

그 계절의 향기



알바 콘텐츠

개요

도출 과정

스토리가 꽤 길어질거 같다. 스토리만 연속해서 보여주면 지루하고 피곤하다.

-> 분위기를 환기시킬 콘텐츠가 필요하다!

-> 알바하는 콘텐츠를 넣자!

당위성

- 히로인들이랑 자주 놀텐데 돈도 벌어야 하지 않을까
- 술집 알바생 주인공의 컨셉을 살리자

방향성

- 분위기 환기가 목적
- 너무 길지도, 짧지도 않은 적당히 환기만 될 정도의 콘텐츠 분량
- 반복적인 일이니까 점등적인 난이도 상향이 필요 (시간, 손님 수, 음식 수)

기타

- 그래도 재미없을 수 있으니 너무 강제 하지 말자 (스킵 기능)
- 이벤트 가격 조정으로 알바 비중 조절 가능

진행 방식

