25 - bandITs

Konzulens:

## Huszerl Gábor

## Csapattagok

Bencze János István	GIWUHT	gomanpc@yahoo.com
Guzmics Gergő	VC8OQD	guzmicsgergo@gmail.com
Kohár Zsombor	Q8EPW6	zsombor.kohar@edu.bme.hu
Rakos Gergő Máté	I3Q7BY	gergo_rakos@yahoo.com
Dr. Taba Szabolcs Sándor	JRGMBW	taba.szabolcs@gmail.com

### 4.1. Objektumkatalógus

#### 4.1.1 *Tecton*

Tekton – a játékmező alapeleme. Felelős a tektontörés lebonyolításért, amelybe beletartozik új tektonok létrehozása, valamint a szomszédságok eldöntése és nyilvántartása. Tartalmaz egy visszaszámlálót arra vonatkozóan, hogy hány kör múlva következik be tektontörés.

Egy tekton lehet termékeny (FertileTecton), félig termékeny (SemiFertileTecton) vagy terméketlen (CoarseTecton).

#### 4.1.2 FertileTecton

Termékeny tekton, amelyen gombafonál és gombatest is növekedhet. Ha van rajta legalább 3 spóra és legalább 1 gombafonál, akkor gombatestet lehet rajta növeszteni. A *MultiLayeredTecton* kivételével legfeljebb 1 gombafonál és legfeljebb 1 gombatest növekedhet rajta.

Speciális fajtája a MultiLayeredTecton és az AridTecton.

#### 4.1.3 MultiLayeredTecton

Olyan termékeny tekton, amelyen legfeljebb 3 gombafonál és legfeljebb 1 gombatest növekedhet.

#### 4.1.4 AridTecton

Olyan termékeny tekton, amelyen 5 kör után a gombafonál felszívódik.

#### 4.1.5 SemiFertileTecton

Félig terméketlen tekton, amelyen gombafonál nőhet, de gombatest nem.

#### 4.1.6 CoarseTecton

Terméketlen tekton, amelyen nem nőhet se gombafonál, se gombatest.

### 4.1.7 Mycelium

Gombafonál – olyan gombarész, amelyre gombatest nőhet.

#### 4.1.8 MushroomBody

Gombatest – olyan gombarész, amely a spórák termeléséért és kilövéséért felelős. 3 spórakilövés után elpusztul.

#### 4.1.9 Spore

Spóra – a gombatest termeli. A spóra hatását az elfogyasztása következményeként a rovar internalizálja. Egy spóra lehet *PreventCutSpore*, *SlownessSpore*, *SpeedSpore* vagy *StunSpore*,

### 4.1.10 PreventCutSpore

Olyan spóra, amelynek elfogyasztása megakadályozza a rovart abban, hogy fonalat vágjon el. Ez a hatás 3 körön át tart.

### 4.1.11 SlownessSpore

Olyan spóra, amelynek elfogyasztása lelassítja a rovart, így egy kör alatt csak 1 lépést tehet meg. Ez a hatás 3 körön át tart.

### 4.1.12 SpeedSpore

Olyan spóra, amelynek elfogyasztása felgyorsítja a rovart, így egy kör alatt 3 lépést tehet meg. Ez a hatás 3 körön át tart.

### 4.1.13 StunSpore

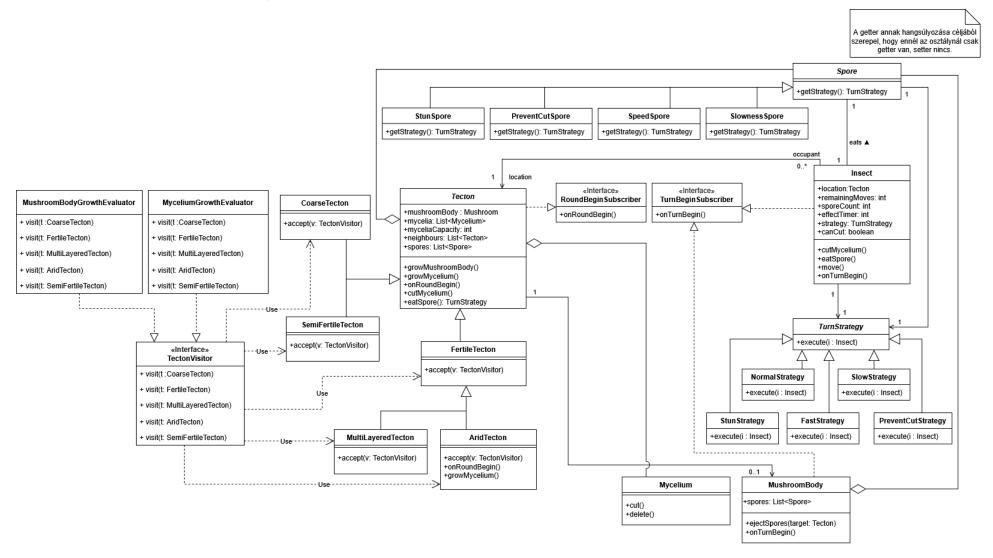
Olyan spóra, amelyet elfogyasztva a rovar megbénul és a következő 1 kör alatt nem tud semmilyen aktivitást kifejteni.

#### 4.1.14 Insect

Rovar – a gombafonalak mentén mozog (körönként 2 lépést tehet meg), gombafonalakat vág el és spórával táplálkozik. Ha a gombafonalak eltűnnek alóla, egy véletlenszerűen meghatározott tektonra elmenekül. Az osztály többek között nyilvántartja, hogy a rovar milyen spóraeffektus alatt áll.

