

1) UC — Inscrever-se em torneio (8/16)

Ator principal: Jogador**Fluxo Principal**

1. Jogador acessa o sistema.
2. Jogador efetua login.
3. Sistema valida as credenciais do jogador.
4. Jogador acessa a área de torneios disponíveis.
5. Sistema exibe os torneios abertos (formato 8 e/ou 16) com vagas disponíveis.
6. Jogador seleciona um torneio.
7. Jogador solicita a inscrição no torneio.
8. Sistema valida se o torneio está aberto e se ainda há vaga.
9. Sistema valida se o jogador ainda não está inscrito naquele torneio.
10. Sistema registra a inscrição do jogador no torneio.
11. Sistema atualiza a quantidade de participantes/vagas.
12. Sistema confirma a inscrição para o jogador.
13. Se o limite do torneio for atingido, sistema marca o torneio como lotado para iniciar o processo automático de fechamento/chaveamento.

2) UC — Consultar ranking de campeões

Ator principal: Jogador

Ator secundário: Admin (também pode consultar)

Fluxo Principal

1. Usuário (jogador ou admin) acessa o sistema.
2. Usuário efetua login.
3. Sistema valida as credenciais do usuário.
4. Usuário acessa a área de rankings.
5. Usuário seleciona a opção **Ranking de Campeões**.
6. Sistema consulta os torneios finalizados.
7. Sistema identifica os campeões de cada torneio.
8. Sistema contabiliza a quantidade de títulos por jogador.
9. Sistema ordena os jogadores por número de títulos (maior para menor).
10. Sistema exibe o ranking de campeões com posição, jogador e quantidade de títulos.

3) UC — Consultar ranking por pontuação

Ator principal: Jogador

Ator secundário: Admin (também pode consultar)

Fluxo Principal

1. Usuário (jogador ou admin) acessa o sistema.
2. Usuário efetua login.
3. Sistema valida as credenciais do usuário.
4. Usuário acessa a área de rankings.
5. Usuário seleciona a opção **Ranking por Pontuação**.
6. Sistema consulta os resultados oficiais/confirmados das partidas.

7. Sistema aplica as regras de pontuação definidas pelo torneio.
8. Sistema soma a pontuação acumulada de cada jogador.
9. Sistema ordena os jogadores por pontuação (maior para menor).
10. Sistema exibe o ranking por pontuação com posição, jogador e pontos.

4) UC — Registrar resultado da partida

Ator principal: Jogador (que registra o resultado)

Atores secundários: Adversário (jogador), Admin (em caso de disputa)

Fluxo Principal (cenário normal — sem disputa)

1. Jogador acessa o sistema.
2. Jogador efetua login.
3. Sistema valida as credenciais do jogador.
4. Jogador acessa o torneio em andamento.
5. Sistema exibe o chaveamento e as partidas do jogador.
6. Jogador seleciona a partida concluída.
7. Jogador informa o resultado/placar da partida.
8. Jogador envia o resultado.
9. Sistema valida se a partida existe, está pendente e pertence ao jogador.
10. Sistema registra o resultado como **aguardando confirmação**.
11. Sistema disponibiliza o resultado para validação do adversário.
12. Adversário acessa o sistema e visualiza o resultado informado.

13. Adversário confirma o resultado.
14. Sistema registra o resultado como oficial.
15. Sistema define o vencedor da partida.
16. Sistema atualiza o chaveamento (avanço do vencedor para a próxima fase, quando aplicável).
17. Sistema atualiza os rankings (pontuação e/ou títulos, se aplicável).
18. Sistema exibe o status final da partida para os jogadores.
19. Se o adversário **recusar** o resultado, o fluxo segue para **disputa**, com análise e decisão do **admin** (fluxo alternativo).

UC — Inscrever-se em torneio (8/16)

- autenticarUsuario()
- listarTorneiosDisponiveis()
- inscreverEmTorneio(idJogador, idTorneio)
- marcarTorneioComoLotado(idTorneio) (*automático/interno*)

UC — Consultar ranking de campeões

- autenticarUsuario()
- consultarRankingDeCampeoes()

UC — Consultar ranking por pontuação

- autenticarUsuario()

- consultarRankingPorPontuacao()

UC — Registrar resultado da partida

- autenticarUsuario()
- consultarPartidasDoJogador(idJogador, idTorneio) (*ou consultarChaveamentoDoTorneio(idTorneio)*)
- registrarResultadoDaPartida(idPartida, resultado)
- oficializarResultadoDaPartida(idPartida)
- consultarStatusDaPartida(idPartida)

Identificação de interfaces (agrupamento coeso das operações)

1) Interface de Autenticação (IAutenticacao)

Responsabilidade: autenticação/acesso do usuário no sistema.

Operações

- autenticarUsuario()

2) Interface de Torneios e Inscrições (ITorneios)

Responsabilidade: consulta de torneios disponíveis e inscrição em torneios.

Operações

- listarTorneiosDisponiveis()
- inscreverEmTorneio(idJogador, idTorneio)
- marcarTorneioComoLotado(idTorneio) (*automático/interno, mas relacionado ao ciclo do torneio*)

3) Interface de Rankings (IRankings)

Responsabilidade: consulta dos rankings do sistema.

Operações

- consultarRankingDeCampeoes()
- consultarRankingPorPontuacao()

4) Interface de Partidas e Resultados (IResultadosPartida)

Responsabilidade: consulta de partidas, registro de resultado e atualização do estado da partida.

Operações

- consultarPartidasDoJogador(idJogador, idTorneio)
(ou *consultarChaveamentoDoTorneio(idTorneio)*)
- registrarResultadoDaPartida(idPartida, resultado)
- oficializarResultadoDaPartida(idPartida)
- consultarStatusDaPartida(idPartida)