# Prototípus beadása

## Fordítási és futtatási útmutató

[A feltöltött program fordításával és futtatásával kapcsolatos útmutatás. Ennek tartalmaznia kell leltárszerűen az egyes fájlok pontos nevét, méretét byte-ban, keletkezési idejét, valamint azt, hogy a fájlban mi került megvalósításra.]

### Fájllista

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fájl neve** | **Méret** | **Keletkezés ideje** | **Tartalom** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

### Fordítás

[A fenti listában szereplő forrásfájlokból milyen műveletekkel lehet a bináris, futtatható kódot előállítani. Az előállításhoz csak a 2. Követelmények c. dokumentumban leírt környezetet szabad előírni.]

### Futtatás

[A futtatható kód elindításával kapcsolatos teendők leírása. Az indításhoz csak a 2. Követelmények c. dokumentumban leírt környezetet szabad előírni.]

## Tesztek jegyzőkönyvei

### Teszteset1

[Az alábbi táblázatot az utolsó, sikeres tesztfuttatáshoz kell kitölteni]

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** |  |
| **Teszt időpontja** |  |

[Az alábbi táblázatot a megismételt (hibás) tesztek esetén kell kitölteni minden ismétléshez egyszer. Ha szükséges, akkor a valós kimenet is mellékelhető mint a teszt eredménye.]

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** |  |
| **Teszt időpontja** |  |
| **Teszt eredménye** |  |
| **Lehetséges hibaok** |  |
| **Változtatások** |  |

## Értékelés

[A projekt kezdete óta az értékelésig eltelt időben tagokra bontva, százalékban.]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tag neve** | **Tag neptun** | **Munka százalékban** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Napló

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kezdet** | **Időtartam** | **Résztvevők** | **Leírás** |
| 2025.04.22. 9:00 | 3 óra | Bencze | Tevékenység:  Insecthez tartozó osztály és interfacek lekódolása |
| 2025.04.24 | 2 óra | Bencze | Tevékenység:  Insecthez tartozó osztályok javitása és szépitése, illetve Spórák és ezeknek az Interface-ének a lekódolása |
| 2025.04.25 | 1.5 óra | Bencze | Tevékenység:  Insect interfacek átrendezése, Spórák szépitése, illetve ezekhez toStringek megirása, kiiráshoz |