第5章 演習2

問題1

- (1) 下記のプログラムを実行してください。
- (2) 予測・比較・学習部分の処理、それに伴う関数 vect_mat_mul の修正をそれぞれコメントに従って実装してくださ (1)

♀リスト

```
In [1]:
      # NumPyのインポート、別名 np
      import numpy as np
      # 加重和(内積)を求める関数 w_sum の定義
      def w sum(a, b):
         # 2つの引数のリストの長さが等しいとき以下を実行する
         assert(len(a) == len(b))
         # 加重和の初期化
         output = 0
         #加重和を求める
         # 引数のリストの長さ分繰り返す
         for i in range(len(a)):
            # リストの要素同士を掛けて合計を求める
            output += (a[i] * b[i])
         # 加重和を返す
         return output
      # ベクトルと行列のかけ算を求める関数 vect_mat_mul の定義
      def vect_mat_mul(vect, matrix):
         # ベクトルと行列の行リストの長さが等しいとき以下を実行する
         assert(len(vect) == len(matrix))
         #加重和リストの初期化
         output = [0, 0, 0]
         # ベクトルの長さ(=行列の行リストの長さ)分繰り返す
         for i in range(len(vect)):
            # ベクトルの行列の各行との加重和を求める
            output[i] = w sum(vect, matrix[i])
         # 加重和のリストを返す
         return output
      # 2つのリストの要素間を総なめして要素ごとのかけ算をして
      # その結果を行列に格納する関数 outer prod の定義
      def outer prod(a, b):
         # a 行 b 列のゼロ行列を生成する
         out = np. zeros((len(a), len(b)))
         # a 行 b 列の行列にリスト a とリスト b の
         # 要素を総なめしたかけ算を行い、行列に格納する
         for i in range(len(a)):
            for j in range(len(b)):
               out[i][j] = a[i] * b[j]
          #要素間のかけ算の結果を保存した行列を返す
         return out
      # 予測値を求める関数 nuural_network の定義
```

```
def neural_network(input, weights):
   # ベクトルと行列の加重和を求める
   pred = vect_mat_mul(input, weights)
   # 予測値のリストを返す
   return pred
# 重みの初期化
         #toes %win #fans
weights = [ [0.1, 0.1, -0.3], # けが?
          [0.1, 0.2, 0.0], #勝った?
          [0.0, 1.3, 0.1]] # 悲しい?
# シーズン4試合の足指の数の平均
toes = [8.5, 9.5, 9.9, 9.0]
# シーズン4試合の勝率
wlrec = [0.65, 0.8, 0.8, 0.9]
# シーズン4試合のファンの数
nfans = [1, 2, 1, 3, 0, 5, 1, 0]
# シーズン4試合のけが度
hurt = [0.1, 0.0, 0.0, 0.1]
# シーズン4試合の勝ち負け
win = [1, 1, 0, 1]
# シーズン4試合の悲しみ度
sad = [0.1, 0.0, 0.1, 0.2]
# アルファの初期化
alpha = 0.01
# 入力データの設定(シーズン第1試合の[足指の数の平均値, 勝率, ファンの数]
input = [toes[0], wlrec[0], nfans[0]]
# シーズン第1試合の結果の設定([けが度, 勝ち負け, 悲しみ度]
true = [hurt[0], win[0], sad[0]]
# 勾配降下法による学習
# 予測値を求める
pred = neural_network(input, weights)
# 誤差の初期化
error = [0, 0, 0]
# デルタの初期化
delta = [0, 0, 0]
# 予測値の数分繰り返す
for i in range(len(true)):
   #誤差を求める
   error[i] = (pred[i] - true[i]) ** 2
   # デルタを求める
   delta[i] = pred[i] - true[i]
# 重みの微調整量を求め行列に格納する
weight_deltas = outer_prod(delta, input)
# 重み行列を更新する
for i in range(len(weights)):
   for j in range(len(weights[0])):
      weights[i][j] -= alpha * weight_deltas[i][j]
# 更新された重み行列を表示する
for i in range(len(weights)):
   print('{} {} {} {}'. format(weights[i][0], weights[i][1], weights[i][2]))
```