4. Analízismodell kidolgozása bandITs

### 4.2. Statikus struktúradiagram



### 4.3. Osztályok leírása

### 4.3.1 AridTecton (osztály)

#### Felelősség

Az *AridTecton* olyan *FertileTecton*, amelyen legfeljebb 1 gombafonál és legfeljebb 1 gombatest növekedhet. Rajta a gombafonalak 5 kör után automatikusan felszívódnak.

#### Ősosztály

 $Tecton \rightarrow FertileTecton \rightarrow AridTecton$ 

#### Interfész

n/a

#### • Függőség

o Az AridTecton és a TectonVisitor között függőségi kapcsolat áll fenn, mivel az AridTecton megvalósítja és használja a TectonVisitort.

#### • Aggregáció

n/a

#### Asszociáció

n/a

### • Kompozíció

n/a

#### • Attribútum

n/a

#### Metódus

- o accept(v: Tecton Visitor): ezen keresztül hívja meg a megfelelő visitor metódust.
- onRoundBegin(): a Tecton a RoundBeginSubscriber interfésztől értesítést kap arra vonatkozóan, ha új kör kezdődik. Az AridTecton a Tecton metódusát felülírja annak érdekében, hogy ki tudja kalkulálni, mikor szívódjanak fel rajta a gombafonalak.
- o *growMycelium()*: a gombafonalak felszívódása miatt van szükség a *Tecton* metódusának felülírására.

### 4.3.2 CoarseTecton (osztály)

#### • Felelősség

A CoarseTecton olyan Tecton, amelyen nem növekedhet se gombatest, se gombafonál.

### • Ősosztály

 $Tecton \rightarrow CoarseTecton$ 

#### • Interfész

n/a

#### • Függőség

o A CoarseTecton és a TectonVisitor között függőségi kapcsolat áll fenn, mivel a CoarseTecton megvalósítja és használja a TectonVisitort.

#### • Aggregáció

n/a

#### • Asszociáció

n/a

#### • Kompozíció

n/a

#### • Attribútum

n/a

#### • Metódus

o accept(v: Tecton Visitor): ezen keresztül hívja meg a megfelelő visitor metódust.

### 4.3.3 FastStrategy (osztály)

#### • Felelősség

Amikor a rovar megeszi a *SpeedSpore*-t, a spóra stratégiája lesz a rovar következő körkezdési stratégiája. A *FastStrategy* beállítja, hogy a rovar *strategy: TurnStrategy* változója a *SpeedSpore*-nak megfelelő értéket vegye fel.

### • Ősosztály

 $TurnStrategy \rightarrow FastStrategy$ 

#### • Interfész

n/a

### • Függőség

n/a

#### • Aggregáció

n/a

Asszociáció

n/a

Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

#### Metódus

o *execute(i: Insect)*: a kör elején beállítja, milyen stratégiának megfelelően fog viselkedni a rovar.

### 4.3.4 FertileTecton (osztály)

#### • Felelősség

A *FertileTecton* olyan *Tecton*, amelyen a feltételek fennállása esetén nőhet gombatest vagy gombafonál. Ha van rajta legalább 3 spóra és legalább 1 gombafonál, akkor gombatestet lehet rajta növeszteni. A *MultiLayeredTecton* kivételével legfeljebb 1 gombafonál és legfeljebb 1 gombatest növekedhet rajta.

### Ősosztály

 $Tecton \rightarrow FertileTecton$ 

(A FertileTecton leszármazottja az AridTecton és a MultiLayeredTecton.)

Interfész

n/a

#### Függőség

 A FertileTecton és a TectonVisitor között függőségi kapcsolat áll fenn, mivel a FertileTecton megvalósítja és használja a TectonVisitort.

#### • Aggregáció

n/a

#### Asszociáció

n/a

#### • Kompozíció

n/a

#### • Attribútum

n/a

#### Metódus

o accept(v: Tecton Visitor): ezen keresztül hívja meg a megfelelő visitor metódust.

### 4.3.5 Insect (osztály)

#### • Felelősség

Rovar – képes a gombafonalak mentén mozogni, gombafonalat elvágni, valamint spórával táplálkozik.

### • Ősosztály

n/a

#### • Interfész

n/a

#### • Függőség

n/a

#### • Aggregáció

n/a

#### • Asszociáció

- Az Insect asszociációs kapcsolatban áll a Tectonnal, mivel a tektonon rovar tartózkodhat. Egy rovar egy időben egy tektonon tartózkodhat, míg egy tektonon egyszerre akármennyi rovar ez meghatározza a kapcsolat számosságát (Tecton Insect: 1 0..\*). A kapcsolat a Tecton oldalán navigálható. (A kapcsolat elnevezése a Tecton oldalán location, az Insect oldalán occupant.)
- Az *Insect* asszociációs kapcsolatban áll a *Spore*-ral, mivel a rovarok spórával táplálkoznak. Egy rovar egyszerre egy spórát ehet meg. Ez meghatározza a kapcsolat számosságát (*Spore – Insect*: 1 – 1).
- Az Insect asszociációs kapcsolatban áll a TurnStrategy-vel, mivel a rovar állapota egy spóra elfogyasztását követően megváltozik és a rovar a spóra hatása alá kerül. A rovar egyszerre csak egy hatás alatt állhat, ami meghatározza a kapcsolat számosságát (Insect – TurnStrategy: 1 – 1).

#### Kompozíció

n/a

#### • Attribútum

- o *location: Tecton* → nyilvántartja, melyik tektonon tartózkodik a rovar.
- o  $remainingMoves: int \rightarrow számolja, hogy hány lépése van még az adott körben.$
- o sporeCount: int  $\rightarrow$  számolja a megevett spórákat.
- o *effectTimer: int* → nyilvántartja, hogy az elfogyasztott spóra hatásából még hány kör van hátra.
- o *strategy: TurnStrategy* → nyilvántartja, hogy a rovar milyen spórahatás alatt áll.
- o *canCut: boolean* → nyilvántartja, hogy a rovar el tud-e vágni gombafonalat.

