

C and Objective-C

Macintosh 和 iPhone 都通用的计算平台。你可以计划在任何数量的语言从 Fortran 到 Tcl,Ruby 到 Nu ,C 到 Java。然而,主要的应用程序编程接口(api)从苹果的设计工作在纯 C 和 objective - C。Unix API 是基于 c,而 cocoa 和 cocoa Touch 是基于 objective - c 语言。

一个坚实的基础在 C 和 objective - C,虽然,是非常重要的。Basic C 和 objective - C 不讨论这个问题,因为有许多很好的介绍性文本在线和书店。本章涵盖的 C 和 objective - C 方面的内容,不是一般的介绍性文本或者新增的语言特性。

C

C 是一种编译语言,不像通常解释型的脚本语言。这意味着没有 REPL(读、评估、打印循环)交互式探索。当你构建你的程序,你需要运行你的源代码通过 C 编译器,然后发出一个二进制对象文件。每次你的源文件都被编译成目标文件,链接器结合了你的对象文件,连同系统库和框架(和你自己的库和框架),最终创建一个可执行程序。和为了让事情变得更复杂,你的 C 源文件被 C 预处理程序,哪些课程您的源代码文本操作之前编译器看到它。整个流程如图 1.1。

Figure 1.1 The compiler pipeline

