OUTPUT

Plakat, Sticker, Postkarten

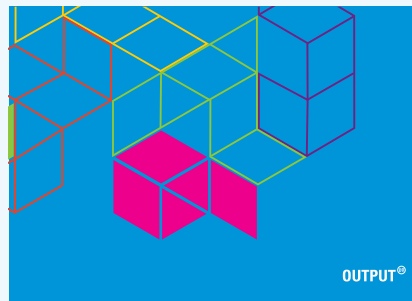
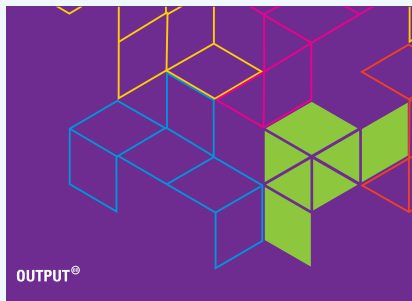
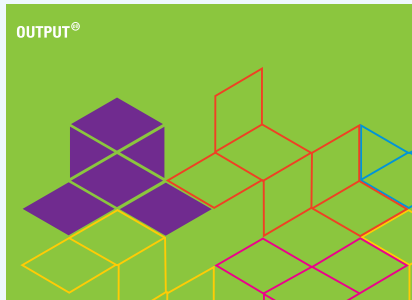
Komplexpraktikum am Lehrstuhl Mediengestaltung / 2018

Jährliche Fakultätsschau der Fakultät Informatik an der TU Dresden - erstellte Konzepte basieren auf vorhandener CI der Veranstaltung (Grundthema „Würfel“, Farbpalette, Typographie)

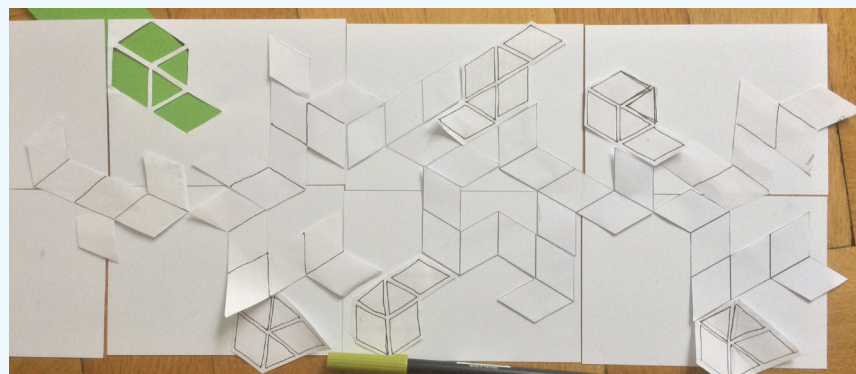


Sticker zur Veranstaltung in
verschiedenen Variationen





Postkarten - oben: Quartett
aus vier zusammengehörigen
Postkarten, unten: Prototyping



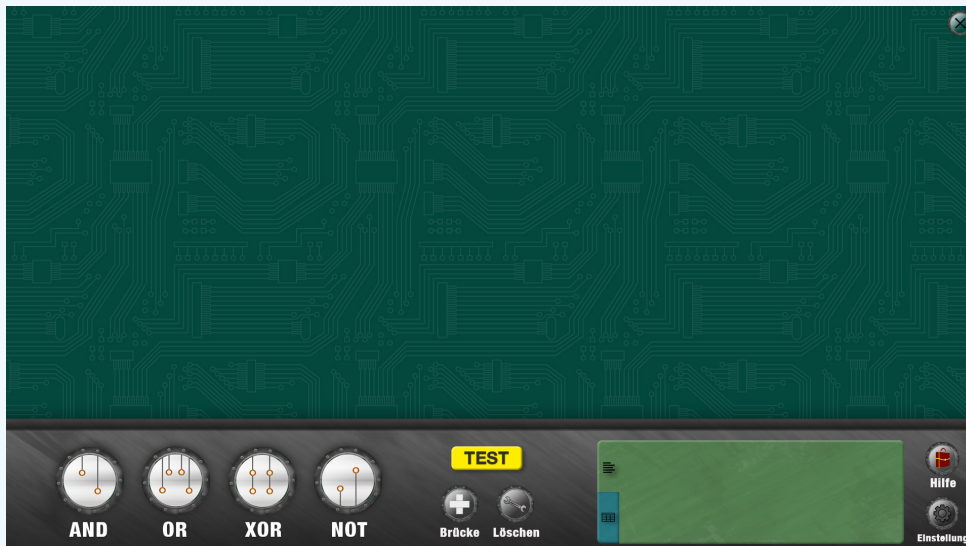
Headergrafik für Facebook und Twitter

WIRE CHAOS

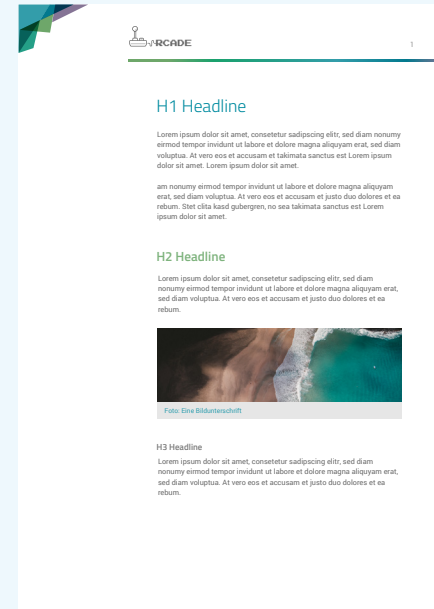
UI, Game Design, Branding

Praktische Arbeit am Lehrstuhl Mediendidaktik / 2017

Konzept für „Serious Game“ mit didaktischem Hintergrund – Spielidee:
Vermittlung von Funktionsweise und Anwendung von logischen Operatoren.



UI Entwürfe für das Spiel – oben: Spielfeld, rechts: Startbildschirm



Branding der fiktiven Firma
„RCADE“ mit Logo und
Dokumentationslayout

