

지 원 서

신규입사 지원자 (지원분야 : 웹퍼블리싱/웹디자인)

희망급여: 내규에 따름

	성명	김 준 수 (남성, 미혼)		
	생년월일	1988.03.29 (만32세)	이메일	kofhoom@naver.com
	현주소	경기도 수원시 영통구 매영로 310번길 12, 521동 1804호(영통동, 신나무실 , 신성 아파트)		
	전화번호	031-309-9119	취미	음악듣기,웹사 이트만들기
	휴대전화	01030739118	특기	작곡

입학	졸업	학교명	전공	소재지
2004/01	2007/02	태장고등학교	인문계	경기도 수원시 영통구

▣ 자격, 수상경력 및 외국어

명칭	등급(점수)	취득일	기타
자동차 운전면허		2013/06	1종면허

▣ 프로젝트 간략 기술

프로젝트 명칭	사용언어 (도구)	설명
나의 프로필 사이트	html/html5 css/css3 javascript/jquery	threejs라는 3d 모듈로 3d로 화면을 구현하였으며 저의 포트폴리오들을 한눈에 볼수 있도록 만든 홈페이지 입니다.
카세트테이프&상품,쇼핑몰	html/html5 css/css3 javascript/ jquery	옛날 추억의 아이템인 카세트테이프라는 매개체를 상품화하여 브랜딩한 쇼핑몰을 만들었습니다. 최신 트렌드를 적용하여 저만이 가진 아이디어와 기술을 이 홈페이지를 통해 한껏 풀어냈습니다.
봉준호 감독 홈페이지 (그룹프로젝트)	html/html5 css/css3 javascript/threejs	봉준호 감독을 소개하는 홈페이지로 봉준호 감독의 영화를 게임 형태로 재미있게 소개하여 유저들이 쉽게 즐길 수 있는 형태로 만들었습니다. 봉준호 감독의 재치 있는 감각을 모티브로 픽셀 콘셉트에 아이디어를 더하여 만든 봉준호 감독에 대한 소개 홈페이지입니다.
식물 관련 판매 사이트	html/html5 css/css3 javascript/jquery	PLANT(+) = PLAN+ 당신의 life style을 Plus 합니다. 라는 키워드로 감성적인 인테리어에 어울리는 식물과 용품을 판매하는 회사의 홈페이지를 만들어 보았습니다. 다양한 식물 관련 팁과 정보들을 얻을 수 있게 UI/UX를 적용해 보았습니다.

▣ 교육사항

교육 기간	교육명	교육기관	교육내용
20.03.11~20.08.24	스마트웹&콘텐츠개발	방송정보국제교육원	웹퍼블리싱, 프론트엔드

▣ 경력활동

활동기간	회사명	담당역할	업무내용	업무성과
20.09.20~20.12.03	상록에스	프론트엔드	출판사에서 기존에 플래쉬 포맷으로 배급 해 오던 교육용 교과내용을 온라인 웹 콘텐츠로 전환하는 업무를 담당 하였습니다. 전달 받은 웹 용 기획 가이드를 바탕으로 브라켓과 html, css, javascript등을 이용하여 화면을 새 롭게 구성 하였습니다. 제가 맡은 파트는 수학 교과로 다양한 꺾은선 그래프, 도형, 표 등의 시각적 인 효과를 구현 하였습니다.	출판사 의뢰를 받은 콘텐츠 인 만큼 출판사의 컨펌이 까다롭고 수정 요청이 많았습니다. 저는 빠른 이해와 꼼꼼한 작업을 바탕으로 하여 수정단계를 최소화 하였으며 마감 기간을 넉넉히 남겨 놓고 업무를 마무리 하였습니다. 제가 만든 css, 와 javascript 코드를 commit.js 에 넣어 반복적 인 작업을 보다 쉽게 형태화 하여 팀원들의 업무 처리 속도를 향상 시켰습니다.

상기 모든 기재사항이 사실과 다름 없음을 확인합니다.

2020년 12 월 11 일 작성자 김준수 (서명)

자기 소개서

1. 성장 과정

“운명이 된 컴퓨터”

어렸을 적 게임을 좋아해 부모님께서서는 컴퓨터를 통제하셨습니다. 아버지께서는 CMOS에 password를 걸어 아예 컴퓨터를 켜면 들어가지 못하게 비밀번호를 거셨는데 집에서 컴퓨터게임을 하고 싶었던 저는 피시방에 가서 인터넷을 통해 비밀번호를 풀 수 있는 master 키가 있다는 것을 알고 그 컴퓨터에 비밀번호를 풀어 몰래 게임을 하곤 했습니다. 그것이 제가 컴퓨터에 빠지게 된 계기였습니다. 아버지께서 프로그램 개발 관련 일을 하신 덕분에 뒤에서 몰래 보며 486 컴퓨터 시절부터 c언어와 dos 델파이 등을 자연스럽게 알게 되었고, 그런 성장환경이 저를 늦게나마 컴퓨터 프로그래머, 웹 개발자의 길로 인도하였습니다. 본격적으로 실무를 배워 이 분야에 뛰어들기 위하여 스마트 앱 기반 자바 전문가 과정 교육을 6개월 동안 수강하며 좀 더 전문적인 웹 퍼블리셔가 되기 위한 준비를 마쳤습니다.

