# **1. kör – ad 2025.04.24., 18h**

1. Én most létrehoztam egy külön branchet MushroomBody\_TSz néven, mert volt már egy MushroomBody néven.

ok

1. Az ejetcSpores()-nál jól van az a rész, hogy így lövöm ki a spórákat? (Ez két helyen is szerepel.)

*target.addSpore(spore);*

ok

1. Az ejetcSpores()-nál jól van ez a rész?

*Set<Tecton> reachable = new HashSet<>();*

*for (TectonView primary : location.getNeighbours()) {*

*reachable.add((Tecton) primary);*

Átírni, mert a TectonView Tecton lesz

1. Zsombor által írt MBV és MBC interfészbe írtam. Ez így jó, nem?

jó

1. A MushroomBodyImpl warningjai.

hagyjuk

1. Fung**r**orium

jeleztem

1. Név a konstruktoromban – ha nem kell, hogyan is oldjam meg?

a konstruktorból töröljük a neveket, szimplán, és a kommentekből is

1. A MyceliumImpl iplementálja a Myciluim interfészt, ez utóbbi pedig extendeli a Mushroomot, a Mycilium interfész pedig extendeli a Viewt és a Controllert, azaz class MyceliumImpl implements Mycelium interface, Mycelium extends MyceliumView, MyceliumControl, Mushroom
2. a delete() - nekem jó úgy, ahogy van?

oké így

1. Amire van parancs, az megy a Controlba és a setterek

az ejectsopers a Controlba, és ahol a szekvenciadiagramban a tesztelő meghív vmit, az is még

1. DeathTimer – ezt a tesztekben a myceliumnál beállítani

vkiét megnézni később

1. ToString – override-olni, ahogy a state-nél ki fog íródni

vkiét megnézni később

1. Mi van az objectregistryvel?

új spóra generálásánál kell majd, később megnézni vkiét

# **2. kör – ad 2025.04.25., 13h**

1. DeathTimer – ezt a tesztekben a myceliumnál beállítani

vkiét megnézni később – megjegyzés, amely maradt a korábbi körből

1. ToString – override-olni, ahogy a state-nél ki fog íródni

vkiét megnézni később – megjegyzés, amely maradt a korábbi körből

Janinál van minden spróánál és az insectnél

1. Mi van az ObjectRegistryvel?

új spóra generálásánál kell majd, később megnézni vkiét – megjegyzés, amely maradt a korábbi körből – lásd Janiért, InsectImpl

1. A Mycelium használja a TurnBeginSubscribert, nem? Ez akkor most hova kerül? Eddig ez van:

*MyceliumImpl implements Mycelium*

*Mycelium extends MyceliumView, MyceliumControl, Mushroom*

*Mushroom extends TurnBeginSubscriber* – ez így jó? Extends lesz?

Igen, jó lesz így

1. Még mindig vannak pirosak nálam.

Zsombor megnézi

# **3. kör – ad 2025.04.26., 11h**

1. DeathTimer – ezt a tesztekben a a gombatestnél és a myceliumnál beállítani

vkiét megnézni később – megjegyzés, amely maradt a korábbi körből

1. Zsombor megoldotta az errorjaimat?
2. Ezt az elnevezési konvenciót alkalmaztam – minden spóratípusnál külön-külön tartjuk nyilván a számozást:

[gombatest neve]-[a spóra típusára utaló elnevezés, azaz: StunSpore esetén stuns; PreventCutSpore esetén prevents; SlownessSpore esetén slows; SpeedSpore esetén speeds; SplitSpore esetén splits][1-től kezdődő, folytatólagos számozás – minden spóratípus esetén külön-külön];

1. a toStringnél mi legyen a konvenció? Úgy látom, nem ugyanaz volt a kiírási metódus Janinál és nálam, mert nálam ki van írva az egyes értékek típusa is, pl.

*mb1: MushroomBody*

*remainingEjects* ***int*** *= 0*

*location* ***Tecton*** *= ft1*

*mushroomSpores* ***List<Spore>*** *= {*

*mb1-speeds3*

*}*