# Grafikus változat beadása

## Fordítási és futtatási útmutató

[A feltöltött program fordításával és futtatásával kapcsolatos útmutatás. Ennek tartalmaznia kell leltárszerűen az egyes fájlok pontos nevét, méretét byte-ban, keletkezési idejét, valamint azt, hogy a fájlban mi került megvalósításra.]

### Fájllista

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fájl neve** | **Méret** | **Keletkezés ideje** | **Tartalom** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

### Fordítás és telepítés

[A fenti listában szereplő forrásfájlokból milyen műveletekkel lehet a bináris, futtatható kódot előállítani, milyen műveletek elvégzése szükséges a telepítéshez. Az előállításhoz csak a 2. Követelmények c. dokumentumban leírt környezetet szabad előírni.]

### Futtatás

[A futtatható, telepített rendszer elindításával kapcsolatos teendők leírása. Az indításhoz csak a 2. Követelmények c. dokumentumban leírt környezetet szabad előírni.]

## Értékelés

[A projekt kezdete óta az értékelésig eltelt időben tagokra bontva, százalékban.]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tag neve** | **Tag neptun** | **Munka százalékban** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Napló

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kezdet** | **Időtartam** | **Résztvevők** | **Leírás** |
| 2025.05.08 ., 13:20 | 2 óra | Kohár | Tevékenység:  -Kezdetleges UI implementáció |
| 2025.05.09 ., 16:40 | 2 óra 30 perc | Kohár | Tevékenység:  -UI továbbfejlesztése |
| 2025.05.10 ., 17:00 | 1 óra | Kohár | Tevékenység:  -UI összekötése a kontrollerekkel |
| 2025.05.12 ., 19:45 | 1 óra 15 perc | Bencze  Guzmics  Kohár  Rakos  Taba | Értekezlet.  Döntések:  -Százalékokról beszélgetés és megegyezés  -Kohár által kidolgozott interfacek átnézése |
| 2025.05.13 ., 15:00 | 1 óra 30 perc | Kohár | Tevékenység:  -UI javitása |
| 2025.05.15 ., 19:00 | 2 óra | Bencze | Tevékenység:  -SwingInsect és hozzá factory kezdetleges megirása |
| 2025.05.16 ., 11:00 | 4 óra | Guzmics | Tevékenység:  SwingMycelium és hozzá tartozó osztályok megírása |
| 2025.05.16 ., 12:00 | 4 óra | Taba | Tevékenység:  A gombákkal kapcsolatos grafikus megjelenités és kirajzolás megirása |
| 2025.05.16 ., 18:30 | 1 óra 30 perc | Bencze  Guzmics  Kohár  Rakos  Taba | Értekezlet.  Döntések:  -Kirajzolások átnézése  -A tectonok és rajtuk lévő objektumok ábrázolásának megbeszélése |
| 2025.05.16 ., 20:00 | 2 óra | Bencze | Tevékenység:  -SwingInsect javitása |
| 2025.05.16 ., 20:00 | 4 óra | Rakos | Tevékenység:  -A játék gráf kinézetü ábrázolásának megirása |
| 2025.05.17 ., .10:00 | 2 óra | Taba | Tevékenység:  -MushroomBodyval kapcsolatos problémák kijavitása |
| 2025.05.17 ., 15:00 | 1 óra | Guzmics | Tevékenység:  SwingMycelium javitása |
| 2025.05.17 ., 16:00 | 2 óra | Rakos | Tevékenység:  -A játék kirajzolásának javitása |
| 2025.05.17 ., 18:00 | 1 óra | Bencze  Guzmics  Kohár  Rakos  Taba | Értekezlet.  Döntések:  -Megjelenítéssel való problémák és megoldások átnézése |
| 2025.05.17 ., 19:00 | 1 óra | Taba | Tevékenység:  -Játék tesztelése, hibák észrevétele |
| 2025.05.17 ., 19:00 | 4 óra | Bencze | Tevékenység:  -Kirajzolások javitása, Tectonra rajzolás kezdetleges megirása |
| 2025.05.18 ., 12:00 | 1 óra 30 perc | Bencze  Guzmics  Kohár  Rakos  Taba | Értekezlet.  Döntések:  Az objektumok frissitésével és megjelenitésével való problémák átbeszélése |
| 2025.05.18 ., 14:00 | 4 óra | Bencze | Tevékenység:  -Objektumok egymásra rajzolásának kezdetleges megoldása |
| 2025.05.18 ., 19:00 | 1 óra | Guzmics  Kohár  Rakos  Taba | Értekezlet.  Döntések:  Még több kirajzolással való probléma átbeszélése |
| 2025.05.18 ., 20:00 | 8 óra | Kohár | Tevékenység:  Grafikus, megjelenitéssel kapcsolatos problémák kijavitása |
| 2025.05.18 ., 20:00 | 8 óra | Rakos | Tevékenység:  Megjelenitéssel kapcsolatos problémák javitása főleg a tektonoknál  Napló megirása |