 $0.061325 \ 0.0970425 \ -0.30546$ 0.1017 0.20013 0.0002399999999999887 -0.0735250000000001 1.2943775 0.08962

₩未完成リスト

```
In [2]:
      # NumPyのインポート、別名 np
      import numpy as np
      # 加重和(内積)を求める関数 w_sum の定義
      def w sum(a, b):
         # 2つの引数のリストの長さが等しいとき以下を実行する
         assert(len(a) == len(b))
         # 加重和の初期化
         output = 0
         # 加重和を求める
         # 引数のリストの長さ分繰り返す
         for i in range(len(a)):
            # リストの要素同士を掛けて合計を求める
            output += (a[i] * b[i])
         # 加重和を返す
         return output
      # ベクトルと行列のかけ算を求める関数 vect_mat_mul の定義
         # ベクトルと行列の行リストの長さが等しいとき以下を実行する
         #加重和リストの初期化
         # ベクトルの長さ(=行列の行リストの長さ)分繰り返す
            # ベクトルの行列の各行との加重和を求めて out に追加する
         # 加重和のリストを返す
      # 2つのリストの要素間を総なめして要素ごとのかけ算をして
      # その結果を行列に格納する関数 outer_prod の定義
      def outer_prod(a, b):
         # a 行 b 列のゼロ行列を生成する
         out = np. zeros((len(a), len(b)))
         # a 行 b 列の行列にリスト a とリスト b の
         # 要素を総なめしたかけ算を行い、行列に格納する
         for i in range(len(a)):
            for j in range(len(b)):
               out[i][j] = a[i] * b[j]
         #要素間のかけ算の結果を保存した行列を返す
         return out
      # 予測値を求める関数 nuural network の定義
      def neural network(input, weights):
         # ベクトルと行列の加重和を求める
         pred = vect_mat_mul(input, weights)
         # 予測値のリストを返す
         return pred
      # 学習関数 grad_descent_learn(input, truth, pred, weights, alpha) の定義
      関数名: grad_descent_learn
      引数:
         input:入力値リスト
         truth:目的値リスト
         pred: 予測値リスト
         weights: 重みリスト
         alpha: 重み再微調整値
      処理:勾配降下法に基づき重みを修正する
      戻り値:修正された重みリスト
```

```
# デルタの初期化
   #予測値の数分繰り返す
      # デルタを求めてデルタのリストに追加する
   # 重みの微調整量を求め行列に格納する
   # 重み行列を更新する(2重ループ)
   # 重み行列を返す
# 重みの初期化
         #toes %win #fans
weights = [0.1, 0.1, -0.3], \# \text{ it } \%?
         [0.1, 0.2, 0.0], #勝った?
         [0.0, 1.3, 0.1]] # 悲しい?
# シーズン4試合の足指の数の平均
toes = [8.5, 9.5, 9.9, 9.0]
# シーズン4試合の勝率
wlrec = [0.65, 0.8, 0.8, 0.9]
# シーズン4試合のファンの数
nfans = [1.2, 1.3, 0.5, 1.0]
# シーズン4試合のけが度
hurt = [0.1, 0.0, 0.0, 0.1]
# シーズン4試合の勝ち負け
win = [1, 1, 0, 1]
# シーズン4試合の悲しみ度
sad = [0.1, 0.0, 0.1, 0.2]
# アルファの初期化
alpha = 0.01
# 入力データの設定(シーズン第1試合の[足指の数の平均値, 勝率, ファンの数]
input = [toes[0], wlrec[0], nfans[0]]
# シーズン第1試合の結果の設定([けが度, 勝ち負け, 悲しみ度]
truth = [hurt[0], win[0], sad[0]]
# 勾配降下法による学習
# 予測値を求める
# 学習する
# 予測値を表示
print('更新された重み')
# 更新された重み行列を表示する (ループ)
予測值 = [0.555, 0.98000000000001, 0.96500000000001]
```