#### Metódus

- o cutMycelium(): elvág egy gombafonalat.
- o eatSpore(): elfogyaszt egy spórát.
- o move(): gombafonál mentén halad.
- o *onTurnBegin()*: a *TurnBeginSubscriber* interfésztől értesítést kap arra vonatkozóan, mikor következik a rovart irányító játékos. A rovar stratégiája ekkor kerül beállításra.

### 4.3.6 MultiLayeredTecton (osztály)

#### Felelősség

A *MultiLayeredTecton* olyan *FertileTecton*, amelyen legfeljebb 1 gombatest és legfeljebb 3 gombafonál növekedhet.

#### Ősosztály

 $Tecton \rightarrow FertileTecton \rightarrow MultiLayeredTecton$ 

#### • Interfész

n/a

#### • Függőség

 A MultiLayeredTecton és a TectonVisitor között függőségi kapcsolat áll fenn, mivel a MultiLayeredTecton megvalósítja és használja a TectonVisitort.

#### Aggregáció

n/a

#### Asszociáció

n/a

#### • Kompozíció

n/a

#### • Attribútum

n/a

#### Metódus

o accept(v: Tecton Visitor): ezen keresztül hívja meg a megfelelő visitor metódust.

### 4.3.7 MushroomBody (osztály)

#### Felelősség

A spórák termelésért és kilövésért felelős gombarész – a gombatest.

#### Ősosztály

n/a

#### Interfész

 Az MushroomBody megvalósítja a TurnBeginSubscriber interfészt. Az interfész révén tájékoztatást kap arról, ha új játékos következik. Erre az információra a spóratermelés miatt van szüksége.

#### Függőség

n/a

#### Aggregáció

o A *MushroomBody* aggregációs kapcsolatban áll a *Spore*-ral, mivel az előbbi termeli és szétszórja a spórákat. Ennek megfelelően a *MushroomBody* az aggregátor.

#### Asszociáció

A MushroomBody asszociációs kapcsolatban áll a Tectonnal, mivel egy tektonon legfeljebb egy gombatest nőhet. Ez meghatározza a kapcsolat számosságát (Tecton – MushroomBody: 0..1 – 1). A kapcsolat a MushroomBody oldalán navigálható.

### • Kompozíció

n/a

#### • Attribútum

o *spores List<Spore>* → nyilvántartja a megtermelt spórákat.

#### Metódus

- o ejectSpores(target: Tecton): szétszórja a spórákat.
- onTurnBegin(): a TurnBeginSubscriber interfésztől értesítést kap arra vonatkozóan, amikor az adott gombatest játékosa következik. Erre az információra a spóratermelés miatt van szüksége.

### 4.3.8 MushroomBodyGrowthEvaluator (osztály)

### Felelősség

A *MushroomBodyGrowthEvaluator* megvalósítja a különböző tektontípusokhoz (*FertileTecton*, *MultiLayeredTecton*, *AridTecton*, *SemiFertileTecton*, *CoarseTecton*) tartozó *visit*() metódusokat, amelyek segítségével eldönthető, hogy egy tektonon növeszthető-e gombatest.

### Ősosztály

n/a

- Interfész
  - o Az MushroomBodyGrowthEvaluator megvalósítja a TectonVisitor interfészt.
- Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

Asszociáció

n/a

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

#### Metódus

- o *visit(t: FertileTecton*): a *FertileTecton*hoz tartozó *visit()* metódus, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombatest.
- o *visit(t: MultiLayeredTecton*): a *MultiLayeredTecton*hoz tartozó *visit()* metódus, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombatest.

- o *visit(t: AridTecton)*: az *AridTecton*hoz tartozó *visit()* metódus, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombatest.
- o *visit(t: SemiFertileTecton)*: a *SemiFertileTecton*hoz tartozó *visit()* metódus, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombatest.
- o *visit(t: CoarseTecton*): a *CoarseTecton*hoz tartozó *visit()* metódus, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombatest.

### 4.3.9 Mycelium (osztály)

#### Felelősség

Gombatest növesztésére és növekedésre képes gombarész – a gombafonál. Tektontörés esetén elszakad és elsorvad.

### • Ősosztály

n/a

#### Interfész

n/a

#### Függőség

n/a

#### • Aggregáció

o A *Mycelium* aggregációs kapcsolatban áll a *Tecton*nal, mivel egy erre alkalmas tektonon gombafonál nőhet. A *Tecton* az aggregátor.

#### Asszociáció

n/a

#### Kompozíció

n/a

#### • Attribútum

n/a

#### Metódus

- o *cut()*: a gombafonál tektontörés hatására elszakad.
- o delete(): a gombatesttel közvetlen kapcsolatban nem lévő gombafonál elsorvad.

### 4.3.10 MyceliumGrowthEvaluator (osztály)

#### Felelősség

A *MyceliumGrowthEvaluator* megvalósítja a különböző tektontípusokhoz (*FertileTecton*, *MultiLayeredTecton*, *AridTecton*, *SemiFertileTecton*, *CoarseTecton*) tartozó *visit*() metódusokat, amelyek segítségével eldönthető, hogy egy tektonon növeszthető-e gombafonál.

#### Ősosztály

n/a

#### • Interfész

o Az MyceliumGrowthEvaluator megvalósítja a TectonVisitor interfészt.

