**1**

**C and Objective-C**

Macintosh和iPhone都通用的计算平台。你可以计划在任何数量的语言从Fortran 到Tcl,Ruby 到Nu ,C到Java。然而,主要的应用程序编程接口(api)从苹果的设计工作在纯C和objective - C。Unix API是基于c,而cocoa和cocoa Touch是基于objective - c语言。

一个坚实的基础在C和objective - C,虽然,是非常重要的。Basic C和objective - C不讨论这个问题,因为有许多很好的介绍性文本在线和书店。本章涵盖的C和objective – C方面的内容, 不是一般的介绍性文本或者新增的语言特性。

**C**

C是一种编译语言,不像通常解释型的脚本语言。这意味着没有REPL(读、评估、打印循环)交互式探索。当你构建你的程序,你需要运行你的源代码通过C编译器,然后发出一个二进制对象文件。每次你的源文件都被编译成目标文件,链接器结合了你的对象文件,连同系统库和框架(和你自己的库和框架),最终创建一个可执行程序。和为了让事情变得更复杂,你的C源文件被C预处理程序,哪些课程您的源代码文本操作之前编译器看到它。整个流程如图1.1。

Figure 1.1 The compiler pipeline