更新された重み

文初で1270 至 7 0.06132500 : 0.09704250 : -0.30546000 0.10170000 : 0.20013000 : 0.00024000 -0.07352500 : 1.29437750 : 0.08962000

問題2

▶ 問題1のプログラムにおいて、学習を10回実施するプログラ ムを下記の未完成リストのコメントに従って実装してください。

➡未完成リスト

```
In [3]:
      # NumPyのインポート、別名 np
      import numpy as np
      # 加重和(内積)を求める関数 w_sum の定義
      def w sum(a, b):
         # 2つの引数のリストの長さが等しいとき以下を実行する
         assert(len(a) == len(b))
         # 加重和の初期化
         output = 0
         #加重和を求める
         # 引数のリストの長さ分繰り返す
         for i in range(len(a)):
            # リストの要素同士を掛けて合計を求める
            output += (a[i] * b[i])
         # 加重和を返す
         return output
      # ベクトルと行列のかけ算を求める関数 vect_mat_mul の定義
         # ベクトルと行列の行リストの長さが等しいとき以下を実行する
         #加重和リストの初期化
         # ベクトルの長さ(=行列の行リストの長さ)分繰り返す
            # ベクトルの行列の各行との加重和を求める
         # 加重和のリストを返す
      # 2つのリストの要素間を総なめして要素ごとのかけ算をして
      # その結果を行列に格納する関数 outer_prod の定義
      def outer_prod(a, b):
         # a 行 b 列のゼロ行列を生成する
         out = np. zeros((len(a), len(b)))
         # a 行 b 列の行列にリスト a とリスト b の
         # 要素を総なめしたかけ算を行い、行列に格納する
         for i in range(len(a)):
            for j in range(len(b)):
               out[i][j] = a[i] * b[j]
         #要素間のかけ算の結果を保存した行列を返す
         return out
      # 予測値を求める関数 nuural_network の定義
      def neural network(input, weights):
         # ベクトルと行列の加重和を求める
         pred = vect_mat_mul(input, weights)
         # 予測値のリストを返す
         return pred
      # 学習関数 grad_descent_learn(input, truth, pred, weights, alpha) の定義
      関数名: grad_descent_learn
      引数:
         input:入力値リスト
         truth:目的値リスト
         pred:予測値リスト
         weights: 重みリスト
         alpha: 重み再微調整値
      処理:勾配降下法に基づき重みを修正する
```

戻り値:修正された重みリスト

, , ,

```
# デルタの初期化
  # 予測値の数分繰り返す
     # デルタを求める
  # 重みの微調整量を求め行列に格納する
  # 重み行列を更新する(2重ループ)
  # 重み行列を返す
#予測値と更新された重みを表示する関数 disp_lear の定義
関数名:disp_learn
引数:
  pred = 予測値リスト
  weights = 重み行列
処理:予測値と重みを表示する。ただし、重みは小数点8桁
戻り値:なし
  # 予測値を表示
  # 更新された重み行列を表示する (ループ)
# 重みの初期化
        #toes %win #fans
weights = [0.1, 0.1, -0.3], # |+ \hbar|?
        [0.1, 0.2, 0.0], #勝った?
        [0.0, 1.3, 0.1]] # 悲しい?
# シーズン4試合の足指の数の平均
toes = [8.5, 9.5, 9.9, 9.0]
# シーズン4試合の勝率
wlrec = [0.65, 0.8, 0.8, 0.9]
# シーズン4試合のファンの数
nfans = [1.2, 1.3, 0.5, 1.0]
# シーズン4試合のけが度
hurt = [0.1, 0.0, 0.0, 0.1]
# シーズン4試合の勝ち負け
win = [1, 1, 0, 1]
# シーズン4試合の悲しみ度
sad = [0.1, 0.0, 0.1, 0.2]
# アルファの初期化
alpha = 0.01
# 入力データの設定(シーズン第1試合の[足指の数の平均値, 勝率. ファンの数]
input = [toes[0], wlrec[0], nfans[0]]
# シーズン第1試合の結果の設定([けが度, 勝ち負け, 悲しみ度]
truth = [hurt[0], win[0], sad[0]]
# 勾配降下法による学習(10回)
  # 学習回数を表示
```

```
# 予測値を求める
```

