# Részletes tervek

## Osztályok és metódusok tervei.

### *MushroomImpl*

#### Felelősség

#### A gombatestek (MushroomBody) és a gombafonalak (Mycelium és leszármazottja, CarnivorousMycelium) absztrakt őse. Meghatározza a gombarészek növekedését és azok szükség szerinti törlését.

#### Interfészek

#### Mushroom, TurnBeginSubscriber

#### Metódusok

#### +grow(sporeCount: int): void

#### A gombatest és a gombafonál növekedésért felelős absztrakt metódus, amelynek paramétere a céltektonon található spórák száma.

#### +delete(): void

#### Absztrakt metódus, amely – szükség szerint – a gombatest és a gombafonál növekedési feltételeinek hiánya esetében kerül meghívásra az előzetesen létrehozott objektum törlése céljából.

#### +onTurnBegin(): void

#### A metódus értesítést küld a játékos körének kezdetéről, amely a gombatest spóratermelődése és a gombafonál növekedési sebessége vonatkozásában bír jelentőséggel.

### MushroomBodyImpl

#### Felelősség

#### A gombatestekért felelős osztály.

#### Interfészek

MushroomBody

-remainingEjects: int

-location: Tecton

-mushroomSpores: List<Spore>

+MushroomBody(location: FertileTecton, name: string)

+MushroomBody()

«override»

+delete(): void

«override»

+grow(sporeCount: int): void

«override»

+onTurnBegin(): void

+ getRemainingEjects(): int

+ setRemainingEjects(remainingEjects: int): void

+ getSpores(): List<Spore>

+ addSpore(newSpore: Spore): void

+ ejectSpores(target: Tecton): void

+ getLocation(): Tecton

+ setLocation(location: Tecton): void