

# 10. Prototípus beadása

25 – *bandITs*

Konzulens:  
**Huszerl Gábor**

## Csapattagok

Bencze János István	GIWUHT	gomanpc@yahoo.com	
Guzmics Gergő	VC8OQD	guzmicsgergo@gmail.com	
Kohár Zsombor	Q8EPW6	zsombor.kohar@edu.bme.hu	
Rakos Gergő Máté	I3Q7BY	gergo_rakos@yahoo.com	
Dr. Taba Szabolcs Sándor	JRGMBW	taba.szabolcs@gmail.com	

2025.04.28.

## 10. Prototípus beadása

### 10.1 Fordítási és futtatási útmutató

#### 10.1.1 Fájllista

A fájlok tartalma kikövetkeztethető a nevükből, ezenfelül az olvashatóság kedvéért ennyi marad. A keletkezési idők a metaadatok alapján készültek.

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje
compile.bat	0.10 KB	2025.04.27 21:15
run_program.bat	0.03 KB	2025.04.27 21:15
run_tests.bat	0.22 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\AddMyceliumCommand.java	1.06 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\AddNeighbourCommand.java	1.06 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\AddPlayerCommand.java	0.88 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\AddSporeCommand.java	1.04 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\AridTectonImpl.java	4.08 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\BeginGameCommand.java	0.86 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\CarnivorousMycelium.java	2.88 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\CheatMushroomBodyFactory.java	0.71 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\CheatMyceliumFactory.java	0.98 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\Command.java	0.22 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\CommandFactory.java	0.42 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\CommandFactoryImpl.java	2.37 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\CommandHandler.java	0.28 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\CommandImpl.java	0.85 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\CommandReader.java	0.77 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\CommandReaderImpl.java	2.46 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\CommandRouter.java	0.52 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\CommandRouterImpl.java	2.00 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\CreateInsectCommand.java	1.03 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\CreateMushroomBodyCommand.java	1.08 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\CreateMyceliumCommand.java	1.00 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\CreateTectonCommand.java	0.96 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\CutCommand.java	1.06 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\DeactivateCommand.java	1.00 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\DefaultMushroomBodyFactory.java	0.99 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\DefaultMyceliumFactory.java	1.83 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\EatCommand.java	1.06 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\EjectSporesCommand.java	1.24 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\EndGameCommand.java	0.86 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\EndTurnCommand.java	0.88 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\Entomologist.java	0.60 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\EntomologistImpl.java	1.91 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\FertileTectonImpl.java	3.52 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\GameEndManager.java	0.50 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\GameEndManagerImpl.java	2.35 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\GrowMushroomBodyCommand.java	1.06 KB	2025.04.27 22:07

Fungrorium\GrowMyceliumCommand.java	1.18 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\GrowthController.java	0.62 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\GrowthControllerImpl.java	1.56 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\HelpCommand.java	4.69 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\InputCommand.java	0.20 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\Insect.java	0.81 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\InsectControl.java	1.83 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\InsectController.java	0.64 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\InsectControllerImpl.java	0.86 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\InsectFactory.java	0.29 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\InsectFactoryImpl.java	0.48 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\InsectImpl.java	9.97 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\InsectState.java	0.14 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\InsectView.java	1.39 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\junit-jupiter-api-5.8.1.jar	188.97 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\junit-jupiter-engine-5.8.1.jar	224.30 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\junit-platform-console-standalone-1.8.1.jar	2353.09 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\ListAllCommand.java	0.70 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\Main.java	4.42 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\MapCreationController.java	1.16 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\MapCreationControllerImpl.java	3.03 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\MoveCommand.java	1.01 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\MultiLayeredTectonImpl.java	3.51 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\Mushroom.java	0.94 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\MushroomBody.java	0.28 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\MushroomBodyControl.java	1.13 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\MushroomBodyController.java	1.13 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\MushroomBodyControllerImpl.java	1.81 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\MushroomBodyFactory.java	0.36 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\MushroomBodyGrowthEvaluator.java	2.11 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\MushroomBodyImpl.java	11.05 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\MushroomBodyView.java	0.56 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\Mycelium.java	0.37 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\MyceliumControl.java	0.37 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\MyceliumFactory.java	0.40 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\MyceliumGrowthEvaluator.java	2.02 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\MyceliumImpl.java	5.50 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\MyceliumView.java	0.32 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\Mycologist.java	1.54 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\MycologistImpl.java	3.80 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\ObjectRegistry.java	2.09 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\Player.java	0.79 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\PlayerContainer.java	1.28 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\PlayerContainerImpl.java	3.46 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\PlayerController.java	0.32 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\PlayerControllerImpl.java	1.00 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\PlayerFactory.java	0.33 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\PlayerFactoryImpl.java	0.97 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\PlayerImpl.java	1.70 KB	2025.04.27 22:07

Fungrorium\PreventCutSpore.java	0.55 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\PutSporeCommand.java	0.99 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\RoundBeginSubscriber.java	0.07 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\RoundObserver.java	0.45 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\RoundObserverImpl.java	0.82 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\RunCommand.java	0.86 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\ScoreCalculator.java	0.34 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\ScoreCalculatorImpl.java	0.94 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\SemiFertileTectonImpl.java	3.30 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\SetBreakTimerCommand.java	1.00 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\SetEndgameTimerCommand.java	0.86 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\SetRemainingEjectsCommand.java	1.07 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\SlownessSpore.java	0.53 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\SpeedSpore.java	0.53 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\SplitSpore.java	0.53 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\Spore.java	0.40 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\SporeFactory.java	0.31 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\SporeFactoryImpl.java	1.44 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\StateCommand.java	0.94 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\StunSpore.java	0.53 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\SustainingTectonImpl.java	3.52 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\Tecton.java	2.56 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\TectonControl.java	2.27 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\TectonController.java	1.22 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\TectonControllerImpl.java	2.04 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\TectonFactory.java	0.32 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\TectonFactoryImpl.java	1.47 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\TectonImpl.java	12.04 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\TectonView.java	1.30 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\TectonVisitor.java	1.22 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\TestBJ.java	24.38 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\TestGG.java	23.53 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\TestRG.java	7.59 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\Tests_TSz.java	28.97 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\TrablePrinterImpl.java	1.21 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\TraceablePrinter.java	0.69 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\TurnBeginSubscriber.java	0.07 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\TurnController.java	0.35 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\TurnControllerImpl.java	1.36 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\TurnInitializer.java	0.20 KB	2025.04.27 22:07
Fungrorium\TestInputs\BJTests\test1.txt	0.25 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\BJTests\test10.txt	0.25 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\BJTests\test11.txt	0.47 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\BJTests\test2.txt	0.41 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\BJTests\test3.txt	0.39 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\BJTests\test4.txt	0.34 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\BJTests\test5.txt	0.30 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\BJTests\test6.txt	0.29 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\BJTests\test7.txt	0.29 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\BJTests\test8.txt	0.29 KB	2025.04.27 21:15

Fungrorium\TestInputs\BJTests\test9.txt	0.28 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\GGTests\test1.txt	0.32 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\GGTests\test2.txt	0.32 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\GGTests\test3.txt	0.35 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\GGTests\test4.txt	0.26 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\GGTests\test5.txt	0.32 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\GGTests\test6.txt	0.21 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\GGTests\test7.txt	0.60 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\GGTests\test8.txt	0.85 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\GGTests\test9.txt	0.85 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\RGTests\test1.txt	0.26 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\RGTests\test2.txt	0.32 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\RGTests\test3.txt	1.34 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test1.txt	0.33 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test10.txt	0.28 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test11.txt	0.10 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test12.txt	0.95 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test13.txt	1.13 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test2.txt	0.28 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test3.txt	0.35 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test4.txt	0.32 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test5.txt	0.37 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test6.txt	0.48 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test7.txt	0.37 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test8.txt	0.45 KB	2025.04.27 21:15
Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test9.txt	0.57 KB	2025.04.27 21:15

### 10.1.2 Fordítás

Az ellenőrzés megkönnyítése érdekében, minden az alábbi szövegnek megfelelő Windows platformos parancsok le vannak írva a futtatható compile.bat fájlban.

A fordítás általános menete: A projekt fordításához szükségesek az alábbi könyvtárak, .jar formátumban:

JUnit Jupiter Engine 5.8.1 verzió

letöltése: (<https://repo1.maven.org/maven2/org/junit/jupiter/junit-jupiter-engine/5.8.1/junit-jupiter-engine-5.8.1.jar>)

JUnit Jupiter API 5.8.1 verzió

letöltése: (<https://repo1.maven.org/maven2/org/junit/jupiter/junit-jupiter-api/5.8.1/junit-jupiter-api-5.8.1.jar>)

Ezeket a forrásfájlok mappájába kell berakni.

A futtatáshoz, a projekt feletti mappában kell kiadni a

javac -cp .;junit-jupiter-api-5.8.1.jar;junit-jupiter-engine-5.8.1.jar \*.java parancsot (Linux operációs rendszeren a ; karaktereket ki kell cserélni : karakterekre), úgy, hogy a forrásfájlok mappájából legyen a parancs kiadva.

### 10.1.3 Futtatás

Az ellenőrzés megkönnyítése érdekében, az alábbi szövegnek megfelelő Windows platformos parancsok le vannak írva a futtatható `run_tests.bat` fájlban minden teszt futtatásánál és `run_program.bat` fájlban a program futtatásához.

A futtatáshoz szükséges letölteni a JUnit Platform Console Standalone 1.8.1 verzióját, amit meg lehet tenni itt: (<https://repo1.maven.org/maven2/org/junit/platform/junit-platform-console-standalone/1.8.1/junit-platform-console-standalone-1.8.1.jar>) és el kell helyezni a forrásfájlokkal egy közös mappában. Fontos, hogy úgy tekintjük, hogy a fordításban megadott könyvtárak ugyan azon a helyen vannak.

Ha a fordítási útmutató követve volt, minden fordított fájl egy out könyvtárban van. Innen, ha az összes tesztet futtatni szeretnénk akkor a

```
java -cp .;junit-jupiter-api-5.8.1.jar;junit-jupiter-engine-5.8.1.jar;junit-platform-console-standalone-1.8.1.jar org.junit.platform.console.ConsoleLauncher --scan-classpath
```

 parancssal meg tudjuk ezt tenni. Ha csak egy osztály tesztjeit szeretnénk futtatni akkor ezt megtehetjük a

```
java -cp .;junit-jupiter-api-5.8.1.jar;junit-jupiter-engine-5.8.1.jar;junit-platform-console-standalone-1.8.1.jar org.junit.platform.console.ConsoleLauncher --select-class <TESZT OSZTÁLY NEVE>
```

 parancssal (természetesen az osztály nevét a <TESZT OSZTÁLY NEVE> helyére kell beírni, a kacska csőrök nélkül.). Ha csak 1 specifikus tesztet szeretnénk futtatni, azt megtehetjük a

```
java -cp .;junit-jupiter-api-5.8.1.jar;junit-jupiter-engine-5.8.1.jar;junit-platform-console-standalone-1.8.1.jar org.junit.platform.console.ConsoleLauncher --select-method <TESZT OSZTÁLY NEVE>#<TESZT NEVE>
```

 parancssal lehet a programot futtatni.

## 10.2 Tesztek jegyzőkönyvei

### 10.2.1 RG/1. számú tesztet jegyzőkönyve – Új Tecton sikeres legyártása

Tesztelő neve	Rakos Gergő
Teszt időpontja	2025.04.27 11:05

Tesztelő neve	Rakos Gergő
Teszt időpontja	2025.04.27 11:00
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	Hianyozott az elvárt kimenetből hogy ft1 Tecton és ft2 Tecton szomszédok
Változtatások	Az elvárt kimenet javítása

### 10.2.2 RG/2. számú tesztet jegyzőkönyve – Tektontörés

Tesztelő neve	Rakos Gergő
Teszt időpontja	2025.04.27 11:16

Tesztelő neve	Rakos Gergő
Teszt időpontja	2025.04.27 11:10
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A breakTimer nem volt jól beállítva a teszt elején és nem volt új értéke beállítva törés után
Változtatások	BreakTimer beállítása 1-ről 2-re. BreakTimer beállítása törés után 2-re

Tesztelő neve	Rakos Gergő
Teszt időpontja	2025.04.27 11:14
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	Az insect rajta kellene maradjon az eltört tectonon mivel nincs máshova fusson
Változtatások	Az elvárt kimenet megváltoztatása, mivel így rajta marad az eltört Tectonon az insect

### 10.2.3 RG/3. számú tesztet jegyzőkönyve – Játék végének kezelése

Tesztelő neve	Rakos Gergő
Teszt időpontja	2025.04.27 11:30

Tesztelő neve	Rakos Gergő
Teszt időpontja	2025.04.27 11:20
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	GameLength rosszul volt beállítva a játék kezdetekor mivel nem számoltam arra a teszt megírásakor hogy a játék kezdetekor is meghívódik a onRoundBegin
Változtatások	A teszt GameLength beállításának átírása 4-ről 5-re

Tesztelő neve	Rakos Gergő
Teszt időpontja	2025.04.27 11:24
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A roundObserver nem iratkozott fel a gameEndManagerbe ezért nem tudta mikor ér véget a játék
Változtatások	A teszt elején feliratkozni a gameEndManagerhez

### 10.2.4 TSZ/1. számú tesztet jegyzőkönyve – Gombatest sikeres növesztése FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton) gombafonál által

Tesztelő neve	Bencze János
Teszt időpontja	2025.04.27., 02:37

Tesztelő neve	Bencze János
Teszt időpontja	2025.04.27., 02:35
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A teszt hibás, mivel a tekton törésszámlálója tévesen került beállításra.
Változtatások	A tekton törésszámlálójának megfelelő beállítása.

### 10.2.5 TSZ/2. számú tesztet jegyzőkönyve – Gombatest spórahány miatti sikertelen növesztése FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton) gombafonál által

Tesztelő neve	Bencze János
Teszt időpontja	2025.04.27., 02:25

Tesztelő neve	Bencze János
Teszt időpontja	2025.04.27., 02:23
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A teszt hibás, mivel a tekton törésszámlálója tévesen került beállításra.
Változtatások	A tekton törésszámlálójának megfelelő beállítása.



**10.2.6 TSZ/3. számú tesztet jegyzőkönyve – Gombatest sikertelen növesztése gombafonál által olyan FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton), amelyen már van gombatest**

Tesztelő neve	Bencze János
Teszt időpontja	2025.04.27., 02:23

Tesztelő neve	Bencze János
Teszt időpontja	2025.04.27., 02:20
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A teszt hibás, mivel a tekton törésszámlálója tévesen került beállításra.
Változtatások	A tekton törésszámlálójának megfelelő beállítása.

