25 - bandITs

Konzulens:

Huszerl Gábor

Csapattagok

Bencze János István	GIWUHT	gomanpc@yahoo.com
Guzmics Gergő	VC8OQD	guzmicsgergo@gmail.com
Kohár Zsombor	Q8EPW6	zsombor.kohar@edu.bme.hu
Rakos Gergő Máté	I3Q7BY	gergo_rakos@yahoo.com
Dr. Taba Szabolcs Sándor	JRGMBW	taba.szabolcs@gmail.com

4.1. Objektumkatalógus

4.1.1 *Tecton*

Tekton – a játékmező alapeleme. Felelős a tektontörés lebonyolításért, amelybe beletartozik új tektonok létrehozása, valamint a szomszédságok eldöntése és nyilvántartása. Tartalmaz egy visszaszámlálót arra vonatkozóan, hogy hány kör múlva következik be tektontörés.

Egy tekton lehet termékeny (FertileTecton), félig termékeny (SemiFertileTecton) vagy terméketlen (CoarseTecton).

4.1.2 FertileTecton

Termékeny tekton, amelyen gombafonál és gombatest is növekedhet. Ha van rajta legalább 3 spóra és legalább 1 gombafonál, akkor gombatestet lehet rajta növeszteni. A *MultiLayeredTecton* kivételével legfeljebb 1 gombafonál és legfeljebb 1 gombatest növekedhet rajta.

Speciális fajtája a MultiLayeredTecton és az AridTecton.

4.1.3 MultiLayeredTecton

Olyan termékeny tekton, amelyen legfeljebb 3 gombafonál és legfeljebb 1 gombatest növekedhet.

4.1.4 AridTecton

Olyan termékeny tekton, amelyen 5 kör után a gombafonál felszívódik.

4.1.5 SemiFertileTecton

Félig terméketlen tekton, amelyen gombafonál nőhet, de gombatest nem.

4.1.6 CoarseTecton

Terméketlen tekton, amelyen nem nőhet se gombafonál, se gombatest.

4.1.7 Mycelium

Gombafonál – olyan gombarész, amelyre gombatest nőhet.

4.1.8 MushroomBody

Gombatest – olyan gombarész, amely a spórák termeléséért és kilövéséért felelős. 3 spórakilövés után elpusztul.

4.1.9 Spore

Spóra – a gombatest termeli. A spóra hatását az elfogyasztása következményeként a rovar internalizálja. Egy spóra lehet *PreventCutSpore*, *SlownessSpore*, *SpeedSpore* vagy *StunSpore*,

4.1.10 PreventCutSpore

Olyan spóra, amelynek elfogyasztása megakadályozza a rovart abban, hogy fonalat vágjon el. Ez a hatás 3 körön át tart.

4.1.11 SlownessSpore

Olyan spóra, amelynek elfogyasztása lelassítja a rovart, így egy kör alatt csak 1 lépést tehet meg. Ez a hatás 3 körön át tart.

4.1.12 SpeedSpore

Olyan spóra, amelynek elfogyasztása felgyorsítja a rovart, így egy kör alatt 3 lépést tehet meg. Ez a hatás 3 körön át tart.

4.1.13 StunSpore

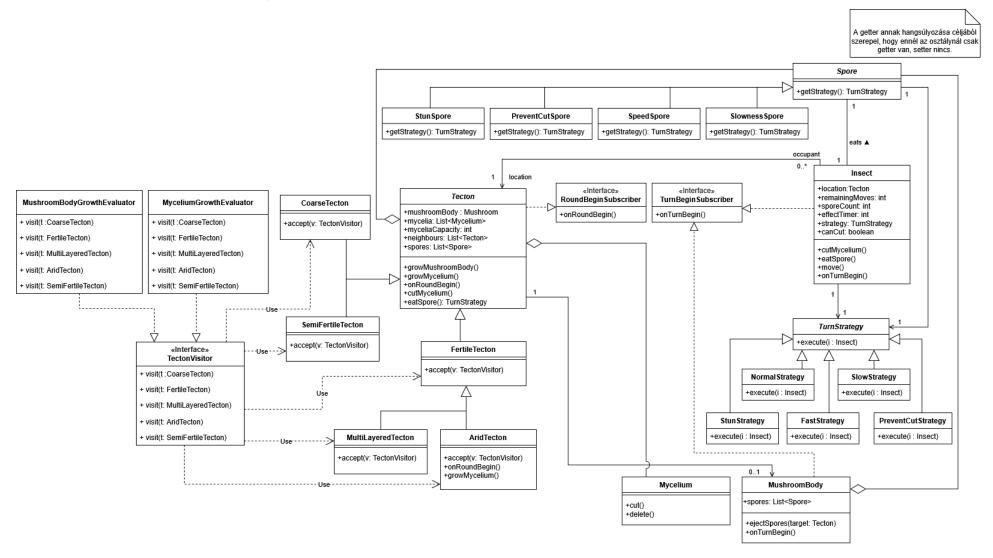
Olyan spóra, amelyet elfogyasztva a rovar megbénul és a következő 1 kör alatt nem tud semmilyen aktivitást kifejteni.

4.1.14 Insect

Rovar – a gombafonalak mentén mozog (körönként 2 lépést tehet meg), gombafonalakat vág el és spórával táplálkozik. Ha a gombafonalak eltűnnek alóla, egy véletlenszerűen meghatározott tektonra elmenekül. Az osztály többek között nyilvántartja, hogy a rovar milyen spóraeffektus alatt áll.

