



Szabolcs Taba <taba.szabolcs@gmail.com>

(nincs tárgy)

1 üzenet

Szabolcs Tóth <aladin1111aladin@gmail.com>

2025. február 26. 11:39

Címzett: taba.szabolcs@gmail.com

A mai projlab konzultáció gyümölcsei

- Nem feladatonként, hanem use-case-enként történő szétosztást javasol.
- Nem az a fontos h egy játékos jöhet-e, hanem h ha egy játékos jön, az milyen metódusokat implikál.
- ad Objektumkatalógus: Egyelőre nem a programozásban való gondolkodás a feladat. Nem kell adattípusokban sem gondolkodni.
- ad Osztálydiagram: gettereket, szettereket szkipeljük.
- A szekvencia- és az állapotgép-diagram a viselkedést, nem a struktúrát adja meg.
- Az objektumoknak vannak (lehetnek) állapotai. Erre reflektál az állapotgép. Pl. a rovar lebénul: mi van előtte, mi van utána, milyen állapot?
- Ajánlotta ezt a honlapot: <https://refactoring.guru/design-patterns/observer> - folyamatos kéreztatés helyett érdemes a publisher-subscriber modellt alkalmazni.
- Az ún. stratégiaalkotás kapcsán: <https://refactoring.guru/design-patterns/strategy>. Ez kiszervezést jelent és akkor ajánlott h egy obj.-mal hozzá szorosan nem tartozó dolgokat is csináltatnánk.
- A visitor és a double dispatch kapcsán (nem igazán értettem) ezt ajánlotta: <https://refactoring.guru/design-patterns/visitor>. Az isRovar - isGomba-típusú lekérdezéseket nem javasolja. Nem értem azonban, hogy miért.
- Ajánlja h ezt a három tervezési mintával ismerkedjünk meg. Ezekkel hosszú távon karbantarthatóbb lesz a kód.
- SOLID - ennek elveit megnézni: <https://www.digitalocean.com/community/conceptual-articles/s-o-l-i-d-the-first-five-principles-of-object-oriented-design>
- Tell don't ask megközelítés
- Nyelvtan! Kiemelte a fontosságát!