# Részletes tervek

## Osztályok és metódusok tervei.

### *MushroomImpl*

#### Felelősség

#### A gombatestek (MushroomBody) és a gombafonalak (Mycelium és leszármazottja, CarnivorousMycelium) absztrakt őse.

#### Interfészek

#### Mushroom, TurnBeginSubscriber

#### Metódusok

#### +grow(sporeCount: int): void

#### A gombatest és a gombafonál növekedésért felelős absztrakt metódus, amelynek paramétere a céltektonon található spórák száma.

#### +delete(): void

#### Absztrakt metódus, amely – szükség szerint – a gombatest és a gombafonál növekedési feltételeinek hiánya esetében kerül meghívásra az előzetesen létrehozott objektum törlése céljából.

#### +onTurnBegin(): void

#### A metódus értesítést küld a játékos körének kezdetéről, amely a gombatest spóratermelődése és a gombafonál növekedési sebessége vonatkozásában bír jelentőséggel.