2. 성격의 장·단점

“순수한 열정파”

좋아하는 것, 관심 있는 분야에 대해서는 집중력과 끈기, 아이디어와 호기심이 뛰어난 반면 흥미가 없는 부분에는 다소 집중력이 떨어지는 점도 가지고 있습니다. 이런 부분은 방송정보국제교육원에서 그룹활동을 통해 상대방의 입장에서 다시 한번 생각해본다는 것을 배웠고, 다양한 지식을 배우면서 습득을 통해 새로운 성취감을 느끼면서 좋아하지 않는 것, 흥미가 없는 분야도 포괄적으로 관심을 두어야겠다고 생각했습니다. 그래서 6개월 과정 동안 단점 극복을 위해 학원이 끝난 뒤에도 남아서 부족한 부분을 공부하였고, 프로젝트의 완성을 위해 팀원을 위해 능동적으로 일을 도와주며 좋은 소통을 하려고 노력했습니다.

3. 지원동기

컴퓨터 관련 프로그램을 다루면서 생기는 다양한 문제들에 관심을 가졌고, 스스로 해결할 정도로 소프트웨어, 하드웨어에 관한 이해와 아이디어가 풍부합니다. 음악이 아닌 제2의 길로 어릴 때부터 관심 있었던 컴퓨터 개발자를 하기로 마음먹었고, 방송정보국제교육원에서 [프론트엔드/웹 개발]공부에 전념하여 훌륭한 개발자가 되겠다는 목표의식을 갖게 되었습니다. 6개월 동안 IT 교육을 통해 다양한 지식과 노하우를 쌓았고, 다른 시각의 기술적인 부분에도 관심을 두는 멀티플레이어가 되고자 최선을 다한 결과, 포트폴리오에 대한 평가에서 아이디어 부분 1등을 하기도 했습니다. 저는 저의 실력을 당당히 펼치고 인정받을 수 있는 일이 좋습니다. 지금 지원한 직무가 그 일이라고 느꼈고, 제 선택에 후회가 없습니다. 저의 작은 능력이라도 최상으로 발휘할 수 있도록 기회를 주는 곳, 또 한 층 저의 실력을 키워나갈 수 있는 곳이라는 생각이 드는 귀사와 함께 하고 싶습니다.

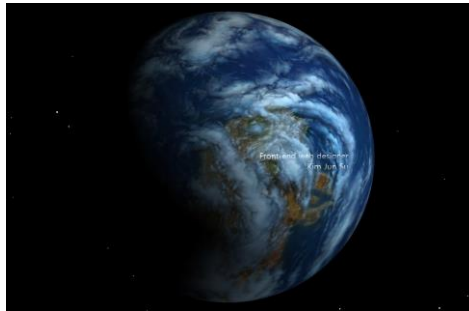
4. 입사 후 포부

무한한 인터넷 바다에서 우리가 앞으로 해야 할 것은 흐름을 선도하는 기획 능력과 흐름을 먼저 읽는 눈이 있어야 합니다. 절대적인 it 트렌드 선도의 시대가 올 것입니다. 저만이 가진 기술과 창조적인 아이디어를 함께 구체화하여 세계적으로 경쟁할 수 있는 귀사와 함께 하고 싶습니다. 현대 사회에서 유능한 인재는 도전과 창조의 정신이 뛰어나고, 그에 따르는 확고한 사고와 행동이 수반되어야 한다고 생각합니다. 귀사의 구성원이 된다면, 젊음의 패기와 야망으로 마지막 열정을 쏟는 사원이 되겠습니다.

