競馬予測のためのスクレイピングの計画書

池守和槻

2019/08/12

- 1 目的
- 2 収集するデータ

•

- 3 対象のサイト
- 4 開発について
- 4.1 開発手法
- 4.2 python のバージョンと使用するライブラリ
- 4.3 ディレクトリ構造

ソースコード 1 プロジェクトのディレクトリ構造

- 4.4 作成するモジュールのメソッドについて
- 4.5 データの保存方法