**10.2.7 TSZ/4. számú tesztet jegyzőkönyve – Gombatest sikertelen növesztése gombafonál által SemiFertileTectonra**

Tesztelő neve	Bencze János
Teszt időpontja	2025.04.27., 02:35

Tesztelő neve	Bencze János
Teszt időpontja	2025.04.27., 02:30
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A teszt hibás, mivel a tekton törésszámlálója tévesen került beállításra.
Változtatások	A tekton törésszámlálójának megfelelő beállítása.

**10.2.8 TSZ/5. számú tesztet jegyzőkönyve – Gombatest sikeres spórákilövése a gombatest elhelyezkedése szerinti tektonnal szomszédos FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton)**

Tesztelő neve	Bencze János
Teszt időpontja	2025.04.27., 02:20

Tesztelő neve	Bencze János
Teszt időpontja	2025.04.27., 02:15
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A teszt hibás, mivel a tekton törésszámlálója tévesen került beállításra.
Változtatások	A tekton törésszámlálójának megfelelő beállítása.

**10.2.9 TSZ/6. számú teszteset jegyzőkönyve – Gombatest sikeres spórákilövése olyan FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton), amely a gombatest elhelyezkedése szerinti tektonnal szomszédos tekton szomszédja**

Tesztelő neve	Kohár Zsombor
Teszt időpontja	2025.04.27., 01:50

Tesztelő neve	Kohár Zsombor
Teszt időpontja	2025.04.27., 01:40
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A teszt hibás, mivel elvárja, hogy inaktív gombatest is termeljen spórát.
Változtatások	Az elvárt spóra törlése.

**10.2.10 TSZ/7. számú teszteset jegyzőkönyve – Gombatest spórahány miatti sikertelen spórákilövése a gombatest elhelyezkedése szerinti tektonnal szomszédos FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton)**

Tesztelő neve	Bencze János
Teszt időpontja	2025.04.27., 02:15

Tesztelő neve	Bencze János
Teszt időpontja	2025.04.27., 02:10
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A teszt hibás, mivel a tekton törésszámlálója tévesen került beállításra.
Változtatások	A tekton törésszámlálójának megfelelő beállítása.

**10.2.11 TSZ/8. számú teszteset jegyzőkönyve – Gombatest sikertelen spórákilövése olyan FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton), amely a gombatest elhelyezkedése szerinti tektonnal szomszédos tekton szomszédja**

Tesztelő neve	Bencze János
Teszt időpontja	2025.04.27., 01:50

Tesztelő neve	Kohár Zsombor
Teszt időpontja	2025.04.27., 01:45
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A teszt hibás, mivel a tekton törésszámlálója tévesen került beállításra.
Változtatások	A tekton törésszámlálójának megfelelő beállítása.

**10.2.12 TSZ/9. számú tesztet jegyzőkönyve – Gombatest sikertelen spórákilövése olyan FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton), amely a gombatest elhelyezkedése szerinti tekton harmadik szomszédja**

Tesztelő neve	Kohár Zsombor
Teszt időpontja	2025.04.27., 02:04

Tesztelő neve	Kohár Zsombor
Teszt időpontja	2025.04.27., 01:40
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A teszt hibás, mivel elvárja azt, hogy sikertelen kilövés után a maradék kilövések száma csökkenjen 1-ről 0-ra.
Változtatások	Az elvárt kilövési értéket átírtam 0-ról 1-re.

**10.2.13 TSZ/10. számú tesztet jegyzőkönyve – Inaktív gombatest sikertelen spórákilövése a gombatest elhelyezkedése szerinti tektonnal szomszédos FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton)**

Tesztelő neve	Kohár Zsombor
Teszt időpontja	2025.04.27., 01:33

Tesztelő neve	Kohár Zsombor
Teszt időpontja	2025.04.27., 01:28
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A gombatest akkor is termel gombákat, amikor inaktív.
Változtatások	Az inaktív gombatest már nem termel spórákat.

**10.2.14 TSZ/11. számú tesztet jegyzőkönyve – StunSpore sikeres elhelyezése FertileTectonon (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton)**

Tesztelő neve	Bencze János
Teszt időpontja	2025.04.27., 10:05

Tesztelő neve	Bencze János
Teszt időpontja	2025.04.27., 10:00
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A teszt hibás, mivel a tekton törésszámlálója tévesen került beállításra.
Változtatások	A tekton törésszámlálójának megfelelő beállítása.

**10.2.15 TSZ/12. számú tesztet jegyzőkönyve – Gombatest inaktívvá válása a harmadik spórákilövését követően**

Tesztelő neve	Kohár Zsombor
Teszt időpontja	2025.04.27., 02:35

Tesztelő neve	Kohár Zsombor
Teszt időpontja	2025.04.27., 02:17
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A teszt hibás, mivel számos bemeneti parancs szintaxisa hibás.
Változtatások	A bemeneti parancsok szintaxisának javítása.

Tesztelő neve	Kohár Zsombor
Teszt időpontja	2025.04.27., 02:10
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A teszt hibás, mivel számos bemeneti parancs szintaxisa hibás.
Változtatások	A bemeneti parancsok szintaxisának javítása.

### 10.2.16 TSZ/13. számú teszteset jegyzőkönyve – Rovar által elvágott gombafonál elsorvadása és az elfogyasztott spóra rovarra gyakorolt hatása

Tesztelő neve	Kohár Zsombor
Teszt időpontja	2025.04.27., 12:20

Tesztelő neve	Kohár Zsombor
Teszt időpontja	2025.04.27., 12:00
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A teszt hibás, mivel az elvágott gombafonál miatt elsorvadó gombafonál továbbra is szerepelt a kimeneten.
Változtatások	A gombafonál tárolására vonatkozó konténer javítása.

Tesztelő neve	Bencze János
Teszt időpontja	2025.04.27., 11:30
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A teszt hibás, mivel a rovar létrehozására irányuló parancs nem megfelelően került felhasználásra.
Változtatások	A rovar létrehozására irányuló parancs módosítása.

Tesztelő neve	Dr. Taba Szabolcs Sándor
Teszt időpontja	2025.04.27., 11:00
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A teszt hibás, mivel a rovar egy körben túl sok tevékenységet végzett el.
Változtatások	A rovar tevékenységeinek szabályszerű beállítása.

Tesztelő neve	Bencze János
Teszt időpontja	2025.04.27., 02:40
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A teszt hibás, mivel a tekton törésszámlálója tévesen került beállításra.
Változtatások	A tekton törésszámlálójának megfelelő beállítása.

### 10.2.17 GG/1. számú tesztet jegyzőkönyve – Gombafonál sikeres (lassú) növesztése

Tesztelő neve	Guzmics Gergő
Teszt időpontja	10:46

Tesztelő neve	Guzmics Gergő
Teszt időpontja	10:00
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	Syntax hiba a tesztben, rosszul volt számolva a tekton breaktimer-je és a Mycelium nem adta hozzá magát a tektonhoz a megvalósításban.
Változtatások	Syntax és breaktimer javítása, Mycelium hozzáadja mostmár magát a tektonhoz.

### 10.2.18 GG/2. számú tesztet jegyzőkönyve – Gombafonál sikeres gyors növesztése gombatestből FertileTectonra

Tesztelő neve	Guzmics Gergő
Teszt időpontja	11:11

Tesztelő neve	Guzmics Gergő
Teszt időpontja	10:00
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	Syntax hiba a tesztben, rosszul volt számolva a tekton breaktimer-je.
Változtatások	Syntax és breaktimer javítása.

### 10.2.19 GG/3. számú tesztet jegyzőkönyve – Gombafonál sikertelen növesztése gombatestből, olyan FertileTectonra, ahol már van gombafonál

Tesztelő neve	Guzmics Gergő
Teszt időpontja	11:15

Tesztelő neve	Guzmics Gergő
Teszt időpontja	10:00
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	Syntax hiba a tesztben, rosszul volt számolva a tekton breaktimer-je.
Változtatások	Syntax és breaktimer javítása.

**10.2.20 GG/4. számú tesztet jegyzőkönyve – Gombafonál sikertelen növesztése gombatestből, olyan FertileTectonra , ami a növést kezdeményező gombatest tektonjával nem közvetlenül szomszédos.**

Tesztelő neve	Guzmics Gergő
Teszt időpontja	13:00

Tesztelő neve	Guzmics Gergő
Teszt időpontja	11:45
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	Syntax hiba a tesztben, rosszul volt számolva a tekton breaktimer-je. Mégis rajta lesz a Mycelium, annak ellenére, hogy nem kéne.
Változtatások	A tecton már helyesen ellenőrzi a szomszédosságot a növesztéskor

**10.2.21 GG/5. számú tesztet jegyzőkönyve – Húsevő fonál általi rovarévés és gombatest növesztés**

Tesztelő neve	Guzmics Gergő
Teszt időpontja	13:10

Tesztelő neve	Guzmics Gergő
Teszt időpontja	12:20
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	Syntax hiba a tesztben, rosszul volt számolva a tekton breaktimer-je. Nem törlődött a spóra és nem született meg a mushroomBody.
Változtatások	A rovar létrohzásának a syntaxisa saját tesztben javítva.

Tesztelő neve	Guzmics Gergő
Teszt időpontja	12:40
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	Nem született meg a mushroomBody.
Változtatások	Rovar halálának a javítása.

**10.2.22 GG/6. számú tesztet jegyzőkönyve – Gombafonál elhalása AridTectonon**

Tesztelő neve	Guzmics Gergő
Teszt időpontja	13:16

Tesztelő neve	Guzmics Gergő
Teszt időpontja	12:50
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	Az arid tectonhoz nem helyesen adódott a fonál mert nem állítódott be az absorbCountdown. Plussz syntax hiba volt a tesztben.
Változtatások	AridTectonimpl-be addMycelium felülírás és syntax javítás.

**10.2.23 GG/7. számú tesztet jegyzőkönyve – Rovarász megpróbál a rovarral műveletet (evés, vágás, mozgás) végrehajtani, amikor már nincs több művelete**

Tesztelő neve	Guzmics Gergő
Teszt időpontja	15:18

Tesztelő neve	Guzmics Gergő
Teszt időpontja	15:10
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	Helytelen syntaxis a rovar állapotánál. A remainingMoves 2 0 helyett.
Változtatások	A tesztben leírt rovar állapot lett javítva.

**10.2.24 GG/8. számú tesztet jegyzőkönyve – Gombász megpróbál a körében olyan műveletet végezni, amire már nincs lehetősége**

Tesztelő neve	Guzmics Gergő
Teszt időpontja	15:45

Tesztelő neve	Guzmics Gergő
Teszt időpontja	15:22
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	Az ft3-as tektonon van olyan spóra, aminek nem kéne lennie. Az első kör lefutása a teszt írása óta megváltozott, ezért nem lesz jó a teszt.
Változtatások	A plusz spórák hozzáadásának eltávolítása, mert a gombatestek megtermelik őket.

**10.2.25 GG/9. számú tesztet jegyzőkönyve – Összetett tesztet, amiben rovarász és gombász és is van és a játék a valósághoz hasonlóan megy.**

Tesztelő neve	Guzmics Gergő
Teszt időpontja	17:22

Tesztelő neve	Guzmics Gergő
Teszt időpontja	16:27
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	A tekton törés működése szélsőséges esetekben. A rovar mozgása.
Változtatások	A breakTimer és rovaállapot helyesbítése.

**10.2.26 BJ/1. számú teszteset jegyzőkönyve – Rovar létrehozása és letevése**

<b>Tesztelő neve</b>	Kohár Zsombor
<b>Teszt időpontja</b>	2025.04.26. 22:50

<b>Tesztelő neve</b>	Kohár Zsombor
<b>Teszt időpontja</b>	2025.04.26. 22:45
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	számos elírás a rovar toString() metódusában
<b>Változtatások</b>	Elírások kijavítása

<b>Tesztelő neve</b>	Kohár Zsombor
<b>Teszt időpontja</b>	2025.04.26. 22:49
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Az Object registry a „null” értékű objektumokra nem null nevet ad vissza, hanem hibaüzenetet.
<b>Változtatások</b>	Object registry javítása

**10.2.27 BJ/2. számú teszteset jegyzőkönyve – Rovar mozgatása**

<b>Tesztelő neve</b>	Bencze
<b>Teszt időpontja</b>	2025.04.26. 23:10

<b>Tesztelő neve</b>	Bencze
<b>Teszt időpontja</b>	2025.04.26. 23:02
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	RemainingMoves rosszul számolva
<b>Változtatások</b>	Teszteset kijavítva, 2-t várt el, miközben 1-et kellett volna

**10.2.28 BJ/3. számú teszteset jegyzőkönyve – Rovar sikertlen mozgatása nem-szomszédos tektonra**

<b>Tesztelő neve</b>	Bencze
<b>Teszt időpontja</b>	2025.04.26. 23:14

<b>Tesztelő neve</b>	Bencze
<b>Teszt időpontja</b>	2025.04.26. 23:11
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Tesztesetben elírás
<b>Változtatások</b>	Elvárt kimenetben copy-paste miatt bent maradtak szomszédnak a két tekton



### 10.2.29 BJ/4. számú teszteset jegyzőkönyve – Rovar sikertlen mozgatása olyan tektonra, amelyen nincs gombafonál

Tesztelő neve	Bencze
Teszt időpontja	2025.04.26. 23:20

Tesztelő neve	Bencze
Teszt időpontja	2025.04.26. 23:17
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	Tesztesetben elírás
Változtatások	Elvárt kimenetben copy-paste miatt bent maradt a gombafonál a ft2-n

### 10.2.30 BJ/5. számú teszteset jegyzőkönyve – Rovar általi spóraevés következtében kettészakadás

Tesztelő neve	Bencze
Teszt időpontja	2025.04.27 00:10

Tesztelő neve	Bencze
Teszt időpontja	2025.04.26. 23:55
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	Objektumok nyilvántartása
Változtatások	Nem volt beregisztrálva az ObjectRegistry-be az új Insect, emiatt nem tudta kiírni a traceablePrinter

### 10.2.31 BJ/6. számú teszteset jegyzőkönyve – Rovar általi spóraevés következtében SLOW állapotba kerülés

Tesztelő neve	Bencze
Teszt időpontja	2025.04.27. 00:12

Tesztelő neve	Bencze
Teszt időpontja	2025.04.27. 00:11
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	Teszteset
Változtatások	Rossz sorrendben volt az ENDTURN (EAT után volt, előtt kellett volna legyen)

### 10.2.32 BJ/7. számú teszteset jegyzőkönyve – Rovar általi spóraevés következtében FAST állapotba kerülés

Tesztelő neve	Bencze
Teszt időpontja	2025.04.27. 00:12

Tesztelő neve	Bencze
Teszt időpontja	2025.04.27. 00:11
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	Teszteset
Változtatások	Rossz sorrendben volt az ENDTURN (EAT után volt, előtt kellett volna legyen) – előlőtti tesztel együtt javult meg

### 10.2.33 BJ/8. számú teszteset jegyzőkönyve – Rovar általi spóraevés következtében CANNOT\_CUT állapotba kerülés

Tesztelő neve	Bencze
Teszt időpontja	2025.04.27. 00:12

Itt nem volt sikertelen lefutás, mert az előző tesztek alapján ki lehetett javítani a futtatás előtt.