### • Függőség

n/a

#### Aggregáció

n/a

#### Asszociáció

n/a

#### • Kompozíció

n/a

#### • Attribútum

n/a

#### Metódus

- o *visit(t: FertileTecton*): a *FertileTecton*hoz tartozó *visit()* metódus, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombafonál.
- o *visit(t: MultiLayeredTecton*): a *MultiLayeredTecton*hoz tartozó *visit()* metódus, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombafonál.
- o *visit(t: AridTecton)*: az *AridTecton*hoz tartozó *visit()* metódus, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombafonál.
- o *visit(t: SemiFertileTecton*): a *SemiFertileTecton*hoz tartozó *visit()* metódus, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombafonál.
- o *visit(t: CoarseTecton*): a *CoarseTecton*hoz tartozó *visit()* metódus, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombafonál.

### 4.3.11 NormalStrategy (osztály)

### • Felelősség

A *NormalStrategy* beállítja, hogy a rovar *strategy: TurnStrategy* változója az alapértéket vegye fel, amikor az még egyetlen spórát sem fogyasztott el, vagy amikor véget ér a *StunSpore* hatása.

### • Ősosztály

 $TurnStrategy \rightarrow NormalStrategy$ 

#### • Interfész

n/a

#### • Függőség

n/a

#### • Aggregáció

n/a

#### Asszociáció

n/a

#### • Kompozíció

n/a

#### • Attribútum

n/a

#### • Metódus

o *execute(i: Insect)*: a kör elején beállítja, milyen stratégiának megfelelően fog viselkedni a rovar.

### 4.3.12 PreventCutSpore (osztály)

#### • Felelősség

E spóra elfogyasztása megakadályozza a rovart abban, hogy fonalat vágjon el. Ez a hatás 3 körön át tart.

### Ősosztály

 $Spore \rightarrow PreventCutSpore$ 

#### Interfész

n/a

Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

• Asszociáció

n/a

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

Metódus

n/a

(A *getStrategy(): TurnStrategy* annak hangsúlyozása céljából szerepel az osztálydiagramon, hogy ennél az osztálynál csak *getter* van, *setter* nincs. Ezért a metódust itt nem tüntettük fel.)

### **4.3.13** *PreventCutStrategy* (osztály)

### • Felelősség

Amikor a rovar megeszi a *PreventCutSpore*-t, a spóra stratégiája lesz a rovar következő körkezdési stratégiája. A *PreventCutStrategy* beállítja, hogy a rovar *strategy: TurnStrategy* változója a *PreventCutSpore*-nak megfelelő értéket vegye fel.

Ősosztály

 $TurnStrategy \rightarrow PreventCutStrategy$ 

• Interfész

n/a

Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

Asszociáció

n/a

- 4. Analízismodell kidolgozásaKompozíció
- n/a
- Attribútum

n/a

- Metódus
  - o *execute(i: Insect)*: a kör elején beállítja, milyen stratégiának megfelelően fog viselkedni a rovar.

### 4.3.14 RoundBeginSubscriber (interfész)

• Felelősség

Tájékoztatja az interfészt megvalósító osztályt (Tecton), ha új kör következik.

• Ősosztály

n/a

• Interfész

n/a

• Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

• Asszociáció

n/a

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

- Metódus
  - o *onRoundBegin()*: tájékoztatást nyújt arra vonatkozóan, ha új kör következik.

## 4.3.15 SemiFertileTecton (osztály)

#### • Felelősség

A SemiFertileTecton olyan Tecton, amelyen gombafonál nőhet, de gombatest nem.

#### Ősosztály

 $Tecton \rightarrow SemiFertileTecton$ 

#### • Interfész

n/a

#### • Függőség

O A SemiFertileTecton és a TectonVisitor között függőségi kapcsolat áll fenn, mivel a SemiFertileTecton megvalósítja és használja a TectonVisitort.

#### • Aggregáció

n/a

#### Asszociáció

n/a

### Kompozíció

n/a

### • Attribútum

n/a

#### Metódus

o accept(v: Tecton Visitor): ezen keresztül hívja meg a megfelelő visitor metódust.

### 4.3.16 SlownessSpore (osztály)

#### • Felelősség

E spóra elfogyasztása lelassítja a rovart és egy kör alatt csak 1 lépést tehet meg. Ez a hatás 3 körön át tart.

### • Ősosztály

 $Spore \rightarrow SlownessSpore$ 

#### • Interfész

n/a

• Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

Asszociáció

n/a

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

#### Metódus

n/a

(A *getStrategy(): TurnStrategy* annak hangsúlyozása céljából szerepel az osztálydiagramon, hogy ennél az osztálynál csak *getter* van, *setter* nincs. Ezért a metódust itt nem tüntettük fel.)

### 4.3.17 SlowStrategy (osztály)

### • Felelősség

Amikor a rovar megeszi a *SlownessSpore*-t, a spóra stratégiája lesz a rovar következő körkezdési stratégiája. A *SlowStrategy* beállítja, hogy a rovar *strategy: TurnStrategy* változója a *SlownessSpore*-nak megfelelő értéket vegye fel.

• Ősosztály

 $TurnStrategy \rightarrow SlowStrategy$ 

• Interfész

n/a

• Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

Asszociáció

n/a

#### • Kompozíció

n/a

#### • Attribútum

n/a

#### • Metódus

o *execute(i: Insect)*: a kör elején beállítja, milyen stratégiának megfelelően fog viselkedni a rovar.

### 4.3.18 SpeedSpore (osztály)

#### • Felelősség

E spóra elfogyasztása felgyorsítja a rovart és egy körben 3 lépést tehet meg. Ez a hatás 3 körön át tart.

### Ősosztály

 $Spore \rightarrow SpeedSpore$ 

• Interfész

n/a

• Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

• Asszociáció

n/a

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

#### Metódus

n/a

(A *getStrategy(): TurnStrategy* annak hangsúlyozása céljából szerepel az osztálydiagramon, hogy ennél az osztálynál csak *getter* van, *setter* nincs. Ezért a metódust itt nem tüntettük fel.)