4. Analízismodell kidolgozása bandITs

4.2. Statikus struktúradiagram



4.3. Osztályok leírása

4.3.1 AridTecton (osztály)

Felelősség

Az *AridTecton* olyan *FertileTecton*, amelyen legfeljebb 1 gombafonál és legfeljebb 1 gombatest növekedhet. Rajta a gombafonalak 5 kör után automatikusan felszívódnak.

Ősosztály

 $Tecton \rightarrow FertileTecton \rightarrow AridTecton$

Interfész

n/a

• Függőség

o Az AridTecton és a TectonVisitor között függőségi kapcsolat áll fenn, mivel az AridTecton megvalósítja és használja a TectonVisitort.

• Aggregáció

n/a

Asszociáció

n/a

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

Metódus

- o accept(v: Tecton Visitor): ezen keresztül hívja meg a megfelelő visitor metódust.
- onRoundBegin(): a Tecton a RoundBeginSubscriber interfésztől értesítést kap arra vonatkozóan, ha új kör kezdődik. Az AridTecton a Tecton metódusát felülírja annak érdekében, hogy ki tudja kalkulálni, mikor szívódjanak fel rajta a gombafonalak.
- o *growMycelium()*: a gombafonalak felszívódása miatt van szükség a *Tecton* metódusának felülírására.

4.3.2 CoarseTecton (osztály)

• Felelősség

A CoarseTecton olyan Tecton, amelyen nem növekedhet se gombatest, se gombafonál.

• Ősosztály

 $Tecton \rightarrow CoarseTecton$

• Interfész

n/a

• Függőség

o A CoarseTecton és a TectonVisitor között függőségi kapcsolat áll fenn, mivel a CoarseTecton megvalósítja és használja a TectonVisitort.

• Aggregáció

n/a

• Asszociáció

n/a

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

Metódus

o accept(v: Tecton Visitor): ezen keresztül hívja meg a megfelelő visitor metódust.

4.3.3 FastStrategy (osztály)

• Felelősség

Amikor a rovar megeszi a *SpeedSpore*-t, a spóra stratégiája lesz a rovar következő körkezdési stratégiája. A *FastStrategy* beállítja, hogy a rovar *strategy: TurnStrategy* változója a *SpeedSpore*-nak megfelelő értéket vegye fel.

• Ősosztály

 $TurnStrategy \rightarrow FastStrategy$

• Interfész

n/a

• Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

Asszociáció

n/a

Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

Metódus

o *execute(i: Insect)*: a kör elején beállítja, milyen stratégiának megfelelően fog viselkedni a rovar.

4.3.4 FertileTecton (osztály)

• Felelősség

A *FertileTecton* olyan *Tecton*, amelyen a feltételek fennállása esetén nőhet gombatest vagy gombafonál. Ha van rajta legalább 3 spóra és legalább 1 gombafonál, akkor gombatestet lehet rajta növeszteni. A *MultiLayeredTecton* kivételével legfeljebb 1 gombafonál és legfeljebb 1 gombatest növekedhet rajta.

Ősosztály

 $Tecton \rightarrow FertileTecton$

(A FertileTecton leszármazottja az AridTecton és a MultiLayeredTecton.)

Interfész

n/a

Függőség

 A FertileTecton és a TectonVisitor között függőségi kapcsolat áll fenn, mivel a FertileTecton megvalósítja és használja a TectonVisitort.

• Aggregáció

n/a

Asszociáció

n/a

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

Metódus

o accept(v: Tecton Visitor): ezen keresztül hívja meg a megfelelő visitor metódust.

4.3.5 Insect (osztály)

• Felelősség

Rovar – képes a gombafonalak mentén mozogni, gombafonalat elvágni, valamint spórával táplálkozik.

• Ősosztály

n/a

• Interfész

n/a

• Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

• Asszociáció

- Az Insect asszociációs kapcsolatban áll a Tectonnal, mivel a tektonon rovar tartózkodhat. Egy rovar egy időben egy tektonon tartózkodhat, míg egy tektonon egyszerre akármennyi rovar ez meghatározza a kapcsolat számosságát (Tecton Insect: 1 0..*). A kapcsolat a Tecton oldalán navigálható. (A kapcsolat elnevezése a Tecton oldalán location, az Insect oldalán occupant.)
- Az *Insect* asszociációs kapcsolatban áll a *Spore*-ral, mivel a rovarok spórával táplálkoznak. Egy rovar egyszerre egy spórát ehet meg. Ez meghatározza a kapcsolat számosságát (*Spore – Insect*: 1 – 1).
- Az Insect asszociációs kapcsolatban áll a TurnStrategy-vel, mivel a rovar állapota egy spóra elfogyasztását követően megváltozik és a rovar a spóra hatása alá kerül. A rovar egyszerre csak egy hatás alatt állhat, ami meghatározza a kapcsolat számosságát (Insect – TurnStrategy: 1 – 1).

Kompozíció

n/a

• Attribútum

- o *location: Tecton* → nyilvántartja, melyik tektonon tartózkodik a rovar.
- o $remainingMoves: int \rightarrow számolja, hogy hány lépése van még az adott körben.$
- o sporeCount: int \rightarrow számolja a megevett spórákat.
- o *effectTimer: int* → nyilvántartja, hogy az elfogyasztott spóra hatásából még hány kör van hátra.
- o *strategy: TurnStrategy* → nyilvántartja, hogy a rovar milyen spórahatás alatt áll.
- o *canCut: boolean* → nyilvántartja, hogy a rovar el tud-e vágni gombafonalat.