### 10.2.34 BJ/9. számú teszteset jegyzőkönyve – Rovar általi spóraevés következtében STUN állapotba kerülés

Tesztelő neve	Bencze
Teszt időpontja	2025.04.27. 00:15

Tesztelő neve	Bencze
Teszt időpontja	2025.04.26. 00:14
Teszt eredménye	Sikertelen
Lehetséges hibaok	Teszteset
Változtatások	Elvárt kimenetben STUNNED állapotot várt, STUN helyet

**10.2.35 BJ/10. számú teszteset jegyzőkönyve – Rovar általi sikertelen spóraevés**

<b>Tesztelő neve</b>	Bencze
<b>Teszt időpontja</b>	2025.04.27. 00:15

Itt nem volt sikertelen lefutás, mert az előző tesztek alapján ki lehetett javítani a futtatás előtt.

**10.2.36 BJ/11. számú teszteset jegyzőkönyve – Rovar általi gombafonál elvágás**

<b>Tesztelő neve</b>	Bencze
<b>Teszt időpontja</b>	2025.04.26. 23:40

<b>Tesztelő neve</b>	Bencze
<b>Teszt időpontja</b>	2025.04.26. 23:25
<b>Teszt eredménye</b>	Sikertelen
<b>Lehetséges hibaok</b>	Insect.runAway, Teszteset
<b>Változtatások</b>	A locationök rosszul voltak állítva MushroomBody termelt spórákat ameddig az elszakadásra vártunk, ez nem volt figyelembe véve elvárt kimenethez

**10.3Értékelés**

<b>Tag neve</b>	<b>Tag neptun</b>	<b>Munka százalékban</b>
Bencze János István	GIWUHT	20%
Guzmics Gergő	VC8OQD	20%
Kohár Zsombor	Q8EPW6	20%
Rakos Gergő Máté	I3Q7BY	20%
dr. Taba Szabolcs Sándor	JRGMBW	20%

**10.4Napló**

<b>Kezdet</b>	<b>Időtartam</b>	<b>Résztevők</b>	<b>Leírás</b>
2025.04.17. 17:50	2 óra	Kohár	Tevékenység: Kontroller üres implementációjának elkészítése
2025.04.18. 18:20	1 óra 30 perc	Kohár	Tevékenység: Kontroller implementálása
2025.04.19. 15:20	1 óra 15 perc	Kohár	Tevékenység: Kontroller implementálásának folytatása
2025.04.20. 15:20	2 óra	Kohár	Tevékenység: Kontroller implementálásának folytatása
2025.04.21. 17:20	2 óra 20 perc	Kohár	Tevékenység: Kontroller implementálásának folytatása
2025.04.22. 9:00	3 óra	Bencze	Tevékenység: Insecthez tartozó osztály és interfacek lekódolása
2025.04.22. 13:00	1 óra 40 perc	Kohár	Tevékenység: Kontroller implementálásának folytatása
2025.04.22. , 18:00	1 óra 30 perc	Bencze Guzmics Kohár Rakos Taba	Értekezlet. Döntések: -Kódolási feladatok kiosztása -Alap megvalósítási ötletek átbeszélése
2025.04.23., 18:00	2 óra 30 perc	Taba	Tevékenység: A gombatestre vonatkozó osztály és interfészek implementálása.
2025.04.23. , 20:00	2 óra 30 perc	Rakos	Tevékenység: A tectonos interface-ek és implementációk kezdetleges megírása
2025.04.24., 11:00	1 óra	Taba	Tevékenység: A gombatestre vonatkozó osztály és interfészek módosítása.
2025.04.24. , 12:00	4 óra	Guzmics	Tevékenység: Kódolás megkezdése
2025.04.24. 13:00	1 óra 40 perc	Kohár	Tevékenység: Kontroller implementálásának javítása
2025.04.24. , 18:00	1 óra 30 perc	Bencze	Értekezlet.

		Guzmics Kohár Rakos Taba	Döntések: -Eddig megírt implementációk átnézése és javítása
2025.04.24 ., 20:00	2 óra	Bencze	Tevékenység: Insecthez tartozó osztályok javítása és szépítése, illetve Spórák és ezeknek az Interface-ének a lekódolása
2025.04.24 ., 21:00	2 óra	Rakos	Tevékenység: TectonImpl nagyobb metódusainak megírása
2025.04.24., 22:00	1 óra	Taba	A gombatestre vonatkozó osztály és interfészek véglegesítése.
2025.04.25 11:00	1 óra 30 perc	Bencze	Tevékenység: Insect interfacek átrendezése, Spórák szépítése, illetve ezekhez toStringek megírása, kiíráshoz
2025.04.25 ., 13:00	1 óra	Bencze Guzmics Kohár Rakos Taba	Értekezlet. Döntések: -Eddig elkészült kód átnézése -Test-casek kiosztása -Mintapélda test-case megírása
2025.04.25 14:00	2 óra 30 perc	Bencze	Tevékenység: Tesztesetek elsődleges verziójának kitalálása és megírása.
2025.04.25 ., 15:00	30 perc	Guzmics	Tevékenység: Kódolás megbeszélés utáni javítása
2025.04.25., 18:00	4 óra	Taba	Tevékenység: Egységtesztek implementálása és azok szöveges változatainak aktualizálása.
2025.04.25. 19:00	30 perc	Kohár	Tevékenység: A modell a kontrollebe való teljes integrálása.
2025.04.26 ., 11:00	1 óra 30 perc	Bencze Guzmics Taba	Értekezlet. Döntések: -A tesztek kimenetének és leírásának pontosítása -Megvalósításuk megbeszélése

2025.04.26., 15:00	2 óra	Taba	Tevékenység: Egységtesztek és azok szöveges változatainak pontosítása.
2025.04.26 ., 16:00	1 óra 30 perc	Rakos	Tevékenység: Tectonnal való hibák javítása
2025.04.26 ., 19:00	2 óra	Guzmics	Tevékenység: Mycelium javítása, tesztek elkezdése
2025.04.26 20:30	30 perc	Bencze	Tevékenység: Tesztesetek kijavítása a doksiban
2025.04.26 ., 21:00	1 óra 30 perc	Bencze Guzmics Kohár Rakos Taba	Értekezlet. Döntések: -A controller-el való hibák átnézése -Körökkel kapcsolatos problémák megbeszélése
2025.04.26. 22:30	2 óra 30 perc	Kohár	Tevékenység: Tesztek alapján a kód javítása.
2025.04.26 22:45	1 óra 45 perc	Bencze	Tevékenység: Saját tesztesetek futtatása, és ez alapján kód illetve tesztek javítása
2025.04.26 ., 23:00	2 óra	Guzmics	Tevékenység: Mycelium javítása, tesztek folytatása
2025.04.27 ., 7:30	1 óra 30 perc	Guzmics	Tevékenység: CarnivorousMycelium javítása, tesztek folytatása
2025.04.27 ., 9:00	1 óra 30 perc	Bencze Guzmics Kohár Rakos Taba	Értekezlet. Döntések: -A megírt tesztek hibáinak átbeszélése
2025.04.27 ., 10:30	2 óra 30 perc	Guzmics	Tevékenység: Tesztek kimenet alapján történő javítása
2025.04.27 ., 10:45	1 óra 10 perc	Rakos	Tevékenység: Tectonhoz való tesztek megírása
2025.04.27., 11:00	2 óra	Taba	Tevékenység: Egységtesztek és azok szöveges változatainak véglegesítése, jegyzőkönyvkészítés.
2025.04.27 ., 15:10	2 óra	Guzmics	Tevékenység: A tesztek befejezése

2025.04.27. 17:30	1 óra 30 perc	Kohár	Tevékenység: A tesztek nélküli futtatás implementálása.
2025.04.27 ., 20:00	1 óra 30 perc	Bencze Guzmics Kohár Rakos Taba	Értekezlet. Döntések: -A teljes játék tesztjeinek lefuttatása és átbeszélése
2025.04.27 ., 21:30	1 óra 30 perc	Rakos	Tevékenység: Tectonok finalizálása Napló elkészítése



# 11. Grafikus felület specifikációja

25 – *bandITs*

Konzulens:

**Huszerl Gábor**

## Csapattagok

Bencze János István

Guzmics Gergő

Kohár Zsombor

Rakos Gergő Máté

Dr. Taba Szabolcs Sándor

GIWUHT

VC8OQD

Q8EPW6

I3Q7BY

JRGMBW

gomanpc@yahoo.com

guzmicsgergo@gmail.com

zsombor.kohar@edu.bme.hu

gergo\_rakos@yahoo.com

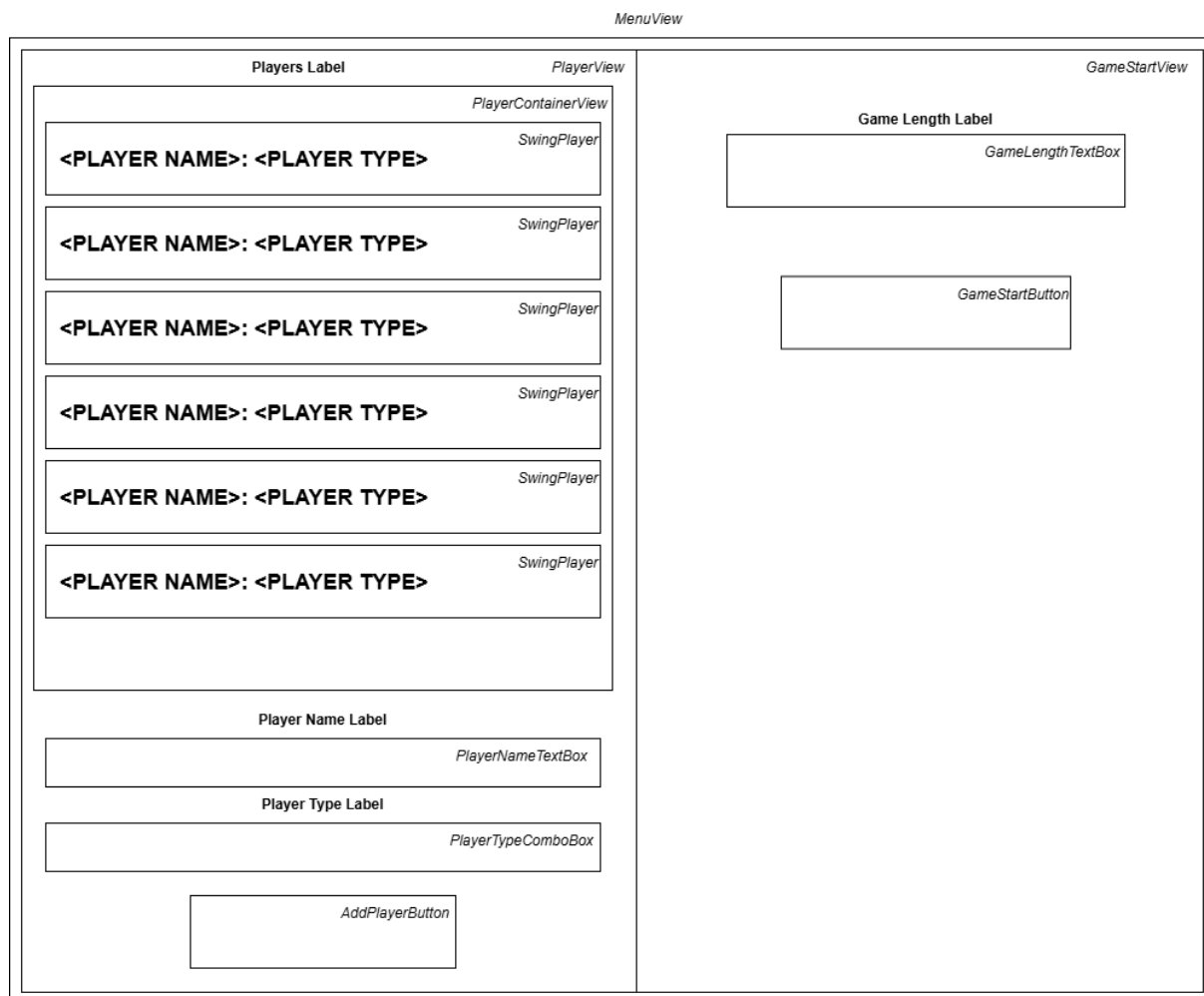
taba.szabolcs@gmail.com

2025.05.05.