### **4.3.19 Spore** (absztrakt osztály)

#### • Felelősség

A rovarok spórákkal táplálkoznak, és az elfogyasztásuk élettani hatást gyakorol a rovarra.

#### • Ősosztály

(A Spore leszármazottja a StunSpore, a PreventCutSpore, a SpeedSpore és a SlownessSpore.)

#### • Interfész

n/a

#### • Függőség

n/a

#### • Aggregáció

- o A *Spore* aggregációs kapcsolatban áll a *MushroomBody*-val, amely termeli és szétszórja a spórákat. Ennek megfelelően a *MushroomBody* az aggregátor.
- A Spore aggregációs kapcsolatban áll a Tectonnal, mivel a tektonra spóraszórás esetén spórák eshetnek. (Az egy gombatestből kilövellt összes spóra ugyanarra a tektonra esik.) A Tecton az aggregátor.

#### Asszociáció

- o A *Spore* asszociációs kapcsolatban áll az *Insect*tel, mivel a rovarok spórával táplálkoznak. Egy rovar egyszerre egy spórát ehet meg. Ez meghatározza a kapcsolat számosságát (Spore-Insect: 1-1).
- A Spore asszociációs kapcsolatban áll a TurnStrategy-vel, mivel a rovar által elfogyasztott spóra befolyásolja a rovar állapotát. Egy rovar egyszerre csak egy spóra hatása alatt állhat, ami meghatározza a kapcsolat számosságát (Spore TurnStrategy: 1 1). A kapcsolat a TurnStrategy oldalán navigálható.

#### Kompozíció

n/a

#### • Attribútum

n/a

#### Metódus

n/a

(A *getStrategy(): TurnStrategy* annak hangsúlyozása céljából szerepel az osztálydiagramon, hogy ennél az osztálynál csak *getter* van, *setter* nincs. Ezért a metódust itt nem tüntettük fel.)

### 4.3.20 StunSpore (osztály)

#### • Felelősség

E spóra hatására a rovar a következő 1 kör során nem tud semmilyen aktivitást kifejteni.

#### • Ősosztály

 $Spore \rightarrow StunSpore$ 

#### • Interfész

n/a

#### • Függőség

n/a

#### • Aggregáció

n/a

#### Asszociáció

n/a

### • Kompozíció

n/a

#### • Attribútum

n/a

#### • Metódus

n/a

(A *getStrategy(): TurnStrategy* annak hangsúlyozása céljából szerepel az osztálydiagramon, hogy ennél az osztálynál csak *getter* van, *setter* nincs. Ezért a metódust itt nem tüntettük fel.)

### 4.3.21 StunStrategy (osztály)

#### Felelősség

Amikor a rovar megeszi a *StunSpore*-t, a spóra stratégiája lesz a rovar következő körkezdési stratégiája. A *StunStrategy* beállítja, hogy a rovar *strategy: TurnStrategy* változója a *StunSpore*-nak megfelelő értéket vegye fel.

#### Ősosztály

 $TurnStrategy \rightarrow StunStrategy$ 

#### Interfész

n/a

#### Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

Asszociáció

n/a

Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

#### • Metódus

o *execute(i: Insect)*: a kör elején beállítja, milyen stratégiának megfelelően fog viselkedni a royar.

### **4.3.22** *Tecton* (absztrakt osztály)

### • Felelősség

Nyilvántartja a szomszédjait, valamint tektontörés során felelős az új tektonok létrehozásáért. Ennek érdekében nyilvántartja, hogy hány kör múlva következik be tektontörés. Az ehhez szükséges körök száma véletlenszerűen kerül meghatározásra.

### Ősosztály

(A Tecton leszármazottja a FertileTecton, a SemiFertileTecton és a CoarseTecton.)

#### Interfész

 A Tecton megvalósítja a RoundBeginSubscriber interfészt, amelytől tájékoztatást kap az új kör kezdetéről.

#### • Függőség

n/a

#### Aggregáció

- A Tecton aggregációs kapcsolatban áll a Spore-ral, mivel a tektonra spóraszórás esetén spórák eshetnek. (Az egy gombatestből kilövellt összes spóra ugyanarra a tektonra esik.) A Tecton az aggregátor.
- o A *Tecton* aggregációs kapcsolatban áll a *Mycelium*mal, mivel egy erre alkalmas tektonon gombafonál nőhet. A *Tecton* az aggregátor.

#### Asszociáció

- A Tecton asszociációs kapcsolatban áll a MushroomBodyval, mivel egy tektonon legfeljebb egy gombatest nőhet. Ez meghatározza a kapcsolat számosságát (Tecton MushroomBody: 0..1 1). A kapcsolat a MushroomBody oldalán navigálható.
- A Tecton asszociációs kapcsolatban áll az Insecttel, mivel a tektonon rovar tartózkodhat. Egy rovar egy időben egy tektonon tartózkodhat, míg egy tektonon egyszerre akármennyi rovar ez meghatározza a kapcsolat számosságát (Tecton Insect: 1 0..\*). A kapcsolat a Tecton oldalán navigálható. (A kapcsolat elnevezése a Tecton oldalán location, az Insect oldalán occupant.)

#### Kompozíció

n/a

#### • Attribútum

- o  $mushroomBody: Mushroom \rightarrow$  nyilvántartja a tektonon található gombatestet.
- o *mycelia: List<Mycelium>* → nyilvántartja a tektonon található gomgafonalakat.
- o *myceliaCapacity: int* → nyilvántartja, hogy egyszerre legfeljebb hány gombafonál lehet a tektonon.
- o *neighbours: List<Tecton>* → nyilvántartja a tektonnal szomszédos tektonokat.
- o *spores List<Spore>* → nyilvántartja a tektonon található spórákat.