Metódus

- o cutMycelium(): elvág egy gombafonalat.
- o eatSpore(): elfogyaszt egy spórát.
- o move(): gombafonál mentén halad.
- o *onTurnBegin()*: a *TurnBeginSubscriber* interfésztől értesítést kap arra vonatkozóan, mikor következik a rovart irányító játékos. A rovar stratégiája ekkor kerül beállításra.

4.3.6 MultiLayeredTecton (osztály)

Felelősség

A *MultiLayeredTecton* olyan *FertileTecton*, amelyen legfeljebb 1 gombatest és legfeljebb 3 gombafonál növekedhet.

Ősosztály

 $Tecton \rightarrow FertileTecton \rightarrow MultiLayeredTecton$

• Interfész

n/a

• Függőség

 A MultiLayeredTecton és a TectonVisitor között függőségi kapcsolat áll fenn, mivel a MultiLayeredTecton megvalósítja és használja a TectonVisitort.

Aggregáció

n/a

Asszociáció

n/a

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

Metódus

o accept(v: Tecton Visitor): ezen keresztül hívja meg a megfelelő visitor metódust.

4.3.7 MushroomBody (osztály)

Felelősség

A spórák termelésért és kilövésért felelős gombarész – a gombatest.

Ősosztály

n/a

Interfész

 Az MushroomBody megvalósítja a TurnBeginSubscriber interfészt. Az interfész révén tájékoztatást kap arról, ha új játékos következik. Erre az információra a spóratermelés miatt van szüksége.

Függőség

n/a

Aggregáció

o A *MushroomBody* aggregációs kapcsolatban áll a *Spore*-ral, mivel az előbbi termeli és szétszórja a spórákat. Ennek megfelelően a *MushroomBody* az aggregátor.

Asszociáció

A MushroomBody asszociációs kapcsolatban áll a Tectonnal, mivel egy tektonon legfeljebb egy gombatest nőhet. Ez meghatározza a kapcsolat számosságát (Tecton – MushroomBody: 0..1 – 1). A kapcsolat a MushroomBody oldalán navigálható.

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

o *spores List<Spore>* → nyilvántartja a megtermelt spórákat.

Metódus

- o ejectSpores(target: Tecton): szétszórja a spórákat.
- onTurnBegin(): a TurnBeginSubscriber interfésztől értesítést kap arra vonatkozóan, amikor az adott gombatest játékosa következik. Erre az információra a spóratermelés miatt van szüksége.

4.3.8 MushroomBodyGrowthEvaluator (osztály)

Felelősség

A *MushroomBodyGrowthEvaluator* megvalósítja a különböző tektontípusokhoz (*FertileTecton*, *MultiLayeredTecton*, *AridTecton*, *SemiFertileTecton*, *CoarseTecton*) tartozó *visit*() metódusokat, amelyek segítségével eldönthető, hogy egy tektonon növeszthető-e gombatest.

Ősosztály

n/a

- Interfész
 - o Az MushroomBodyGrowthEvaluator megvalósítja a TectonVisitor interfészt.
- Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

Asszociáció

n/a

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

Metódus

- o *visit(t: FertileTecton*): a *FertileTecton*hoz tartozó *visit()* metódus, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombatest.
- o *visit(t: MultiLayeredTecton*): a *MultiLayeredTecton*hoz tartozó *visit()* metódus, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombatest.

- o *visit(t: AridTecton)*: az *AridTecton*hoz tartozó *visit()* metódus, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombatest.
- o *visit(t: SemiFertileTecton)*: a *SemiFertileTecton*hoz tartozó *visit()* metódus, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombatest.
- o *visit(t: CoarseTecton*): a *CoarseTecton*hoz tartozó *visit()* metódus, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombatest.

4.3.9 Mycelium (osztály)

Felelősség

Gombatest növesztésére és növekedésre képes gombarész – a gombafonál. Tektontörés esetén elszakad és elsorvad.

• Ősosztály

n/a

Interfész

n/a

Függőség

n/a

• Aggregáció

o A *Mycelium* aggregációs kapcsolatban áll a *Tecton*nal, mivel egy erre alkalmas tektonon gombafonál nőhet. A *Tecton* az aggregátor.

Asszociáció

n/a

Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

Metódus

- o *cut()*: a gombafonál tektontörés hatására elszakad.
- o delete(): a gombatesttel közvetlen kapcsolatban nem lévő gombafonál elsorvad.

4.3.10 MyceliumGrowthEvaluator (osztály)

Felelősség

A *MyceliumGrowthEvaluator* megvalósítja a különböző tektontípusokhoz (*FertileTecton*, *MultiLayeredTecton*, *AridTecton*, *SemiFertileTecton*, *CoarseTecton*) tartozó *visit*() metódusokat, amelyek segítségével eldönthető, hogy egy tektonon növeszthető-e gombafonál.

Ősosztály

n/a

• Interfész

o Az MyceliumGrowthEvaluator megvalósítja a TectonVisitor interfészt.