## 11. Grafikus felület specifikációja

### 11.1. A grafikus interfész

#### A. A Menu panel grafikus képe



B. A *Game* panel grafikus képe

## Magyarázat

Négyzet: Tekton

Kör: Gombafonál

Háromszög: Gombatest

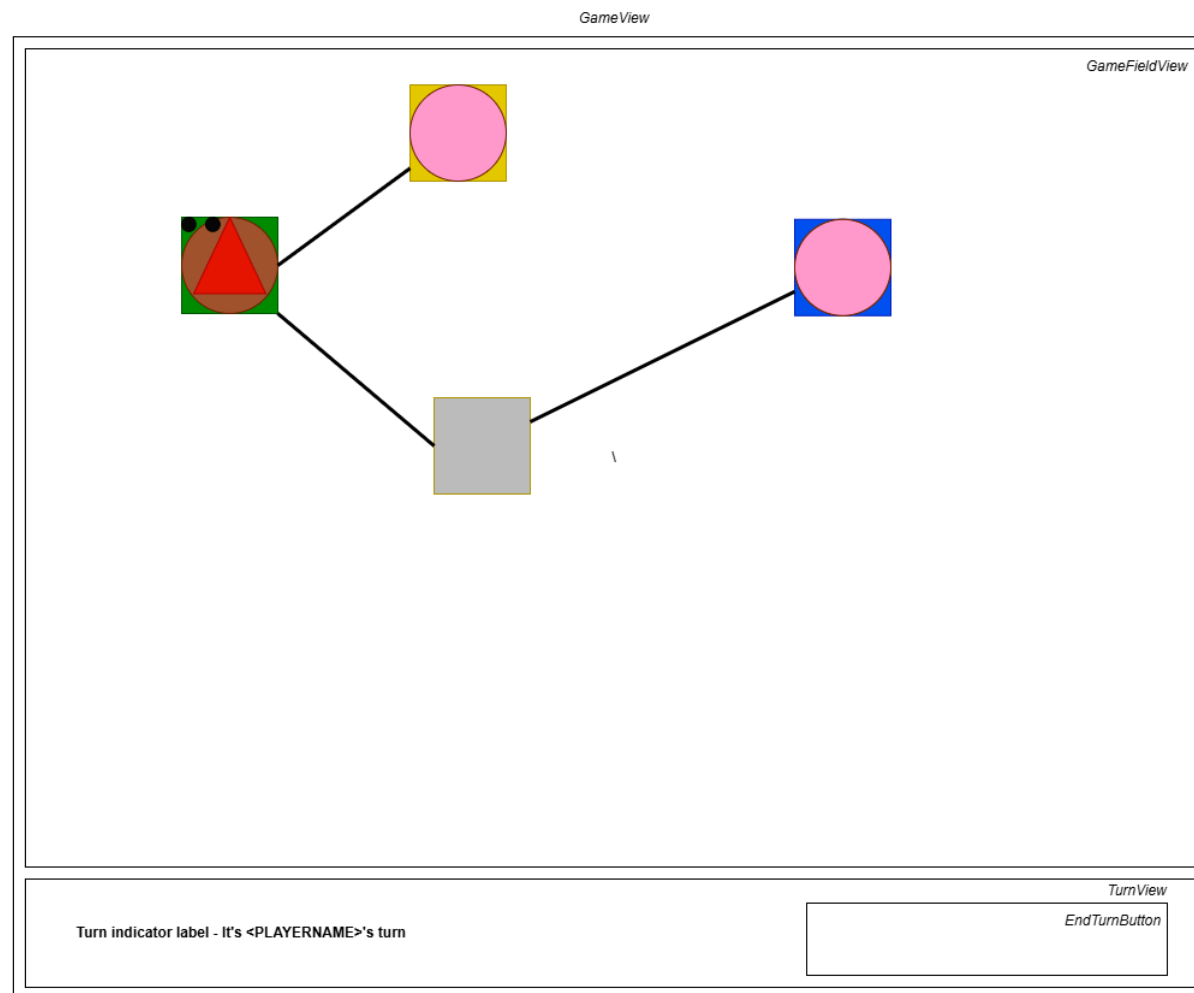
Fekete pötty: Rovar

A gombafonáltípusokat a színük jelöli:

- Mycelium - Barna
- CarnivorousMycelium - Rózsaszín

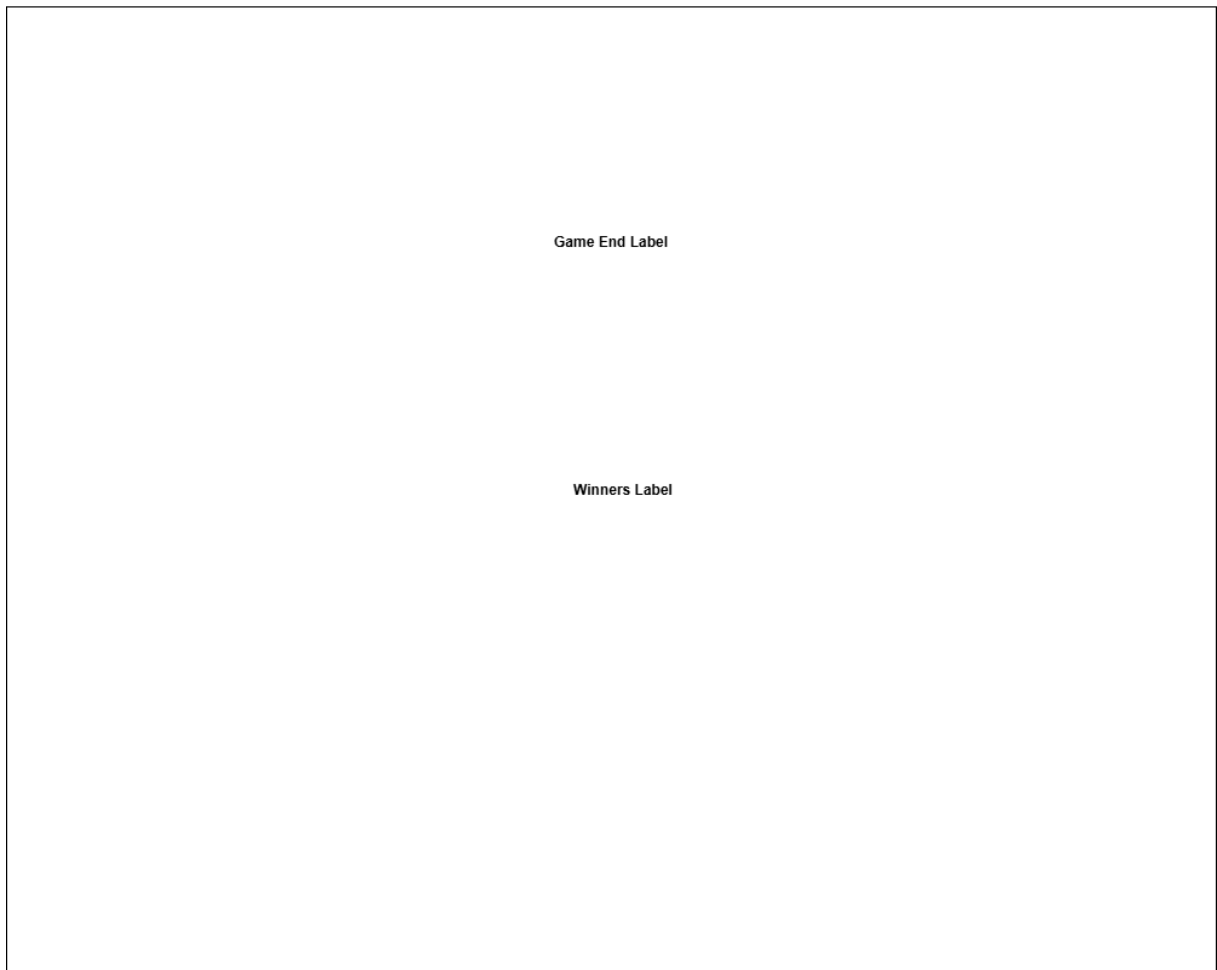
A tektontípusokat a színük jelöli:

- FertileTecton - sötétzöld
- SemiFertile - szürke
- Arid - sárga
- Sustaining - világoszöld
- MultiLayered - kék

Minden nem megjelenített állapotot  
egy tooltipben írunk ki

### **C. A *GameEnd* panel grafikus képe**

*GameEndView*



## 11.2. A grafikus rendszer architektúrája

### 11.2.1 A felület működési elve

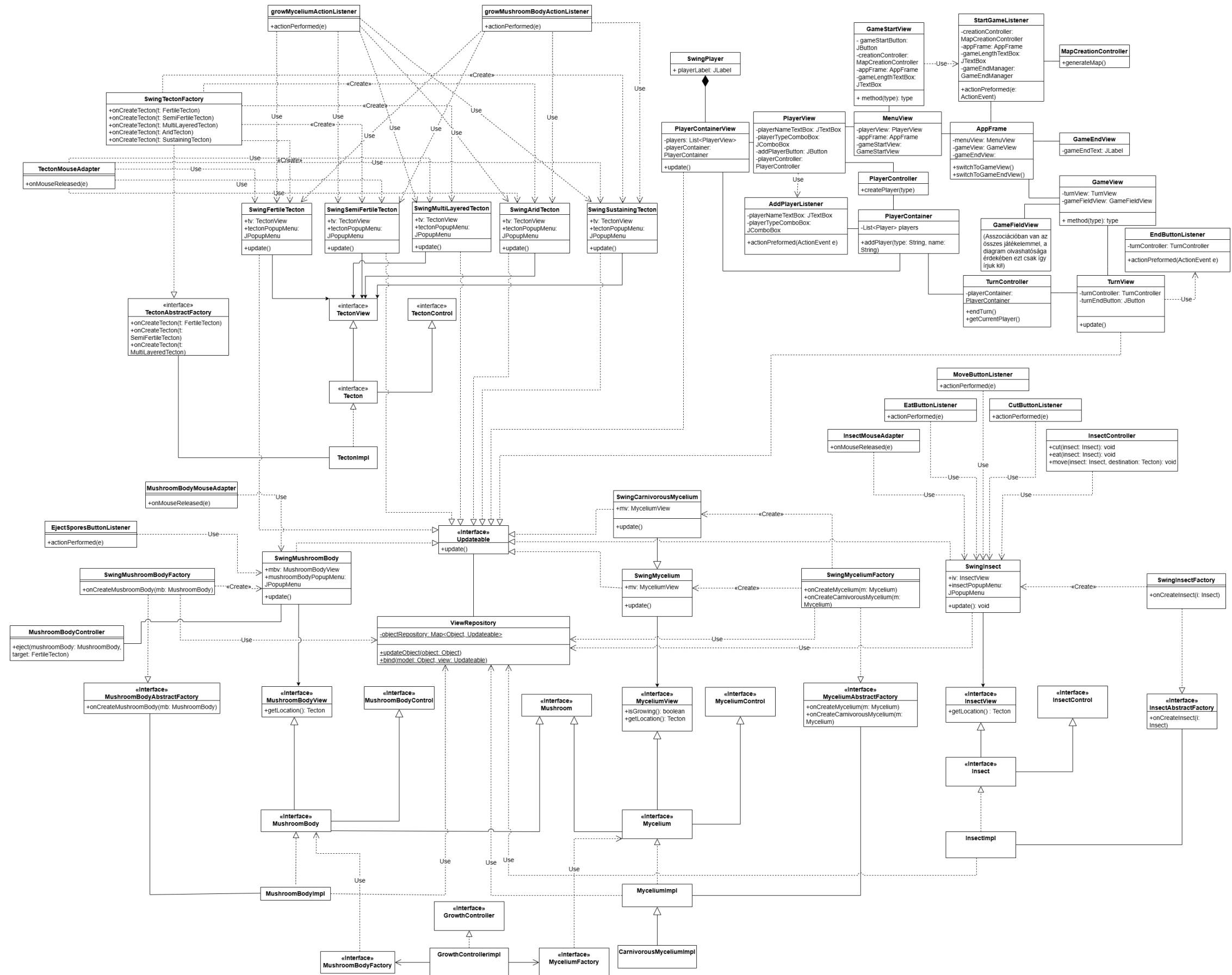
A modell elemei semmit nem tudnak a *view* elemeiről, de a *view* osztályai képesek olvasni a hozzájuk tartozó modellbeli osztály *view*-nak átadott interfészét. Minden *view*-beli osztály implementálja az *Updateable* interfészt, amelynek van egy *update()* tagfüggvénye. Ez újrarajzolja az adott *view*-beli osztályt a hozzá csatolt modellbeli osztály adatai alapján.

Minden megjelenítendő modellbeli osztályhoz tartozik egy *factory*, amely implementálja az adott osztályhoz tartozó *AbstractFactory*-t. A modellbeli példányok létrejöttekor a konkrét *factory* implementáció hozza létre a grafikus felületet reprezentáló osztályok példányait. (Java) *Swing*et alkalmazva minden megjeleníthető objektumhoz tartozik egy *SwingObject* és egy *SwingObjectFactory*.

A modell és a *view* kapcsolatát a *ViewRepository* osztály tartja fenn. Ez az osztály tartalmaz egy statikus hash-táblát, amelynek kulcsa egy objektum és értéke a hozzá tartozó *view* osztály. A modell összekötése a nézettel a *ViewRepository* *bind* metódusával történik, amely automatikusan lefut, amint a *view* példánya létrejön.

Egy *view*-beli osztály frissítését a modellbeli osztály kezdeményezi. Ezt a *ViewRepository* *updateObject* tagfüggvényével teheti meg, amelyben saját magát adja át mint argumentumot és utána a *ViewRepository* meghívja a hozzá tartozó *view* *update()* metódusát.

## 11.2.2 A felület osztálystruktúrája



### 11.3. A grafikus objektumok felsorolása

#### Grafikus objektumok

- „*SwingTecton*”-ok

Itt minden egyes *Tecton* implementációhoz tartozik egy grafikus „*SwingTecton*” (*SwingFertileTecton*, *SwingSemiFertileTecton*, *SwingMultiLayeredTecton*, *SwingAridTecton*, *SwingSustainingTecton*), amely kirajzolja/megjeleníti az adott *Tecton*t. Minden *Tecton* a játékban egy négyzetként fog kinézni. A szín a típustól függ: *FertileTecton* – sötétzöld, *SemiFertileTecton* – szürke, *AridTecton* – sárga, *SustainingTecton* – világoszöld, *MultiLayeredTecton* – kék.

- *SwingMushroomBody*

Kirajzolja/megjeleníti a gombatestet, amely egy piros színű háromszöggént fog megjelenni a játékban és a *Tectonon* lesz rajta.

- *SwingMycelium*

Kirajzolja/megjeleníti a *Mycelium*ot, amely egy barna körként fog megjelenni a játékban és a *Tectonon* lesz rajta.

- *SwingCarnivorousMycelium*

Kirajzolja/megjeleníti az adott *CarnivorousMycelium*ot, amely egy barna körként fog megjelenni a játékban és a *Tectonon* lesz rajta.

- *SwingInsect*

Kirajzolja/megjeleníti a rovar, amely kicsi fekete körként fog megjelenni a *Tectonon*. Ha több rovar is van egy *Tectonon*on, a bal felső saroktól kezdve egymástól adott távolságban lesznek kirajzolva.

Az *AbstractFactory* minták a modellbeli példányokhoz tartozó grafikus objektumok egységes létrehozását segítik. Minden megjelenítendő osztályhoz tartozik egy *factory* (*SwingTectonFactory*, *SwingMyceliumFactory*, *SwingMushroomBodyFactory*, *SwingInsectFactory*), amely az adott típushoz tartozó „*SwingObject*”-et hozza létre a „*SwingObjectFactory*” segítségével. Ezáltal az objektumok megjelenítése és frissítése elkülönülten, de jól szervezetten valósulhat meg.

#### 11.3.1 *SwingTectonFactory*

- **Felelősség**

Az összes típusú tektonhoz tartozó grafikus nézetet megvalósító objektum létrehozása.

- **Interfész**

*TectonAbstractFactory*

- **Metódus**

- **+onCreateTecton(t: FertileTecton):** létrehozza a *FertileTecton* grafikus nézetét
- **+onCreateTecton(t: SemiFertileTecton):** létrehozza a *SemiFertileTecton* grafikus nézetét
- **+onCreateTecton(t: MultiLayeredTecton):** létrehozza a *MultiLayeredTecton* grafikus nézetét
- **+onCreateTecton(t: AridTecton):** létrehozza a *AridTecton* grafikus nézetét
- **+onCreateTecton(t: SustainingTecton):** létrehozza a *SustainingTecton* grafikus nézetét

### 11.3.2 SwingFertileTecton

- **Felelősség**

*FertileTecton*ok grafikus megjelenítése, ennek frissítése.

