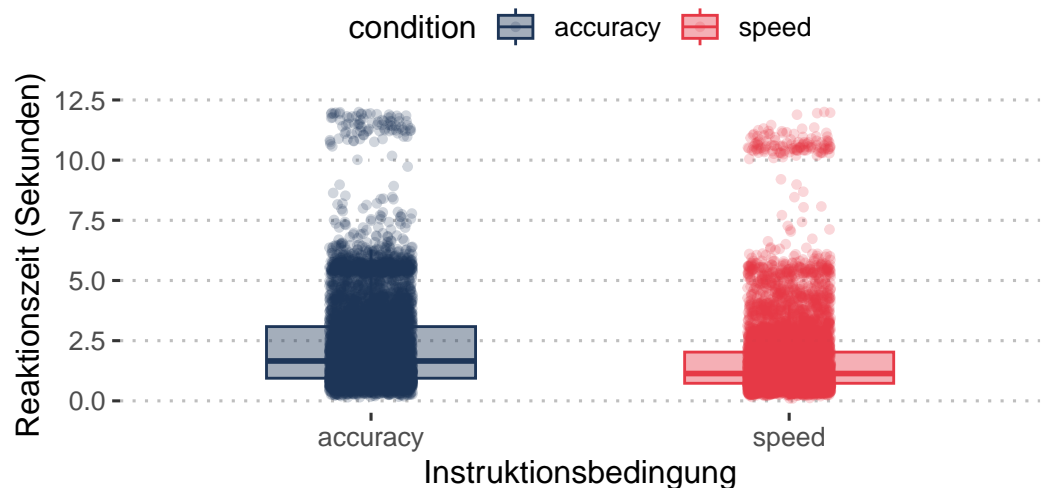


Reaktionszeiten in Speed- vs. Accuracy-Bedingung

Führt die Instruktion 'Speed' zu kürzeren Reaktionszeiten als 'Accu



Daten aus dem Random-Dot-Paradigma. Punkte = einzelne Trials.