• Függőség

n/a

Aggregáció

n/a

Asszociáció

n/a

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

Metódus

- o *visit(t: FertileTecton*): a *FertileTecton*hoz tartozó *visit()* metódus, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombafonál.
- o *visit(t: MultiLayeredTecton*): a *MultiLayeredTecton*hoz tartozó *visit()* metódus, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombafonál.
- o *visit(t: AridTecton)*: az *AridTecton*hoz tartozó *visit()* metódus, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombafonál.
- o *visit(t: SemiFertileTecton*): a *SemiFertileTecton*hoz tartozó *visit()* metódus, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombafonál.
- o *visit(t: CoarseTecton*): a *CoarseTecton*hoz tartozó *visit()* metódus, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombafonál.

4.3.11 NormalStrategy (osztály)

• Felelősség

A *NormalStrategy* beállítja, hogy a rovar *strategy: TurnStrategy* változója az alapértéket vegye fel, amikor az még egyetlen spórát sem fogyasztott el, vagy amikor véget ér a *StunSpore* hatása.

• Ősosztály

 $TurnStrategy \rightarrow NormalStrategy$

• Interfész

n/a

• Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

Asszociáció

n/a

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

• Metódus

o *execute(i: Insect)*: a kör elején beállítja, milyen stratégiának megfelelően fog viselkedni a rovar.

4.3.12 PreventCutSpore (osztály)

• Felelősség

E spóra elfogyasztása megakadályozza a rovart abban, hogy fonalat vágjon el. Ez a hatás 3 körön át tart.

Ősosztály

 $Spore \rightarrow PreventCutSpore$

Interfész

n/a

Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

• Asszociáció

n/a

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

Metódus

n/a

(A *getStrategy(): TurnStrategy* annak hangsúlyozása céljából szerepel az osztálydiagramon, hogy ennél az osztálynál csak *getter* van, *setter* nincs. Ezért a metódust itt nem tüntettük fel.)

4.3.13 *PreventCutStrategy* (osztály)

• Felelősség

Amikor a rovar megeszi a *PreventCutSpore*-t, a spóra stratégiája lesz a rovar következő körkezdési stratégiája. A *PreventCutStrategy* beállítja, hogy a rovar *strategy: TurnStrategy* változója a *PreventCutSpore*-nak megfelelő értéket vegye fel.

Ősosztály

 $TurnStrategy \rightarrow PreventCutStrategy$

• Interfész

n/a

Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

Asszociáció

n/a

- 4. Analízismodell kidolgozásaKompozíció
- n/a
- Attribútum

n/a

- Metódus
 - o *execute(i: Insect)*: a kör elején beállítja, milyen stratégiának megfelelően fog viselkedni a rovar.

4.3.14 RoundBeginSubscriber (interfész)

• Felelősség

Tájékoztatja az interfészt megvalósító osztályt (Tecton), ha új kör következik.

• Ősosztály

n/a

• Interfész

n/a

• Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

• Asszociáció

n/a

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

- Metódus
 - o *onRoundBegin()*: tájékoztatást nyújt arra vonatkozóan, ha új kör következik.

4.3.15 SemiFertileTecton (osztály)

• Felelősség

A SemiFertileTecton olyan Tecton, amelyen gombafonál nőhet, de gombatest nem.

Ősosztály

 $Tecton \rightarrow SemiFertileTecton$

• Interfész

n/a

• Függőség

O A SemiFertileTecton és a TectonVisitor között függőségi kapcsolat áll fenn, mivel a SemiFertileTecton megvalósítja és használja a TectonVisitort.

• Aggregáció

n/a

Asszociáció

n/a

Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

Metódus

o accept(v: Tecton Visitor): ezen keresztül hívja meg a megfelelő visitor metódust.

4.3.16 SlownessSpore (osztály)

• Felelősség

E spóra elfogyasztása lelassítja a rovart és egy kör alatt csak 1 lépést tehet meg. Ez a hatás 3 körön át tart.

• Ősosztály

 $Spore \rightarrow SlownessSpore$

• Interfész

n/a

• Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

Asszociáció

n/a

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

Metódus

n/a

(A *getStrategy(): TurnStrategy* annak hangsúlyozása céljából szerepel az osztálydiagramon, hogy ennél az osztálynál csak *getter* van, *setter* nincs. Ezért a metódust itt nem tüntettük fel.)

4.3.17 SlowStrategy (osztály)

• Felelősség

Amikor a rovar megeszi a *SlownessSpore*-t, a spóra stratégiája lesz a rovar következő körkezdési stratégiája. A *SlowStrategy* beállítja, hogy a rovar *strategy: TurnStrategy* változója a *SlownessSpore*-nak megfelelő értéket vegye fel.

• Ősosztály

 $TurnStrategy \rightarrow SlowStrategy$

• Interfész

n/a

• Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

Asszociáció

n/a

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

• Metódus

o *execute(i: Insect)*: a kör elején beállítja, milyen stratégiának megfelelően fog viselkedni a rovar.

4.3.18 SpeedSpore (osztály)

• Felelősség

E spóra elfogyasztása felgyorsítja a rovart és egy körben 3 lépést tehet meg. Ez a hatás 3 körön át tart.

Ősosztály

 $Spore \rightarrow SpeedSpore$

• Interfész

n/a

• Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

• Asszociáció

n/a

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

Metódus

n/a

(A *getStrategy(): TurnStrategy* annak hangsúlyozása céljából szerepel az osztálydiagramon, hogy ennél az osztálynál csak *getter* van, *setter* nincs. Ezért a metódust itt nem tüntettük fel.)

4.3.19 Spore (absztrakt osztály)

• Felelősség

A rovarok spórákkal táplálkoznak, és az elfogyasztásuk élettani hatást gyakorol a rovarra.