보 유 기 술	
Oracle-database/jsp/java	객체지형 언어를 이해하며 자바를 통해서, 자바단에서 html을 동적으로 생성할수있다.
Html/Html5 CSS/CSS3	<p>페이지 기획,구현, 구성 및 위치조절 구현가능</p> <p>반응형, 웹표준, 웹 접근성, 크로스 브라우징을 숙지한 준수한 코딩 가능</p> <p>회원가입, 게시판 폼 완벽하게 이해, 마크업 가능</p> <p>HTML5 등에서 사용되는 시멘틱 태그 완벽 이해</p> <p>CSS, CSS3등 쓰임, 활용 완벽하게 이해하고 있으며, CSS3 애니메이션 및 키프레임 완벽한 사용가능.</p> <p>Flex 및 grid 기술 sass,less를 통한 code 작성 및 레어링 가능</p> <p>버튼 디자인, 트렌드에 따른 홈페이지 개발구현 가능</p> <p>사용자중심 UI/UX 화면 구현 가능</p>
Javascript	<p>배열 객체 조건문 연산자등의 완벽한 활용한 동적인 웹페이지 구현 가능.</p> <p>배열 및 객체의 이해, 입력 양식의 확인사항 등 작업 가능</p> <p>모듈러를 이용한 작업 수행</p>
jquery	<p>제이쿼리를 이용하여 터치에 반응하는 웹페이지 구현 가능</p> <p>선택자, 속성, 이벤트, 효과 등 완벽 숙지</p> <p>사용자중심의 GNB제작, Tab메뉴, 퀵메뉴 다양한 UI/UX 제작 가능</p> <p>각종 플러그인 사용 및 조작 가능</p>
프레임워크	워드프레스, 부트스트랩, Vue.js, three.js, svn
오피스 활용능력	MS Excel (중) / MS Word (중) / Powerpoint (중) / 한글(중)

프로젝트 기술서#01

1. 프로젝트 명 - Html5기반 반응형,크로스 브라우징 웹 사이트 (나의 소개 홈페이지)
2. 역할 - 기획 및 개발, 디자인 등 전체 (단독 프로젝트)
3. 사용기술 - Javascript, Html5 ,Css3, three.js(3d작업 모듈), 반응형, 웹 접근성, 크로스 브라우징 구현
4. 사이트 - <http://kofhoom.dothome.co.kr/port3/>



<메인 화면>

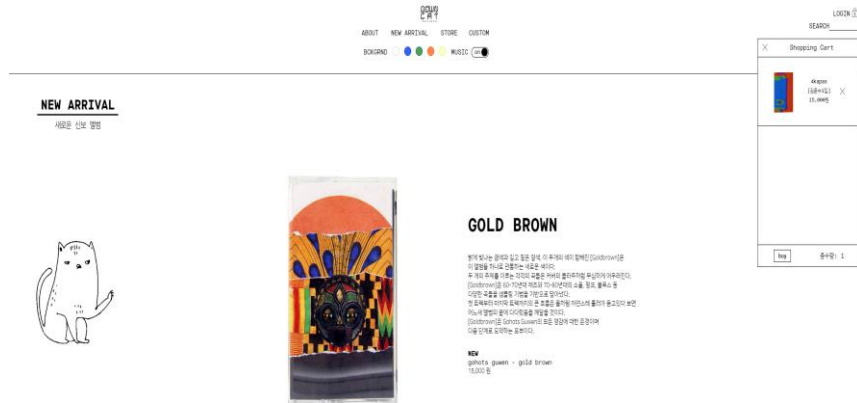
화면 구성

저에 대한 소개와 포트폴리오 기술 구현 및 목록들을 모은 홈페이지 입니다.

1. three.js 라는 모듈로 ui를 3d로 구현하여 canvase로 그려내는 방식으로 new THREE.프로퍼티를 생성하여 불러와 새로운 모델링,빛의 삽입, 카메라 삽입 지오메트리 등등을 추가하여 만들었다.
2. for문을 이용하여 math.random으로 개수와 크기가 처음출력할 때 매번 바뀌며 배경에 뿌려지는 별을 것을 구현하였으며 three.js의 카메라 기능을 자바스크립트로 조작하여 깜빡이는 효과를 구현하였다.
3. 첫 시작화면 클릭시 camera z포지션이 setInterval에 따라서 각도가 자동으로 조절되며 opacity 0. Visibility hidden 이되는 것을 javascript로 구현하였다.
4. OrbitControls.js를 적용하여 카메라가 마우스 event에 따라 360도로 전환이 가능하다.
5. 행성을 index화 하여 변수로 만들어 배열에 추가해 name을 부여해서 마우스 좌표에 따른 이벤트를 받아 <>버튼 클릭시 해당별에 대한 이름과 사진이 바뀌며 행성들에 포지션이 이동하는 것을 구현하였다.
6. 사진 클릭시 호버가 되며 오버시티가 들어가며 클릭시 해당 사이트로 이동할 수 있도록 연결 시켰다.
7. 각 행성들이 rotation.y 프로퍼티가 적용되 실시간으로 렌더링되어 0.003 씩+= 값이 증가하며 돌아가는 것을 구현하였다.
8. wide view mode/close wide view를 구현해 전체적으로 넓게 볼수있도록 자바스크립트로 구현하였다.
9. 웹 접근성을 위해 media 쿼리 및 javascript resize 함수로 반응형으로 구현하였다.
10. Favicon 삽입 및 validator markup,css 검증 통과.

