

Teamownik – System do kompletowania zawodników do gier zespołowych

1. Zarządzanie spotkaniami

Tworzenie i edycja spotkań

- Tworzenie spotkań jednorazowych i cyklicznych
- Edycja szczegółów gry: nazwa, data, lokalizacja, limit miejsc, koszt
- Ustawienia widoczności:
 - Spotkania publiczne (widoczne dla wszystkich)
 - Spotkania grupowe (tylko dla członków grupy)
- Opcje płatności: darmowe lub płatne z określoną kwotą

Dynamiczny status zapisów

- Zapisy otwarte: dostępne dla wszystkich lub tylko grupy
- Zapisy zamknięte: automatycznie 30 minut przed rozpoczęciem
- Manualne otwarcie naboru publicznego: gdy grupa nie kompletuje składu
- Status gry

System zapisów i uczestnictwa

- Zapis na grę z możliwością dodania gości (osoby bez konta)
- System list rezerwowych z automatycznym awansowaniem przy rezygnacji
- Pozycje na liście rezerwowej z numeracją kolejności
- Edycja liczby gości przez uczestnika
- Rezygnacja z udziału z automatycznym przesunięciem listy rezerwowej
- Usuwanie uczestników przez organizatora (z wyjątkiem siebie)

Zarządzanie przez organizatora

- Podgląd wszystkich uczestników: potwierdzeni + lista rezerwowa
- Statystyki: zajęte miejsca / limit, liczba gości
- Edycja parametrów gry (limit miejsc, czas, lokalizacja)
- Usuwanie gry (tylko jako organizator)
- Upublicznanie gry grupowej (gdy brakuje graczy)

Weryfikacje i ograniczenia

- Tworzenie gry: minimum 1 godzina przed rozpoczęciem
- Zapis na grę: zamknięcie 30 minut przed rozpoczęciem
- Limit miejsc: 2-100 uczestników
- Weryfikacja konfliktów: sprawdzanie czy użytkownik nie jest już zapisany

2. System grupowy

Tworzenie i zarządzanie grupami

- Tworzenie grup przez dowolnego użytkownika
- Unikalne nazwy grup
- Automatyczne dodanie twórcy jako VIP po utworzeniu
- Zarządzanie członkami:
 - Dodawanie członków przez email
 - Usuwanie członków (tylko przez założyciela)
 - Nadawanie/odbieranie statusu VIP
- Dezaktywacja grupy przez założyciela
- Usuwanie grupy (tylko przez założyciela)

System VIP

- Automatyczna promocja na podstawie aktywności:
 - 10+ rozegranych gier LUB 5+ zorganizowanych
 - Minimum 30 dni członkostwa w grupie
- Manualna promocja/degradacja przez założyciela grupy
- Przywileje VIP: specjalna odznaka, priorytet w wyświetlaniu

Czał grupowy

- Czał tekstowy w czasie rzeczywistym
- Historia wiadomości
- Wysyłanie wiadomości tylko przez członków grupy
- Automatyczne przewijanie do najnowszych wiadomości

Statystyki grupowe

- Łączne statystyki:
 - Suma rozegranych gier
 - Suma zorganizowanych gier
 - Liczba VIP-ów
 - Liczba członków
- Statystyki indywidualne dla każdego członka:
 - Liczba rozegranych gier
 - Liczba zorganizowanych gier
 - Status VIP

Widok i nawigacja

- Lista wszystkich grup użytkownika
- Wyróżnienie grup własnych (gdzie użytkownik jest założycielem)
- Szczegóły grupy: zakładki dla członków, czatu, ustawień

3. Profil użytkownika

Dane osobowe

- Wyświetlanie:
 - Imię i nazwisko
 - Adres email (niezmienialny)
 - Numer telefonu
 - Data utworzenia konta
 - Data ostatniej aktualizacji

Edycja profilu

- Edytowalne pola:
 - Imię
 - Nazwisko
 - Numer telefonu
- Niezmienne pola: email

Statystyki osobiste

- Dashboard użytkownika:
 - Liczba rozegranych gier
 - Liczba zorganizowanych gier
 - Liczba aktywnych grup

4. Rozliczenia finansowe

Automatyczne generowanie rozliczeń

- Generowanie po zakończeniu gry
- Tylko dla płatnych gier
- Tworzenie rozliczenia dla każdego uczestnika (z wyjątkiem organizatora)

Widok uczestnika - Moje płatności

- Lista płatności do wykonania:
 - Tytuł gry
 - Kwota
 - Odbiorca (organizator)
 - Numer telefonu (płatność blik)
 - Termin płatności
 - Status: oczekuje / przeterminowane
- Oznaczanie jako zapłacone: przycisk dla uczestnika
- Historia zapłaconych: ostatnie 10 transakcji

Podsumowania finansowe

- Dashboard miesięczny:
- Miesięczne zestawienie szczegółowe:
- Nawigacja między miesiącami: poprzedni/następny

5. Automatyzacja

Automatyczne zamykanie gier

Utrzymywanie serii cyklicznych

- Automatyczne tworzenie kolejnych gier w serii
- Limit gier w serii:
 - Daily: 1 nadchodząca gra
 - Inne: 4 nadchodzące gry
- Kopiowanie parametrów:
 - Nazwa, lokalizacja, koszt, limit miejsc
 - Ustawienia grupy i widoczności
 - Wzorzec cykliczności

Aktualizacja statystyk użytkowników

- Automatyczna aktualizacja po każdej ukończonej grze
- Statystyki grupy:
 - Liczba rozegranych gier
 - Liczba zorganizowanych gier
 - Data ostatniej gry
- Warunek VIP: sprawdzanie i automatyczna promocja

System walidacji czasowych

- Tworzenie gry:
 - Minimum 1 godzina przed rozpoczęciem
- Zapis na grę:
 - Zamknięcie 30 minut przed rozpoczęciem
 - Blokada po rozpoczęciu gry
- Edycja gry:
 - Podobne ograniczenia jak przy tworzeniu