• Ősosztály

(A Spore leszármazottja a StunSpore, a PreventCutSpore, a SpeedSpore és a SlownessSpore.)

• Interfész

n/a

• Függőség

n/a

• Aggregáció

- o A *Spore* aggregációs kapcsolatban áll a *MushroomBody*-val, amely termeli és szétszórja a spórákat. Ennek megfelelően a *MushroomBody* az aggregátor.
- A Spore aggregációs kapcsolatban áll a Tectonnal, mivel a tektonra spóraszórás esetén spórák eshetnek. (Az egy gombatestből kilövellt összes spóra ugyanarra a tektonra esik.) A Tecton az aggregátor.

Asszociáció

- o A *Spore* asszociációs kapcsolatban áll az *Insect*tel, mivel a rovarok spórával táplálkoznak. Egy rovar egyszerre egy spórát ehet meg. Ez meghatározza a kapcsolat számosságát (Spore-Insect: 1-1).
- A Spore asszociációs kapcsolatban áll a TurnStrategy-vel, mivel a rovar által elfogyasztott spóra befolyásolja a rovar állapotát. Egy rovar egyszerre csak egy spóra hatása alatt állhat, ami meghatározza a kapcsolat számosságát (Spore TurnStrategy: 1 1). A kapcsolat a TurnStrategy oldalán navigálható.

Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

Metódus

n/a

(A *getStrategy(): TurnStrategy* annak hangsúlyozása céljából szerepel az osztálydiagramon, hogy ennél az osztálynál csak *getter* van, *setter* nincs. Ezért a metódust itt nem tüntettük fel.)

4.3.20 StunSpore (osztály)

• Felelősség

E spóra hatására a rovar a következő 1 kör során nem tud semmilyen aktivitást kifejteni.

• Ősosztály

 $Spore \rightarrow StunSpore$

• Interfész

n/a

• Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

Asszociáció

n/a

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

• Metódus

n/a

(A *getStrategy(): TurnStrategy* annak hangsúlyozása céljából szerepel az osztálydiagramon, hogy ennél az osztálynál csak *getter* van, *setter* nincs. Ezért a metódust itt nem tüntettük fel.)

4.3.21 StunStrategy (osztály)

Felelősség

Amikor a rovar megeszi a *StunSpore*-t, a spóra stratégiája lesz a rovar következő körkezdési stratégiája. A *StunStrategy* beállítja, hogy a rovar *strategy: TurnStrategy* változója a *StunSpore*-nak megfelelő értéket vegye fel.

Ősosztály

 $TurnStrategy \rightarrow StunStrategy$

Interfész

n/a

Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

Asszociáció

n/a

Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

• Metódus

o *execute(i: Insect)*: a kör elején beállítja, milyen stratégiának megfelelően fog viselkedni a royar.

4.3.22 *Tecton* (absztrakt osztály)

• Felelősség

Nyilvántartja a szomszédjait, valamint tektontörés során felelős az új tektonok létrehozásáért. Ennek érdekében nyilvántartja, hogy hány kör múlva következik be tektontörés. Az ehhez szükséges körök száma véletlenszerűen kerül meghatározásra.

Ősosztály

(A Tecton leszármazottja a FertileTecton, a SemiFertileTecton és a CoarseTecton.)

Interfész

 A Tecton megvalósítja a RoundBeginSubscriber interfészt, amelytől tájékoztatást kap az új kör kezdetéről.

• Függőség

n/a

Aggregáció

- A Tecton aggregációs kapcsolatban áll a Spore-ral, mivel a tektonra spóraszórás esetén spórák eshetnek. (Az egy gombatestből kilövellt összes spóra ugyanarra a tektonra esik.) A Tecton az aggregátor.
- o A *Tecton* aggregációs kapcsolatban áll a *Mycelium*mal, mivel egy erre alkalmas tektonon gombafonál nőhet. A *Tecton* az aggregátor.

Asszociáció

- A Tecton asszociációs kapcsolatban áll a MushroomBodyval, mivel egy tektonon legfeljebb egy gombatest nőhet. Ez meghatározza a kapcsolat számosságát (Tecton MushroomBody: 0..1 1). A kapcsolat a MushroomBody oldalán navigálható.
- A Tecton asszociációs kapcsolatban áll az Insecttel, mivel a tektonon rovar tartózkodhat. Egy rovar egy időben egy tektonon tartózkodhat, míg egy tektonon egyszerre akármennyi rovar ez meghatározza a kapcsolat számosságát (Tecton Insect: 1 0..*). A kapcsolat a Tecton oldalán navigálható. (A kapcsolat elnevezése a Tecton oldalán location, az Insect oldalán occupant.)

Kompozíció

n/a

• Attribútum

- o $mushroomBody: Mushroom \rightarrow$ nyilvántartja a tektonon található gombatestet.
- o *mycelia: List<Mycelium>* → nyilvántartja a tektonon található gomgafonalakat.
- o *myceliaCapacity: int* → nyilvántartja, hogy egyszerre legfeljebb hány gombafonál lehet a tektonon.
- o *neighbours: List<Tecton>* → nyilvántartja a tektonnal szomszédos tektonokat.
- o *spores List<Spore>* → nyilvántartja a tektonon található spórákat.