#### Metódus

- o growMushroomBody(): a tektonon gombafonalat növeszt.
- o *growMycelium()*: a tektonon gombatestet növeszt.
- o *onRoundBegin()*: a *RoundBeginSubscriber* interfésztől értesítést kap arra vonatkozóan, ha új kör kezdődik.
- o *cutMycelium()*: a rovar irányításáért felelős játékos döntése alapján elvágja a gombafonalat.
- o *eatSpore(): TurnStrategy*: a tektonon található spóra elfogyasztásra kerül, és a visszatérési érték a spóra hatása.

### **4.3.23** *TectonVisitor* (interfész)

#### Felelősség

A *TectonVisitor* interfész deklarálja a különböző tektontípusokhoz (*FertileTecton*, *MultiLayeredTecton*, *AridTecton*, *SemiFertileTecton*, *CoarseTecton*) tartozó *visit*() metódusokat, amelyek segítségével eldönthető, hogy egy tektonon növeszthető-e gombatest vagy gombafonál.

(Az interfészt a következő osztályok valósítják meg: *MushroomBodyGrowthEvaluator*, *MyceliumGrowthEvaluator*.)

### Ősosztály

n/a

#### Interfész

n/a

#### Függőség

o A TectonVisitor, valamint a FertileTecton, a SemiFertileTecton, a CoarseTecton, az AridTecton és a MultiLayeredTecton között függőségi kapcsolat áll fenn, mivel az utóbbiak megvalósítják és használják a TectonVisitort.

#### • Aggregáció

n/a

#### Asszociáció

n/a

#### Kompozíció

n/a

#### • Attribútum

n/a

#### Metódus

- o *visit(t: FertileTecton)*: a *FertileTecton*hoz tartozó *visit()* metódus deklarációja, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombatest vagy gombafonál.
- o *visit(t: MultiLayeredTecton)*: a *MultiLayeredTecton*hoz tartozó *visit()* metódus deklarációja, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombatest vagy gombafonál.
- o *visit(t: AridTecton*): az *AridTecton*hoz tartozó *visit()* metódus deklarációja, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombatest vagy gombafonál.
- o *visit(t: SemiFertileTecton)*: a *SemiFertileTecton*hoz tartozó *visit()* metódus deklarációja, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombatest vagy gombafonál.
- o *visit(t: CoarseTecton*): a *CoarseTecton*hoz tartozó *visit()* metódus deklarációja, amelynek segítségével eldönthető, hogy a tektonon növeszthető-e gombatest vagy gombafonál.

### 4.3.24 TurnBeginSubscriber (interfész)

### • Felelősség

Tájékoztatja az interfészt megvalósító osztályokat (MushroomBody, Insect), ha új játékos következik.

• Ősosztály

n/a

Interfész

n/a

• Függőség

n/a

• Aggregáció

n/a

• Asszociáció

n/a

• Kompozíció

n/a

• Attribútum

n/a

- Metódus
  - o *onTurnBegin()*: tájékoztatást nyújt arra vonatkozóan, ha új játékos következik.

### 4.3.25 TurnStrategy (absztrakt osztály)

#### Felelősség

Amikor a rovar elfogyaszt egy spórát, a spóra stratégiája lesz a rovar következő körkezdési stratégiája. A *TurnStrategy* beállítja, hogy a rovar *strategy: TurnStrategy* változója milyen értéket vegyen fel.

### • Ősosztály

(A TurnStrategy leszármazottja a NormalStrategy, a SlowStrategy, a StunStrategy, a FastStrategy és a PreventCutStrategy.)

• Interfész

n/a

#### • Függőség

n/a

### • Aggregáció

n/a

#### Asszociáció

- A TurnStrategy asszociációs kapcsolatban áll az Insecttel, mivel a rovar állapota egy spóra elfogyasztását követően megváltozik és a rovar a spóra hatása alá kerül. A rovar egyszerre csak egy hatás alatt állhat, ami meghatározza a kapcsolat számosságát (Insect – TurnStrategy: 1 – 1).
- A TurnStrategy asszociációs kapcsolatban áll a Spore-ral, mivel a rovar által elfogyasztott spóra befolyásolja a rovar állapotát. Egy rovar egyszerre csak egy spóra hatása alatt állhat, ami meghatározza a kapcsolat számosságát (Spore TurnStrategy: 1 1). A kapcsolat a TurnStrategy oldalán navigálható.

#### • Kompozíció

n/a

#### • Attribútum

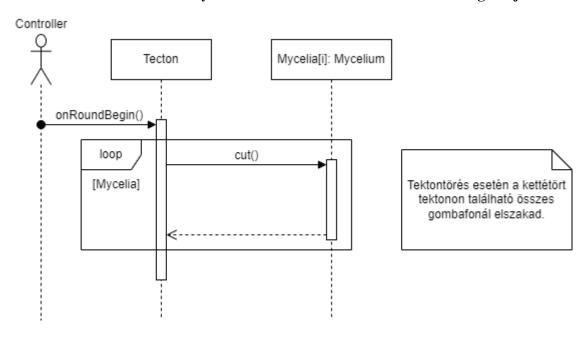
n/a

#### Metódus

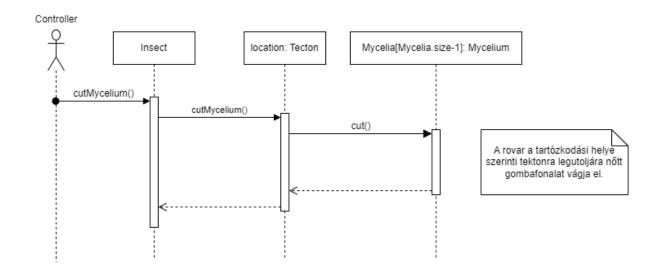
o *execute(i: Insect)*: a kör elején beállítja, milyen stratégiának megfelelően fog viselkedni a rovar.

