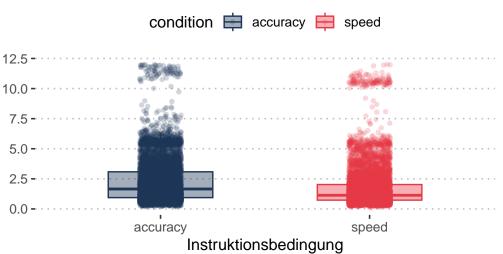
Reaktionszeiten in Speed- vs. Accuracy-Bedingung Führt die Instruktion 'Speed' zu kürzeren Reaktionszeiten als 'Accuracy-Bedingung



Reaktionszeit (Sekunden)

Instruktionsbedingung

Daten aus dem Random-Dot-Paradigma. Punkte = einzelne Trials.