Metódus

- o growMushroomBody(): a tektonon gombafonalat növeszt.
- o *growMycelium()*: a tektonon gombatestet növeszt.
- o *onRoundBegin()*: a *RoundBeginSubscriber* interfésztől értesítést kap arra vonatkozóan, ha új kör kezdődik.
- o *cutMycelium()*: a rovar irányításáért felelős játékos döntése alapján elvágja a gombafonalat.
- o *eatSpore(): TurnStrategy*: a tektonon található spóra elfogyasztásra kerül, és a visszatérési érték a spóra hatása.

4.3.23 *TectonVisitor* (interfész)

Felelősség

A *TectonVisitor* interfész deklarálja a különböző tektontípusokhoz (*FertileTecton*, *MultiLayeredTecton*, *AridTecton*, *SemiFertileTecton*, *CoarseTecton*) tartozó *visit*() metódusokat, amelyek segítségével eldönthető, hogy egy tektonon növeszthető-e gombatest vagy gombafonál.

(Az interfészt a következő osztályok valósítják meg: *MushroomBodyGrowthEvaluator*, *MyceliumGrowthEvaluator*.)

Ősosztály

n/a

Interfész

n/a

Függőség

o A TectonVisitor, valamint a FertileTecton, a SemiFertileTecton, a CoarseTecton, az AridTecton és a MultiLayeredTecton között függőségi kapcsolat áll fenn, mivel az utóbbiak megvalósítják és használják a TectonVisitort.

• Aggregáció

n/a

Asszociáció

n/a

Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

Metódus

- o *visit(t: FertileTecton)*: a *FertileTecton*hoz tartozó *visit()* metódus deklarációja, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombatest vagy gombafonál.
- o *visit(t: MultiLayeredTecton)*: a *MultiLayeredTecton*hoz tartozó *visit()* metódus deklarációja, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombatest vagy gombafonál.
- o *visit(t: AridTecton*): az *AridTecton*hoz tartozó *visit()* metódus deklarációja, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombatest vagy gombafonál.
- o *visit(t: SemiFertileTecton)*: a *SemiFertileTecton*hoz tartozó *visit()* metódus deklarációja, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombatest vagy gombafonál.
- o *visit(t: CoarseTecton*): a *CoarseTecton*hoz tartozó *visit()* metódus deklarációja, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombatest vagy gombafonál.

4.3.24 TurnBeginSubscriber (interfész)

• Felelősség

Tájékoztatja az interfészt megvalósító osztályokat (MushroomBody, Insect), ha új játékos következik.

• Ősosztály

n/a

Interfész

n/a

• Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

• Asszociáció

n/a

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

- Metódus
 - o *onTurnBegin()*: tájékoztatást nyújt arra vonatkozóan, ha új játékos következik.

4.3.25 TurnStrategy (absztrakt osztály)

Felelősség

Amikor a rovar elfogyaszt egy spórát, a spóra stratégiája lesz a rovar következő körkezdési stratégiája. A *TurnStrategy* beállítja, hogy a rovar *strategy: TurnStrategy* változója milyen értéket vegyen fel.

• Ősosztály

(A TurnStrategy leszármazottja a NormalStrategy, a SlowStrategy, a StunStrategy, a FastStrategy és a PreventCutStrategy.)

• Interfész

n/a

• Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

Asszociáció

- A TurnStrategy asszociációs kapcsolatban áll az Insecttel, mivel a rovar állapota egy spóra elfogyasztását követően megváltozik és a rovar a spóra hatása alá kerül. A rovar egyszerre csak egy hatás alatt állhat, ami meghatározza a kapcsolat számosságát (Insect – TurnStrategy: 1 – 1).
- A TurnStrategy asszociációs kapcsolatban áll a Spore-ral, mivel a rovar által elfogyasztott spóra befolyásolja a rovar állapotát. Egy rovar egyszerre csak egy spóra hatása alatt állhat, ami meghatározza a kapcsolat számosságát (Spore TurnStrategy: 1 1). A kapcsolat a TurnStrategy oldalán navigálható.

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

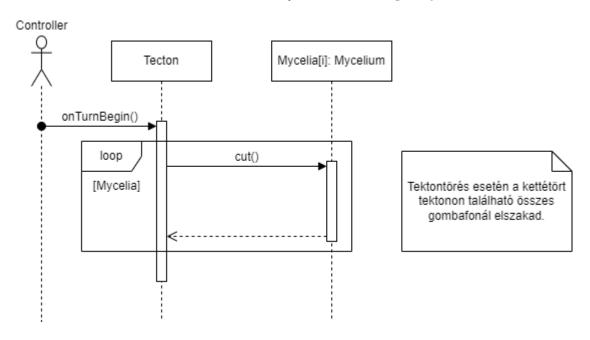
n/a

Metódus

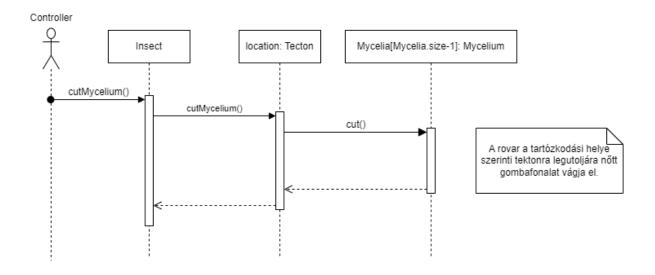
o *execute(i: Insect)*: a kör elején beállítja, milyen stratégiának megfelelően fog viselkedni a rovar.