- **Interfész**

*Updateable, TectonView*

- **Attribútum**

- **+tv: TectonView:** innen tudja a Swinges objektum lekérdezni a modellbeli objektum tulajdonságait
- **+tectonPopupMenu: JPopupMenu:** e menü segítségével tudja a játékos kiválasztani, hogy mit szeretne azon a tektonon csinálni

- **Metódus**

- **+update():** frissíti a tecton grafikus megjelenítését

### 11.3.3 SwingSemiFertileTecton

- **Felelősség**

*SemiFertileTecton*ok grafikus megjelenítése, ennek frissítése.

- **Interfész**

*Updateable, TectonView*



- **Attribútum**

- **+tv: TectonView:** innen tudja a Swinges objektum lekérdezni a modellbeli objektum tulajdonságait
- **+tectonPopupMenu: JPopupMenu:** e menü segítségével tudja a játékos kiválasztani, hogy mit szeretne azon a tektonon csinálni

- **Metódus**

- **+update():** frissíti a tecton grafikus megjelenítését

### 11.3.4 SwingMultiLayeredTecton

- **Felelősség**

*MultiLayeredTectonok grafikus megjelenítése, ennek frissítése.*

- **Interfész**

*Updateable, TectonView*

- **Attribútum**

- **+tv: TectonView:** innen tudja a Swinges objektum lekérdezni a modellbeli objektum tulajdonságait
- **+tectonPopupMenu: JPopupMenu:** e menü segítségével tudja a játékos kiválasztani, hogy mit szeretne azon a tektonon csinálni

- **Metódus**

- **+update():** frissíti a tecton grafikus megjelenítését

### 11.3.5 SwingAridTecton

- **Felelősség**

*AridTectonok grafikus megjelenítése, ennek frissítése.*

- **Interfész**

*Updateable, TectonView*

- **Attribútum**

- **+tv: TectonView**: innen tudja a Swinges objektum lekérdezni a modellbeli objektum tulajdonságait
- **+tectonPopupMenu: JPopupMenu**: e menü segítségével tudja a játékos kiválasztani, hogy mit szeretne azon a tektonon csinálni

- **Metódus**

- **+update()**: frissíti a tecton grafikus megjelenítését

### 11.3.6 SwingSustainingTecton

- **Felelősség**

*SustainingTecton*ok grafikus megjelenítése, ennek frissítése.

- **Interfész**

*Updateable, TectonView*

- **Attribútum**

- **+tv: TectonView**: innen tudja a Swinges objektum lekérdezni a modellbeli objektum tulajdonságait
- **+tectonPopupMenu: JPopupMenu**: e menü segítségével tudja a játékos kiválasztani, hogy mit szeretne azon a tektonon csinálni

- **Metódus**

- **+update()**: frissíti a tecton grafikus megjelenítését

### 11.3.7 SwingInsectFactory

- **Felelősség**

*Insect* grafikus nézetet megvalósító objektum létrehozása

- **Interfész**

*InsectAbstractFactory*

- **Metódus**

- **+onCreateInsect(i: Insect)**: létrehozza az *Insect* grafikus nézetét

### 11.3.8 SwingInsect

- **Felelősség**

*Insect* grafikus nézetet megvalósító objektum.

- **Interfész**

*Updateable, InsectView*

- **Attribútum**

- **+iv: InsectView**: innen tudja a Swinges objektum lekérdezni a modellbeli objektum tulajdonságait
- **+tectonPopupMenu: JPopupMenu**: e menü segítségével tudja a játékos kiválasztani, hogy mit szeretne azon a tektonon csinálni

- **Metódus**

- **+update()**: frissíti a tecton grafikus megjelenítését

### 11.3.9 SwingMushroomBodyFactory

- **Felelősség**

*MushroomBody*hoz tartozó grafikus nézet létrehozása.

- **Interfész**

*MushroomBodyAbstractFactory*

- **Metódus**

- **+onCreateMushroomBody(mb: MushroomBody)**: létrehozza a *MushroomBody* grafikus nézetét

### 11.3.10 SwingMushroomBody

- **Felelősség**

*MushroomBody* grafikus megjelenítése, valamint annak frissítése.

- **Interfész**

*Updateable*

- **Attribútum**

- **+mbv: MushroomBodyView:** a *MushroomBody*hoz tartozó *MushroomBodyView* példány. Ennek segítségével kap információt a megjelenítéshez szükséges adatokról
- **+insectPopupMenu: JPopupMenu:** e menü segítségével tudja a játékos kiválasztani, hogy melyik tektonra szeretné kilőni a gombatest spóráit

- **Metódus**

- **+update():** frissíti a *MushroomBody* grafikus megjelenítését

### 11.3.11 SwingMyceliumFactory

- **Felelősség**

*Mycelium*hoz és *CarnivorousMycelium*hoz tartozó grafikus nézet létrehozása.

- **Interfész**

*MyceliumAbstractFactory*

- **Metódus**

- **+onCreateMycelium(m: Mycelium):** létrehozza a *Mycelium* grafikus nézetét
- **+onCreateCarnivorousMycelium(m: Mycelium):** létrehozza a *CarnivorousMycelium* grafikus nézetét

### 11.3.12 SwingMycelium

- **Felelősség**

*Mycelium* grafikus megjelenítése, valamint annak frissítése.

- **Interfész**

*Updateable*

- **Attribútum**

- **+mv: MyceliumView:** a *Mycelium*hoz tartozó *MyceliumView* példány. Ennek segítségével kap információt a megjelenítéshez szükséges adatokról

- **Metódus**

- **+update():** frissíti a *Mycelium* grafikus megjelenítését

### 11.3.13 SwingCarnivorousMycelium

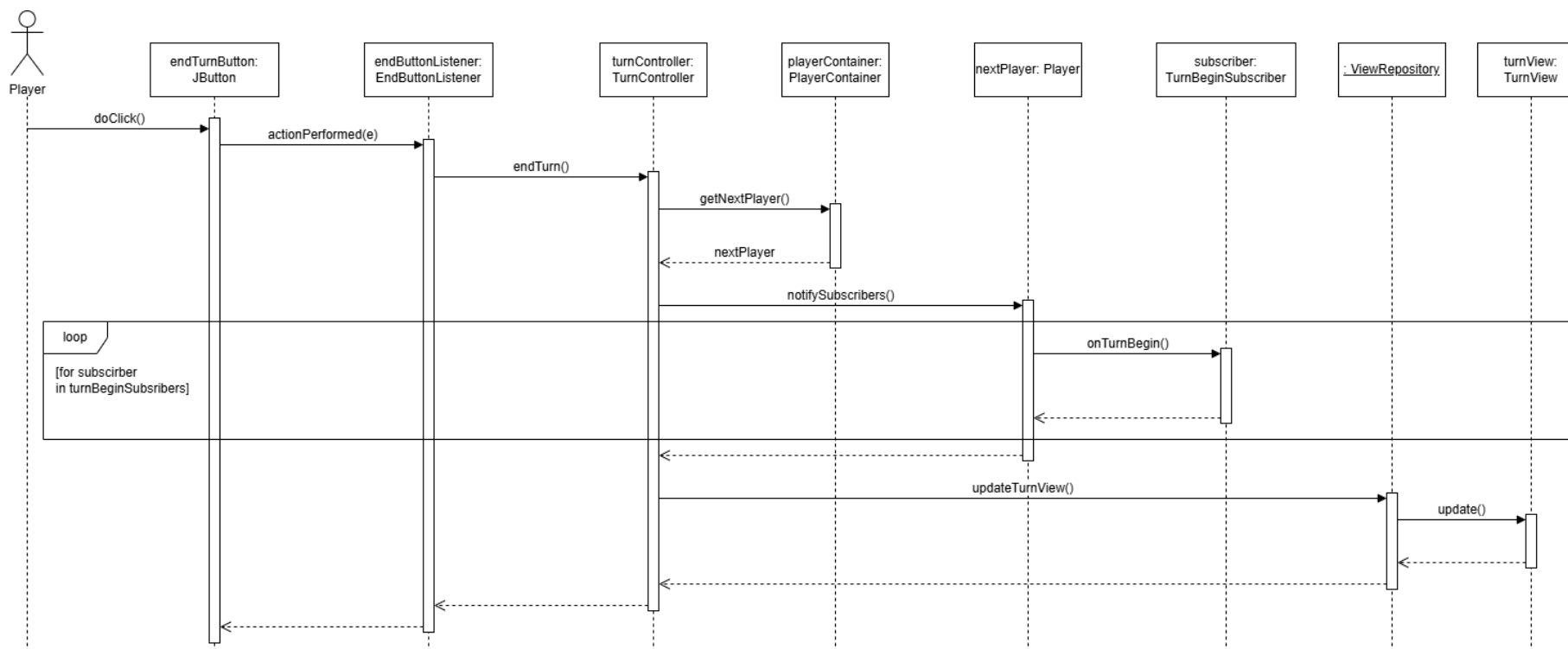
- **Felelősség**  
*CarnivorousMycelium* grafikus megjelenítése, valamint annak frissítése.
- **Ősosztály**  
*SwingMycelium*
- **Interfész**  
*Updateable*
- **Attribútum**
  - **+mv: MyceliumView:** a *CarnivorousMycelium*hoz tartozó *MyceliumView* példány. Ennek segítségével kap információt a megjelenítéshez szükséges adatokról
- **Metódus**
  - **+update():** frissíti a *CarnivorousMycelium* grafikus megjelenítését

