

작업 내용 – 대화 화면

안내 UI 3개 (300px * 300px 이상)

- 진행 안내(좌클릭 아이콘)
- 감추기 안내(우클릭 아이콘)
- 메뉴 열기 안내(esc 아이콘)

대화창 (화면 비율 1920 * 1080 고려)

- 대사 출력 패널(대사 나오는 곳)
- 캐릭터 이름표

선택지 버튼 (선택지 택 1)

- 스타일1: 세로 나열

- 스타일2: 가로 나열

스타일 1, 2 중 택 1 후 작업

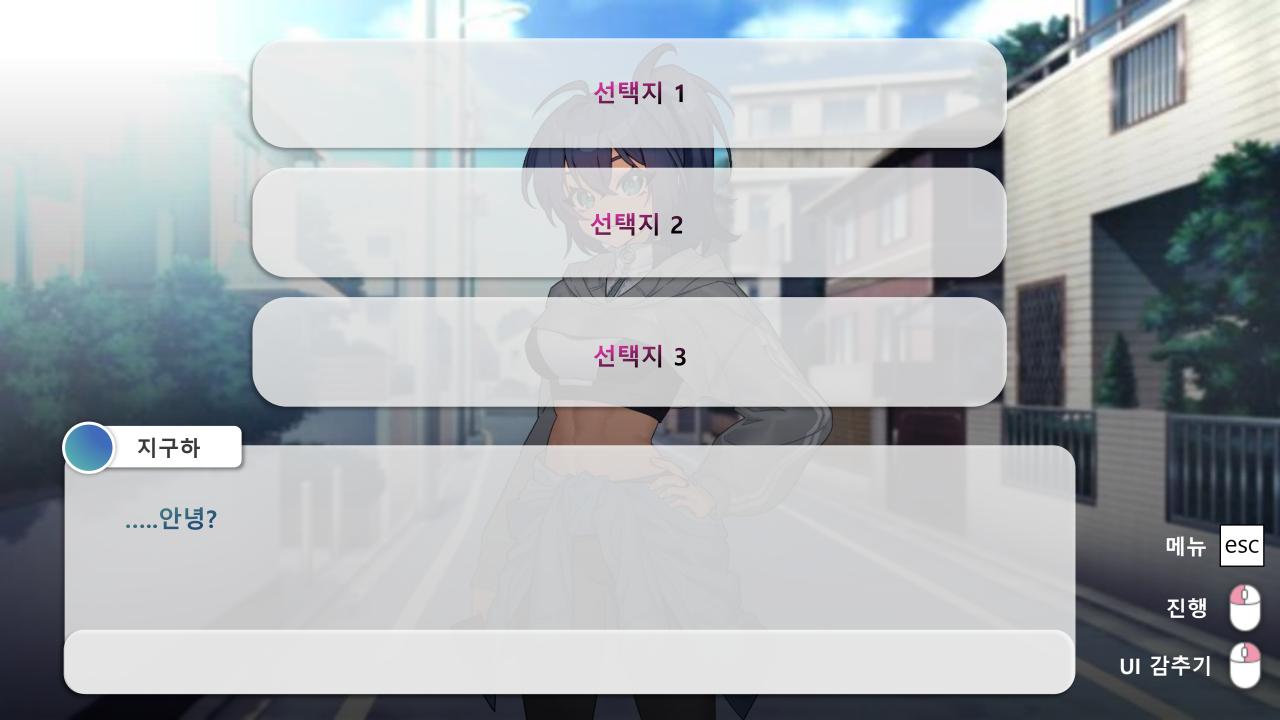
혹은 재량껏 수정하여 구상해주시면 됩니당

관련한 질문은 언제든 물어봐주세요

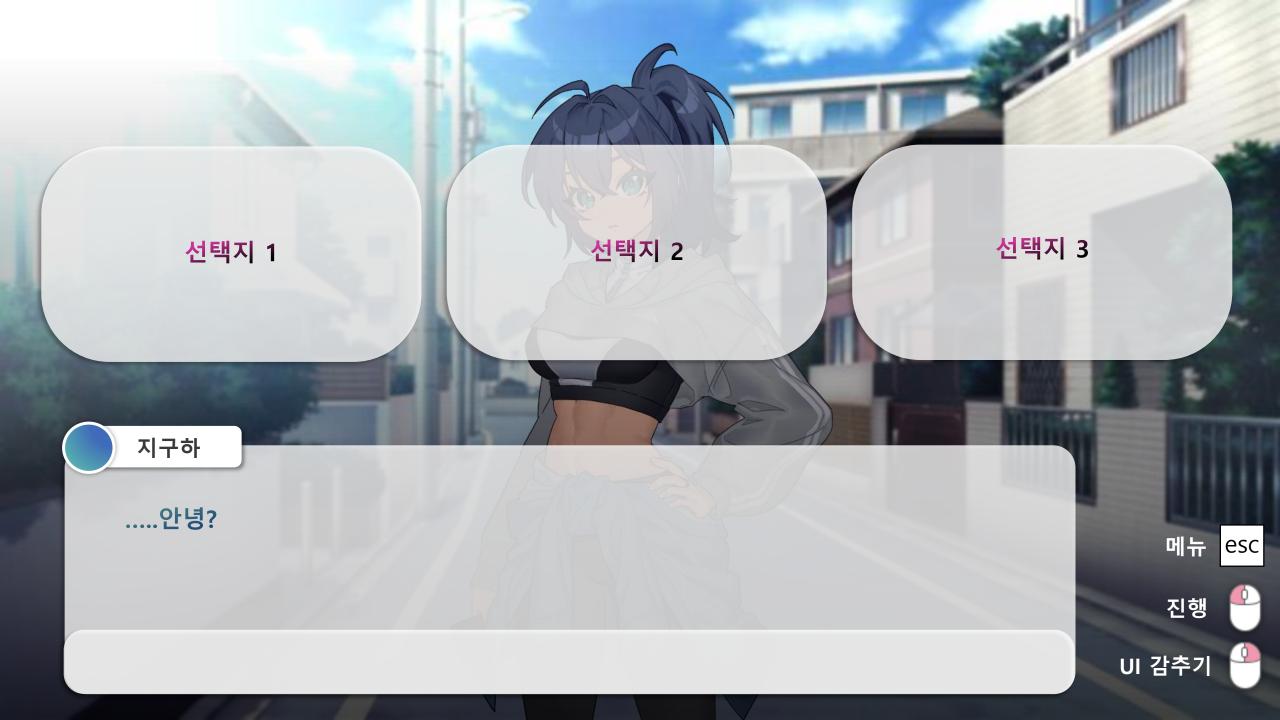
03 / 29 (수) 마감



스타일1



스타일2



작업 내용 – 메뉴 팝업

메뉴창 (1000px * 1000px 이상)

사운드 조절 UI (메뉴창 크기 고려)

- 동그란 UI (디자인적 요소)
- 스크롤 영역 (예시의 회색 긴 영역)
- 스크롤바 (예시의 분홍색 버튼)

기능 버튼 3개 (메뉴창 크기 고려)

- 저장하기
- 계속하기
- 나가기

확인 팝업 (저장 or 나가기 눌렀을 경우)

- 팝업 박스(검은색 반투명 상자)
- 예 버튼
- 아니오 버튼

스타일 1, 2 중 택 1 후 작업 혹은 재량껏 수정하여 구상해주시면 됩니당

관련한 질문은 언제든 물어봐주세요

03 / 29 (수) 마감



