



28 ans - 04/12/1996



13004 - Marseille



07 82 75 34 29



el-basri_T@hotmail.com

3W Contact école :

Jérémy ROCAMORA 06 80 01 40 29

j.rocamora@3wacademy.fr

Contrat d'apprentissage:

3 semaines en entreprise, 1 semaine en école.

Formation Éligible à l'aide exceptionnelle de 5000 €.



Compétences





C.#

Visual Studio







MAUI



Java

Pvthon

.NET





Unity

Godot

Langues

Anglais

Tristan EL BASRI

Concepteur Développeur d'Application

Suite à 3 années de formation et de programmation de projets en indépendant, je souhaite poursuivre ma formation par le biais de l'alternance.



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Jeux Vidéo C# - 06/2024 - 01/2025

Dans un petite équipe dont 3 développeurs. Utilisation de Git, pour le développement et suivis des tâches à distance. Travail important dans l'algorithmie pour de la génération procédurale de graphe orienté avec contraintes.

Chargé d'applicatifs, CFI Tech - 04/2019 - 05/2022

Processus complet de développement d'applications python et C# (renseignement auprès des équipes, conception de cahier des charges, prototypage, test et debug, déploiement et suivis long terme). Développement de plugin Qgis python.

Développeur Scripts, EDF DIPDE - 05/2017 - 07/2017

Stage chez EDF à la Division de l'Ingénierie du Parc et De l'Environnement (DIPDE) de Marseille Sainte-Marguerite me permettant de développer mes connaissances et ma pratique.

J'ai notamment travaillé sur des scripts de contrôle/commande du parc nucléaire français.



FORMATIONS

Formation Expert en Systèmes d'information, 3W Academy - 2025 En recherche d'alternance en vue d'un début en juin 2025, Spécialisation Cybersécurité ou Big Data.

Formation Bureau d'études, Access Pro - 12/2018 - 02/2019

Formation aux métiers de technicien bureau d'étude comprenant l'utilisation d'outils nécessaires à l'emploi en Télécom, tels que AUTOCAD et QGIS.

DUT GEII - Réseaux Industriels, IUT Aix-Marseille - 09/2014 - 07/2017

Réalisation de nombreux projets électronique et informatique (notamment via microcontrôleur PIC. Conception robotique. Étude d'outils industriels (Ladder Grafcet). Développement pour système embarqué (C, ASM).



EXPÉRIENCES PERSONNELLES

Développement de Jeux Vidéo - non exhaustif

Participation à plusieurs "Gamejam", compétitions de création de jeux vidéo limité dans le temps. Développement de jeux vidéo divers. Développement de 'mod' notamment en JAVA.

Développement d'applications - non exhaustif

Suivis et affichage de données dans un graphe. Appel à une API REST pour obtenir des idées de recettes (.NET MAUI)