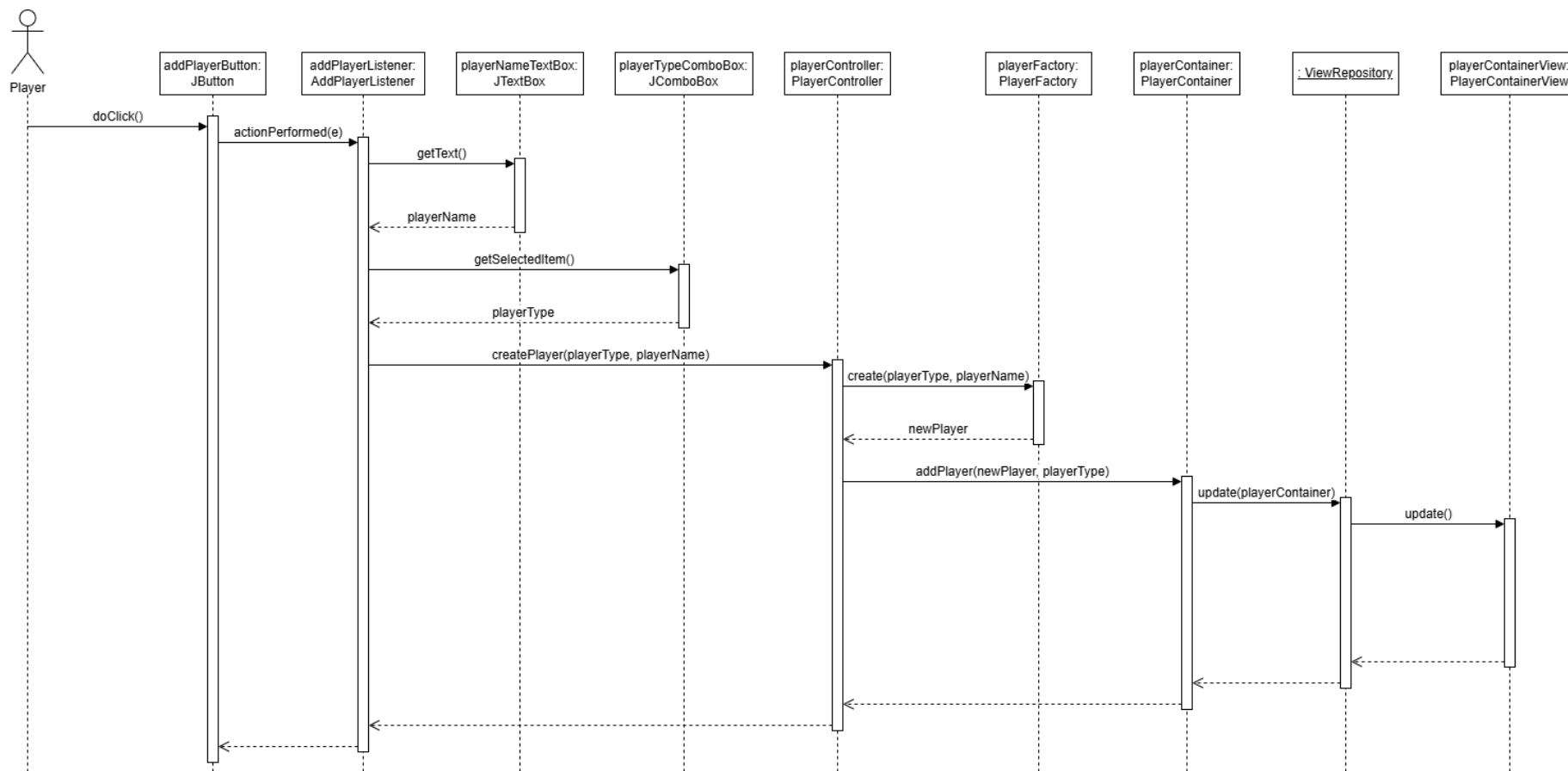
### 11.3.14 ViewRepository

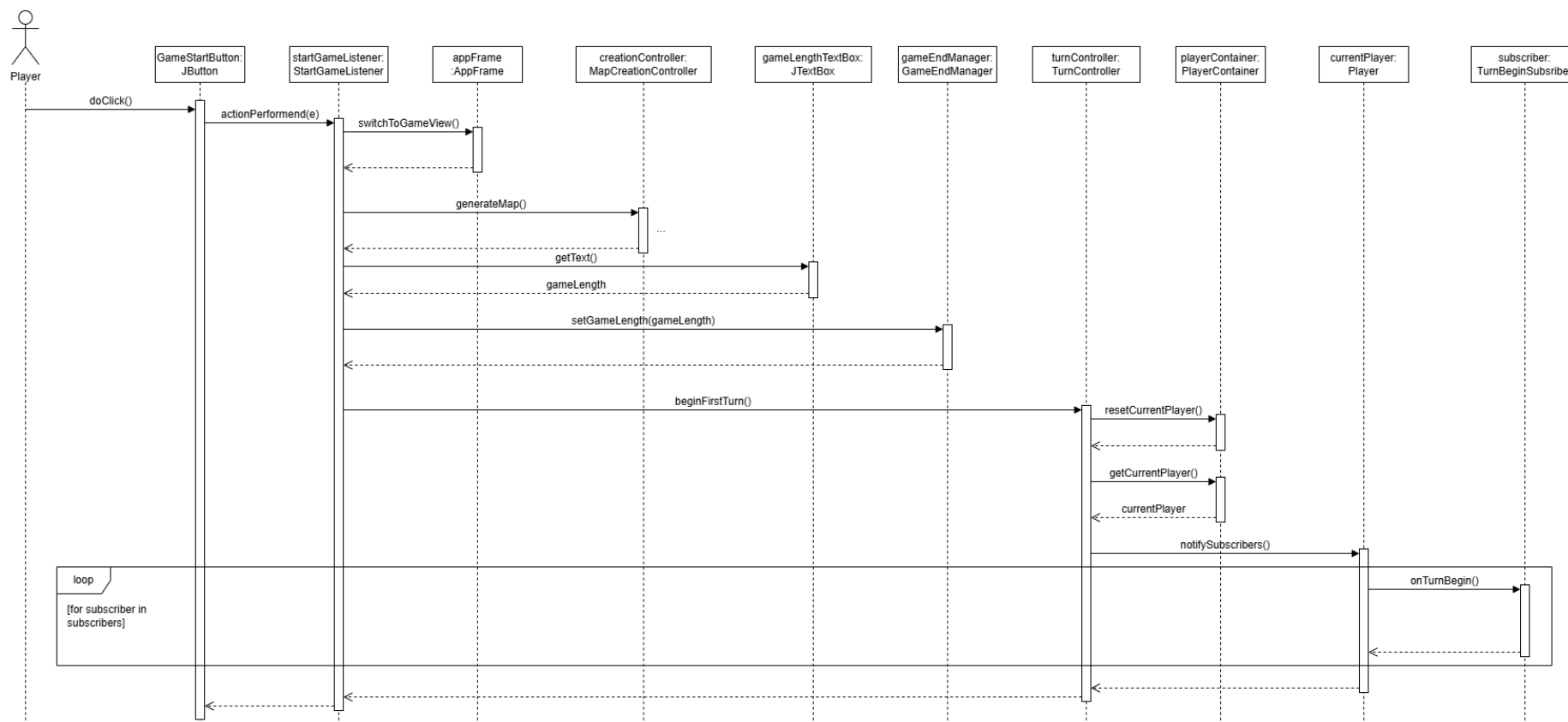
- **Felelősség**  
Az általa tárolt térkép (*map*) nyilvántartja az összetartozó modellbeli és nézeti példányokat. A segítségével valósul meg a grafikus felület frissítése.
- **Attribútum**
  - **-objectRepository: Map<Object, Updateable>:** az összetartozó modellbeli és nézeti példányokat tartalmazó térkép (*map*)
- **Metódus**
  - **+updateObject(o: Object):** meghívja az adott nézeti példány *update()* metódusát
  - **+bind(model: Object, view: Updateable):** összekapcsolja a modellbeli objektumot a hozzá tartozó grafikus nézettel

