

Lista zadań

Dla wszystkich zadań wynik wizualnie ma się pojawić na stronie WWW (oczywiście numer portu może być inny niż w przykładach w zadaniu).

1. Stworzyć w aplikacji internetowej MVC kontroler `ToolController`, który rozwiązuje równanie kwadratowe $ax^2+bx+c=0$ (analogicznie jak dla listy 2, zadanie 1). Współczynniki równania mają być podane w adresie dla akcji `Solve`, czyli przykładowo $2x^2+3x+4=0$ ma być podane jako:
`http://localhost:12345/Tool/Solve/2/3/4`
Zastosować różne kolory/fonty/itp. na stronie w zależności od tego, czy są dwa, jedno, czy brak rozwiązań.
2. W tej samej aplikacji W kontrolerze `GameController` stworzyć grę-zgadywanę. W kontrolerze w zmiennych statycznych przechowywać wylosowaną liczbę z zakresu 0-(n-1) oraz wartość n. Ustawienie zakresu (n), np. na wartość 30 ma być wykonywane przez adres:
`http://localhost:12345/Set,30`
Wylosowanie nowego numeru przez:
`http://localhost:12345/Draw`
Natomiast zgadywanie liczby, np. 12 poprzez:
`http://localhost:12345/Guess,12`
Po każdej próbie na stronie pojawia się informacja, czy zgadujący podał za małą, za dużą liczbę lub zgadł.
Postarać się o estetykę odpowiedzi na stronach WWW.

Data I: Spotkanie 11 (max 100 punktów)
Data II: Spotkanie 12 (max 80 punktów)
Data III: Spotkanie 13 (max 50 punktów)