学習する

予測値と更新された重みを表示

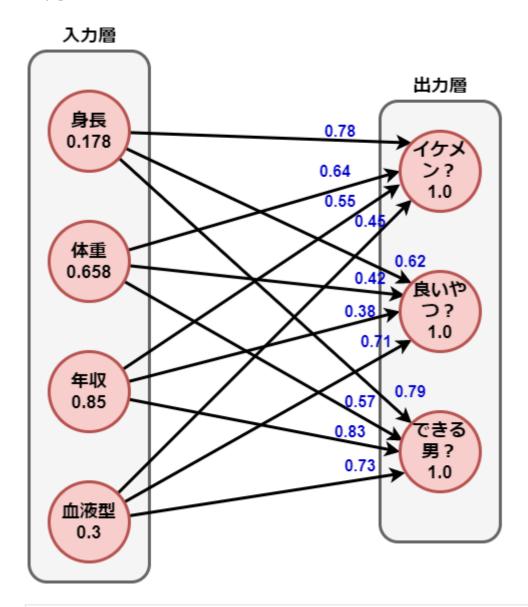
print()

```
学習 1 回目
予測值 = [0.555, 0.98000000000001, 0.96500000000001]
重み行列 =
\overline{0.061325} : 0.0970425 : -0.30546
0.1017 : 0.20013 : 0.0002399999999999887
-0.07352500000000001 : 1.2943775 : 0.08962
学習 2 回目
予測值 = [0.217788125, 0.994822499999999, 0.32392687499999984]
重み行列 =
0.051313009374999996 : 0.0962768771875 : -0.3068734575
0.1021400875 : 0.20016365375 : 0.000302129999999999
-0.092558784375 : 1.2929219753124999 : 0.0869328775
予測值 = [0.13049240085937502, 0.9986596746875, 0.15796906976562497]
重み行列 =
学習 4 回目
予測值 = [0.10789372027247063, 0.9996530232847265, 0.11500674293557611]
重み行列 =
学習 5 回目
予測值 = [0.10204348683553588, 0.9999101764028336, 0.10388487057744723]
重み行列 =
0. 04787649269777257 : 0. 09601408473571202 : -0. 3073586127956086
0. 10229114317811988 : 0. 2001752050665621 : 0. 00032345550749927725
-0. 0990919424536851 : 1. 2924223808711885 : 0. 08601054930065623
学習 6 回目
予測值 = [0.10052900765454936, 0.9999767469162835, 0.10100569587073659]
重み行列 =
学習 7 回目
予測值 = [0.10013694685657143, 0.9999939803579528, 0.10026034951853695]
重み行列 =
-0.09919955631177335 : 1.2924141515761582 : 0.08599535675598495
学習 8 回目
予測值 = [0.10003545211749498, 0.999998441665165, 0.10006739798161135]
重み行列 =
-0.09920528514021032 : 1.2924137134892777 : 0.08599454798020562
学習 9 回目
予測值 = [0.10000917766691647, 0.9999995965860696, 0.10001744765248952]
重み行列 =
0. 04781609303265233 : 0. 09600946593779106 : -0. 307367139807155 
0. 10229379810845485 : 0. 20017540809064652 : 0. 00032383032119362546 
-0. 09920676819067192 : 1. 2924136000795365 : 0. 08599433860837574
学習 10 回目
予測值 = [0.10000237586852295, 0.9999998955662187, 0.10000451676103836]
重み行列 =
0. 04781589108382788 : 0. 09600945049464565 : -0. 3073671683175773  
0. 10229380698532625 : 0. 2001754087694661 : 0. 0003238315743990009  
-0. 09920715211536019 : 1. 2924135707205897 : 0. 08599428440724328
```