## 4.4. Szekvenciadiagramok

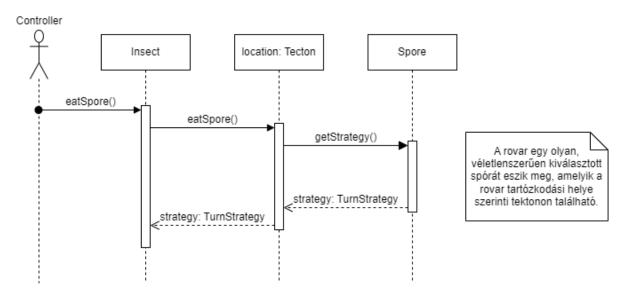
### A. A Tecton osztály tektontörésre vonatkozó szekvenciadiagramja



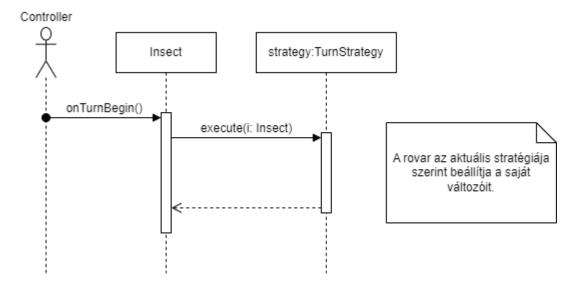
### B. Az Insect osztály cutMycelium() metódusát megvalósító szekvenciadiagram



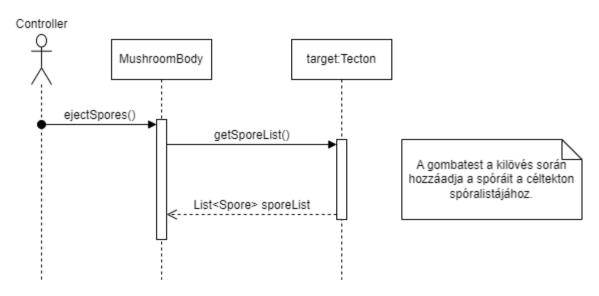
### C. Az Insect osztály eatSpore() metódusát megvalósító szekvenciadiagram



### D. Az Insect osztály on TurnBegin() metódusát megvalósító szekvenciadiagram



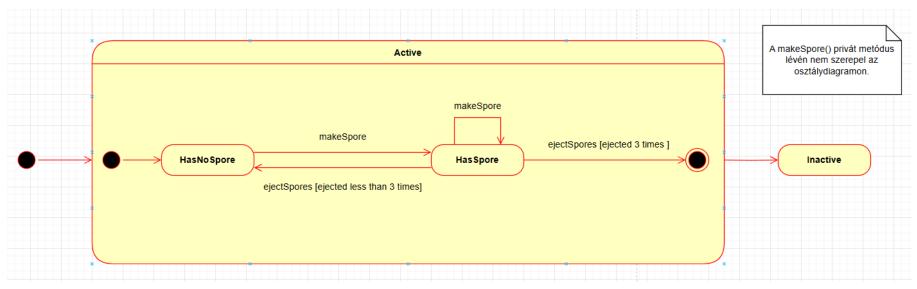
# E. A MushroomBody osztály EjectSpores(target: Tecton) metódusát megvalósító szekvenciadiagram