## 11.4. Kapcsolat az alkalmazói rendszerrel

### A. Az *EndTurn* szekvenciadiagramja

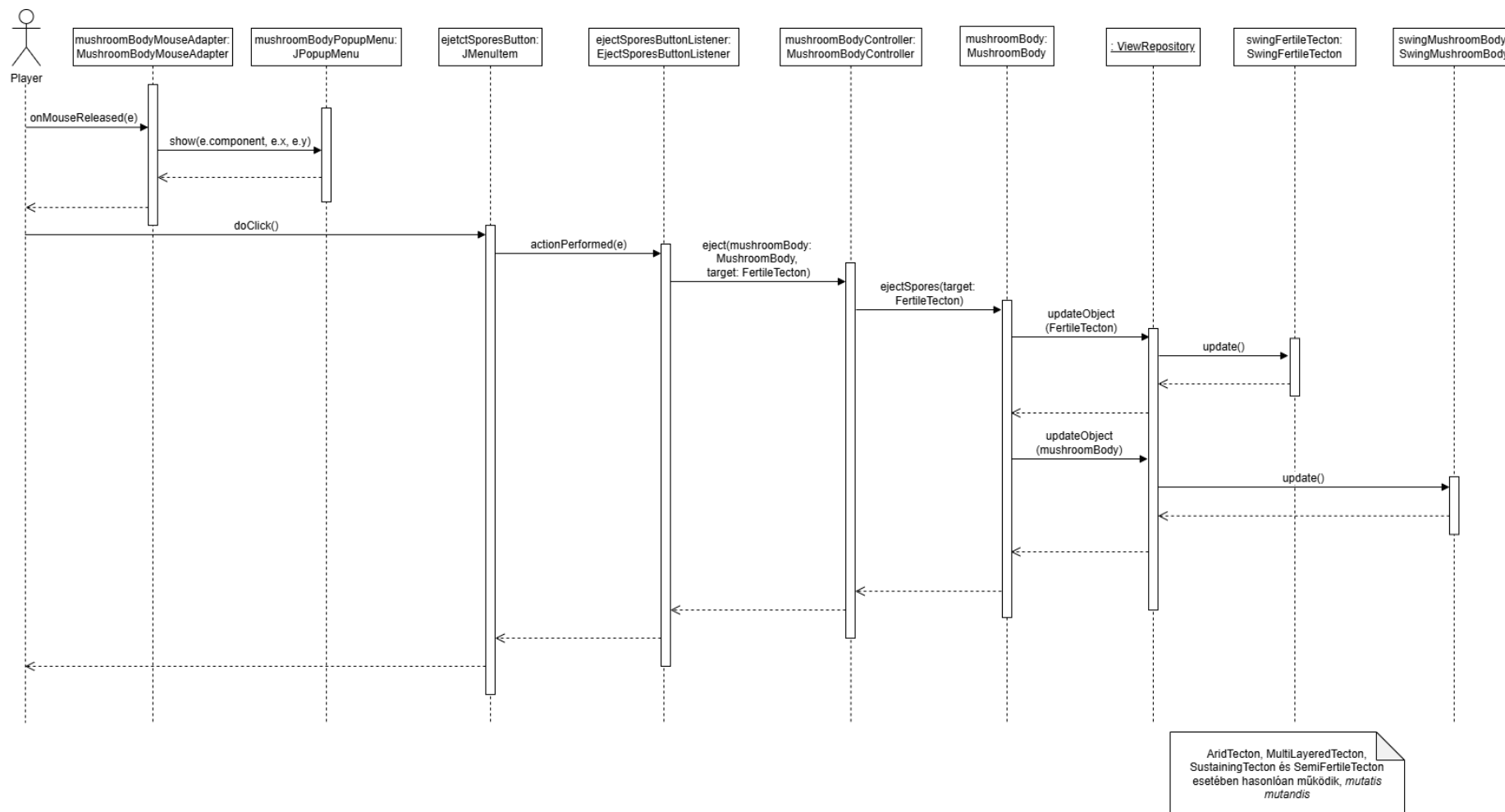


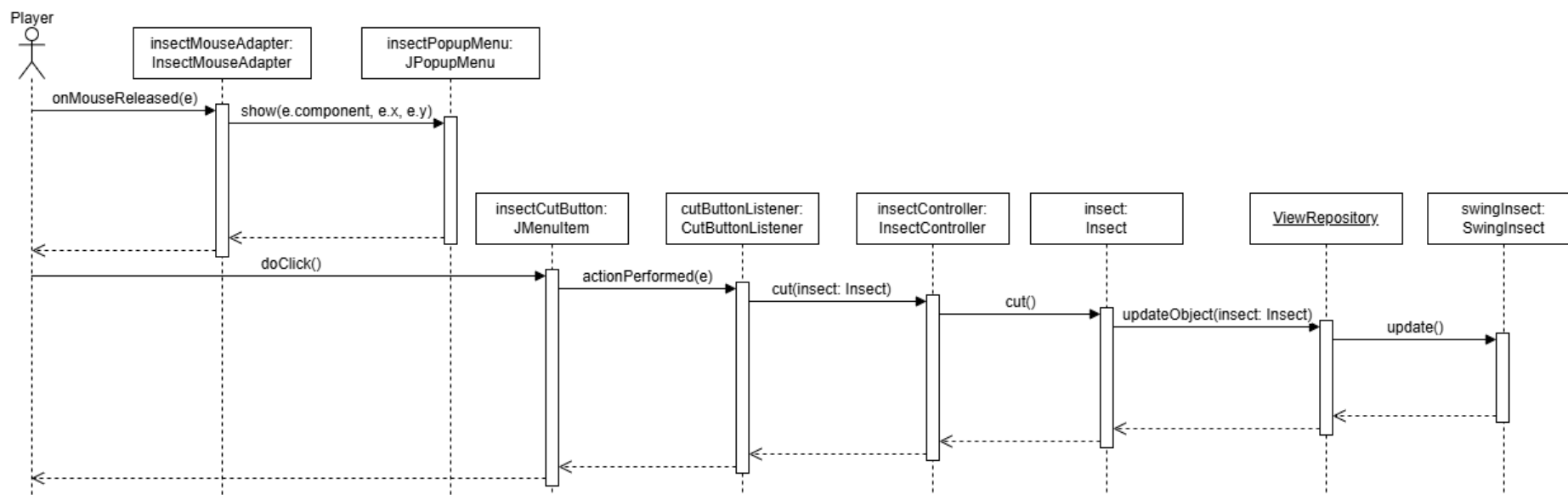
**B. Az AddPlayer szekvenciadiagramja**

C. A *StartGame* szekvenciadiagramja

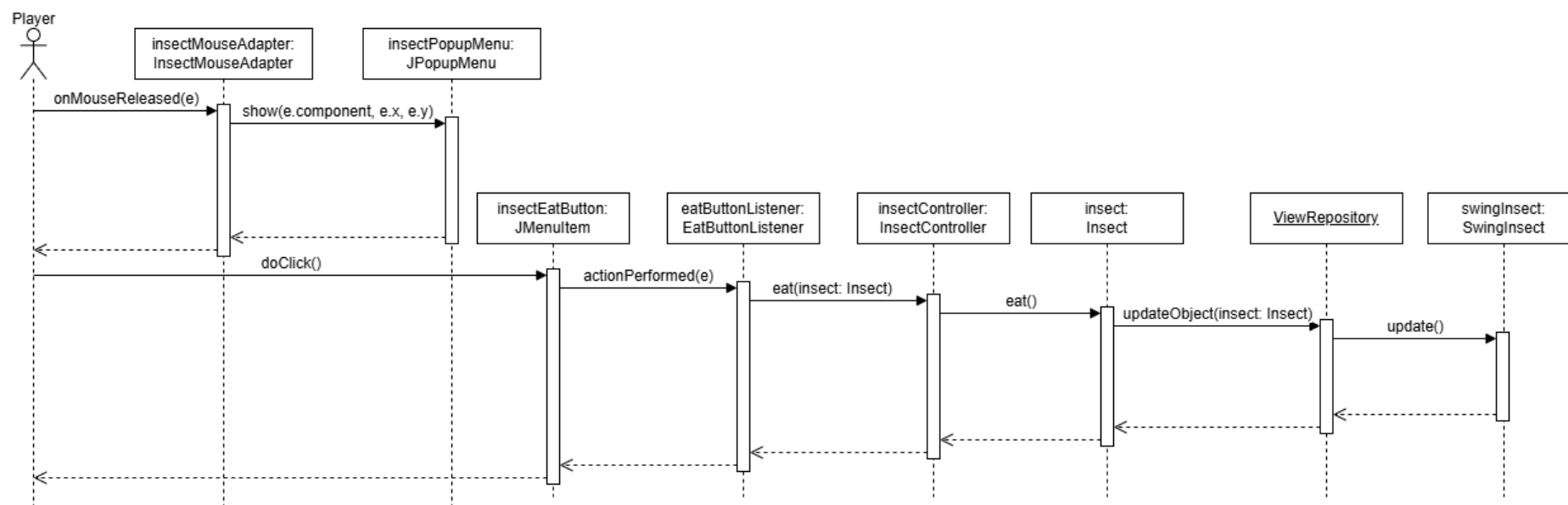


## D. A gombatest spórákilövésének szekvenciadiagramja

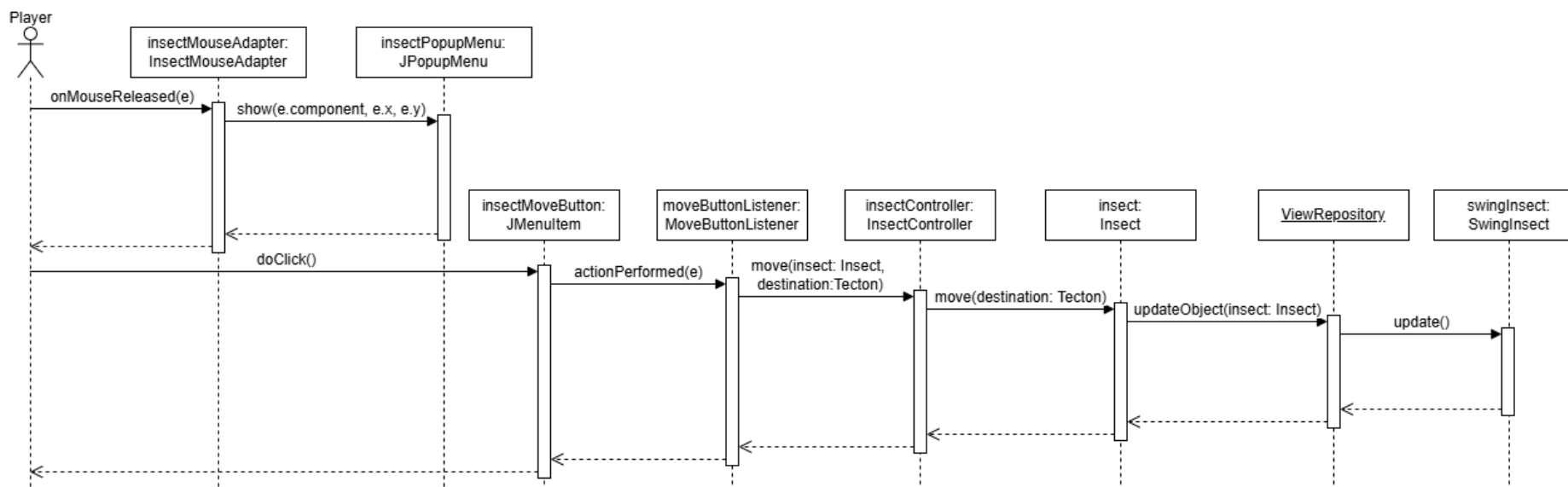


**E. A rovar fonalvágásának szekvenciadiagramja**

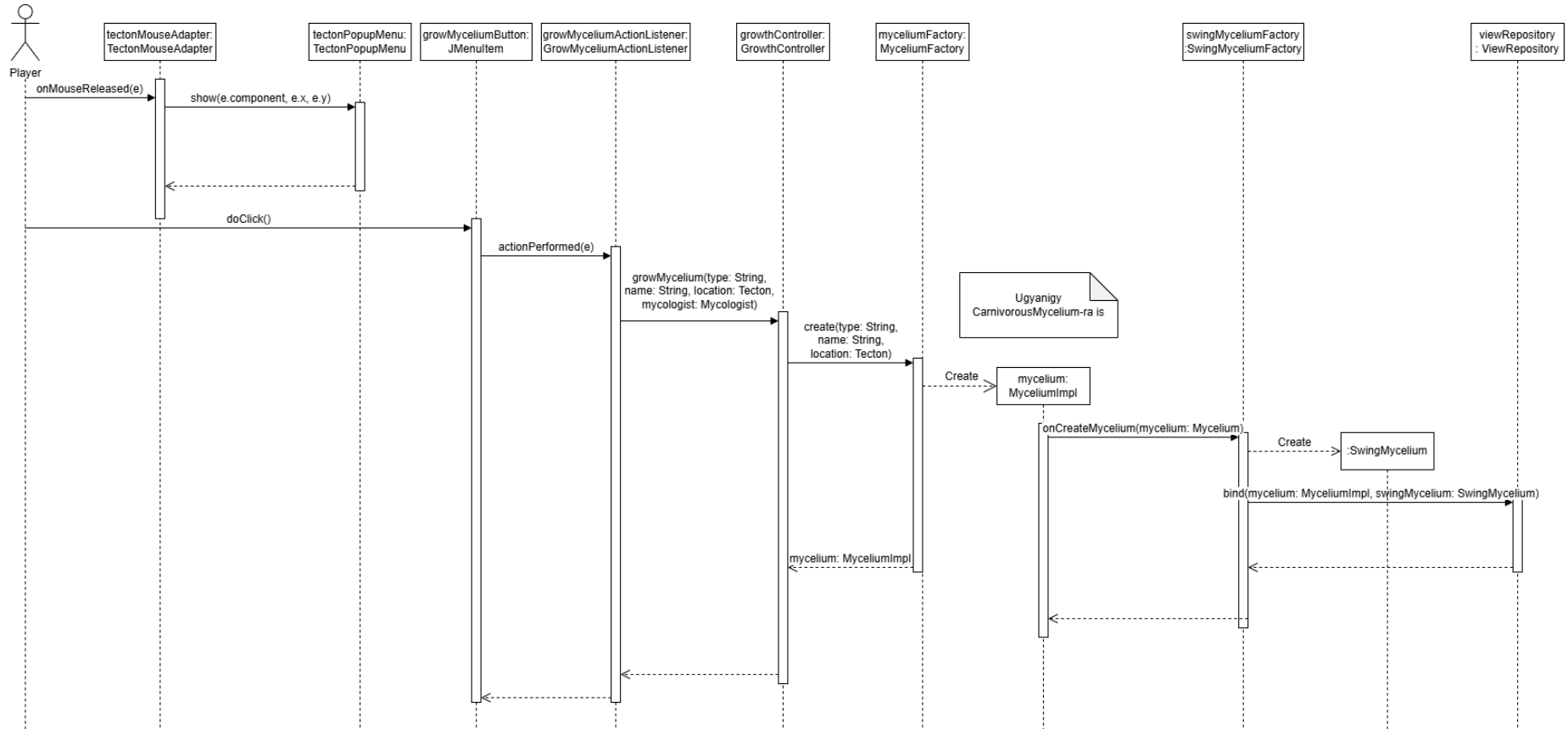
## F. A rovar spóraevésének szekvenciadiagramja



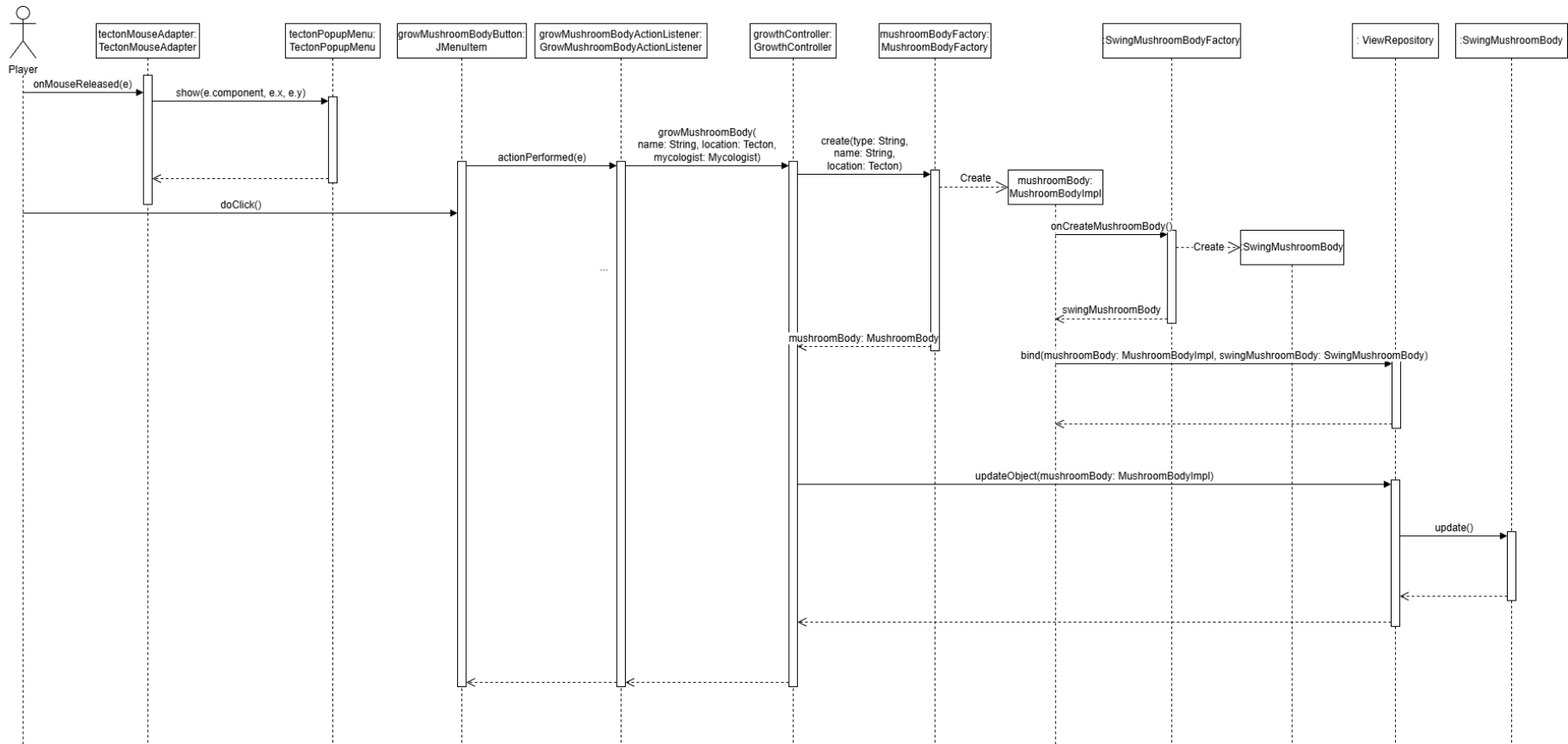
## G. A rovar mozgásának szekvenciadiagramja



## H. A tekton fonalnövesztésének szekvenciadiagramja



## I. A tekton gombatestnövesztésének szekvenciadiagramja



## 11.5. Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2025.04.30., 17:00	1 óra 30 perc	Kohár	Tevékenység: ○ Felhasználói felület alapterveinek kidolgozása
2025.04.30., 20:00	1 óra 30 perc	Bencze Guzmics Kohár Rakos Taba	Értekezlet. Döntések: ○ Kohár által alapként rajzolt ötletek megbeszélése
2025.05.01., 11:00	1 óra 30 perc	Guzmics	Tevékenység: ○ Felhasználói felület frissítésének kidolgozása
2025.05.01., 11:00	1 óra	Kohár	Tevékenység: ○ Alapvető panelek leírása az osztálydiagramban
2025.05.01., 13:00	30 perc	Bencze Guzmics Kohár Rakos Taba	Értekezlet. Döntések: ○ Eddig megrajzolt dolgok átnézése
2025.05.01., 15:00	2 óra	Bencze	Tevékenység: ○ Szekvenciadiagramok megírása
2025.05.02., 10:00	4 óra	Rakos	Tevékenység: ○ Tektonos szekvenciadiagramok kidolgozása ○ <i>Force-directed</i> gráf kidolgozása a játékelemek megjelenítéséhez
2025.05.02., 14:00	1 óra	Kohár	Tevékenység: ○ Szekvenciadiagramok leírása az panelekhez.
2025.05.02., 14:00	2 óra	Taba	Tevékenység: ○ Az osztálydiagram gombatestre vonatkozó részekkel történő kiegészítése
2025.05.02., 17:00	1 óra 40 perc	Bencze Guzmics Kohár Rakos Taba	Értekezlet. Döntések: ○ <i>Force-directed</i> gráf használata a megjelenítésre ○ Osztálydiagram további elemeinek átbeszélése
2025.05.03., 10:00	3 óra	Taba	Tevékenység: ○ A gombatestre vonatkozó

			szekvenciadiagram elkészítése
2025.05.03., 12:00	30 perc	Guzmics	Tevékenység: ○ A felület működésének elvének kezdetleges leírása
2025.05.03., 13:00	1 óra	Bencze Guzmics Kohár Rakos Taba	Értekezlet. Döntések: ○ Teljes osztálydiagram átnézése ○ Már kész szekvenciadiagramok átnézése
2025.05.03., 14:30	1.5 óra	Bencze	Tevékenység: ○ Szekvenciadiagramokba gombok kitalálása és felvétele
2025.05.03., 15:00	1 óra 30 perc	Kohár	Tevékenység: ○ Szekvencia- és osztálydiagramok javítása
2025.05.03., 20:00	1 óra	Bencze Guzmics Kohár Rakos Taba	Értekezlet. Döntések: ○ Szekvenciadiagramok átnézése ○ View-os kérdések átbeszélése
2025.05.03., 21:00	1 óra	Bencze	Tevékenység: ○ Szekvenciadiagramokon gombok javítása sima gombokról <i>JPopupMenu</i> -re
2025.05.04., 9:00	2 óra	Taba	Tevékenység: ○ Az osztályleírás gombatestre és gombafonálra vonatkozó részeinek elkészítése
2025.05.04., 9:30	2 óra	Rakos	Tevékenység: ○ Leírása a tekton grafikus elemeinek és az <i>Insect</i> grafikus elemeinek
2025.05.04., 10:00	30 perc	Guzmics	Tevékenység: ○ A felület működésének elvének átírása, összefűsölése
2025.05.04., 11:00	30 perc	Bencze Guzmics Kohár Rakos Taba	Értekezlet. Döntések: ○ Véglegesített szekvenciadiagramok átnézése és javítása
2025.05.04., 14:00	1 óra 30 perc	Kohár	Tevékenység: ○ Szekvencia- és osztálydiagramok javítása
2025.05.04., 15:00	30 perc	Bencze	Tevékenység:



			<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Osztálydiagram kibővítése a <i>Swing</i>-es gombokkal és kezelőkkel</li> </ul>
2025.05.04., 20:15	45 perc	Bencze Guzmics Kohár Rakos Taba	<p>Értekezlet. Döntések:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Már véglegesített feladatok átnézése</li> <li>○ Hibák átnézése</li> </ul>
2025.05.04., 21:00	1 óra	Rakos	<p>Tevékenység:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Napló összesítése, osztálydiagram kiegészítése</li> </ul>
2025.05.04., 22:00	3 óra	Taba	<p>Tevékenység:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ A dokumentáció beadásra történő előkészítése</li> </ul>

# 13. Grafikus változat beadása

25 – *bandITs*

Konzulens:  
**Huszerl Gábor**

## Csapattagok

Bencze János István	GIWUHT	gomanpc@yahoo.com	
Guzmics Gergő	VC8OQD	guzmicsgergo@gmail.com	
Kohár Zsombor	Q8EPW6	zsombor.kohar@edu.bme.hu	
Rakos Gergő Máté	I3Q7BY	gergo_rakos@yahoo.com	
Dr. Taba Szabolcs Sándor	JRGMBW	taba.szabolcs@gmail.com	

2025.05.19.

## 13. Grafikus változat beadása

### 13.1 Fordítási és futtatási útmutató

#### 13.1.1 Fájllista

Fájlnev	Fájlméret	Keletkezési idő
AddMyceliumCommand.java	1.1 kB	2025-05-18 01:15:30
AddNeighbourCommand.java	1.1 kB	2025-05-18 01:15:30
AddPlayerCommand.java	0.9 kB	2025-05-18 01:15:30
AddPlayerListener.java	1.6 kB	2025-05-18 01:15:30
AddSporeCommand.java	1.0 kB	2025-05-18 01:15:30
AppFrame.java	0.6 kB	2025-05-18 01:15:30
AridTectonImpl.java	4.4 kB	2025-05-18 21:58:34
BeginGameCommand.java	0.9 kB	2025-05-18 01:15:30
CarnivorousMyceliumImpl.java	3.6 kB	2025-05-18 21:58:34
CheatMushroomBodyFactory.java	0.7 kB	2025-05-18 01:15:30
CheatMyceliumFactory.java	1.0 kB	2025-05-18 21:58:34
Command.java	0.2 kB	2025-05-18 01:15:30
CommandFactory.java	0.4 kB	2025-05-18 01:15:30
CommandFactoryImpl.java	2.4 kB	2025-05-18 01:15:30
CommandHandler.java	0.3 kB	2025-05-18 01:15:30
CommandImpl.java	0.8 kB	2025-05-18 01:15:30
CommandReader.java	0.8 kB	2025-05-18 01:15:30
CommandReaderImpl.java	2.5 kB	2025-05-18 01:15:30
CommandRouter.java	0.5 kB	2025-05-18 01:15:30
CommandRouterImpl.java	2.0 kB	2025-05-18 01:15:30
CreateInsectCommand.java	1.0 kB	2025-05-18 01:15:30

