

Harmonogram

Czerwiec:

- Konsultacje u promotora
- Opracowanie funkcjonalności systemu

Lipiec:

- Projektowanie bazy danych
- Przegląd technologii

Sierpień:

- Rozpisanie harmonogramu
- Konfiguracja środowiska
- Implementacja bazy danych

Wrzesień:

- Projekt UI/UX
- Praca nad wizualizacją projektu
- Ulepszanie utworzonej podstawowej wersji

Październik:

- Rozwijanie systemu
- Testowanie

Listopad:

- Realizacja kolejnych funkcjonalności
- Testowanie

Grudzień:

- Ostatnie testy systemu
- Poprawa ewentualnych błędów
- Zakończenie po stronie kodu
- Przygotowanie dokumentacji technicznej

Styczeń-Luty:

- Pisanie pracy
- Zrobienie prezentacji

Funkcjonalności do zrealizowania

Zarządzanie użytkownikami i grupami:

- System grup zajęciowych z możliwością tworzenia, edycji i usuwania grup
- Zarządzanie uczestnikami związanymi z grupami (role: uczestnik, prowadzący, administrator)
- Hierarchia uprawnień i ról w systemie
- Profile użytkowników z danymi personalnymi i historią aktywności

Administracja systemu:

- Panel administratorów z pełnymi uprawnieniami do zarządzania systemem
- Możliwość moderacji grup i użytkowników
- System logowania i monitorowania aktywności

Mechanizm zapisów z priorytetami:

- System kolejek i priorytetów przy zapisywaniu na zajęcia
- Algorytmy przydzielania miejsc w grupach na podstawie kryteriów

System nagród i statystyk (opcjonalnie):

- Zbieranie i prezentacja statystyk aktywności użytkowników
- System punktów lub nagród za uczestnictwo
- Analiza frekwencji i zaangażowania uczestników

Lista rankingowa i cele (opcjonalnie):

- Ranking użytkowników na podstawie aktywności i osiągnięć
- System celów i wyzwań dla uczestników
- Śledzenie postępów i osiągnięć

Funkcjonalności podstawowe:

- Rejestracja i logowanie użytkowników
- Przeglądanie dostępnych grup i zajęć
- System powiadomień i komunikacji
- Kalendarz zajęć i harmonogram
- Możliwość oceniania i komentowania zajęć

Architektura aplikacji:

- Podział na moduły funkcjonalne (użytkownicy, grupy, płatności, statystyki)
- Separacja logiki biznesowej od warstwy prezentacji

Podmienność i konfigurowalność:

- Możliwość wymiany poszczególnych modułów bez wpływu na całość
- Konfiguracja przez pliki konfiguracyjne lub panel administracyjny

System płatności (opcjonalnie):

- Obsługa metod płatności
- Zarządzanie subskrypcjami i opłatami za zajęcia