

第2章

日付と時間の取り扱い

プログラム開発に不可欠な処理として、日付や時間の取り扱いが挙げられます。たとえば、ゲーム、金融システム、ネットショップ、どれも何らかの形で日付や時間を用いていることは、容易に想像できるでしょう。

この章では、Java API のなかでも特に利用頻度が高い日付や時間に関するクラスの使い方を紹介します。