프로젝트 기술서#02

1. 프로젝트 명 - Html5기반 반응형 웹 사이트 (카세트 테이프 쇼핑몰)
2. 역할 - 기획 및 개발, 디자인 등 전체 (단독 프로젝트)
3. 사용 기술 - javascript, jQuery, Html5, Css3, 플러그인, 반응형, 웹 접근성, 크로스 브라우징 구현
4. 사이트 - <http://kofhoom.dothome.co.kr/port1/>



<메인 화면>

화면 구성

회사에서 직접 제작한 제품들을 메인화 시켜 나열하여 스크롤을 내려 각 서브 항목들을 한번에 볼 수 있게끔 유도한 페이지입니다.

1. 로고 - 포토샵 이용하여 만든 후 Html5로 로고 위치 잡음 (css ,flex 기술)
2. 메뉴- Css를 이용하여 포지션 선정, 포지션 sticky을 주어 top0값을 주면 스크롤을 내릴 때 top0 위치에 오면 붙어서 같이 내려오는 구성을 취함(장바구니 동일), 델타 값에 따른 마우스 휠값에 이벤트를 받아 휠을 내리면 메뉴가 올라가며 내릴 시에 다시 보인다.
- BCKGRND - 색깔 버튼 클릭 시 전체 배경 및 보더 색이 변함, MUSIC ON OFF LABEL 버튼 구현을 하여 홈페이지상에서 노래를 들을 수 있도록 함(버튼 클릭전 LORDING이 준비돼서 클릭 시 컴퓨터 안에 있는 MP3가 PLAY() 함수로 재생됨, login - login과 회원가입 화면을 통합하였으며 join을 누를 시 ui 이가 애니메이션 효과로 바뀌며 회원가입을 할 수 있음.
3. 장바구니 시스템 구현 - 각 상품에 장바구니 그림 클릭 시 apeend 와 apnned to를 통해 li 이가 만들어지며 추가한 클래스 스타일을 부여. 사진 +제품명 추가됨. 각각 ui에 대한 수량을 읽은 뒤 수량 표시 기능, 수량을 뺄 수도 있음.(테이프 상품 2개 구현 나머지는 동일 방식 생략)
4. 스크롤 값에 따른 애니메이션 효과로 addclass로 애니메이션이 추가되어 옆에서 위에서 나오는 등의 동적인 모션을 줌
5. 전 섹션에 반응형 기술 적용, 모바일 화면 구현
6. 다시 맨 위로 갈수 있는 offtop을 이용한 top 바로 가기 버튼 구현

7. 시각장애인분들을 위한 TAB 버튼으로 누를 시에 해당 위치에 있다는 것을 구현함

8. 화면 최초 접속 시 검은 그림과 메뉴가 애니메이션 효과로 화면이 전개됨

9. Favicon 삽입 및 validator markup,css 검증 통과.

<서브 페이지>

회사에 대한 소개와 제품소개 및 상품판매, 카세트테이프를 직접 디자인해 볼수 있는 서브 페이지입니다.

<ABOUT>

회사에 대한 소개 페이지 입니다.

1. 화면 최초 접속 시 검은 그림과 로고가 애니메이션 효과로 LEFT RIGHT-값으로 나뉘지며 화면이 전개됨

2. 서브 콘텐츠 CATNIP LIVE, CATNIP AUDIO의 로고 이미지를 만들었으며 해당 그림 MOUSE ENTER 시에 opacity 1이 되며 보인다.

3.CATNIP LIVE, CATNIP AUDIO 클릭 시 해당 동영상과 음원을 한 화면으로 볼 수 있게끔 구현하였으며 slide down으로 화면이 올라오는 애니메이션 효과를 주었다.(x 클릭, 다른 화면 클릭 시 slide up으로 올라가며 없어짐)

<NEW ARRIVAL>

신제품에 대한 핵심적인 소개 페이지로 제품의 전반적인 비주얼 아트와 커버 소개, 트랙리스트, 비하인드 스토리, 수록되어 있는 음악을 직접 들어볼 수 있도록 구성하였다.

1. 화면 최초 접속 시 그림과 메뉴가 애니메이션 효과로 화면이 전개됨

2. 스크롤 값에 따른 애니메이션 효과로 addclass로 애니메이션이 추가되어 옆에서 위에서 나오는 등의 동적인 모션을 줌

3. 3개의 작은 사진 클릭으로 attr() 속성에 의해 제품의 디테일을 확인할 수 있도록 함.

4. visual 섹션은 제품이 지닌 테마를 각각에 PNG 이미지를 조합하여 애니메이션 효과로 실제로 바람에 움직이는 느낌, 낙엽이 떨어지는 느낌을 키 프레임 애니메이션으로 구현하였으며 BLUR를 통해 빛이 나오는 효과를 구현하였다. 각각 이미지를 HOVER 시에 제품의 identity을 상징하는 그림이 나오며 제품을 더욱 몰입할 수 있도록 만들었다.