4.4. Szekvenciadiagramok

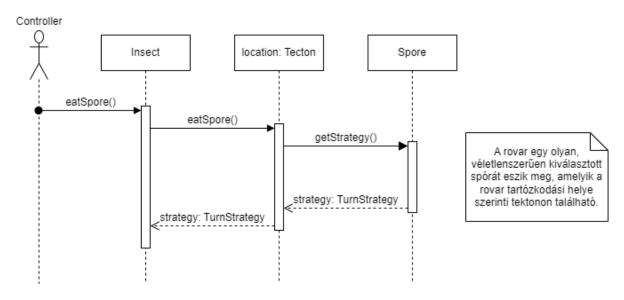
A. A Tecton osztály szekvenciadiagramja



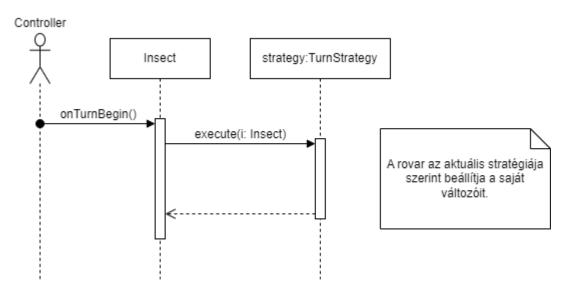
B. Az Insect osztály cutMycelium() metódusát megvalósító szekvenciadiagram



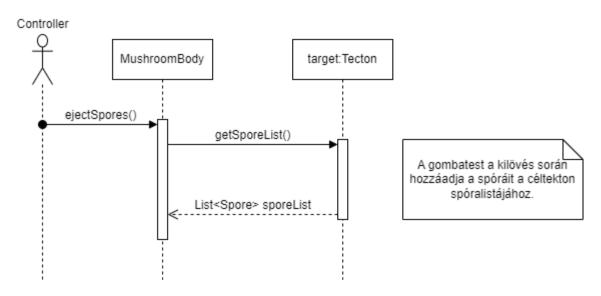
C. Az Insect osztály eatSpore() metódusát megvalósító szekvenciadiagram



D. Az Insect osztály on TurnBegin() metódusát megvalósító szekvenciadiagram



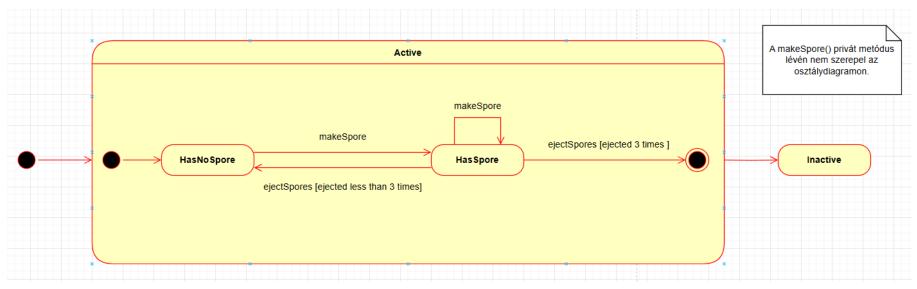
E. A *MushroomBody* osztály *EjectSpores(target: Tecton)* metódusát megvalósító szekvenciadiagram



