## ТЕМАТИКА КУРСОВЫХ РАБОТ

Каждый студент выбирает работу согласно номеру варианта. Каждому номеру варианта соответствует 5-значное число, каждая цифра в котором отвечает определенной синтаксической особенности модельного языка программирования

## Разработать программно-математическую модель распознавателя языка программирования. Вариант №:

1. 11111 6. 12121 11. 21112 16. 22312 21. 31111 26. 32112

2. 12221 7. 12311 12. 21322 17. 22332 22. 31121 27. 32122

3. 11321 8. 12331 13. 21332 18. 23112 23. 31131 28. 32312

4. 11331 9. 13111 14. 22112 19. 23222 24. 33221 29. 33113

5. 12113 10. 13211 15. 22222 20. 23332 25. 31331 30. 33123

Номера заданий складываются по следующим правилам:

- 1. Операции языка (первая цифра варианта)
- 1.1. Операции группы «отношение»
  - 1) <операции\_группы\_отношения>::= <> | = | < | <= | > | >=
  - 2) < операции\_группы\_отношения>::=!=|==|<|<=|>|=
  - 3) <операции\_группы\_отношения>::= NE | EQ | LT | LE | GT | GE
- 1.2. Операции группы «сложение»
  - 1) <onepaции\_группы\_сложения>::= + | | or
  - 2) < операции группы сложения >::= + | | ||
  - 3) <операции\_группы\_сложения>::= plus | min | or
- 1.3. Операции группы «умножение»
  - 1) <операции\_группы\_умножения>::= \* | / | and
  - 2) < операции\_группы\_умножения>::= \* | / | &&
  - 3) <операции группы умножения>::= mult | div | and
- 1.4. Унарная операция
  - 1) <унарная\_операция>::= not

3) <унарная операция>::= ~ 2. Правила, определяющие структуру программы (вторая цифра варианта) 2.1. Структура программы 1) <программа>::= program var <описание> begin <оператор> {; <оператор>} end. 2) <программа>::= «{» {/ (<описание> | <оператор>) ; /} «{}» 3) <программа $> = {/(< oписание > | < oператор >) ( : | переход строки) /}$ end 3. Правила, определяющие раздел описания переменных (третья цифра варианта) 3.1. Синтаксис команд описания данных 1) <oписание>::= {<идентификатор> {, <идентификатор> } : <тип> ;} 2) <oписание>::= dim <идентификатор> {, <идентификатор> } <тип> 3) <oписание>::= <тип> <идентификатор> { , <идентификатор> } 4. Правила, определяющие типы данных (четвертая цифра варианта) 4.1. Описание типов данных 1) <тип>::= % | ! | \$ 2) <тип>::= integer | real | boolean 3) <тип>::= int | float | bool 5. Правило, определяющее оператор программы (пятая цифра варианта) <оператор>::= <составной> <присваивания> | <условный> <фиксированного цикла> | <условного цикла> | <ввода> | <вывода> 5.1. Синтаксис составного оператора 1) <составной>::= «[» <оператор> { ( : | перевод строки) <оператор> } **«**]» 2) <cocтавной>::= begin <oператор> { ; <oператор> } end 3) <cocтавной>::= «{» <oператор> { ; <oператор> } «}»

2) <унарная операция>::=!

- 5.2. Синтаксис оператора присваивания
  - 1) <присваивания>::= <идентификатор> as <выражение>
  - 2) <присваивания>::= <идентификатор> := <выражение>
  - 3) <присваивания>::= [ let ] <идентификатор> = <выражение>
- 5.3. Синтаксис оператора условного перехода
  - 1) <условный>::= if <выражение> then <оператор> [ else <оператор>]
  - 2) <условный>::= if «(»<выражение> «)» <оператор> [else <оператор>]
- 3) <условный>::= if <выражение> then <оператор> [else <оператор>] end\_else
- 5.4. Синтаксис оператора цикла с фиксированным числом повторений
- 1) <фиксированного\_цикла>::= for <присваивания> to <выражение> do <оператор>
- 2) <фиксированного\_цикла>::= for <присваивания> to <выражение> [step <выражение>] <оператор> next
- 3) <фиксированного\_цикла>::= for «(»[<выражение>]; [<выражение>]; [<выражение>] «)» <оператор>
- 5.5. Синтаксис условного оператора цикла
  - 1) <условного\_цикла>::= while <выражение> do <оператор>
  - 2) <условного\_цикла>::= while «(»<выражение> «)» <оператор>
  - 3) <условного цикла>::= do while <выражение> <оператор> loop
- 5.6. Синтаксис оператора ввода
  - 1) <ввода>::= read «(»<идентификатор> {, <идентификатор> } «)»
  - 2) <ввода>::= readln идентификатор {, <идентификатор> }
  - 3) <ввода>::= input «(»<идентификатор> {пробел <идентификатор>} «)»
- 5.7. Синтаксис оператора вывода
  - 1) <вывода>::= write «(»<выражение> {, <выражение> } «)»
  - 2) <вывода>::= writeln <выражение> {, <выражение> }
  - 3) <вывода>::= output «(»<выражение> { пробел <выражение> } «)»
- 6. Многострочные комментарии в программе (шестая цифра варианта)

```
1) { ... }
```

## Правила языка для всех вариантов:

Выражения языка задаются правилами:

```
<выражение>::= <onepaнд>{<onepaции_группы_отношения> <onepaнд>}
<onepaнд>::= <cлагаемое> {<onepaции_группы_сложения> <cлагаемое>}
<cлагаемое>::= <множитель> {<onepaции_группы_умножения> <множитель>}
<множитель>::= <идентификатор> | <число> | <логическая_константа> |
<унарная_операция> <множитель> | «(»<выражение>«)»
<число>::= <целое> | <действительное>
<логическая_константа>::= true | false
```

Правила, определяющие идентификатор, букву и цифру:

```
<ur>
    <идентификатор>::= <буква> {<буква> | <цифра>}
    <буква>::= A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | a | b | c | d | e | f | g | h | i | j | k | l | m | n | o | p | q | r | s | t | u | v | w | x | y | z
```

Правила, определяющие целые числа:

```
    <целое>::= <двоичное> | <восьмеричное> | <десятичное> |
    <шестнадцатеричное>
    <двоичное>::= {/ 0 | 1 /} (В | b)
    <восьмеричное>::= {/ 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 /} (О | о)
    <десятичное>::= {/ <цифра> /} [D | d]
    <шестнадцатеричное>::= <цифра> {<цифра> | A | B | C | D | E | F | a | b | c | d | e | f} (H | h)
```

## Правила, описывающие действительные числа: