**10. Prototípus beadása**

25 – *bandITs*

Konzulens:

**Huszerl Gábor**

Csapattagok

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Bencze János István | GIWUHT | gomanpc@yahoo.com |  |
| Guzmics Gergő | VC8OQD | guzmicsgergo@gmail.com |  |
| Kohár Zsombor | Q8EPW6 | zsombor.kohar@edu.bme.hu |  |
| Rakos Gergő Máté | I3Q7BY | gergo\_rakos@yahoo.com |  |
| Dr. Taba Szabolcs Sándor | JRGMBW | taba.szabolcs@gmail.com |  |

2025.04.28.

# Prototípus beadása

## Fordítási és futtatási útmutató

### Fájllista

A fájlok tartalma kikövetkeztethető a nevükből, ezenfelül az olvashatóság kedvéért ennyi marad. A keletkezési idők a metaadatok alapján készültek.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fájl neve** | **Méret** | **Keletkezés ideje** |
| compile.bat | 0.10 KB | 2025.04.27 21:15 |
| run\_program.bat | 0.03 KB | 2025.04.27 21:15 |
| run\_tests.bat | 0.22 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\AddMyceliumCommand.java | 1.06 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\AddNeighbourCommand.java | 1.06 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\AddPlayerCommand.java | 0.88 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\AddSporeCommand.java | 1.04 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\AridTectonImpl.java | 4.08 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\BeginGameCommand.java | 0.86 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\CarnivorousMycelium.java | 2.88 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\CheatMushroomBodyFactory.java | 0.71 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\CheatMyceliumFactory.java | 0.98 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\Command.java | 0.22 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\CommandFactory.java | 0.42 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\CommandFactoryImpl.java | 2.37 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\CommandHandler.java | 0.28 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\CommandImpl.java | 0.85 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\CommandReader.java | 0.77 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\CommandReaderImpl.java | 2.46 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\CommandRouter.java | 0.52 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\CommandRouterImpl.java | 2.00 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\CreateInsectCommand.java | 1.03 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\CreateMushroomBodyCommand.java | 1.08 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\CreateMyceliumCommand.java | 1.00 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\CreateTectonCommand.java | 0.96 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\CutCommand.java | 1.06 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\DeactivateCommand.java | 1.00 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\DefaultMushroomBodyFactory.java | 0.99 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\DefaultMyceliumFactory.java | 1.83 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\EatCommand.java | 1.06 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\EjectSporesCommand.java | 1.24 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\EndGameCommand.java | 0.86 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\EndTurnCommand.java | 0.88 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\Entomologist.java | 0.60 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\EntomologistImpl.java | 1.91 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\FertileTectonImpl.java | 3.52 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\GameEndManager.java | 0.50 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\GameEndManagerImpl.java | 2.35 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\GrowMushroomBodyCommand.java | 1.06 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\GrowMyceliumCommand.java | 1.18 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\GrowthController.java | 0.62 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\GrowthControllerImpl.java | 1.56 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\HelpCommand.java | 4.69 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\InputCommand.java | 0.20 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\Insect.java | 0.81 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\InsectControl.java | 1.83 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\InsectController.java | 0.64 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\InsectControllerImpl.java | 0.86 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\InsectFactory.java | 0.29 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\InsectFactoryImpl.java | 0.48 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\InsectImpl.java | 9.97 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\InsectState.java | 0.14 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\InsectView.java | 1.39 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\junit-jupiter-api-5.8.1.jar | 188.97 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\junit-jupiter-engine-5.8.1.jar | 224.30 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\junit-platform-console-standalone-1.8.1.jar | 2353.09 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\ListAllCommand.java | 0.70 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\Main.java | 4.42 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\MapCreationController.java | 1.16 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\MapCreationControllerImpl.java | 3.03 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\MoveCommand.java | 1.01 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\MultiLayeredTectonImpl.java | 3.51 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\Mushroom.java | 0.94 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\MushroomBody.java | 0.28 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\MushroomBodyControl.java | 1.13 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\MushroomBodyController.java | 1.13 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\MushroomBodyControllerImpl.java | 1.81 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\MushroomBodyFactory.java | 0.36 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\MushroomBodyGrowthEvaluator.java | 2.11 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\MushroomBodyImpl.java | 11.05 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\MushroomBodyView.java | 0.56 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\Mycelium.java | 0.37 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\MyceliumControl.java | 0.37 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\MyceliumFactory.java | 0.40 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\MyceliumGrowthEvaluator.java | 2.02 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\MyceliumImpl.java | 5.50 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\MyceliumView.java | 0.32 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\Mycologist.java | 1.54 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\MycologistImpl.java | 3.80 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\ObjectRegistry.java | 2.09 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\Player.java | 0.79 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\PlayerContainer.java | 1.28 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\PlayerContainerImpl.java | 3.46 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\PlayerController.java | 0.32 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\PlayerControllerImpl.java | 1.00 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\PlayerFactory.java | 0.33 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\PlayerFactoryImpl.java | 0.97 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\PlayerImpl.java | 1.70 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\PreventCutSpore.java | 0.55 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\PutSporeCommand.java | 0.99 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\RoundBeginSubscriber.java | 0.07 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\RoundObserver.java | 0.45 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\RoundObserverImpl.java | 0.82 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\RunCommand.java | 0.86 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\ScoreCalculator.java | 0.34 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\ScoreCalculatorImpl.java | 0.94 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\SemiFertileTectonImpl.java | 3.30 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\SetBreakTimerCommand.java | 1.00 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\SetEndgameTimerCommand.java | 0.86 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\SetRemainingEjectsCommand.java | 1.07 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\SlownessSpore.java | 0.53 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\SpeedSpore.java | 0.53 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\SplitSpore.java | 0.53 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\Spore.java | 0.40 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\SporeFactory.java | 0.31 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\SporeFactoryImpl.java | 1.44 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\StateCommand.java | 0.94 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\StunSpore.java | 0.53 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\SustainingTectonImpl.java | 3.52 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\Tecton.java | 2.56 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\TectonControl.java | 2.27 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\TectonController.java | 1.22 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\TectonControllerImpl.java | 2.04 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\TectonFactory.java | 0.32 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\TectonFactoryImpl.java | 1.47 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\TectonImpl.java | 12.04 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\TectonView.java | 1.30 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\TectonVisitor.java | 1.22 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\TestBJ.java | 24.38 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\TestGG.java | 23.53 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\TestRG.java | 7.59 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\Tests\_TSz.java | 28.97 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\TrablePrinterImpl.java | 1.21 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\TraceablePrinter.java | 0.69 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\TurnBeginSubscriber.java | 0.07 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\TurnController.java | 0.35 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\TurnControllerImpl.java | 1.36 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\TurnInitializer.java | 0.20 KB | 2025.04.27 22:07 |
| Fungrorium\TestInputs\BJTests\test1.txt | 0.25 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\BJTests\test10.txt | 0.25 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\BJTests\test11.txt | 0.47 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\BJTests\test2.txt | 0.41 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\BJTests\test3.txt | 0.39 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\BJTests\test4.txt | 0.34 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\BJTests\test5.txt | 0.30 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\BJTests\test6.txt | 0.29 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\BJTests\test7.txt | 0.29 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\BJTests\test8.txt | 0.29 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\BJTests\test9.txt | 0.28 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\GGTests\test1.txt | 0.32 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\GGTests\test2.txt | 0.32 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\GGTests\test3.txt | 0.35 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\GGTests\test4.txt | 0.26 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\GGTests\test5.txt | 0.32 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\GGTests\test6.txt | 0.21 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\GGTests\test7.txt | 0.60 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\GGTests\test8.txt | 0.85 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\GGTests\test9.txt | 0.85 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\RGTests\test1.txt | 0.26 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\RGTests\test2.txt | 0.32 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\RGTests\test3.txt | 1.34 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test1.txt | 0.33 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test10.txt | 0.28 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test11.txt | 0.10 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test12.txt | 0.95 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test13.txt | 1.13 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test2.txt | 0.28 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test3.txt | 0.35 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test4.txt | 0.32 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test5.txt | 0.37 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test6.txt | 0.48 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test7.txt | 0.37 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test8.txt | 0.45 KB | 2025.04.27 21:15 |
| Fungrorium\TestInputs\TSZTests\test9.txt | 0.57 KB | 2025.04.27 21:15 |

### Fordítás

Az ellenőrzés megkönnyítése érdekében, minden az alábbi szövegnek megfelelő Windows platformos parancsok le vannak írva a futtatható compile.bat fájlban.

A fordítás általános menete: A projekt fordításához szükségesek az alábbi könyvtárak, .jar formátumban:   
JUnit Jupiter Engine 5.8.1 verzió  
letöltése: (<https://repo1.maven.org/maven2/org/junit/jupiter/junit-jupiter-engine/5.8.1/junit-jupiter-engine-5.8.1.jar>)

JUnit Jupiter API 5.8.1 verzió  
letöltése: (<https://repo1.maven.org/maven2/org/junit/jupiter/junit-jupiter-api/5.8.1/junit-jupiter-api-5.8.1.jar>)

Ezeket a forrásfájlok mappájába kell berakni.

A futtatáshoz, a projekt feletti mappában kell kiadni a  
javac -cp .;junit-jupiter-api-5.8.1.jar;junit-jupiter-engine-5.8.1.jar \*.java parancsot (Linux operációs rendszeren a ; karaktereket ki kell cserélni : karakterekre), úgy, hogy a forrásfájlok mappájából legyen a parancs kiadva.

### Futtatás

Az ellenőrzés megkönnyítése érdekében, az alábbi szövegnek megfelelő Windows platformos parancsok le vannak írva a futtatható run\_tests.bat fájlban minden teszt futtatásánál és run\_program.bat fájlban a program futtatásához.

A futtatáshoz szükséges letölteni a JUnit Platform Console Standalone 1.8.1 verzióját, amit meg lehet tenni itt: (<https://repo1.maven.org/maven2/org/junit/platform/junit-platform-console-standalone/1.8.1/junit-platform-console-standalone-1.8.1.jar>) és el kell helyezni a forrásfájlokkal egy közös mappában. Fontos, hogy úgy tekintjük, hogy a fordításban megadott könyvtárak ugyan azon a helyen vannak.

Ha a fordítási útmutató követve volt, minden fordított fájl egy out könyvtárban van. Innen, ha az összes tesztet futtatni szeretnénk akkor a

java -cp .;junit-jupiter-api-5.8.1.jar;junit-jupiter-engine-5.8.1.jar;junit-platform-console-standalone-1.8.1.jar org.junit.platform.console.ConsoleLauncher --scan-classpath paranccsal meg tudjuk ezt tenni. Ha csak egy osztály tesztjeit szeretnénk futtatni akkor ezt megtehetjük a java -cp .;junit-jupiter-api-5.8.1.jar;junit-jupiter-engine-5.8.1.jar;junit-platform-console-standalone-1.8.1.jar org.junit.platform.console.ConsoleLauncher--select-class <TESZT OSZTÁLY NEVE> paranccsal (természetesen az osztály nevét a <TESZT OSZTÁLY NEVE> helyére kell beírni, a kacsa csőrök nélkül.). Ha csak 1 specifikus tesztet szeretnénk futtatni, azt megtehetjük a   
java -cp .;junit-jupiter-api-5.8.1.jar;junit-jupiter-engine-5.8.1.jar;junit-platform-console-standalone-1.8.1.jar org.junit.platform.console.ConsoleLauncher --select-method <TESZT OSZTÁLY NEVE>#<TESZT NEVE>. Ha nem a teszteket szeretnénk futtatni, akkor a java Main paranccsal lehet a programot futtatni.

## Tesztek jegyzőkönyvei

### RG/1. számú teszteset – Új Tecton sikeres legyártása

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Rakos Gergő |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27 11:05 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Rakos Gergő |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27 11:00 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | Hianyzott az elvárt kimenetből hogy ft1 Tecton és ft2 Tecton szomszédok |
| **Változtatások** | Az elvárt kimenet javitása |

### RG/2. számú teszteset – Tektontörés

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Rakos Gergő |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27 11:16 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Rakos Gergő |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27 11:10 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | A breakTimer nem volt jól beállitva a teszt elején és nem volt új értéke beállitva törés után |
| **Változtatások** | BreakTimer beállitása 1-ről 2-re. BreakTimer beállitása törés után 2-re |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Rakos Gergő |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27 11:14 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | Az insect rajta kellene maradjon az eltört tectonon mivel nincs máshova fusson |
| **Változtatások** | Az elvárt kimenet megváltoztatása, mivel így rajta marad az eltört Tectonon az insect |

### RG/3. számú teszteset – Játék végének kezelése

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Rakos Gergő |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27 11:30 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Rakos Gergő |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27 11:20 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | GameLength rosszul volt beállitva a játék kezdetekor mivel nem számoltam arra a teszt megirásakor hogy a játék kezdetekor is meghivódik a onRoundBegin |
| **Változtatások** | A teszt GameLength beállitásának átirása 4-ről 5-re |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Rakos Gergő |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27 11:24 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | A roundObserver nem iratkozott fel a gameEndManagerbe ezért nem tudta mikor ér véget a játék |
| **Változtatások** | A teszt elején feliratkozni a ganeEndManagerhez |

### TSZ/1. számú teszteset – Gombatest sikeres növesztése FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton) gombafonál által

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze János |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 02:37 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze János |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 02:35 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | A teszt hibás, mivel a tekton törésszámlálója tévesen került beállításra. |
| **Változtatások** | A tekton törésszámlálójának megfelelő beállítása. |

### TSZ/2. számú teszteset – Gombatest spórahiány miatti sikertelen növesztése FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton) gombafonál által

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze János |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 02:25 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze János |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 02:23 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | A teszt hibás, mivel a tekton törésszámlálója tévesen került beállításra. |
| **Változtatások** | A tekton törésszámlálójának megfelelő beállítása. |

### TSZ/3. számú teszteset – Gombatest sikertelen növesztése gombafonál által olyan FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton), amelyen már van gombatest

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze János |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 02:23 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze János |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 02:20 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | A teszt hibás, mivel a tekton törésszámlálója tévesen került beállításra. |
| **Változtatások** | A tekton törésszámlálójának megfelelő beállítása. |

### TSZ/4. számú teszteset – Gombatest sikertelen növesztése gombafonál által SemiFertileTectonra

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze János |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 02:35 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze János |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 02:30 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | A teszt hibás, mivel a tekton törésszámlálója tévesen került beállításra. |
| **Változtatások** | A tekton törésszámlálójának megfelelő beállítása. |

### TSZ/5. számú teszteset – Gombatest sikeres spórakilövése a gombatest elhelyezkedése szerinti tektonnal szomszédos FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton)

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze János |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 02:20 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze János |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 02:15 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | A teszt hibás, mivel a tekton törésszámlálója tévesen került beállításra. |
| **Változtatások** | A tekton törésszámlálójának megfelelő beállítása. |

### TSZ/6. számú teszteset – Gombatest sikeres spórakilövése olyan FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton), amely a gombatest elhelyezkedése szerinti tektonnal szomszédos tekton szomszédja

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Kohár Zsombor |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 01:50 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Kohár Zsombor |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 01:40 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | A teszt hibás, mivel elvárja, hogy inaktív gombatest is termeljen spórát. |
| **Változtatások** | Az elvárt spóra törlése. |

### TSZ/7. számú teszteset – Gombatest spórahiány miatti sikertelen spórakilövése a gombatest elhelyezkedése szerinti tektonnal szomszédos FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton)

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze János |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 02:15 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze János |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 02:10 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | A teszt hibás, mivel a tekton törésszámlálója tévesen került beállításra. |
| **Változtatások** | A tekton törésszámlálójának megfelelő beállítása. |

### TSZ/8. számú teszteset – Gombatest sikertelen spórakilövése olyan FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton), amely a gombatest elhelyezkedése szerinti tektonnal szomszédos tekton szomszédja

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze János |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 01:50 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Kohár Zsombor |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 01:45 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | A teszt hibás, mivel a tekton törésszámlálója tévesen került beállításra. |
| **Változtatások** | A tekton törésszámlálójának megfelelő beállítása. |

### TSZ/9. számú teszteset – Gombatest sikertelen spórakilövése olyan FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton), amely a gombatest elhelyezkedése szerinti tekton harmadik szomszédja

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Kohár Zsombor |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 02:04 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Kohár Zsombor |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 01:40 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | A teszt hibás, mivel elvárja azt, hogy sikertelen kilövés után a maradék kilövések száma csökkenjen 1-ről 0-ra. |
| **Változtatások** | Az elvárt kilövési értéket átírtam 0-ról 1-re. |

### TSZ/10. számú teszteset – Inaktív gombatest sikertelen spórakilövése a gombatest elhelyezkedése szerinti tektonnal szomszédos FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton)

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Kohár Zsombor |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 01:33 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Kohár Zsombor |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 01:28 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | A gombatest akkor is termel gombákat, amikor inaktív. |
| **Változtatások** | Az inaktív gombatest már nem termel spórákat. |

### TSZ/11. számú teszteset – StunSpore sikeres elhelyezése FertileTectonon (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton)

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze János |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 10:05 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze János |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 10:00 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | A teszt hibás, mivel a tekton törésszámlálója tévesen került beállításra. |
| **Változtatások** | A tekton törésszámlálójának megfelelő beállítása. |

### TSZ/12. számú teszteset – Gombatest inaktívvá válása a harmadik spórakilövését követően

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Kohár Zsombor |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 02:35 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Kohár Zsombor |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 02:17 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | A teszt hibás, mivel számos bemeneti parancs szintaxisa hibás. |
| **Változtatások** | A bemeneti parancsok szintaxisának javítása. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Kohár Zsombor |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 02:10 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | A teszt hibás, mivel számos bemeneti parancs szintaxisa hibás. |
| **Változtatások** | A bemeneti parancsok szintaxisának javítása. |

### TSZ/13. számú teszteset – Rovar által elvágott gombafonál elsorvadása és az elfogyasztott spóra rovarra gyakorolt hatása

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Kohár Zsombor |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 12:20 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Kohár Zsombor |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 12:00 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | A teszt hibás, mivel az elvágott gombafonál miatt elsorvadó gombafonál továbbra is szerepelt a kimeneten. |
| **Változtatások** | A gombafonál tárolására vonatkozó konténer javítása. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze János |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 11:30 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | A teszt hibás, mivel a rovar létrehozására irányuló parancs nem megfelelően került felhasználásra. |
| **Változtatások** | A rovar létrehozására irányuló parancs módosítása. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Dr. Taba Szabolcs Sándor |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 11:00 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | A teszt hibás, mivel a rovar egy körben túl sok tevékenységet végzett el. |
| **Változtatások** | A rovar tevékenységeinek szabályszerű beállítása. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze János |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27., 02:40 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | A teszt hibás, mivel a tekton törésszámlálója tévesen került beállításra. |
| **Változtatások** | A tekton törésszámlálójának megfelelő beállítása. |

### GG/1. számú teszteset – Gombafonál sikeres (lassú) növesztése

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Guzmics Gergő |
| **Teszt időpontja** | 10:46 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Guzmics Gergő |
| **Teszt időpontja** | 10:00 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | Syntax hiba a tesztben, rosszul volt számolva a tekton breaktimer-je és a Mycelium nem adta hozzá magát a tektonhoz a megvalósításban. |
| **Változtatások** | Synatx és breaktimer javítása, Mycelium hozzáadja mostmár magát a tectonhoz. |

### GG/2. számú teszteset – Gombafonál sikeres gyors növesztése gombatestből FertileTectonra

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Guzmics Gergő |
| **Teszt időpontja** | 11:11 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Guzmics Gergő |
| **Teszt időpontja** | 10:00 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | Syntax hiba a tesztben, rosszul volt számolva a tekton breaktimer-je. |
| **Változtatások** | Synatx és breaktimer javítása. |

### GG/3. számú teszteset – Gombafonál sikertelen növesztése gombatestből, olyan FertileTectonra, ahol már van gombafonál

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Guzmics Gergő |
| **Teszt időpontja** | 11:15 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Guzmics Gergő |
| **Teszt időpontja** | 10:00 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | Syntax hiba a tesztben, rosszul volt számolva a tekton breaktimer-je. |
| **Változtatások** | Synatx és breaktimer javítása. |

### GG/4. számú teszteset – Gombafonál sikertelen növesztése gombatestből, olyan FertileTectonra , ami a növést kezdeményező gombatest tektonjával nem közvetlenül szomszédos.

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Guzmics Gergő |
| **Teszt időpontja** | 13:00 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Guzmics Gergő |
| **Teszt időpontja** | 11:45 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | Syntax hiba a tesztben, rosszul volt számolva a tekton breaktimer-je. Mégis rajta lesz a Mycelium, annak ellenére, hogy nem kéne. |
| **Változtatások** | A tecton már helyesen ellenőrzi a szomszédosságot a növesztéskor |

### GG/5. számú teszteset – Húsevő fonál általi rovarevés és gombatest növesztés

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Guzmics Gergő |
| **Teszt időpontja** | 13:10 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Guzmics Gergő |
| **Teszt időpontja** | 12:20 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | Syntax hiba a tesztben, rosszul volt számolva a tekton breaktimer-je. Nem törlődött a spóra és nem született meg a mushroomBody. |
| **Változtatások** | A rovar létrohzásának a syntaxisa saját tesztben javítva. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Guzmics Gergő |
| **Teszt időpontja** | 12:40 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | Nem született meg a mushroomBody. |
| **Változtatások** | Rovar halálának a javítása. |

### GG/6. számú teszteset – Gombafonál elhalása AridTectonon

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Guzmics Gergő |
| **Teszt időpontja** | 13:16 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Guzmics Gergő |
| **Teszt időpontja** | 12:50 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | Az arid tectonhoz nem helyesen adódott a fonál mert nem állítódott be az absorbCountdown. Plussz syntax hiba volt a tesztben. |
| **Változtatások** | AridTectonimpl-be addMycelium felülírás és syntax javítás. |

### GG/7. számú teszteset – Rovarász megpróbál a rovarral műveletet (evés, vágás, mozgás) végrehajtani, amikor már nincs több művelete

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Guzmics Gergő |
| **Teszt időpontja** | 15:18 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Guzmics Gergő |
| **Teszt időpontja** | 15:10 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | Helytelen syntaxis a rovar állapotánál. A remainingMoves 2 0 helyett. |
| **Változtatások** | A tesztben leírt rovar állapot lett javítva. |

### GG/8. számú teszteset – Gombász megpróbál a körében olyan műveletet végezni, amire már nincs lehetősége

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Guzmics Gergő |
| **Teszt időpontja** | 15:45 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Guzmics Gergő |
| **Teszt időpontja** | 15:22 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | Az ft3-as tektonon van olyan spóra, aminek nem kéne lennie. Az első kör lefutása a teszt írása óta megváltozott, ezért nem lesz jó a teszt. |
| **Változtatások** | A plusz spórák hozzáadásának eltávolítása, mert a gombatestek megtermelik őket. |

### GG/9. számú teszteset – Összetett teszteset, amiben rovarász és gombász és is van és a játék a valósághoz hasonlóan megy.

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Guzmics Gergő |
| **Teszt időpontja** | 17:22 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Guzmics Gergő |
| **Teszt időpontja** | 16:27 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | A tekton törés működése szélsőséges esetekben. A rovar mozgása. |
| **Változtatások** | A breakTimer és rovaállapot helyesbítése. |

### BJ/1. számú teszteset – Rovar létrehozása és letevése

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Kohár Zsombor |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.26. 22:50 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Kohár Zsombor |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.26. 22:45 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | számos elírás a rovar toString() metódusában |
| **Változtatások** | Elírások kijavítása |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Kohár Zsombor |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.26. 22:49 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | Az Object registry a „null” értékű objektumokra nem null nevet ad vissza, hanem hibaüzenetet. |
| **Változtatások** | Object registry javítása |

### BJ/2. számú teszteset – Rovar mozgatása

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.26. 23:10 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.26. 23:02 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | RemainingMoves rosszul számolva |
| **Változtatások** | Teszteset kijavitva, 2-t várt el, miközben 1-et kellet volna |

### BJ/3. számú teszteset – Rovar sikertlen mozgatása nem-szomszédos tektonra

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.26. 23:14 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.26. 23:11 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | Tesztesetben elirás |
| **Változtatások** | Elvárt kimenetben copy-paste miatt bent maradtak szomszédnak a két tekton |

### BJ/4. számú teszteset – Rovar sikertlen mozgatása olyan tektonra, amelyen nincs gombafonál

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.26. 23:20 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.26. 23:17 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | Tesztesetben elirás |
| **Változtatások** | Elvárt kimenetben copy-paste miatt bent maradt a gombafonál a ft2-n |

### BJ/5. számú teszteset – Rovar általi spóraevés következtében kettészakadás

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27 00:10 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.26. 23:55 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | Objektumok nyilvántartása |
| **Változtatások** | Nem volt beregisztrálva az ObjectRegistry-be az új Insect, emiatt nem tudta kiirna a traceablePrinter |

### BJ/6. számú teszteset – Rovar általi spóraevés következtében SLOW állapotba kerülés

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27. 00:12 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27. 00:11 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | Teszteset |
| **Változtatások** | Rossz sorrendben volt az ENDTURN (EAT után volt, elött kellet volna legyen) |

### BJ/7. számú teszteset – Rovar általi spóraevés következtében FAST állapotba kerülés

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27. 00:12 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27. 00:11 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | Teszteset |
| **Változtatások** | Rossz sorrendben volt az ENDTURN (EAT után volt, elött kellet volna legyen) – efölötti tesztel együtt javult meg |

### BJ/8. számú teszteset – Rovar általi spóraevés következtében CANNOT\_CUT állapotba kerülés

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27. 00:12 |

### BJ/9. számú teszteset – Rovar általi spóraevés következtében STUN állapotba kerülés

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27. 00:15 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.26. 00:14 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | Teszteset |
| **Változtatások** | Elvárt kimenetben STUNNED állapotot várt, STUN helyet |

### BJ/10. számú teszteset – Rovar általi sikertelen spóraevés

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.27. 00:15 |

### BJ/11. számú teszteset – Rovar általi gombafonál elvágás

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.26. 23:40 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelő neve** | Bencze |
| **Teszt időpontja** | 2025.04.26. 23:25 |
| **Teszt eredménye** | Sikertelen |
| **Lehetséges hibaok** | Insect.runAway, Teszteset |
| **Változtatások** | A locationök rosszul voltak állitva  MushroomBody termelt spórákat ameddig az elszakadásra vártunk, ez nem volt figyelembe véve elvárt kimenethez |

## Értékelés

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tag neve** | **Tag neptun** | **Munka százalékban** |
| Bencze János István | GIWUHT | 20% |
| Guzmics Gergő | VC8OQD | 20% |
| Kohár Zsombor | Q8EPW6 | 20% |
| Rakos Gergő Máté | I3Q7BY | 20% |
| dr. Taba Szabolcs Sándor | JRGMBW | 20% |

## Napló

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kezdet** | **Időtartam** | **Résztvevők** | **Leírás** |
| 2025.04.17. 17:50 | 2 óra | Kohár | Tevékenység:  Kontroller üres implementációjának elkészítése |
| 2025.04.18. 18:20 | 1 óra 30 perc | Kohár | Tevékenység: Kontroller implementálása |
| 2025.04.19. 15:20 | 1 óra 15 perc | Kohár | Tevékenység: Kontroller implementálásának folytatása |
| 2025.04.20. 15:20 | 2 óra | Kohár | Tevékenység: Kontroller implementálásának folytatása |
| 2025.04.21. 17:20 | 2 óra 20 perc | Kohár | Tevékenység: Kontroller implementálásának folytatása |
| 2025.04.22. 9:00 | 3 óra | Bencze | Tevékenység:  Insecthez tartozó osztály és interfacek lekódolása |
| 2025.04.22. 13:00 | 1 óra 40 perc | Kohár | Tevékenység: Kontroller implementálásának folytatása |
| 2025.04.22 ., 18:00 | 1 óra 30 perc | Bencze  Guzmics  Kohár  Rakos  Taba | Értekezlet.  Döntések:  -Kódolási feladatok kiosztása  -Alap megvalósitási ötletek átbeszélése |
| 2025.04.23., 18:00 | 2 óra 30 perc | Taba | Tevékenység:  A gombatestre vonatkozó osztály és interfészek implementálása. |
| 2025.04.23 ., 20:00 | 2 óra 30 perc | Rakos | Tevékenység:  A tectonos interface-ek és implementációk kezdetleges megirása |
| 2025.04.24., 11:00 | 1 óra | Taba | Tevékenység:  A gombatestre vonatkozó osztály és interfészek módosítása. |
| 2025.04.24 ., 12:00 | 4 óra | Guzmics | Tevékenység:  Kódolás megkezdése |
| 2025.04.24. 13:00 | 1 óra 40 perc | Kohár | Tevékenység: Kontroller implementálásának javítása |
| 2025.04.24 ., 18:00 | 1 óra 30 perc | Bencze  Guzmics  Kohár  Rakos  Taba | Értekezlet.  Döntések:  -Eddig megirt implementációk átnézése és javitása |
| 2025.04.24 ., 20:00 | 2 óra | Bencze | Tevékenység:  Insecthez tartozó osztályok javitása és szépitése, illetve Spórák és ezeknek az Interface-ének a lekódolása |
| 2025.04.24 ., 21:00 | 2 óra | Rakos | Tevékenység:  TectonImpl nagyobb metódusainak megirása |
| 2025.04.24., 22:00 | 1 óra | Taba | A gombatestre vonatkozó osztály és interfészek véglegesítése. |
| 2025.04.25 11:00 | 1 óra 30 perc | Bencze | Tevékenység:  Insect interfacek átrendezése, Spórák szépitése, illetve ezekhez toStringek megirása, kiiráshoz |
| 2025.04.25 ., 13:00 | 1 óra | Bencze  Guzmics  Kohár  Rakos  Taba | Értekezlet.  Döntések:  -Eddig elkészült kód átnézése  -Test-casek kiosztása  -Mintapélda test-case megirása |
| 2025.04.25 14:00 | 2 óra 30 perc | Bencze | Tevékenység:  Tesztesetek elsődleges verziójának kitalálása és megirása. |
| 2025.04.25 ., 15:00 | 30 perc | Guzmics | Tevékenység:  Kódolás megbeszélés utáni javítása |
| 2025.04.25., 18:00 | 4 óra | Taba | Tevékenység:  Egységtesztek implementálása és azok szöveges változatainak aktualizálása. |
| 2025.04.25. 19:00 | 30 perc | Kohár | Tevékenység: A modell a kontrollebe való teljes integrálása. |
| 2025.04.26 ., 11:00 | 1 óra 30 perc | Bencze  Guzmics  Taba | Értekezlet.  Döntések:  -A tesztek kimenetének és leirásának pontositása  -Megvalósitásuk megbeszélése |
| 2025.04.26., 15:00 | 2 óra | Taba | Tevékenység:  Egységtesztek és azok szöveges változatainak pontosítása. |
| 2025.04.26 ., 16:00 | 1 óra 30 perc | Rakos | Tevékenység:  Tectonnal való hibák javitása |
| 2025.04.26 ., 19:00 | 2 óra | Guzmics | Tevékenység:  Mycelium javítása, tesztek elkezdése |
| 2025.04.26 20:30 | 30 perc | Bencze | Tevékenység:  Tesztesetek kijavitása a doksiban |
| 2025.04.26 ., 21:00 | 1 óra 30 perc | Bencze  Guzmics  Kohár  Rakos  Taba | Értekezlet.  Döntések:  -A controller-el való hibák átnézése  -Körökkel kapcsolatos problémák megbeszélése |
| 2025.04.26. 22:30 | 2 óra 30 perc | Kohár | Tevékenység: Tesztek alapján a kód javítása. |
| 2025.04.26 22:45 | 1 óra 45 perc | Bencze | Tevékenység:  Saját tesztesetek futtatása, és ez alapján kód illetve tesztek javitása |
| 2025.04.26 ., 23:00 | 2 óra | Guzmics | Tevékenység:  Mycelium javítása, tesztek folytatása |
| 2025.04.27 ., 7:30 | 1 óra 30 perc | Guzmics | Tevékenység:  CarnivorousMycelium javítása, tesztek folytatása |
| 2025.04.27 ., 9:00 | 1 óra 30 perc | Bencze  Guzmics  Kohár  Rakos  Taba | Értekezlet.  Döntések:  -A megirt tesztek hibáinak átbeszélése |
| 2025.04.27 ., 10:30 | 2 óra 30 perc | Guzmics | Tevékenység:  Tesztek kimenet alapján történő javítása |
| 2025.04.27 ., 10:45 | 1 óra 10 perc | Rakos | Tevékenység:  Tectonhoz való tesztek megirása |
| 2025.04.27., 11:00 | 2 óra | Taba | Tevékenység:  Egységtesztek és azok szöveges változatainak véglegesítése, jegyzőkönyvkészítés. |
| 2025.04.27 ., 15:10 | 2 óra | Guzmics | Tevékenység:  A tesztek befejezése |
| 2025.04.27. 17:30 | 1 óra 30 perc | Kohár | Tevékenység:  A tesztek nélküli futtatás implementálása. |
| 2025.04.27 ., 20:00 | 1 óra 30 perc | Bencze  Guzmics  Kohár  Rakos  Taba | Értekezlet.  Döntések:  -A teljes játék tesztjeinek lefuttatása és átbeszélése |
| 2025.04.27 ., 21:30 | 1 óra 30 perc | Rakos | Tevékenység:  Tectonok finalizálása  Napló elkészitése |

# FÜGGELÉKEK

Függelék: Osztály anatómia

Mivel az osztályoknak a felépítése, első látásra nem feltétlen átlátható, és az analízis modellben lévő interfész felépítéssel nem egyezik meg, ezért jött létre ez a magyarázó függelék:

Legnagobb változtatásokon a modell osztályai mentek keresztül. Egy osztály minden esetben legalább 3 interfészt valósít meg. Egy, amit a kontroller lát, egy, amit a view és egy, amit a modell többi része is lát. Mivel a modell többi része mindig látja azt, ami a view vagy a kontroller ezért a modell interfésze örököl a view és a kontroller interfészétől. Az elnevezési konvenció az alábbi: A modell interfésze kapja az osztály alapvető nevét, a kontroller interfésze az osztály neve mellé a „Control” utónevet kapja, a view interfésze a az osztály neve mellé a „View” utónevet kapja és az implementáció pedig az osztály neve mellé az „Impl” utónevet kapja. Az alábbi leírás UML diagrammként:

A képen diagram, Tervrajz, Műszaki rajz, sor látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Mivel a kontroller osztályainál az ilyen szintű szeparáció értelmetlen, mivel csak egymástól függenek, ezért azok egy sokkal egyszerűbb szeparációt követnek, ami alapvetően ugyan azt a elnevezési konvenciót követik. A leírás UML diagrammként:

A képen szöveg, nyugta, sor, képernyőkép látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Lehetséges, hogy egy külsőleg azonos, de belső működésben más osztályok ugyan azt az interfészt valósítják meg. Ebben az esetben az elnevezésnél az osztály nevéhez egy megkülönböztető jelzőt kap előnévként az osztály neve mellé. A leírás UML diagrammként:

A képen szöveg, diagram, képernyőkép, sor látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Függelékek: Frissített tesztesetek

RG/1. számú teszteset – Uj Tecton sikeres legyartasa //

* **Leírás**

A rendszer sikeresen legyárt egy általa kiválasztott

típusú es nevu Tectont. A rendszer egy időben megmondja

azt is, hogy ennek az új Tectonnak kik lesznek a

szomszédjai.

(Megjegyzés: SustainingTecton, MultiLayeredTecton és AridTecton esetén a teszt hasonlóképpen működik, mutatis mutandis.)

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

Uj tecton letrehozasa, szomszedok hozzaadasa az uj tectonhoz

a szomszedokhoz hozzaadni az uj tectont, BreakTimer helyes beallitasa

* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft2

SET\_BREAKTIMER ft2 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft3

SET\_BREAKTIMER ft3 5

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft2

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft3

ADD\_NEIGHBOUR ft2 ft3

STATE ft1

STATE ft2

STATE ft3

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecon

breakTimer int = 5

neighbours List<Tecton> = {

ft2

ft3

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft2: FertileTecon

breakTimer int = 5

neighbours List<Tecton> = {

ft1

ft3

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft3: FertileTecon

breakTimer int = 5

neighbours List<Tecton> = {

ft1

ft2

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

RG/2. számú teszteset – Tectontörés //

* **Leírás**

A BreakTimert beállítjuk 0-ra egy adott Tectonon, majd

megvizsgáljuk, hogy az új kör után lett-e neki új

szomszédja és hogy a gombatesten kívül minden más

megsemmisült róla.

(Megjegyzés: SustainingTecton, MultiLayeredTecton és AridTecton esetén a teszt hasonlóképpen működik, mutatis mutandis.)

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

Az adott tectonról tényleg minden letörlődik-e (gombatesten kivül), hozzáadódik-e az új tecton az adott tecton szomszédsági listájába

* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 1

PUT\_SPORE SpeedSpore speeds1 ft1

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

CREATE\_MUSHROOMBODY mb1 ft1

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft1

ADD\_PLAYER Entomologist entomologist1

CREATE\_INSECT ft1 i1

START\_GAME

ENDTURN

ENDTURN

STATE ft1

STATE ft1-1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecon

breakTimer int = 2

neighbours List<Tecton> = {

ft1-1

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = mb1

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

i1

}

ft1-1: FertileTecon

breakTimer int = 2

neighbours List<Tecton> = {

ft1

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

RG/3. számú teszteset – Játék végének kezelése //

* **Leírás**

Miután lejárt az utolsó Round is, meghatározni mind a

Gombászok közül egy nyertest, mind a Rovarászok

közül egy nyertest majd kiírni a pontszámukat.

Erre felhasználom a Rovar által elvágott gombafonál elsorvadása és az elfogyasztott spóra rovarra gyakorolt hatása tesztet

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

Megnézni, hogy jól számolódik-e ki a pontszám és hogy

helyesen íródnak ki a végeredmények

* **Bemenet**

SET\_ENDGAMETIMER 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft2

SET\_BREAKTIMER ft2 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft3

SET\_BREAKTIMER ft3 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft4

SET\_BREAKTIMER ft4 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft5

SET\_BREAKTIMER ft5 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft6

SET\_BREAKTIMER ft6 5

PUT\_SPORE StunSpore stuns1 ft6

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft2

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft3

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft6

ADD\_NEIGHBOUR ft2 ft3

ADD\_NEIGHBOUR ft2 ft6

ADD\_NEIGHBOUR ft3 ft4

ADD\_NEIGHBOUR ft4 ft5

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

CREATE\_MUSHROOMBODY mb1 ft1

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft1

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m2

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m2 ft2

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m3

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m3 ft4

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m4

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m4 ft5

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m5

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m5 ft6

CREATE\_MYCELIUM CarnivorousMycelium cm1

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON cm1 ft3

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist2

ADD\_PLAYER Entomologist entomologist1

CREATE\_INSECT ft5 i1

ADD\_PLAYER Entomologist entomogolist2

START\_GAME

ENDTURN

ENDTURN

MOVE i1 ft4

MOVE i1 ft3

CUT i1

ENDTURN

ENDTURN

ENDTURN

ENDTURN

MOVE i1 ft2

MOVE i1 ft1

ENDTURN

ENDTURN

EJECT\_SPORES mb1 ft2

ENDTURN

ENDTURN

MOVE i1 ft6

EAT i1

ENDTURN

ENDTURN

ENDTURN

ENDTURN

ENDTURN

ENDTURN

* **Elvárt kimenet**

Kiirodik ez a szöveg ilyen formátumban, és ezt a szöveget ellenőrizzük hogy az elvárt-e:

WINNERS:

MYCOLOGIST:

mycologist1

ENTOMOLOGIST:

entomologist1

TSZ/1. számú teszteset – Gombatest sikeres növesztése FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton) gombafonál által

* **Leírás**

Gombafonál sikeresen növeszt gombatestet olyan FertileTectonra, amely nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton.

(Megjegyzés: SustainingTecton, MultiLayeredTecton és AridTecton esetén a teszt hasonlóképpen működik, mutatis mutandis.)

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**
  + gombatest sikeres növesztése az ehhez szükséges feltételekkel: a FertileTectonon mint céltektonon van legalább 3 db spóra és nincs gombatest
  + a létrejött gombatest spóráinak meghatározása
  + a létrejött gombatest megmaradt spórakilövései számának beállítása
* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 5

PUT\_SPORE SpeedSpore speeds1 ft1

PUT\_SPORE SpeedSpore speeds2 ft1

PUT\_SPORE SpeedSpore speeds3 ft1

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft1

START\_GAME

GROW\_MUSHROOMBODY mb1 ft1

ENDTURN

STATE ft1

STATE m1

STATE mb1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

speeds1

speeds2

speeds3

}

mushroomBody MushroomBody = mb1

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

}

m1: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft1

growTimer int = 0

deathTimer int = -1

mb1: MushroomBody

remainingEjects int = 3

location Tecton = ft1

mushroomSpores List<Spore> = {

mb1-speeds1

}

TSZ/2. számú teszteset – Gombatest spórahiány miatti sikertelen növesztése FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton) gombafonál által

* **Leírás**

Gombafonál sikertelenül kísérel meg gombatestet létrehozni olyan FertileTectonra, amely nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton, és amelyen nem található elegendő spóra.

(Megjegyzés: SustainingTecton, MultiLayeredTecton és AridTecton esetén a teszt hasonlóképpen működik, mutatis mutandis.)

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**
  + gombatest sikertelen növesztése a következő feltételek fennállása mellett: a FertileTectonon mint céltektonon nincs legalább 3 db spóra és nincs gombatest
  + az objektumok állapotában nem következik be változás
* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 5

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1

PUT\_SPORE SpeedSpore speeds1 ft1

PUT\_SPORE SpeedSpore speeds2 ft1

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft1

START\_GAME

GROW\_MUSHROOMBODY mb1 ft1

ENDTURN

STATE ft1

STATE m1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

speeds1

speeds2

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

}

m1: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft1

growTimer int = 0

deathTimer int = -1

TSZ/3. számú teszteset – Gombatest sikertelen növesztése gombafonál által olyan FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton), amelyen már van gombatest

* **Leírás**

Gombatest sikertelen növesztése gombafonál által olyan FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton), amelyen már van gombatest.

(Megjegyzés: SustainingTecton, MultiLayeredTecton és AridTecton esetén a teszt hasonlóképpen működik, mutatis mutandis.)

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**
  + gombatest sikertelen növesztése a következő feltételek fennállása mellett: a FertileTectonon mint céltektonon van gombatest és legalább 3 db spóra
  + az objektumok állapotában nem következik be változás
* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 5

PUT\_SPORE SpeedSpore speeds1 ft1

PUT\_SPORE SpeedSpore speeds2 ft1

PUT\_SPORE SpeedSpore speeds3 ft1

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft1

CREATE\_MUSHROOMBODY mb1 ft1

START\_GAME

GROW\_MUSHROOMBODY mb2 ft1

ENDTURN

STATE ft1

STATE m1

STATE mb1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

speeds1

speeds2

speeds3

}

mushroomBody MushroomBody = mb1

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

}

m1: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft1

growTimer int = 0

deathTimer int = -1

mb1: MushroomBody

remainingEjects int = 3

location Tecton = ft1

mushroomSpores List<Spore> = {

mb1-speeds1

mb1-speeds2

}

TSZ/4. számú teszteset – Gombatest sikertelen növesztése gombafonál által SemiFertileTectonra

* **Leírás**

Gombafonál sikertelenül kísérel meg gombatestet létrehozni SemiFertileTectonra, amelyen van legalább 3db spóra (és nincs, mert nem is lehet rajta gombatest).

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**
  + gombatest sikertelen növesztése a következő feltételek fennállása mellett: a SemiFertileTectonon mint céltektonon van legalább 3 db spóra (és nincs, mert nem is lehet rajta gombatest).
  + az objektumok állapotában nem következik be változás
* **Bemenet**

CREATE\_TECTON SemiFertileTecton sft1

SET\_BREAKTIMER sft1 5

PUT\_SPORE SpeedSpore speeds1 sft1

PUT\_SPORE SpeedSpore speeds2 sft1

PUT\_SPORE SpeedSpore speeds3 sft1

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 sft1

START\_GAME

GROW\_MUSHROOMBODY mb1 sft1

ENDTURN

STATE sft1

STATE m1

* **Elvárt kimenet**

sft1: SemiFertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

speeds1

speeds2

speeds3

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

}

m1: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = sft1

growTimer int = 0

deathTimer int = -1

TSZ/5. számú teszteset – Gombatest sikeres spórakilövése a gombatest elhelyezkedése szerinti tektonnal szomszédos FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton)

* **Leírás**

Gombatest sikeresen kilövi a spóráit a gombatest elhelyezkedése szerinti tektonnal szomszédos FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton).

(Megjegyzés: SustainingTecton, MultiLayeredTecton, AridTecton és SemiFertileTecton mint céltektonok esetén a teszt hasonlóképpen működik, mutatis mutandis.)

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**
  + gombatest sikeres spórakilövése a következő feltételek fennállása mellett: gombatest az utolsó, azaz a harmadik kilövése előtt csak valamely szomszédjára lőhet spórát
  + a gombatest spóráinak száma a kilövés következtében 0-ra csökken
  + a kilőtt spórákat a továbbiakban a céltekton tartja nyilván
* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft2

SET\_BREAKTIMER ft2 5

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft2

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

CREATE\_MUSHROOMBODY mb1 ft1

ADD\_SPORE SpeedSpore speeds1 mb1

ADD\_SPORE SpeedSpore speeds2 mb1

ADD\_SPORE SpeedSpore speeds3 mb1

START\_GAME

EJECT\_SPORES mb1 ft2

ENDTURN

STATE ft1

STATE ft2

STATE mb1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft2

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = mb1

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft2: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft1

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

speeds1

speeds2

speeds3

mb1-speeds1

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

mb1: MushroomBody

remainingEjects int = 2

location Tecton = ft1

mushroomSpores List<Spore> = {

mb1-speeds2

}

TSZ/6. számú teszteset – Gombatest sikeres spórakilövése olyan FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton), amely a gombatest elhelyezkedése szerinti tektonnal szomszédos tekton szomszédja

* **Leírás**

Gombatest sikeres, összesen a harmadik (utolsó) spórakilövése olyan FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton), amely a gombatest elhelyezkedése szerinti tektonnal szomszédos tekton szomszédja.

(Megjegyzés: SustainingTecton, MultiLayeredTecton, AridTecton és SemiFertileTecton mint céltektonok esetén a teszt hasonlóképpen működik, mutatis mutandis.)

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**
  + gombatest sikeres spórakilövése a következő feltételek fennállása mellett: gombatest az utolsó, azaz a harmadik kilövése előtt csak valamely szomszédjára lőhet spórát. Fejlettnek az utolsó kilövése során minősül, amely abban nyilvánul meg, hogy ekkor a szomszédja szomszédjára is tud lőni
  + a gombatest a harmadik kilövését követően inaktívvá válik
  + a kilőtt spórákat a továbbiakban a céltekton tartja nyilván
* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft2

SET\_BREAKTIMER ft2 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft3

SET\_BREAKTIMER ft3 5

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft2

ADD\_NEIGHBOUR ft2 ft3

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

CREATE\_MUSHROOMBODY mb1 ft1

ADD\_SPORE SpeedSpore speeds1 mb1

ADD\_SPORE SpeedSpore speeds2 mb1

ADD\_SPORE SpeedSpore speeds3 mb1

SET\_REMAININGEJECTS mb1 1

START\_GAME

EJECT\_SPORES mb1 ft3

ENDTURN

STATE ft1

STATE ft2

STATE ft3

STATE mb1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft2

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = mb1

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft2: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft1

ft3

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft3: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft2

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

speeds1

speeds2

speeds3

mb1-speeds1

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

mb1: MushroomBody

remainingEjects int = 0

location Tecton = ft1

mushroomSpores List<Spore> = {

}

TSZ/7. számú teszteset – Gombatest spórahiány miatti sikertelen spórakilövése a gombatest elhelyezkedése szerinti tektonnal szomszédos FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton)

* **Leírás**

Gombatest egy-egy spórakilövést kísérel meg az elhelyezkedése szerinti tektonnal szomszédos két FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton). Sorrendben a második kísérlet sikertelen, tekintettel arra, hogy a gombatestnek ekkor már nincsen kilőhető spórája.

(Megjegyzés: SustainingTecton, MultiLayeredTecton, AridTecton és SemiFertileTecton mint céltektonok esetén a teszt hasonlóképpen működik, mutatis mutandis.)

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**
  + gombatest sikertelen spórakilövése a következő feltételek fennállása mellett: gombatest az utolsó, azaz a harmadik kilövése előtt csak valamely szomszédjára lőheti ki meglévő spóráit
* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft2

SET\_BREAKTIMER ft2 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft3

SET\_BREAKTIMER ft3 5

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft2

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft3

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

CREATE\_MUSHROOMBODY mb1 ft1

START\_GAME

EJECT\_SPORES mb1 ft2

EJECT\_SPORES mb1 ft3

ENDTURN

STATE ft1

STATE ft2

STATE ft3

STATE mb1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft2

ft3

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = mb1

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft2: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft1

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

mb1-speeds1

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft3: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft1

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

mb1: MushroomBody

remainingEjects int = 2

location Tecton = ft1

mushroomSpores List<Spore> = {

mb1-speeds2

}

TSZ/8. számú teszteset – Gombatest sikertelen spórakilövése olyan FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton), amely a gombatest elhelyezkedése szerinti tektonnal szomszédos tekton szomszédja

* **Leírás**

Gombatest sikertelenül kísérel meg spórakilövést olyan FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton), amely a gombatest elhelyezkedése szerinti tektonnal szomszédos tekton szomszédja, mert nem ez a gombatest harmadik (összességében az utolsó) spórakilövése.

(Megjegyzés: SustainingTecton, MultiLayeredTecton, AridTecton és SemiFertileTecton mint céltektonok esetén a teszt hasonlóképpen működik, mutatis mutandis.)

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**
  + gombatest sikertelen spórakilövése a következő feltételek fennállása mellett: gombatest az utolsó, azaz a harmadik kilövése előtt csak valamely szomszédjára lőhet spórát. Fejlettnek az utolsó kilövése során minősül, amely abban nyilvánul meg, hogy ekkor a szomszédja szomszédjára is tud lőni
  + az objektumok állapotában nem következik be változás
* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft2

SET\_BREAKTIMER ft2 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft3

SET\_BREAKTIMER ft3 5

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft2

ADD\_NEIGHBOUR ft2 ft3

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

CREATE\_MUSHROOMBODY mb1 ft1

ADD\_SPORE SpeedSpore speeds1 mb1

ADD\_SPORE SpeedSpore speeds2 mb1

ADD\_SPORE SpeedSpore speeds3 mb1

START\_GAME

EJECT\_SPORES mb1 ft3

ENDTURN

STATE ft1

STATE ft2

STATE ft3

STATE mb1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft2

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = mb1

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft2: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft1

ft3

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft3: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft2

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

mb1: MushroomBody

remainingEjects int = 3

location Tecton = ft1

mushroomSpores List<Spore> = {

speeds1

speeds2

speeds3

mb1-speeds1

mb1-speeds2

}

TSZ/9. számú teszteset – Gombatest sikertelen spórakilövése olyan FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton), amely a gombatest elhelyezkedése szerinti tekton harmadik szomszédja

* **Leírás**

Gombatest sikertelenül kísérel meg spórakilövést olyan FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton, céltekton), amely a gombatest elhelyezkedése szerinti tekton harmadik szomszédja. [Azaz létezik A, B, C és D FertileTecton, amelyek a következőképpen szomszédosak (a szomszédosságot a – jelöli): A – B – C – D. (A tektonok egyéb módon nem szomszédosak egymással.) A gombatest A FertileTectonon található. A tekton harmadik szomszédja D tekton.]

(Megjegyzés: SustainingTecton, MultiLayeredTecton, AridTecton és SemiFertileTecton mint céltektonok esetén a teszt hasonlóképpen működik, mutatis mutandis.)

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**
  + gombatest az utolsó, azaz a harmadik kilövése előtt csak valamely szomszédjára lőhet spórát. Fejlettnek az utolsó kilövése során minősül, amely abban nyilvánul meg, hogy ekkor a szomszédja szomszédjára is tud lőni. Érettégétől függetlenül azonban nem képes spórakilövésre az elhelyezkedése szerinti tekton harmadik szomszédjára
  + az érettnek minősülő gombatestnek az elhelyezkedése szerinti tekton harmadik szomszédja tekintetében megkísérelt spórakilövését teszteljük
  + az objektumok állapotában nem következik be változás
* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft2

SET\_BREAKTIMER ft2 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft3

SET\_BREAKTIMER ft3 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft4

SET\_BREAKTIMER ft4 5

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft2

ADD\_NEIGHBOUR ft2 ft3

ADD\_NEIGHBOUR ft3 ft4

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

CREATE\_MUSHROOMBODY mb1 ft1

ADD\_SPORE SpeedSpore speeds1 mb1

ADD\_SPORE SpeedSpore speeds2 mb1

ADD\_SPORE SpeedSpore speeds3 mb1

SET\_REMAININGEJECTS mb1 1

START\_GAME

EJECT\_SPORES mb1 ft4

ENDTURN

STATE ft1

STATE ft2

STATE ft3

STATE ft4

STATE mb1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft2

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = mb1

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft2: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft1

ft3

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft3: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft2

ft4

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft4: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft3

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

mb1: MushroomBody

remainingEjects int = 1

location Tecton = ft1

mushroomSpores List<Spore> = {

speeds1

speeds2

speeds3

mb1-speeds1

mb1-speeds2

}

TSZ/10. számú teszteset – Inaktív gombatest sikertelen spórakilövése a gombatest elhelyezkedése szerinti tektonnal szomszédos FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton)

* **Leírás**

Inaktív gombatest sikertelenül próbál spórakilövést végrehajtani a gombatest elhelyezkedése szerinti tektonnal szomszédos FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton; céltekton).

(Megjegyzés: SustainingTecton, MultiLayeredTecton, AridTecton és SemiFertileTecton mint céltektonok esetén a teszt hasonlóképpen működik, mutatis mutandis.)

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**
  + Inaktív gombatest semmilyen cselekvésre, így spórakilövésre sem képes (ebbe az állapotba a harmadik spórakilövése után kerül a gombatest, és ekkor már nincsen spórája)
  + az objektumok állapotában nem következik be változás
* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft2

SET\_BREAKTIMER ft2 5

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft2

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

CREATE\_MUSHROOMBODY mb1 ft1

DEACTIVATE mb1

START\_GAME

EJECT\_SPORES mb1 ft2

ENDTURN

STATE ft1

STATE ft2

STATE mb1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft2

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = mb1

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft2: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft1

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

mb1: MushroomBody

remainingEjects int = 0

location Tecton = ft1

mushroomSpores List<Spore> = {

}

TSZ/11. számú teszteset – StunSpore sikeres elhelyezése FertileTectonon (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton)

* **Leírás**

Egy StunSpore sikeresen elhelyezésre kerül egy FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton; céltekton).

(Megjegyzés: SustainingTecton, MultiLayeredTecton, AridTecton és SemiFertileTecton mint céltektonok, valamint SplitSpore, PreventCutSpore, SpeedSpore és SlownessSpore esetén a teszt hasonlóképpen működik, mutatis mutandis.)

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**
  + a spóra elhelyezése következtében a céltekton az elhelyezett spórát nyilvántartásba veszi
  + az objektumok állapota egyebekben nem változik
* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 5

PUT\_SPORE StunSpore stuns1 ft1

STATE ft1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 5

neighbours List<Tecton> = {

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

stuns1

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

TSZ/12. számú teszteset – Gombatest inaktívvá válása a harmadik spórakilövését követően

* **Leírás**

Gombatest három spórakilövését követően inaktívvá válik.

Egy FertileTectonon (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton; céltekton) található gombatest mindhárom alkalommal egy darab SpeedSpore típusú spórát lő ki (funkcionálisan mindig az összes spóráját kilövi; körönként egy-egy SpeedSpore-t termel) különböző FertileTectonokra (fenti jellegű; céltekton). A kilövések során a céltekton mindig szomszédos. A rovar tektonról-tektonra mozogva bejárja a pályát és közben nem eszik spórát, nem rág el fonalat.

(Megjegyzés: SustainingTecton, MultiLayeredTecton és AridTecton mint a gombatest elhelyezkedése szerinti tekton és céltekton, CarnivorousMycelium, valamint SplitSpore, StunSpore, PreventCutSpore és SlownessSpore esetén a teszt hasonlóképpen működik, mutatis mutandis.)

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**
  + a gombatest a harmadik spórakilövését követően inaktívvá válik
  + a többi objektum állapotában bekövetkezett változások vizsgálata
* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 6

CREATE\_TECTON FertileTecton ft2

SET\_BREAKTIMER ft2 6

CREATE\_TECTON FertileTecton ft3

SET\_BREAKTIMER ft3 6

CREATE\_TECTON FertileTecton ft4

SET\_BREAKTIMER ft4 6

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft2

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft3

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft4

ADD\_NEIGHBOUR ft2 ft3

ADD\_NEIGHBOUR ft3 ft4

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

CREATE\_MUSHROOMBODY mb1 ft1

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft1

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m2

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m2 ft2

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m3

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m3 ft3

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m4

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m4 ft4

ADD\_PLAYER Entomologist entomologist1

CREATE\_INSECT ft1 i1

START\_GAME

EJECT\_SPORES mb1 ft2

ENDTURN

MOVE i1 ft2

ENDTURN

EJECT\_SPORES mb1 ft3

ENDTURN

MOVE i1 ft3

ENDTURN  
EJECT\_SPORES mb1 ft4

ENDTURN

MOVE i1 ft4

ENDTURN

STATE ft1

STATE ft2

STATE ft3

STATE ft4

STATE mb1

STATE m1

STATE m2

STATE m3

STATE m4

STATE i1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 2

neighbours List<Tecton> = {

ft2

ft3

ft4

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = mb1

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

}

ft2: FertileTecton

breakTimer int = 2

neighbours List<Tecton> = {

ft1

ft3

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

mb1-speeds1

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m2

}

occupants List<Insect> = {

}

ft3: FertileTecton

breakTimer int = 2

neighbours List<Tecton> = {

ft1

ft2

ft4

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

mb1-speeds2

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m3

}

occupants List<Insect> = {

}

ft4: FertileTecton

breakTimer int = 2

neighbours List<Tecton> = {

ft1

ft3

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

mb1-speeds3

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m4

}

occupants List<Insect> = {

i1

}

mb1: MushroomBody

remainingEjects int = 0

location Tecton = ft1

mushroomSpores List<Spore> = {

}

m1: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft1

growTimer int = 0

deathTimer int = -1

m2: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft2

growTimer int = 0

deathTimer int = -1

m3: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft3

growTimer int = 0

deathTimer int = -1

m4: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft4

growTimer int = 0

deathTimer int = -1

i1: Insect

location Tecton = ft4

maxMoves int = 2

remainingMoves int = 1

sporesEaten int = 0

effectTimer int = 0

state InsectState = NORMAL

TSZ/13. számú teszteset – Rovar által elvágott gombafonál elsorvadása és az elfogyasztott spóra rovarra gyakorolt hatása

* **Leírás**

A rovar által elvágott CarnivorousMycelium 3 kör elteltével elpusztul. Az elfogyasztott StunSpore hatására a rovar 1 körön keresztül semmilyen aktivitást nem képes kifejteni.

Az első körben a rovar ft3-on állva elvágja az ott lévő húsevő gombafonalat (CarnivorousMycelium). A gombatest a harmadik körben kilövi az időközben termelődött spóráit ft2-re. A rovar ugyanebben a körben elfogyasztja az ft5-ön található StunSpore-t. Ennek hatása az ötödik kör elejére megszűnik, akkor, amikor az elvágott gombafonál elsorvad és vele együtt a gombatesttel való összeköttetés nélkül maradt gombafonál is ft4-en.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**
  + a rovar által elvágott gombafonál elsorvadása
  + a rovar által elfogyasztott spóra hatása
  + a többi objektum állapotában bekövetkezett változások vizsgálata
* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 6

CREATE\_TECTON FertileTecton ft2

SET\_BREAKTIMER ft2 6

CREATE\_TECTON FertileTecton ft3

SET\_BREAKTIMER ft3 6

CREATE\_TECTON FertileTecton ft4

SET\_BREAKTIMER ft4 6

CREATE\_TECTON FertileTecton ft5

SET\_BREAKTIMER ft5 6

PUT\_SPORE StunSpore stuns1 ft5

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft2

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft3

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft5

ADD\_NEIGHBOUR ft2 ft3

ADD\_NEIGHBOUR ft2 ft5

ADD\_NEIGHBOUR ft3 ft4

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

CREATE\_MUSHROOMBODY mb1 ft1

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft1

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m2

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m2 ft2

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m3

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m3 ft4

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m4

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m4 ft5

CREATE\_MYCELIUM CarnivorousMycelium cm1

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON cm1 ft3

ADD\_PLAYER Entomologist entomologist1

CREATE\_INSECT ft4 i1

START\_GAME

ENDTURN

MOVE i1 ft3

CUT i1

ENDTURN

ENDTURN

MOVE i1 ft2

MOVE i1 ft1

ENDTURN

EJECT\_SPORES mb1 ft2

ENDTURN

MOVE i1 ft5

EAT i1

ENDTURN

ENDTURN

ENDTURN

STATE ft1

STATE ft2

STATE ft3

STATE ft4

STATE ft5

STATE mb1

STATE m1

STATE m2

STATE m4

STATE i1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 1

neighbours List<Tecton> = {

ft2

ft3

ft5

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = mb1

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

}

ft2: FertileTecton

breakTimer int = 1

neighbours List<Tecton> = {

ft1

ft3

ft5

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

mb1-speeds1

mb1-speeds2

mb1-speeds3

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m2

}

occupants List<Insect> = {

}

ft3: FertileTecton

breakTimer int = 1

neighbours List<Tecton> = {

ft1

ft2

ft4

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft4: FertileTecton

breakTimer int = 1

neighbours List<Tecton> = {

ft3

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft5: FertileTecton

breakTimer int = 1

neighbours List<Tecton> = {

ft1

ft2

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m4

}

occupants List<Insect> = {

i1

}

mb1: MushroomBody

remainingEjects int = 2

location Tecton = ft1

mushroomSpores List<Spore> = {

mb1-speeds4

mb1-speeds5

}

m1: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft1

growTimer int = 0

deathTimer int = -1

m2: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft2

growTimer int = 0

deathTimer int = -1

m4: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft5

growTimer int = 0

deathTimer int = -1

i1: Insect

location Tecton = ft5

maxMoves int = 2

remainingMoves int = 2

sporesEaten int = 1

effectTimer int = 0

state InsectState = NORMAL

GG/1. számú teszteset – Gombafonál sikeres (lassú) növesztése

* **Leírás**

Gombafonál sikeres (lassú) növesztése gombatestből FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton)

(Megjegyzés: a növesztés hasonlóan működik, ha a tekton, ahova növesztünk SustainingTectonMultiLayeredTecton, AridTecton SustainingTecton vagy SemiFertileTecton. Akkor is hasonló a teszteset, ha gombafonálból növesztünk.)

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

A gombafonál növési folyamatát, az ahhoz szükséges feltételeket és a tektonon történt változást vizsgáljuk.

Ellenőrizzük, hogy a fonál valóban rákerült-e a tektonra.

A kiválasztott FertileTectonon nincs spóra, ezért a gombafonál lassan (2 kör alatt) fog nőni.

* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1  
SET\_BREAKTIMER ft1 5  
CREATE\_TECTON FertileTecton ft2  
SET\_BREAKTIMER ft2 5  
ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft2  
ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1  
CREATE\_MUSHROOMBODY mb1 ft1   
START\_GAME  
GROW\_MYCELIUM Mycelium m1 ft2  
ENDTURN  
STATE ft2  
STATE m1  
ENDTURN  
STATE ft1  
STATE ft2  
STATE mb1  
STATE m1

**Elvárt kimenet**

ft2: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft1

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

}

m1: Mycelium

growing boolean = true

location Tecton = ft2

growTimer int = 1

deathTimer int = -1

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 2

neighbours List<Tecton> = {

ft2

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = mb1

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft2: FertileTecton

breakTimer int = 2

neighbours List<Tecton> = {

ft1

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

}

mb1: MushroomBody

remainingEjects int = 3

location Tecton = ft1

mushroomSpores List<Spore> = {

mb1-speeds1

mb1-speeds2

mb1-speeds3

}

m1: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft2

growTimer int = 0

deathTimer int = -1

GG/2. számú teszteset – Gombafonál sikeres gyors növesztése

* **Leírás**

Gombafonál sikeres gyors növesztése gombatestből FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton)

(Megjegyzés: a növesztés hasonlóan működik, ha a tekton, ahova növesztünk MultiLayeredTecton, AridTecton, SustainingTecton vagy SemiFertileTecton. Akkor is hasonló a teszteset, ha gombafonálból növesztünk. A céltektonon lehetne több mint egy spóra is, ez nem változtatna a működésen.)

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

A gombafonál növési folyamatát, az ahhoz szükséges feltételeket és a tektonon történt változást vizsgáljuk.

Ellenőrizzük, hogy a fonál valóban rákerült-e a tektonra.

A kiválasztott FertileTectonon van egy darab spóra, ezért a gombafonál gyorsan (1 kör alatt) fog nőni.

* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1  
SET\_BREAKTIMER ft1 5  
CREATE\_TECTON FertileTecton ft2  
SET\_BREAKTIMER ft2 5  
ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft2  
PUT\_SPORE SpeedSpore speeds1 ft2  
ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1  
CREATE\_MUSHROOMBODY mb1 ft1  
START\_GAME  
GROW\_MYCELIUM Mycelium m1 ft2  
ENDTURN  
STATE ft1  
STATE ft2  
STATE mb1  
STATE m1

**Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft2

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = mb1

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft2: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft1

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

speeds1

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

}

mb1: MushroomBody

remainingEjects int = 3

location Tecton = ft1

mushroomSpores List<Spore> = {

mb1-speeds1

mb1-speeds2

}

m1: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft2

growTimer int = 0

deathTimer int = -1

GG/3. számú teszteset – Gombafonál sikertelen növesztése gombatestből, olyan FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton), ahol már van gombafonál

* **Leírás**

A gombafonál nem nő rá a kiválasztott FertileTectonra, mert az kiválasztott FertileTecton már „tele” van fonállal (kapacitása és rajta lévő fonalak száma egyenlő).

(Megjegyzés: a növesztés hasonlóan működik, ha a tekton, ahova növesztünk MultiLayeredTecton, AridTecton, SustainingTecton vagy SemiFertileTecton. Akkor is hasonló a teszteset, ha gombafonálból növesztünk.)

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

A gombafonál növési folyamatát, az ahhoz szükséges feltételeket és a tektonon történt változást vizsgáljuk.

Ellenőrizzük, hogy a fonál valóban nem került-e a tektonra.

* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft2

SET\_BREAKTIMER ft2 5

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft2

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

CREATE\_MUSHROOMBODY mb1 ft1

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft2

START\_GAME

GROW\_MYCELIUM Mycelium m2 ft2

ENDTURN

ENDTURN

STATE ft1

STATE ft2

STATE mb1

STATE m1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 2

neighbours List<Tecton> = {

ft2

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = mb1

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft2: FertileTecton

breakTimer int = 2

neighbours List<Tecton> = {

ft1

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

}

mb1: MushroomBody

remainingEjects int = 3

location Tecton = ft1

mushroomSpores List<Spore> = {

mb1-speeds1

mb1-speeds2

mb1-speeds3

}

m1: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft2

growTimer int = 0

deathTimer int = -1

GG/4. számú teszteset – Gombafonál sikertelen növesztése gombatestből, olyan FertileTectonra (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton), ami a növést kezdeményező gombatest tektonjával nem közvetlenül szomszédos.

* **Leírás**

A gombafonál nem nő rá a kiválasztott FertileTectonra, mert az nem szomszédja a másik tektonnak, amin van a növesztést kezdeményező gombatest. Az igazi játékban nem kell kiválasztani a növést kezdeményező gombát csak azt, hogy hova növesztünk és ellenőrizzük, hogy oda tudna-e gomba növeszteni.

(Megjegyzés: a növesztés hasonlóan működik, ha a tekton, ahova növesztünk MultiLayeredTecton, AridTecton, SustainingTecton vagy SemiFertileTecton. Akkor is hasonló a teszteset, ha gombafonálból növesztünk.)

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

A gombafonál növési folyamatát, az ahhoz szükséges feltételeket és a tektonon történt változást vizsgáljuk.

Ellenőrizzük, hogy a fonál valóban nem került-e a tektonra.

* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft2

SET\_BREAKTIMER ft2 5

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

CREATE\_MUSHROOMBODY mb1 ft1

START\_GAME

GROW\_MYCELIUM Mycelium m1 ft2

ENDTURN

ENDTURN

STATE ft1

STATE ft2

STATE mb1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 2

neighbours List<Tecton> = {

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = mb1

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft2: FertileTecton

breakTimer int = 2

neighbours List<Tecton> = {

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

mb1: MushroomBody

remainingEjects int = 3

location Tecton = ft1

mushroomSpores List<Spore> = {

mb1-speeds1

mb1-speeds2

mb1-speeds3

}

GG/5. számú teszteset – Húsevő fonál általi rovarevés és gombatest növesztés

* **Leírás**

Új kör kezdetekor a FertileTectonon (nem SustainingTecton, nem MultiLayeredTecton és nem AridTecton) lévő húsevő fonál megeszi a rajta lévő bénult állapotban lévő rovarokat és gombatestet növeszt. (Jelen esetben a vizsgált FertileTectonon még nincs gombatest.)

(Megjegyzés: a művelet hasonlóan működik, ha a tekton, ahol a gombafonál van MultiLayeredTecton, AridTecton SustainingTecton.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

Megvizsgáljuk a CarnivorousMycelium működését, ha teljesülnek az ahhoz szükséges feltételek. Valamint azt, hogy megtörténik-e az ebből következő gombatest növesztés és rovarok halála.

A FertileTectonon meg kell halni a rovaroknak és nőnie kell egy új gombatestnek.

* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 5

PUT\_SPORE StunSpore stuns1 ft1

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

CREATE\_MYCELIUM CarnivorousMycelium cm1

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON cm1 ft1

ADD\_PLAYER Entomologist entomologist1

CREATE\_INSECT ft1 i1

START\_GAME

ENDTURN

EAT i1

ENDTURN

ENDTURN

STATE ft1

STATE mb-ft1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = mb-ft1

mycelia Queue<Mycelium> = {

cm1

}

occupants List<Insect> = {

}

mb-ft1: MushroomBody

remainingEjects int = 3

location Tecton = ft1

mushroomSpores List<Spore> = {

}

GG/6. számú teszteset – Gombafonál elhalása AridTectonon

* **Leírás**

AridTectonon lévő fonál elpusztul, mert már 5 köre óta van ott.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

Megvizsgáljuk az AridTecton többi tektontól különböző működését.

A vizsgált AridTectonon lévő fonál el kell, hogy pusztuljon.

* **Bemenet**

CREATE\_TECTON AridTecton at1

SET\_BREAKTIMER at1 7

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 at1

START\_GAME

ENDTURN

ENDTURN

ENDTURN

ENDTURN

ENDTURN

STATE at1

* **Elvárt kimenet**

at1: AridTecton

breakTimer int = 1

neighbours List<Tecton> = {

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

GG/7. számú teszteset – Rovarász megpróbál a rovarral műveletet (evés, vágás, mozgás) végrehajtani, amikor már nincs több művelete

* **Leírás**

A rovar alapesetben kétszer tud mozogni és egyszer tud fonalat vágni, valamint spórát enni. Ha már vágott fonalat vagy evett spórát vagy elhasználta az összes lépését, akkor nem tud utána semmilyen műveletet végrehajtani a rovarával. Ilyenkor csak átadni képes a kört a következő játékosnak.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

Nem szabad, hogy a játékos bármilyen műveletet végre tudjon hajtani, ha már nincs több művelete.

* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft2

SET\_BREAKTIMER ft2 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft3

SET\_BREAKTIMER ft3 5

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft2

ADD\_NEIGHBOUR ft2 ft3

PUT\_SPORE SpeedSpore speeds1 ft3

ADD\_PLAYER Entomologist entomologist1

CREATE\_INSECT ft1 i1

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft1

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m2

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m2 ft2

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m3

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m3 ft3

START\_GAME

MOVE i1 ft2

MOVE i1 ft3

MOVE i1 ft2

EAT i1

CUT i1

STATE ft3

STATE m3

STATE i1

* **Elvárt kimenet**

ft3: FertileTecton

breakTimer int = 4

neighbours List<Tecton> = {

ft2

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

speeds1

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m3

}

occupants List<Insect> = {

i1

}

m3: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft3

growTimer int = 0

deathTimer int = -1

i1: Insect

location Tecton = ft3

maxMoves int = 2

remainingMoves int = 0

sporesEaten int = 0

effectTimer int = 0

state InsectState = NORMAL

GG/8. számú teszteset – Gombász megpróbál a körében olyan műveletet végezni, amire már nincs lehetősége

* **Leírás**

A gombász a saját körében 3 fajta műveletet képes végrehajtani. Fonalat tud növeszteni összesen egyszer. Minden hozzá tartozó gombatestel képes egyszer spórát lőni. Akármennyi új gombatestet tud növeszteni (a gombatest növesztési feltételeknek megfelelően).

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

Ha a gombász megpróbálna valamit végrehajtani a műveletre vonatkozó korlát elérése után, nem szabad, hogy képes legyen rá.

* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft2

SET\_BREAKTIMER ft2 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft3

SET\_BREAKTIMER ft3 5

CREATE\_TECTON MultiLayeredTecton mlt1

SET\_BREAKTIMER mlt1 5

ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft3

ADD\_NEIGHBOUR ft2 ft3

ADD\_NEIGHBOUR ft1 mlt1

ADD\_NEIGHBOUR ft2 mlt1

PUT\_SPORE SpeedSpore speeds1 ft3

PUT\_SPORE SpeedSpore speeds2 mlt1

PUT\_SPORE SpeedSpore speeds3 mlt1

PUT\_SPORE SpeedSpore speeds4 mlt1

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

CREATE\_MUSHROOMBODY mb1 ft1

CREATE\_MUSHROOMBODY mb2 ft2

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 mlt1

START\_GAME

GROW\_MYCELIUM Mycelium m2 ft3

EJECT\_SPORES mb1 ft3

EJECT\_SPORES mb2 ft3

GROW\_MUSHROOMBODY mb3 ft3

GROW\_MUSHROOMBODY mb4 mlt1

GROW\_MYCELIUM Mycelium m3 mlt1

EJECT\_SPORES mb1 mlt1

ENDTURN

ENDTURN

STATE ft1

STATE ft2

STATE ft3

STATE mlt1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 2

neighbours List<Tecton> = {

ft3

mlt1

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = mb1

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft2: FertileTecton

breakTimer int = 2

neighbours List<Tecton> = {

ft3

mlt1

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = mb2

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft3: FertileTecton

breakTimer int = 2

neighbours List<Tecton> = {

ft1

ft2

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

speeds1

mb1-speeds1

mb2-speeds1

}

mushroomBody MushroomBody = mb3

mycelia Queue<Mycelium> = {

m2

}

occupants List<Insect> = {

}

mlt1: MultiLayeredTecton

breakTimer int = 2

neighbours List<Tecton> = {

ft1

ft2

}

myceliumCapacity int = 3

spores Queue<Spore> = {

speeds2

speeds3

speeds4

}

mushroomBody MushroomBody = mb4

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

}

GG/9. számú teszteset – Összetett teszteset, amiben rovarász és gombász is van és a játék a valósághoz hasonlóan megy.

* **Leírás**

A rovarász a rovarjával mozog vág és eszik. A gombász pedig egyszer lő ki spórát.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

A rovarász és a gombász alapvető funkcióit ellenőrizjük.

* **Bemenet**

CREATE\_TECTON FertileTecton ft1

SET\_BREAKTIMER ft1 3

CREATE\_TECTON FertileTecton ft2

SET\_BREAKTIMER ft2 5

CREATE\_TECTON FertileTecton ft3

SET\_BREAKTIMER ft3 5

CREATE\_TECTON MultiLayeredTecton mlt1

SET\_BREAKTIMER mlt1 5

ADD\_NEIGHBOUR ft1 mlt1

ADD\_NEIGHBOUR ft2 mlt1

ADD\_NEIGHBOUR ft3 mlt1

ADD\_PLAYER Entomologist entomologist1

CREATE\_INSECT ft1 i1

ADD\_PLAYER Mycologist mycologist1

CREATE\_MUSHROOMBODY mb1 ft1

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft1

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m2

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m2 mlt1

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m3

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m3 mlt1

CREATE\_MYCELIUM Mycelium m4

ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m4 ft2

START\_GAME

MOVE i1 mlt1

CUT i1

ENDTURN

EJECT\_SPORES mb1 mlt1

ENDTURN

EAT i1

ENDTURN

ENDTURN

SET\_BREAKTIMER ft1-1 5

STATE ft1

STATE ft2

STATE ft3

STATE mlt1

STATE ft1-1

STATE mb1

STATE i1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 2

neighbours List<Tecton> = {

mlt1

ft1-1

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = mb1

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft2: FertileTecton

breakTimer int = 2

neighbours List<Tecton> = {

mlt1

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m4

}

occupants List<Insect> = {

}

ft3: FertileTecton

breakTimer int = 2

neighbours List<Tecton> = {

mlt1

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

mlt1: MultiLayeredTecton

breakTimer int = 2

neighbours List<Tecton> = {

ft1

ft2

ft3

}

myceliumCapacity int = 3

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m3

}

occupants List<Insect> = {

i1

}

ft1-1: FertileTecton

breakTimer int = 5

neighbours List<Tecton> = {

ft1

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

mb1: MushroomBody

remainingEjects int = 2

location Tecton = ft1

mushroomSpores List<Spore> = {

mb1-speeds2

}

i1: Insect

location Tecton = mlt1

maxMoves int = 3

remainingMoves int = 3

sporesEaten int = 1

effectTimer int = 1

state InsectState = FAST

BJ/1. számú teszteset – Rovar létrehozása és letevése

* **Leírás**

Létrehozunk egy rovarat egy tektonra. Beállitja a létrehozott rovar tektonját arra amelyikre létrehozták, és ennek az occupants listájára hozzáadja az újonnan létrehozott rovart.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

*Új rovar létrejött-e jó változókkal, tekton-on rajta van-e*

* **Bemenet**

ADD\_PLAYER Mycologist player1  
CREATE\_TECTON FertileTecton ft1  
SET\_BREAKTIMER ft1 5  
CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1  
ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft1  
ADD\_PLAYER Entomologist player2  
CREATE\_INSECT ft1 i1  
START\_GAME  
ENDTURN  
STATE ft1  
STATE m1  
STATE i1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 5

neighbours List<Tecton> = {

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

i1

}

m1: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft1

growTimer = 0

deathTimer = -1

i1: Insect

location Tecton = ft1

maxMoves int = 2

remainingMoves int = 2

sporesEaten int = 0

effectTimer int = 0

state InsectState = NORMAL

BJ/2. számú teszteset – Rovar mozgatása

* **Leírás**

A rovar mozog egy, a tektonjával szomszédos, tektonra

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

*Rovar tektonja megváltozott-e, eredeti tektonról eltűnt-e, új tektonon rajta van-e. . Rovarnak 1-e a remainingMoves-ja*

* **Bemenet**

ADD\_PLAYER Mycologist player1  
CREATE\_TECTON FertileTecton ft1  
CREATE\_TECTON FertileTecton ft2  
ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft2  
SET\_BREAKTIMER ft1 5  
SET\_BREAKTIMER ft2 5  
CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1  
ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft1  
CREATE\_MYCELIUM Mycelium m2  
ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m2 ft2  
ADD\_PLAYER Entomologist player2  
CREATE\_INSECT ft1 i1  
START\_GAME  
ENDTURN  
MOVE i1 ft2  
STATE ft1  
STATE ft2  
STATE m1  
STATE m2  
STATE i1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 5

neighbours List<Tecton> = {

ft2

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

}

ft2: FertileTecton

breakTimer int = 5

neighbours List<Tecton> = {

ft1

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m2

}

occupants List<Insect> = {

i1

}

m1: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft1

growTimer = 0

deathTimer = -1

m2: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft2

growTimer = 0

deathTimer = -1

i1: Insect

location Tecton = ft2

maxMoves int = 2

remainingMoves int = 1

sporesEaten int = 0

effectTimer int = 0

state InsectState = NORMAL

BJ/3. számú teszteset – Rovar sikertelen mozgatása nem-szomszédos tektonra

* **Leírás**

A rovar mozogna egy, a tektonjával nem szomszédos, tektonra, ami nem sikerül

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

*Rovar tektonja megmaradt-e a régi, nem változott-e a két tekton. Rovar megtartja-e a 2 remainingMoves-t*

* **Bemenet**

ADD\_PLAYER Mycologist player1  
CREATE\_TECTON FertileTecton ft1  
CREATE\_TECTON FertileTecton ft2  
SET\_BREAKTIMER ft1 5  
SET\_BREAKTIMER ft2 5  
CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1  
ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft1  
CREATE\_MYCELIUM Mycelium m2  
ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m2 ft2  
ADD\_PLAYER Entomologist player2  
CREATE\_INSECT ft1 i1  
START\_GAME  
ENDTURN  
MOVE i1 ft2  
STATE ft1  
STATE ft2  
STATE m1  
STATE m2  
STATE i1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 5

neighbours List<Tecton> = {

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

i1

}

ft2: FertileTecton

breakTimer int = 5

neighbours List<Tecton> = {

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m2

}

occupants List<Insect> = {

}

m1: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft1

growTimer = 0

deathTimer = -1

m2: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft2

growTimer = 0

deathTimer = -1

i1: Insect

location Tecton = ft1

maxMoves int = 2

remainingMoves int = 2

sporesEaten int = 0

effectTimer int = 0

state InsectState = NORMAL

BJ/4. számú teszteset – Rovar sikertelen mozgatása olyan tektonra, amelyen nincs gombafonál

* **Leírás**

A rovar mozog egy, a tektonjával szomszédos, tektonra, de nem sikerül, mert nincs rajta gombafonál

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

*Rovar tektonja megmaradt-e a régi, nem változott-e a két tekton. Rovar megtartja-e a 2 remainingMoves-t*

* **Bemenet**

ADD\_PLAYER Mycologist player1  
CREATE\_TECTON FertileTecton ft1  
CREATE\_TECTON FertileTecton ft2  
ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft2  
SET\_BREAKTIMER ft1 5  
SET\_BREAKTIMER ft2 5  
CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1  
ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft1  
ADD\_PLAYER Entomologist player2  
CREATE\_INSECT ft1 i1  
START\_GAME  
ENDTURN  
MOVE i1 ft2  
STATE ft1  
STATE ft2  
STATE m1  
STATE i1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 5

neighbours List<Tecton> = {

ft2

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

i1

}

ft2: FertileTecton

breakTimer int = 5

neighbours List<Tecton> = {

ft1

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

m1: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft1

growTimer = 0

deathTimer = -1

i1: Insect

location Tecton = ft1

maxMoves int = 2

remainingMoves int = 2

sporesEaten int = 0

effectTimer int = 0

state InsectState = NORMAL

BJ/5. számú teszteset – Rovar általi spóraevés következtében kettészakadás

* **Leírás**

A rovar megeszik egy SplitSpore-t a tektonján, aminek a hatására kettészakad

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

*Spóraevést követően a tektonról eltűnik-e a spóra, illetve ennek hatására létrejön-e a második rovar; mindkettő rovarnak 0 lesz-e a remainingMoves*

* **Bemenet**

ADD\_PLAYER Mycologist player1  
CREATE\_TECTON FertileTecton ft1  
SET\_BREAKTIMER ft1 5  
CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1  
ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft1  
PUT\_SPORE SplitSpore splits1 ft1  
ADD\_PLAYER Entomologist player2  
CREATE\_INSECT ft1 i1  
START\_GAME  
ENDTURN  
EAT i1  
STATE ft1  
STATE m1  
STATE i1  
STATE i1-1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 5

neighbours List<Tecton> = {

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

i1

i1-1

}

m1: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft1

growTimer = 0

deathTimer = -1

i1: Insect

location Tecton = ft1

maxMoves int = 2

remainingMoves int = 0

sporesEaten int = 1

effectTimer int = 0

state InsectState = NORM AL

i1-1: Insect

location Tecton= ft1

maxMoves int = 2

remainingMoves int = 0

sporesEaten int = 0

effectTimer int = 0

state InsectState = NORMAL

BJ/6. számú teszteset – Rovar általi spóraevés következtében Slow állapotba kerülés

* **Leírás**

A rovar megeszik egy SlownessSpore-t a tektonján, aminek a hatására Slow állapotba kerül

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

*Spóraevést követően a tektonról eltűnik-e a spóra, illetve ennek hatása beállitódik-e a rovaron: Slow state, 1 maxMoves, 0 remainingMoves*

* **Bemenet**

ADD\_PLAYER Mycologist player1  
CREATE\_TECTON FertileTecton ft1  
SET\_BREAKTIMER ft1 5  
CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1  
ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft1  
PUT\_SPORE SlownessSpore slows1 ft1  
ADD\_PLAYER Entomologist player2  
CREATE\_INSECT ft1 i1  
START\_GAME  
ENDTURN  
EAT i1  
STATE ft1  
STATE m1  
STATE i1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 5

neighbours List<Tecton> = {

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

i1

}

m1: Mycelium

growing boolean = false

location int = ft1

growTimer int = 0

deathTimer int = -1

i1: Insect

location Tecton= ft1

maxMoves int = 1

remainingMoves int = 0

sporesEaten int = 1

effectTimer int = 3

state InsectState = SLOW

BJ/7. számú teszteset – Rovar általi spóraevés következtében Fast állapotba kerülés

* **Leírás**

A rovar megeszik egy SpeedSpore-t a tektonján, aminek a hatására Fast állapotba kerül

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

*Spóraevést követően a tektonról eltűnik-e a spóra, illetve ennek hatása beállitódik-e a rovaron: Fast state, 3 maxMoves, 0 remainingMoves*

* **Bemenet**

ADD\_PLAYER Mycologist player1  
CREATE\_TECTON FertileTecton ft1  
SET\_BREAKTIMER ft1 5  
CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1  
ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft1  
PUT\_SPORE SpeedSpore speeds1 ft1  
ADD\_PLAYER Entomologist player2  
CREATE\_INSECT ft1 i1  
START\_GAME  
ENDTURN  
EAT i1  
STATE ft1  
STATE m1  
STATE i1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 5

neighbours List<Tecton> = {

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

i1

}

m1: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft1

growTimer int = 0

deathTimer int = -1

i1: Insect

location Tecton = ft1

maxMoves int = 3

remainingMoves int = 0

sporesEaten int = 1

effectTimer int = 3

state InsectState = FAST

BJ/8. számú teszteset – Rovar általi spóraevés következtében PreventCut állapotba kerülés

* **Leírás**

A rovar megeszik egy spórát a tektonján, aminek a hatására PreventCut állapotba kerül

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

*Spóraevést követően a tektonról eltűnik-e a spóra, illetve ennek hatása beállitódik-e a rovaron: CannotCut state, 0 remainingMoves*

* **Bemenet**

ADD\_PLAYER Mycologist player1  
CREATE\_TECTON FertileTecton ft1  
SET\_BREAKTIMER ft1 5  
CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1  
ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft1  
PUT\_SPORE PreventCutSpore prevents1 ft1  
ADD\_PLAYER Entomologist player2  
CREATE\_INSECT ft1 i1  
START\_GAME  
ENDTURN  
EAT i1  
STATE ft1  
STATE m1  
STATE i1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 5

neighbours List<Tecton> = {

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

i1

}

m1: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft1

growTimer int = 0

deathTimer int = 0

i1: Insect

location Tecton = ft1

maxMoves int = 2

remainingMoves int = 0

sporesEaten int = 1

effectTimer int = 3

state InsectState = CANNOT\_CUT

BJ/9. számú teszteset – Rovar általi spóraevés következtében Stunned állapotba kerülés

* **Leírás**

A rovar megeszik egy spórát a tektonján, aminek a hatására PreventCut állapotba kerül

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

*Spóraevést követően a tektonról eltűnik-e a spóra, illetve ennek hatása beállitódik-e a rovaron: Stun state, 0 maxMoves, 0 remainingMoves*

* **Bemenet**

ADD\_PLAYER Mycologist player1  
CREATE\_TECTON FertileTecton ft1  
SET\_BREAKTIMER ft1 5  
CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1  
ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft1  
PUT\_SPORE StunSpore stuns1 ft1  
ADD\_PLAYER Entomologist player2  
CREATE\_INSECT ft1 i1  
START\_GAME  
ENDTURN  
EAT i1  
STATE ft1  
STATE m1  
STATE i1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 5

neighbours List<Tecton> = {

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

i1

}

m1: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = ft1

growTimer = 0

deathTimer int = -1

i1: Insect

location Tecton = ft1

maxMoves int = 0

remainingMoves int = 0

sporesEaten int = 1

effectTimer int = 1

state InsectState = STUN

BJ/10. számú teszteset – Rovar általi sikertelen spóraevés

* **Leírás**

A rovar megenne egy spórát a tektonján, de nem sikerül neki, mert nincs spóra

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

*Minden megmarad-e úgy, ahogy volt*

* **Bemenet**

ADD\_PLAYER Mycologist player1  
CREATE\_TECTON FertileTecton ft1  
SET\_BREAKTIMER ft1 5  
CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1  
ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft1  
ADD\_PLAYER Entomologist player2  
CREATE\_INSECT ft1 i1  
START\_GAME  
ENDTURN  
EAT i1  
STATE ft1  
STATE m1  
STATE i1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 5

neighbours List<Tecton> = {

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

m1

}

occupants List<Insect> = {

i1

}

m1: Mycelium

growing boolea = false

location Tecton= ft1

growTimer int = 0

deathTimer int = -1

i1: Insect

location Tecton = ft1

maxMoves int = 2

remainingMoves int = 2

sporesEaten int = 0

effectTimer int = 0

state InsectState = NORMAL

BJ/11. számú teszteset – Rovar általi gombafonál elvágás

* **Leírás**

A rovar elvág egy fonalat a tektonján

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

*Rovar tektonja megváltozott-e 2 kör eltentével, eltünt-e a fonal a tektonról, elmenekült-e a rovar*

* **Bemenet**

ADD\_PLAYER Mycologist player1  
CREATE\_TECTON FertileTecton ft1  
CREATE\_TECTON FertileTecton ft2  
ADD\_NEIGHBOUR ft1 ft2  
SET\_BREAKTIMER ft1 5  
SET\_BREAKTIMER ft2 5  
CREATE\_MYCELIUM Mycelium m1  
ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m1 ft1  
CREATE\_MYCELIUM Mycelium m2  
ADD\_MYCELIUM\_TO\_TECTON m2 ft2  
CREATE\_MUSHROOMBODY mb1 ft2  
ADD\_PLAYER Entomologist player2  
CREATE\_INSECT ft1 i1  
START\_GAME  
ENDTURN  
CUT i1  
ENDTURN  
ENDTURN  
ENDTURN  
STATE ft1  
STATE ft2  
STATE mb1  
STATE m1  
STATE i1

* **Elvárt kimenet**

ft1: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft2

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = null

mycelia Queue<Mycelium> = {

}

occupants List<Insect> = {

}

ft2: FertileTecton

breakTimer int = 3

neighbours List<Tecton> = {

ft1

}

myceliumCapacity int = 1

spores Queue<Spore> = {

}

mushroomBody MushroomBody = mb1

mycelia Queue<Mycelium> = {

m2

}

occupants List<Insect> = {

i1

}

mb1: MushroomBody

remainingEjects int = 3

location Tecton = ft2

mushroomSpores List<Spore> = {

mb1-speeds1

mb1-speeds2

mb1-speeds3

}

m1: Mycelium

growing boolean = false

location Tecton = null

growTimer int = 0

deathTimer int = 0

i1: Insect

location Tecton = ft2

maxMoves int = 2

remainingMoves int = 2

sporesEaten int = 0

effectTimer int = 0

state InsectState = NORMAL