5. cover design n track list에는 커버와 디자인에 대한 설명으로 view button click 시에 제품 커버 사진에 일부분이 찢겨지는 듯한 애니메이션을 주어 트랙리스트를 보여줄 수 있도록 하였으며 click 표시로 유도하여 클릭 시에 click 텍스트가 사라지며 reset을 누를 시에 각각 흩어졌던 div들이 원위치 되며 click 글씨가 다시 보이게 만들었다.

6. catnip live에서는 swiper를 이용하여 slider를 구현하였으며 그 당시 직접 기획한 상황을 보여주며

자동으로 사진이 넘어가는 효과를 주었으며 사진 클릭 왼쪽 오른쪽 드래그 시 사진이 넘어가는 효과를 주었다. 키 프레임을 통해 애니메이션 인피니티 효과로 무한한 깜빡임을 넣었으며 Catniplive logo 클릭 시에 해당 영상을 볼 수 있도록 slide down이 되며 동영상을 볼 수 있도록 구성했다. 편의성을 위하여 다른 화면 부분을 클릭 시에 동영상 화면이 slide up이 되는 것을 구현했다.

7. 지금 확인해보세요!는 제품을 카세트 플레이어에 넣었을 때 실제로 구동이 되는 모션을 input label + 키 프레임 애니메이션으로 구현하였으며 click 시에 테이프가 돌아가는 모션과 button 클릭 시 동작이

멈추며 click 글씨가 뜨는 것을 구현하였다.

8. more button 클릭 시 제품의 상세페이지로 이동된다.

<STORE>

Store는 카세트테이프와 카세트 플레이어 goods를 한 화면에 다루는 서브 페이지다.

1. Subnav (ALL , STORE . CASSETTE TAPE) 부분이 포지션 sticky로 위에 붙으며 현재 보는 상품의 종류를 확인할 수 있으며. ALL을 HOVER 시 STORE와 CASSETTE TAPE 페이지로 이동이 가능하도록 구현했다.
2. MORE 버튼 클릭 시 제품들이 밑으로 전부 로딩되며 나오며 Subnav가 CASSETTE TAPE와 GOODS&ANOTHER 위치 시에 자동으로 해당 제품 SUBNAV 고정되어 붙어서 내려오게끔 포지션 Sticky로 구현을 하였다.
3. 반응형 일시에 subnav 중심에 텍스트가 자동으로 사라지며 글씨 그림이랑 겹쳐지지 않도록 반응형 resize() 함수 스크립트로 구현했다.

<CUSTOM>

Custom은 카세트테이프를 직접 디자인할 수 있는 페이지로 유저가 글씨, 글씨 위치 그림 삽입 폰트 색깔 지정 및 카세트테이프 색깔 지정을 할 수 있도록 만든 페이지다.

1. 설명에 따라 제작을 유도할 수 있는 텍스트를 구현하여 클릭 시에 순서를 안내하는 애니메이션을 주었다.
2. :root 와 --var 변수를 이용한 css 기법을 활용하여 from 안에 label로 tool를 만들었으며 label value를 조작하는 자바스크립트를 이용한 함수를 만들어 유저 지정한 :root css의 변수를 변형할 수 있는 시스템을 구현하였다.Toolbox와 input text는 마우스 클릭드레그로 이동이 가능하도록 제이쿼리 ui 플러그인을 활용화하여 유저 편의성을 주었다.
3. Custom system은 반응형과 모바일에서 사용 가능하도록 구현하였다.
4. 사진 형태와 상관없이 사용자가 원하는 이미지가 넣어지면 테이프 사이즈에 맞게 리사이징 되는 기술은 자바스크립트에 onload()와 file()을 이용해 파일을 해당 사이즈 div 안에 넣는 함수로 구현하였다.

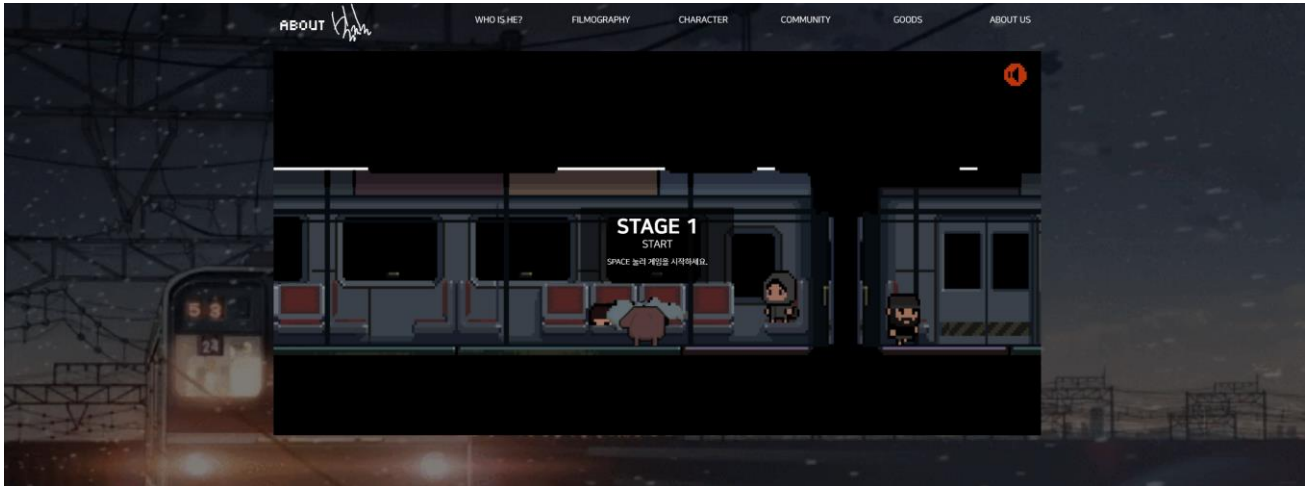
<제품 상세 페이지>

각 제품에 대한 상세 정보가 담긴 화면입니다.

1. 상세 정보 박스와 핀셋 그림은 메모지 형태에 느낌을 구현하여 사용자가 직접 클릭 이동할 수 있도록 제이쿼리 ui 플러그인을 적용하였다.
2. 상품 디테일을 볼 수 있도록 작은 사진을 클릭하면 크게 보이도록 sttr()을 통하여 구현하였다.

프로젝트 기술서#03

1. 프로젝트 명 - Html5기반 반응형 웹, 홈페이지 제작(그룹 프로젝트 봉준호 소개 홈페이지)
2. 역할 - 그룹 프로젝트(게임구현 stage2:옥자 기획 및 전반적인 게임 기술을 자바스트립트로 구현, goods 서브 페이지, 반응형,모바일 화면 작업, 게임효과음 및 배경음악 제작),
3. 사용 기술 - javascript , jQuery, Html5, Css, swiper
4. 사이트 - <https://4kapas.github.io/asdsad/STAGE1/STAGE1.html>



<메인 화면>

화면 구성

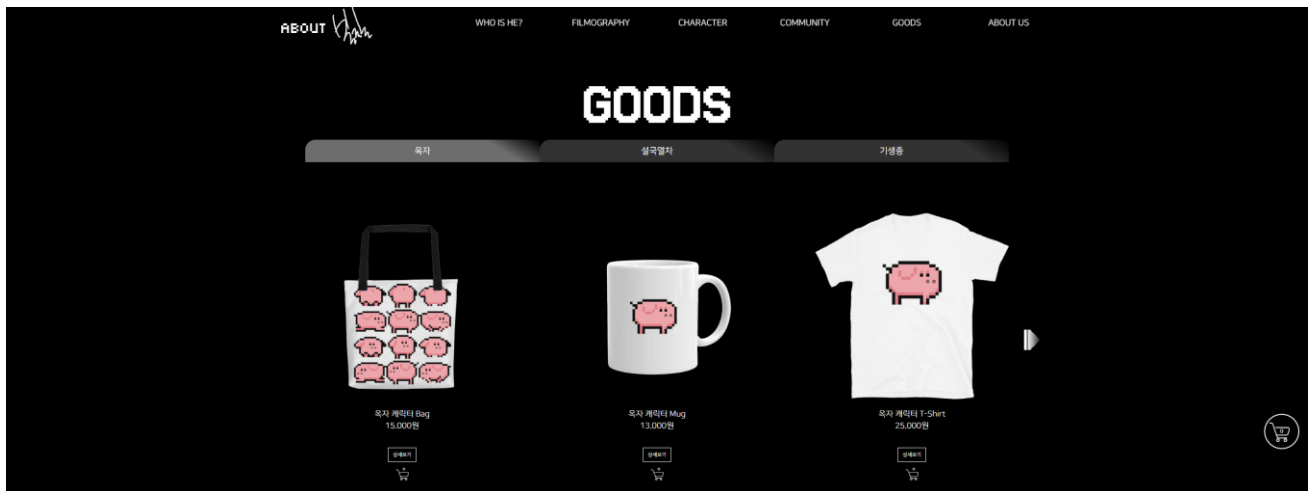
봉준호 감독의 영화들을 게임형태로 재구성해(stage1 설국열차,stage 2 옥자 stage 3 기생충) 스테이지 클리어 방식을 주어 유저가 체험 할수 있도록 javascript,반응형,css,html로 구현한 페이지 입니다.