問題3

▶ 下図のネットワークにおいて、下記の実行結果のように10回 学習させるようにプログラムを実装してください

注意)実行結果と全く同じでなくても構いません。学習が目的値に向かって進むのであればOKです。



In [1]:

- # NumPyのインポート、別名 np import numpy as np
- # 加重和(内積)を求める関数 w_sum の定義
- # ベクトルと行列のかけ算を求める関数 vect mat mul の定義
- # 2つのリストの要素間を総なめして要素ごとのかけ算をして
- # その結果を行列に格納する関数 outer_prod の定義

予測値を求める関数 nuural_network の定義

学習関数 grad_descent_learn(input, truth, pred, weights, alpha) の定義

関数名:grad_descent_learn

引数:

input:入力値リスト truth:目的値リスト pred:予測値リスト weights: 重みリスト alpha: 重み再微調整値

処理:勾配降下法に基づき重みを修正する

戻り値:修正された重みリスト

#予測値と更新された重みを表示する関数 disp_lear の定義

関数名:disp_learn

引数:

pred = 予測値リスト

weights = 重み行列

処理:予測値と重みを表示する。ただし、重みは小数点8桁

戻り値:なし

入力値 [身長、体重、年収、血液型] の初期化

- # 重み行列の初期化
- #目的値の初期化
- # alpha の初期化
- # 10回学習する

学習 1 回目

予測值 = [1.16246, 0.92272, 1.44018]

重み行列 =

0.777108212 : 0.629310132 : 0.5361909 0.621375584 : 0.425085024 : 0.3865688 0.782164796 : 0.541036156 : 0.7925846999999999

学習 2 回目

予測值 = [1.1417114535919999,0.9325897997439999,1.3839624993359998]

重み行列 =

0. 7745857481260624 : 0. 6199855183536463 : 0. 52414542644468 0. 6225754855645569 : 0. 4295206151768448 : 0. 39229866702176 0. 7753302635118192 : 0. 5157714235436912 : 0. 7599478875564399

In []:

```
学習 3 回目
予測值 = [1.1236128036387885, 0.941199079987655, 1.3349248055258025]
重み行列 =
0. 772385440221292 : 0. 611851795874214 : 0. 513638338135383
0. 6236221419407766 : 0. 43338971571365714 : 0. 3972967452228093
0. 7693686019734599 : 0. 49373337134009343 : 0. 7314792790867467
予測值 = [1.1078256191446212, 0.9487088277268476, 1.2921499509730356]
重み行列 =
学習 5 回目
予測值 = [1.0940546917606897, 0.9552594695354788, 1.2548380784145048]
重み行列 =
学習 6 回目
予測值 = [1.0820425156134117, 0.9609734974356491, 1.2222914841974122]
重み行列 =
予測值 = [1.071564472140348, 0.9659577594053547, 1.1939015717514363]
重み行列 =
学習 8 回目
予測值 = [1.0624246298938378, 0.9703054573544516, 1.169137471295516]
重み行列 =
0.7492133316654119 : 0.41922681031371406 : 0.6352322017730347
学習 9 回目
予測值 = [1.054452080771872, 0.9740978899295194, 1.1475361129765034]
重み行列 =
0. 7639773608553108 : 0. 5807702440606434 : 0. 47348739734277656 
0. 6276217502960826 : 0. 44817478480237277 : 0. 41639599860488874 
0. 7465871888544302 : 0. 4095189340798601 : 0. 622691632170032
学習 10 回目
予測值 = [1.0474977441665085, 0.9774059727367488, 1.1286935678149317]
重み行列 =
```

file:///C:/Users/ku nakayama/OneDrive - 学校法人大原学園/01_AI/22_AI基礎プログラミング/実習問題/Chapter_5/chap5_ex_2/chap5_ex_2_st... 10/10