4. Analízismodell kidolgozása bandITs

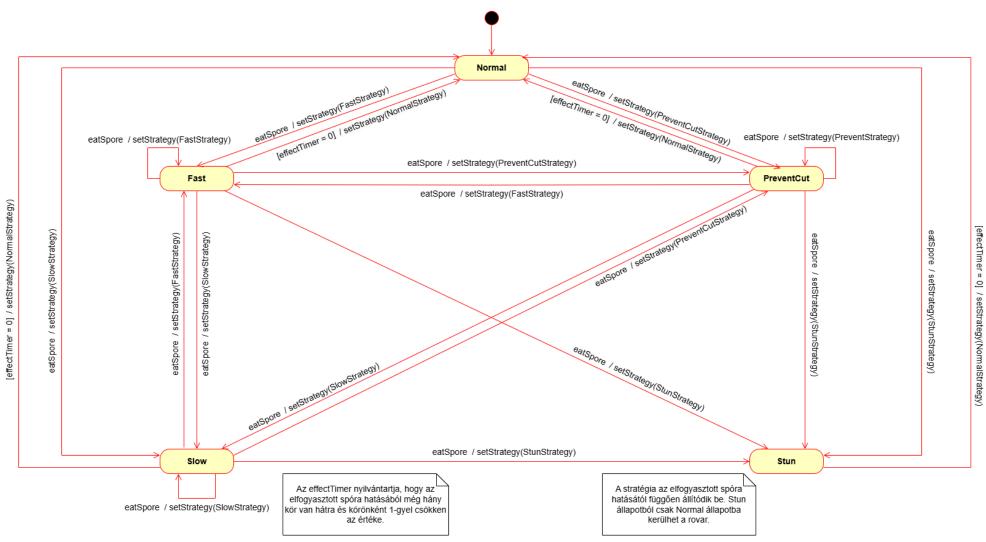
### 4.5. State chartok

### A. A MushroomBody állapotdiagramja a spóratermelés és -szórás tükrében



4. Analízismodell kidolgozása bandITs

### B. Az Insect állapotváltozásai az elfogyasztott spóra hatására



## 4.6. Napló

Kezdet	Időtartam	Résztvevők	Leírás
2025.03.05., 14:00	2 óra	Kohár	Tevékenység: - Osztálydiagram átalakítása a
			konzultáción megbeszéltek
			szerint.
2025.03.05., 19:00	2 óra 30 perc	Bencze	Értekezlet. Döntések:
		Guzmics Kohár	<ul> <li>Konzultáción elmondott hibák átbeszélése.</li> </ul>
		Rakos	- Osztálydiagram átnézése,
		Taba	kihagyások, javítások eldöntése.
			- Állapotgépek és
			szekvenciadiagramok teljes
			átgondolása.
2025 02 06 14:00	2 óra	Bencze	- Másnap értekezlet 19:30-kor.
2025.03.06., 14:00	2 ora	Belicze	Tevékenység: - A MushroomBodyGrow,
			MushroomEjectSpore és
			MyceliumGrow szekvenciák
			megtervezése és lerajzolása a
			megbeszéltek alapján.
2025.03.06., 14:00	2 óra	Rakos	Tevékenység:
			- InsectEat, InsectCut,
			InsectTurnBegin és TectonBreak szekvenciák megtervezése és
			lerajzolása a megbeszélteknek
			megfelelően.
2025.03.06., 14:00	1 óra	Taba	Tevékenység:
			- Az objektumkatalógus és az
			osztályleírás felülvizsgálatának előkészítése a konzulensi
			észrevételek és a
			csoportmegbeszélés alapján.
2025.03.06., 15:00	30 perc	Kohár	Tevékenység:
,	1		- Osztálydiagram javítása a
			megbeszéltek alapján.
2025.03.06., 18:00	30 perc	Guzmics	Tevékenység:
			- Állapotdiagram javításainak
2025.03.06., 19:30	30 perc	Bencze	megtervezése. Értekezlet. Döntések:
2023.03.00., 17.30	30 perc	Guzmics	- A javított osztálydiagram
		Kohár	megbeszélése.
		Rakos	- Új szekvencia diagramok
		Taba	átnézése esetleges hibák,
			pontatlanságok felhozása.
			- Állapotgép átnézése, hibák
2025 02 07 00:00	15 mana	Dolras	észrevétele.
2025.03.07., 09:00	15 perc	Rakos	Tevékenység: - <i>Insect</i> es szekvencia diagramok
			- <i>msecie</i> s szekvencia diagramok

			kijavítása a megbeszéltek szerint.
2025.03.07., 12:00	15 perc	Kohár	Tevékenység:
2023.03.07., 12.00	15 perc	Tronu	- Osztálydiagram javítása a
			megbeszéltek alapján.
2025 02 07 14.00	4 óra	Taba	<u> </u>
2025.03.07., 14:00	4 ora	Taba	Tevékenység:
			- Az objektumkatalógus és az
			osztályleírás felülvizsgálata a
			csoport által közösen megbeszélt
			szempontok szerint.
2025.03.07., 15:00	15 perc	Bencze	Tevékenység:
			- <i>Mushroom</i> szekvenciadiagramok
			kijavítása a megbeszéltek szerint.
2025.03.07., 17:00	1 óra	Guzmics	Tevékenység:
			<ul> <li>Állapotdiagram javítása és</li> </ul>
			kiegészítése a megbeszéltek
			alapján.
2025.03.07., 18:00	2 óra 30 perc	Bencze	Értekezlet. Döntések:
	J 7 F - 1 5	Guzmics	- Taba észrevételeinek átnézése az
		Kohár	osztálydiagrammal kapcsolatban.
		Rakos	- Szekvenciadiagramok átnézése
		Taba	lépésről-lépésre.
		1 404	- Állapotdiagramok átbeszélése.
			<ul> <li>Megbeszélés vasárnap délben.</li> </ul>
2025 02 09 12.00	2 óra	Taba	
2025.03.08., 12:00	2 01a	1 a0a	Tevékenység:
			- Az objektumkatalógus és az
			osztályleírás kiegészítése a
			tegnapi csoportmegbeszélés
**************		** 1 /	alapján.
2025.03.08., 14:00	45 perc	Kohár	Tevékenység:
			- Osztálydiagram elrendezésének
			javítása.
2025.03.08., 15:00	30 perc	Guzmics	Tevékenység:
			<ul> <li>Állapotdiagramok javítása a</li> </ul>
			megbeszéltek alapján.
2025.03.08., 16:00	15 perc	Bencze	Tevékenység:
			- A MushroomBodyGrow és a
			MyceliumGrow
			szekvenciadiagramok törlése a
			csapatmegbeszélés alapján.
			- További javítások a
			MushroomBodyEjectSpores és
			TectonBreak
			szekvenciadiagramokban a
			megbeszéltek alapján.
2025.03.08., 20:00	15 perc	Rakos	Tevékenység:
2023.03.00., 20.00	13 perc	IXAKUS	- <i>Insect</i> es szekvenciadiagramok
			_
			megbeszélésen felmerült
2025 02 00 21:00	2 645	Dologo	problémáinak javítása.
2025.03.08., 21:00	2 óra	Rakos	Tevékenység:
			<ul> <li>Az objektumkatalógus és az</li> </ul>

			osztályleírások ellenőrző összehasonítása az osztálydiagramban megfelelő elemekkel.
2025.03.09., 12:00	1 óra 30 perc	Bencze Guzmics Kohár Rakos Taba	Értekezlet. Döntések:  - Osztálydiagram szintaktikai hibáinak átbeszélése.  - Állapotgépek lépésről-lépésre átbeszélése.
2025.03.09., 13:30	1 óra	Kohár	Tevékenység:  - Osztálydiagram végső javítása, exportálása Osztálykatalógus átnézése.
2025.03.09., 13:30	30 perc	Taba	Tevékenység:  - Az objektumkatalógus és az osztályleírás véglegesítése a megbeszéltek alapján.
2025.03.09., 13:30	1 óra 30 perc	Rakos	Tevékenység:  - A napló összefésülése, rendezése a fődokumentumban.
2025.03.09., 15:00	1 óra	Taba	Tevékenység:  - A dokumentáció véglegesítése a benyújtáshoz.