

**ВОПРОСЫ НА ЗАЧЕТ**  
**МНОГОАГЕНТНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ**  
**КАФЕДРА ВТ / ИНСТИТУТ ИТ**

Вопросы:

1. Для чего нужна среда AnyLogic?
2. К какой области моделирования относится дискретно-событийное моделирование?
3. Без какой программы нельзя установить среду AnyLogic?
4. Какие вы знаете элементы управления для решения задач дискретно-событийного моделирования?
5. Какие задачи к компьютерного моделирования можно решать в среде AnyLogic? Показать на примерах.
6. Расскажите кратко об истории дискретно-событийного моделирования.
7. В чем преимущество среды AnyLogic для решения задач дискретно-событийного моделирования перед другими подобными системами?
8. Опишите основные рабочие окна среды AnyLogic.
9. Как создается компьютерная модель для решения задач из области дискретно-событийного моделирования в среде AnyLogic?
10. Как создаются объекты в среде AnyLogic при решении задач дискретно-событийного моделирования? Показать на примерах.
11. Для чего нужна диаграмма процесса? Показать на примере.
12. Как создается диаграмма процесса в среде AnyLogic?
13. Как создается компьютерная модель для решения задачи из области имитационного динамического моделирования в среде AnyLogic?
14. Какую среду визуального программирования вы выберете для решения задач дискретно-событийного моделирования? Обоснуйте свой выбор.
15. Какие вы знаете элементы управления для решения задач имитационного динамического моделирования в среде AnyLogic? Показать на примере.
16. Для чего может применяться генератор случайных чисел в дискретно-событийном моделировании? Показать на примере.
17. В чем преимущество среды AnyLogic для решения задач агентного моделирования перед другими подобными системами?
18. Как создаются объекты в визуальной среде программирования при решении задач дискретно-событийного моделирования? Показать на примерах.
19. Как последовательно запускают события при решении задач дискретно-событийного моделирования?
20. К какой области моделирования относится имитационное динамическое моделирование?
21. Расскажите кратко об истории имитационного динамического моделирования.

22. В чем преимущество среды AnyLogic для решения задач имитационного динамического моделирования перед другими подобными системами?
23. Для чего предназначена диаграмма потоков и накопителей?
24. Какую среду визуального программирования вы выберете для решения задач динамического моделирования?
25. Для чего может применяться генератор случайных чисел в динамическом моделировании? Показать на примере.
26. Как создаются объекты в визуальной среде программирования при решении задач динамического моделирования? Показать на примерах.
27. Как программно создаются потоки и накопители при решении задач имитационного динамического моделирования?
28. Как программируется начальное состояние модели при решении задач имитационного динамического моделирования в визуальной среде?
29. К какой области моделирования относится агентное моделирование?
30. Как создаются объекты в среде AnyLogic для решения задач агентного моделирования? Показать на примерах.
31. Для чего может применяться генератор случайных чисел в агентном моделировании? Показать на примере.
32. Как создаются объекты в визуальной среде программирования при решении задач агентного моделирования? Показать на примерах.
33. Как программно создаются состояния и переходы при решении задач агентного моделирования в визуальной среде?
34. Как программно осуществляется переход агентов в новое состояние при решении задач агентного моделирования в визуальной среде? Показать на примерах.
35. Объяснить основные понятия компьютерного моделирования: объект, система, модель.
36. Какие уровни абстракции имитационного моделирования вы знаете? Объясните их назначение.