1. key입력에 따른 배경음악과,효과음 구현
2. 직접 작곡한 배경음악 구현
3. 스크롤시 메인 메뉴가 애니메이션으로 상단에 올라가며 footer가 올라오며 보여짐.
4. Javascript,css,html을 활용한 게임 구현[stage2:옥자]
5. 모든화면에서 접근 가능하도록 반응형으로 구현하였다.
6. Favicon 삽입 및 validator markup,css 검증 통과.

<서브 화면>

상품 관련된 goods 형태에 서브 페이지로 게임 캐릭터(영화 등장인물)와 관련된 상품을 만든 서브 페이지 입니다.

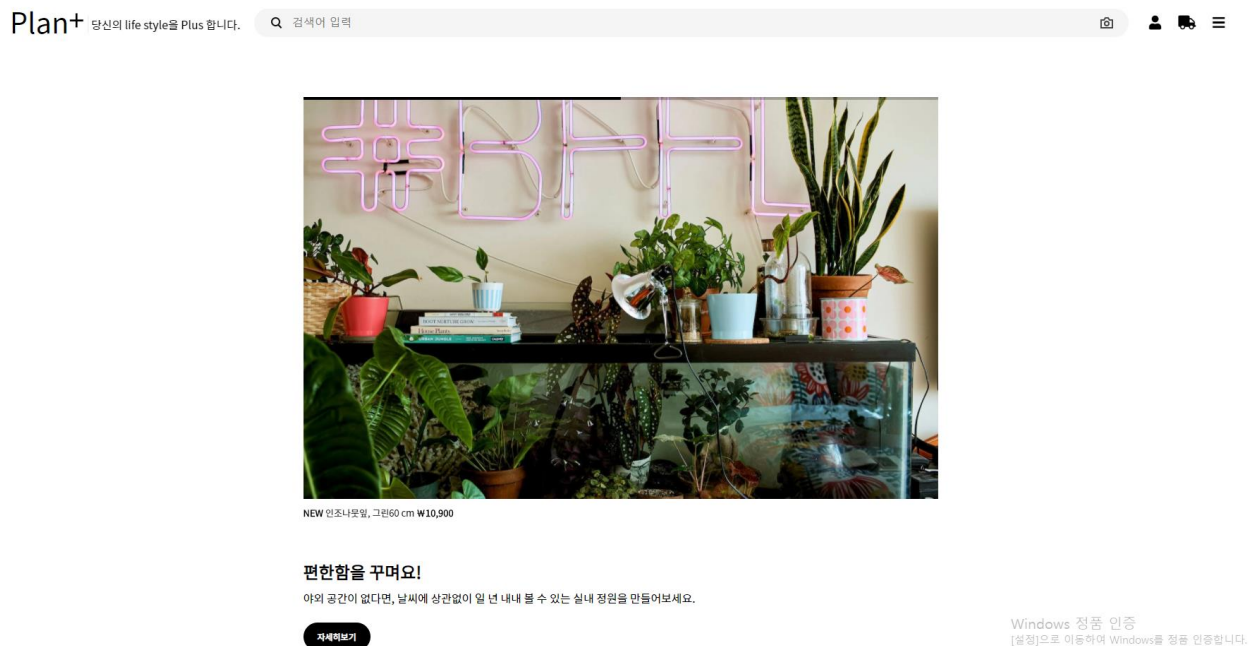
화면 구성



1. JQuery touch swiper를 이용한 클릭 드레그 반응으로 클릭 후 옆으로 넘기는 화면 구현
2. 반응형일시 `resize()` 함수를 이용하여 JQuery touch swiper 반응을 억제하였다(수량이 적고 한 화면에 보이게 함을 위함)
3. Goods 상품 디자인 기획
4. 상세 보기를 누를시에 화면이 넘어 가지않고 한 화면에서 밑에서 위로 나오게끔 inline JQuery 스크립트로 구현 하였다.
5. 장바구니 시스템을 적용하여 장바구니 상품 밑에 장바구니 아이콘 클릭시 오른쪽에 큰 장바구니 아이콘이 `addclass + 키프레이밍` 적용되어 움직이는 상품이 들어가는 모션을 주었다.,
6. 각 상품에 장바구니 그림 클릭 시 `append` 와 `prepend`를 통해 `li` 이가 만들어지며 `li`가 추가되며 `class`명이 같이 적용 되어 스타일을 부여. 사진 +제품명 추가됨. 각각 `li`에 대한 `li`수량을 읽은 뒤 수량 표시 기능, 수량을 뺄 수도 있음.(옥자 캐릭터 bag, 옥자 캐릭터 mug상품 2개 구현 나머지는 동일 방식 생략)
7. 상세보기에서 돋보기를 제이쿼리로 구현. Target을 설정한 뒤 해당 div inline target에 zoom data를 변수로 지정하여 마우스 위치에서 돋보기 구역을 차감해 컨테이너에 대한 마우스 좌표를 얻는다.and 연산자를 이용해 컨테이너 밖으로 마우스가 벗어나면 돋보기를 없애는 조건문을 주었으며 돋보기가 visible할때 돋보기를 마우스 위치에 따라 움직이게 하며 돋보기의 width, height 절반을 마우스 좌표에서 차감해 마우스와 돋보기 위치를 일치시키게 구현하였다.
8. Favicon 삽입 및 validator markup.css 검증 통과.