CreateMushroomBodyCommand.java	1.1 kB	2025-05-18 01:15:30
CreateMyceliumCommand.java	1.0 kB	2025-05-18 01:15:30
CreateTectonCommand.java	1.0 kB	2025-05-18 01:15:30
CutButtonListener.java	1.0 kB	2025-05-18 01:15:30
CutCommand.java	1.1 kB	2025-05-18 01:15:30
DeactivateCommand.java	1.0 kB	2025-05-18 01:15:30
DefaultMushroomBodyFactory.java	1.0 kB	2025-05-18 01:15:30
DefaultMyceliumFactory.java	1.8 kB	2025-05-18 01:15:30
EatButtonListener.java	1.0 kB	2025-05-18 01:15:30
EatCommand.java	1.1 kB	2025-05-18 01:15:30
EjectSporesButtonListener.java	1.6 kB	2025-05-18 21:58:34
EjectSporesCommand.java	1.2 kB	2025-05-18 01:15:30
EndGameCommand.java	0.9 kB	2025-05-18 01:15:30
EndTurnCommand.java	0.9 kB	2025-05-18 01:15:30
Entomologist.java	0.6 kB	2025-05-18 01:15:30
EntomologistImpl.java	2.0 kB	2025-05-18 01:15:30
f.txt	0.0 kB	2025-05-19 02:48:35
FertileTectonImpl.java	3.8 kB	2025-05-18 21:58:34
fileList.py	0.5 kB	2025-05-19 02:41:26
Fungrorium.iml	0.4 kB	2025-05-08 22:52:39
GameEndManager.java	0.5 kB	2025-05-18 01:15:30
GameEndManagerImpl.java	3.4 kB	2025-05-18 01:15:30
GameEndView.java	1.6 kB	2025-05-18 01:15:30
GameFieldView.java	14.6 kB	2025-05-18 21:58:34

GameStartView.java	2.0 kB	2025-05-18 01:15:30
GameView.java	1.0 kB	2025-05-18 21:58:34
GrowMushroomBodyCommand.java	1.1 kB	2025-05-18 01:15:30
GrowMushroomBodyToFertileActionListener.java	0.4 kB	2025-05-18 21:58:34
GrowMushroomBodyToSemiFertileActionListener.java	0.4 kB	2025-05-18 21:58:34
GrowMyceliumCommand.java	1.2 kB	2025-05-18 01:15:31
GrowMyceliumToFertileActionListener.java	0.4 kB	2025-05-18 21:58:34
GrowMyceliumToSemiFertileActionListener.java	0.5 kB	2025-05-18 21:58:34
GrowthController.java	0.6 kB	2025-05-18 01:15:31
GrowthControllerImpl.java	1.6 kB	2025-05-18 01:15:31
HelpCommand.java	4.7 kB	2025-05-18 01:15:31
InputCommand.java	0.2 kB	2025-05-18 01:15:31
Insect.java	0.8 kB	2025-05-18 01:15:31
InsectAbstractFactory.java	0.3 kB	2025-05-18 01:15:31
InsectControl.java	1.8 kB	2025-05-18 01:15:31
InsectController.java	0.6 kB	2025-05-18 01:15:31
InsectControllerImpl.java	0.9 kB	2025-05-18 01:15:31
InsectFactory.java	0.3 kB	2025-05-18 01:15:31
InsectFactoryImpl.java	0.5 kB	2025-05-18 01:15:31
InsectImpl.java	10.7 kB	2025-05-18 21:58:34
InsectMouseAdapter.java	1.3 kB	2025-05-19 00:00:15
InsectState.java	0.1 kB	2025-05-18 01:15:31
InsectView.java	1.4 kB	2025-05-18 01:15:31
ListAllCommand.java	0.7 kB	2025-05-18 01:15:31

Main.java	5.6 kB	2025-05-18 21:58:34
MapCreationController.java	1.2 kB	2025-05-18 01:15:31
MapCreationControllerImpl.java	3.0 kB	2025-05-18 01:15:31
MenuView.java	1.0 kB	2025-05-18 01:15:31
MoveButton.java	1.5 kB	2025-05-19 00:00:15
MoveButtonMouseListener.java	1.3 kB	2025-05-19 00:00:15
MoveCommand.java	1.0 kB	2025-05-18 01:15:31
MultiLayeredTectonImpl.java	3.8 kB	2025-05-18 21:58:34
Mushroom.java	0.9 kB	2025-05-18 01:15:31
MushroomBody.java	0.4 kB	2025-05-18 01:15:31
MushroomBodyAbstractFactory.java	0.4 kB	2025-05-18 01:15:31
MushroomBodyControl.java	1.1 kB	2025-05-18 01:15:31
MushroomBodyController.java	1.1 kB	2025-05-18 01:15:31
MushroomBodyControllerImpl.java	1.8 kB	2025-05-18 01:15:31
MushroomBodyFactory.java	0.4 kB	2025-05-18 01:15:31
MushroomBodyGrowthEvaluator.java	2.1 kB	2025-05-18 01:15:31
MushroomBodyImpl.java	13.0 kB	2025-05-18 21:58:34
MushroomBodyMouseAdapter.java	2.1 kB	2025-05-18 01:15:31
MushroomBodyView.java	0.8 kB	2025-05-18 01:15:31
Mycelium.java	0.4 kB	2025-05-18 21:58:34
MyceliumAbstractFactory.java	0.7 kB	2025-05-18 21:58:34
MyceliumControl.java	0.4 kB	2025-05-18 01:15:31
MyceliumFactory.java	0.4 kB	2025-05-18 01:15:31
MyceliumGrowthEvaluator.java	2.0 kB	2025-05-18 01:15:31

MyceliumImpl.java	6.0 kB	2025-05-18 21:58:34
MyceliumView.java	0.3 kB	2025-05-18 01:15:31
Mycologist.java	1.5 kB	2025-05-18 01:15:31
MycologistImpl.java	3.9 kB	2025-05-18 01:15:31
ObjectRegistry.java	2.1 kB	2025-05-18 01:15:31
Player.java	0.8 kB	2025-05-18 01:15:31
PlayerContainer.java	1.3 kB	2025-05-18 01:15:31
PlayerContainerImpl.java	3.5 kB	2025-05-18 01:15:31
PlayerContainerView.java	1.5 kB	2025-05-18 01:15:31
PlayerController.java	0.3 kB	2025-05-18 01:15:31
PlayerControllerImpl.java	1.0 kB	2025-05-18 01:15:31
PlayerFactory.java	0.3 kB	2025-05-18 01:15:31
PlayerFactoryImpl.java	1.0 kB	2025-05-18 01:15:31
PlayerImpl.java	1.7 kB	2025-05-18 01:15:31
PlayerView.java	2.4 kB	2025-05-18 01:15:31
PreventCutSpore.java	0.6 kB	2025-05-18 01:15:31
ProcedualController.java	0.2 kB	2025-05-18 01:15:31
ProcedualControllerImpl.java	5.6 kB	2025-05-19 00:00:15
PutSporeCommand.java	1.0 kB	2025-05-18 01:15:31
RoundBeginSubscriber.java	0.3 kB	2025-05-18 01:15:31
RoundObserver.java	0.5 kB	2025-05-18 01:15:31
RoundObserverImpl.java	0.8 kB	2025-05-18 01:15:31
RunCommand.java	0.9 kB	2025-05-18 01:15:31
ScoreCalculator.java	0.3 kB	2025-05-18 01:15:31

ScoreCalculatorImpl.java	0.9 kB	2025-05-18 01:15:31
SemiFertileTectonImpl.java	3.6 kB	2025-05-18 21:58:34
SetBreakTimerCommand.java	1.0 kB	2025-05-18 01:15:31
SetEndgameTimerCommand.java	0.9 kB	2025-05-18 01:15:31
SetRemainingEjectsCommand.java	1.1 kB	2025-05-18 01:15:31
SlownessSpore.java	0.5 kB	2025-05-18 01:15:31
SpeedSpore.java	0.5 kB	2025-05-18 01:15:31
SplitSpore.java	0.5 kB	2025-05-18 01:15:31
Spore.java	0.4 kB	2025-05-18 01:15:31
SporeFactory.java	0.3 kB	2025-05-18 01:15:31
SporeFactoryImpl.java	1.4 kB	2025-05-18 01:15:31
StartGameListener.java	1.9 kB	2025-05-18 01:15:31
StateCommand.java	0.9 kB	2025-05-18 01:15:31
StunSpore.java	0.5 kB	2025-05-18 01:15:31
SustainingTectonImpl.java	3.8 kB	2025-05-18 21:58:34
SwingAridTecton.java	4.7 kB	2025-05-19 02:11:33
SwingCarnivorousMycelium.java	0.5 kB	2025-05-18 21:58:34
SwingFertileTecton.java	4.9 kB	2025-05-19 00:00:15
SwingInsect.java	1.8 kB	2025-05-19 00:00:15
SwingInsectFactory.java	0.4 kB	2025-05-18 01:15:31
SwingMultiLayeredTecton.java	4.8 kB	2025-05-19 02:11:33
SwingMushroomBody.java	2.9 kB	2025-05-18 21:58:34
SwingMushroomBodyFactory.java	0.7 kB	2025-05-18 01:15:31
SwingMycelium.java	0.7 kB	2025-05-18 21:58:34



SwingMyceliumFactory.java	1.0 kB	2025-05-18 21:58:34
SwingPlayer.java	0.5 kB	2025-05-18 01:15:31
SwingSemiFertileTecton.java	4.8 kB	2025-05-19 02:11:33
SwingSustainingTecton.java	4.8 kB	2025-05-19 02:11:33
SwingTecton.java	0.2 kB	2025-05-18 21:58:34
SwingTectonButton.java	1.9 kB	2025-05-18 21:58:34
SwingTectonFactory.java	2.0 kB	2025-05-18 21:58:34
Tecton.java	2.6 kB	2025-05-18 01:15:31
TectonAbstractFactory.java	0.6 kB	2025-05-18 21:58:34
TectonButtonListener.java	0.4 kB	2025-05-18 21:58:34
TectonChoosingButtonListener.java	1.1 kB	2025-05-18 21:58:34
TectonControl.java	2.3 kB	2025-05-18 01:15:31
TectonController.java	1.2 kB	2025-05-18 01:15:31
TectonControllerImpl.java	2.1 kB	2025-05-18 21:58:34
TectonFactory.java	0.3 kB	2025-05-18 01:15:31
TectonFactoryImpl.java	1.5 kB	2025-05-18 01:15:31
TectonImpl.java	12.0 kB	2025-05-18 01:15:31
TectonMouseListener.java	0.7 kB	2025-05-18 21:58:34
TectonView.java	1.3 kB	2025-05-18 01:15:31
TectonVisitor.java	1.2 kB	2025-05-18 01:15:31
TrablePrinterImpl.java	1.2 kB	2025-05-18 01:15:31
TraceablePrinter.java	0.7 kB	2025-05-18 01:15:31
TurnBeginSubscriber.java	0.1 kB	2025-05-18 01:15:31
TurnController.java	0.4 kB	2025-05-18 01:15:31

TurnControllerImpl.java	1.4 kB	2025-05-18 01:15:31
TurnEndButtonListener.java	0.8 kB	2025-05-18 01:15:31
TurnInitializer.java	0.2 kB	2025-05-18 01:15:31
TurnView.java	1.8 kB	2025-05-18 01:15:31
Updatable.java	0.2 kB	2025-05-18 01:15:31
ViewRepository.java	1.1 kB	2025-05-19 02:11:33

### 13.1.2 Fordítás és telepítés

A fordításhoz a forrásfájlok mappájába be kell lépni a terminálban, majd kiadni a „javac \*.java” parancsot.

### 13.1.3 Futtatás

A fordítás után ugyan abban a mappában ki kell adni a „java Main” parancsot.

## 13.2Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Bencze János István	GIWUHT	18%
Guzmics Gergő	VC8OQD	18%
Kohár Zsombor	Q8EPW6	28%
Rakos Gergő Máté	I3Q7BY	18%
dr. Taba Szabolcs Sándor	JRGMBW	18%

**13.3Napló**

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2025.05.08 ., 13:20	2 óra	Kohár	Tevékenység: -Kezdetleges UI implementáció
2025.05.09 ., 16:40	2 óra 30 perc	Kohár	Tevékenység: -UI továbbfejlesztése
2025.05.10 ., 17:00	1 óra	Kohár	Tevékenység: -UI összekötése a kontrollerekkel
2025.05.12 ., 19:45	1 óra 15 perc	Bencze Guzmics Kohár Rakos Taba	Értekezlet. Döntések: -Százalékokról beszélgetés és megegyezés -Kohár által kidolgozott interfacek átnézése
2025.05.13 ., 15:00	1 óra 30 perc	Kohár	Tevékenység: -UI javítása
2025.05.15 ., 19:00	2 óra	Bencze	Tevékenység: -SwingInsect és hozzá factory kezdetleges megírása
2025.05.16 ., 11:00	4 óra	Guzmics	Tevékenység: SwingMycelium és hozzá tartozó osztályok megírása
2025.05.16 ., 12:00	4 óra	Taba	Tevékenység: A gombokkal kapcsolatos grafikus megjelenítés és kirajzolás megírása
2025.05.16 ., 18:30	1 óra 30 perc	Bencze Guzmics Kohár Rakos Taba	Értekezlet. Döntések: -Kirajzolások átnézése -A tectonok és rajtuk lévő objektumok ábrázolásának megbeszélése
2025.05.16 ., 20:00	2 óra	Bencze	Tevékenység: -SwingInsect javítása

2025.05.16 ., 20:00	4 óra	Rakos	Tevékenység: -A játék gráf kinézetű ábrázolásának megírása
2025.05.17 ., .10:00	2 óra	Taba	Tevékenység: -MushroomBodyval kapcsolatos problémák kijavítása
2025.05.17 ., 15:00	1 óra	Guzmics	Tevékenység: SwingMycelium javítása
2025.05.17 ., 16:00	2 óra	Rakos	Tevékenység: -A játék kirajzolásának javítása
2025.05.17 ., 18:00	1 óra	Bencze Guzmics Kohár Rakos Taba	Értekezlet. Döntések: -Megjelenítéssel való problémák és megoldások átnézése
2025.05.17 ., 19:00	1 óra	Taba	Tevékenység: -Játék tesztelése, hibák észrevétele
2025.05.17 ., 19:00	4 óra	Bencze	Tevékenység: -Kirajzolások javítása, Tectonra rajzolás kezdetleges megírása
2025.05.18 ., 12:00	1 óra 30 perc	Bencze Guzmics Kohár Rakos Taba	Értekezlet. Döntések: Az objektumok frissítésével és megjelenítésével való problémák átbeszélése
2025.05.18 ., 14:00	4 óra	Bencze	Tevékenység: -Objektumok egymásra rajzolásának kezdetleges megoldása
2025.05.18 ., 19:00	1 óra	Guzmics Kohár Rakos Taba	Értekezlet. Döntések: Még több kirajzolással való probléma átbeszélése

2025.05.18 ., 20:00	8 óra	Kohár	Tevékenység: Grafikus, megjelenítéssel kapcsolatos problémák kijavitása
2025.05.18 ., 20:00	8 óra	Rakos	Tevékenység: Megjelenítéssel kapcsolatos problémák javítása főleg a tektonoknál Napló megírása