4. Analízismodell kidolgozása bandITs

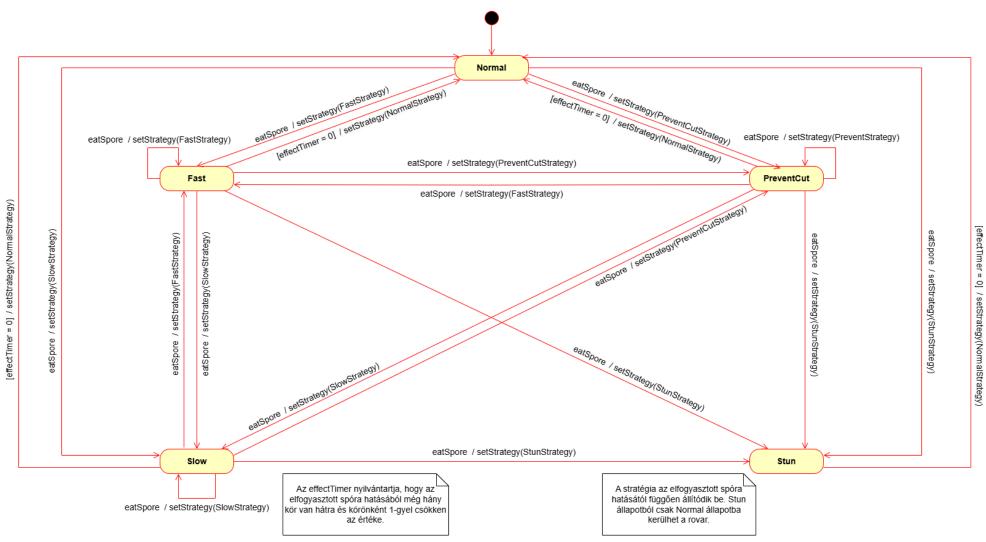
4.5. State chartok

A. A MushroomBody állapotdiagramja a spóratermelés és -szórás tükrében



4. Analízismodell kidolgozása bandITs

B. Az Insect állapotváltozásai az elfogyasztott spóra hatására



4.6. Napló

Kezdet	Időtartam	Résztvevők	Leírás
2025.03.05., 14:00	2 óra	Kohár	Tevékenység: - Osztálydiagram átalakítása a
			konzultáción megbeszéltek szerint.
2025.03.05., 19:00	2 óra 30 perc	Bencze Guzmics	Értekezlet. Döntések: - Konzultáción elmondott hibák
		Kohár	átbeszélése.
		Rakos Taba	 Osztálydiagram átnézése, kihagyások, javítások eldöntése.
			 Állapotgépek és szekvenciadiagramok teljes
			átgondolása Másnap értekezlet 19:30-kor.
2025.03.06., 14:00	2 óra	Bencze	Tevékenység: - A MushroomBodyGrow,
			MushroomEjectSpore és
			MyceliumGrow szekvenciák megtervezése és lerajzolása a
2025.03.06., 14:00	2 óra	Rakos	megbeszéltek alapján.
2025.05.06., 14:00	Z ora	Rakos	Tevékenység: - InsectEat, InsectCut,
			InsectTurnBegin és TectonBreak
			szekvenciák megtervezése és lerajzolása a megbeszélteknek
			megfelelően.
2025.03.06., 14:00	1 óra	Taba	Tevékenység: - Az objektumkatalógus és az
			osztályleírás felülvizsgálatának
			előkészítése a konzulensi észrevételek és a
			csoportmegbeszélés alapján.
2025.03.06., 15:00	30 perc	Kohár	Tevékenység:
			 Osztálydiagram javítása a
2025.02.06.10.00	20		megbeszéltek alapján.
2025.03.06., 18:00	30 perc	Guzmics	Tevékenység: - Állapotdiagram javításainak
			megtervezése.
2025.03.06., 19:30	30 perc	Bencze	Értekezlet. Döntések:
		Guzmics	 A javított osztálydiagram
		Kohár	megbeszélése.
		Rakos	- Új szekvencia diagramok
		Taba	átnézése esetleges hibák, pontatlanságok felhozása.
			- Állapotgép átnézése, hibák
			észrevétele.
2025.03.07., 09:00	15 perc	Rakos	Tevékenység:
			- Insectes szekvencia diagramok

			kijavítása a megbeszéltek szerint.
2025.03.07., 12:00	15 para	Kohár	
2023.03.07., 12:00	15 perc	Konar	Tevékenység:
			- Osztálydiagram javítása a
2025.02.05.14.00	4.7	T. 1	megbeszéltek alapján.
2025.03.07., 14:00	4 óra	Taba	Tevékenység:
			- Az objektumkatalógus és az
			osztályleírás felülvizsgálata a
			csoport által közösen megbeszélt
			szempontok szerint.
2025.03.07., 15:00	15 perc	Bencze	Tevékenység:
			- <i>Mushroom</i> szekvenciadiagramok
			kijavítása a megbeszéltek szerint.
2025.03.07., 17:00	1 óra	Guzmics	Tevékenység:
			 Állapotdiagram javítása és
			kiegészítése a megbeszéltek
			alapján.
2025.03.07., 18:00	2 óra 30 perc	Bencze	Értekezlet. Döntések:
,	1	Guzmics	- Taba észrevételeinek átnézése az
		Kohár	osztálydiagrammal kapcsolatban.
		Rakos	- Szekvenciadiagramok átnézése
		Taba	lépésről-lépésre.
		1 4.0 4.	- Állapotdiagramok átbeszélése.
			 Megbeszélés vasárnap délben.
2025.03.08., 12:00	2 óra	Taba	Tevékenység:
2023.03.00., 12.00	2 014	1 404	- Az objektumkatalógus és az
			osztályleírás kiegészítése a
			tegnapi csoportmegbeszélés
			alapján.
2025.03.08., 14:00	45 perc	Kohár	Tevékenység:
2023.03.06., 14.00	45 perc	Konai	_
			- Osztálydiagram elrendezésének
2025 02 00 15:00	20	C:	javítása.
2025.03.08., 15:00	30 perc	Guzmics	Tevékenység:
			- Állapotdiagramok javítása a
2027.02.00.16.00	1.7	D	megbeszéltek alapján.
2025.03.08., 16:00	15 perc	Bencze	Tevékenység:
			- További javítások a
			szekvenciadiagramokban a
			megbeszéltek alapján.
2025.03.08., 20:00	15 perc	Rakos	Tevékenység:
			- <i>Insect</i> es szekvenciadiagramok
			megbeszélésen felmerült
			problémáinak javítása.
2025.03.08., 21:00	2 óra	Rakos	Tevékenység:
			 Az objektumkatalógus és az
			osztályleírások ellenőrző
			összehasonítása az
			osztálydiagramban megfelelő
			elemekkel.
2025.03.09., 12:00	1 óra 30 perc	Bencze	Értekezlet. Döntések:
		Guzmics	 Osztálydiagram szintaktikai

		Kohár	hibáinak átbeszélése.
		Rakos	 Állapotgépek lépésről-lépésre
		Taba	átbeszélése.
2025.03.09., 13:30	1 óra	Kohár	Tevékenység:
			 Osztálydiagram végső javítása,
			exportálása.
			 Osztálykatalógus átnézése.
2025.03.09., 13:30	30 perc	Taba	Tevékenység:
			 Az objektumkatalógus és az
			osztályleírás véglegesítése a
			megbeszéltek alapján.
2025.03.09., 13:30	1 óra 30 perc	Rakos	Tevékenység:
			 A napló összefésülése, rendezése
			a fődokumentumban.
2025.03.09., 15:00	1 óra	Taba	Tevékenység:
			- A dokumentáció véglegesítése a
			benyújtáshoz.