프로젝트 기술서#04

1. 프로젝트 명 - Html5기반 반응형 웹, 홈페이지 제작(그룹 프로젝트 PLANT (식물판매 및 인테리어 회사 홈페이지)
2. 역할 - 그룹 프로젝트(메인 화면 UI/UX & 반응형, 모바일 화면 담당 작업, 사이드 메뉴 작업 (서브페이지는 그룹원이 맡았으나 중도 포기함),
3. 사용 기술 - javascript , jQuery, Html5, Css, swiper, fontawesome
4. 사이트 - <https://kofhoom.github.io/p3plant/plant.html>



<메인 화면>

화면 구성

PLANT(+) = **PLAN+** 당신의 life style을 Plus 합니다. 라는 키워드로 감성적인 인테리어에 어울리는 식물과 용품을 판매하는 회사의 홈페이지를 만들어 보았습니다. 다양한 식물 관련 팁과 정보들을 얻을 수 있게 심플하고 접근하게 쉽게 ui/ux를 적용해 보았습니다.

0. 메인화면 시작시에 자바스크립트로 왼쪽 위에 로고가 타자기 처럼 타이핑 되면서 나오며

마지막 t자가 오퍼시티브이되어 애니메이션 효과로 오른쪽에서 + 가 나오는 모션을 구현 하였습니다.

1. 스와이프 플러그인을 이용해 슬라이드 효과를 주었으며 마우스가 메인 사진 안에 있을시에

정지되며 벗어나면 재생되듯 옆으로 넘어가는 효과를 구현하였습니다.

2. 메인 사진을 마우스로 hover할시에 상품정보 글귀와 인테리어에 어울게 배치된 상품의 상세 정보를 볼수있게 동그라미 형태의 표시를 css로 구현하여 키프레임 애니메이션 효과로 깜빡이며 마우스를 또한번 올릴시 가격과 상세정보를 볼수 있도록 작은 박스를 디자인 하였습니다.
3. 동적인 움직임을 없애기 위하여 사용자가 메인 사진 밑에 있는 사진을 마우스로 올리면 css 박스쉐도우 효과가 작동해 입체적인 느낌을 주었다.
4. 깔끔하고 자연스러운 반응형을 위해 em과 rem,vw등을 주로 이용하여 어느 창에서도 비율이 맞는 화면을 구현 하였다.
5. 특집 red 섹션에도 사진에 스와이퍼 효과를 적용하여 마우스 이벤트에 맞는 정지 재생,그랩후 왼쪽, 오른쪽으로 넘기기 , 자동으로 넘어가기 기능을 구현 하였다.
6. 이달에 제품에는 사진에 마우스를 올리면 필터가 적용되 원래 사진에 컬러로 바뀌게끔 구현하였다.
7. 홈피어싱 아이디어 섹션에서는 각각 인테리어 항목에 맞는 식물들이 배치되어 마우스를 올리면 메인 사진에 구현하였던 방식같이 고객이 궁금할수 있는 제품에 대한 정보를 동그라미 형태에 원으로 표시를 하였으며 각각 사진과 항목에 따라 다른 식물의 위치를 표시하여 고객이 직접 빠르게 볼수 있도록 인터페이스를 구현하였다.
8. 제이쿼리를 이용해 top 버튼에 마우스를 올리면 버튼처럼 구분을 할수있게 동그란 효과를 주었으며 누르면 스크롤 애니메이션 top0으로 자연스럽게 처음위치로 올라가며 유저가 마우스 스크롤로 매번 올리는 불편함을 제거 하였다.
9. Css 그리드와 반응형에 따른 햄버거 메뉴의 위치가 다르며 더 넓은 화면일시에 햄버거 메뉴가 포시션 fixed로 화면에 고정되어 같이 내려가도록 구현 하였으며 햄버거 메뉴 클릭시 사이드 메뉴가 css 애니메이션 효과에 의해 자연스러운 나오도록 구현 하였다.
10. 접근성을 위해 구글 폰트를 이용하여 모든 브라우저에서 잘 나오게 구현 하였다.
11. Favicon 삽입 및 validator markup,css 검증 통과.

감사합니다.