

7. gyak

1-es feladat

UNIX processz ütemzés RR és RR nélkül

- RR nélkül

RR OFF	A		B		C		D		Reschedule	
clock tick	p_uspri	p_cpu	p_uspri	p_cpu	p_uspri	p_cpu	p_uspri	p_cpu	before running	after running
start point	60	0	60	0	60	0	60	0	A	A
1	60	1	60	0	60	0	60	0	A	A
2	60	2	60	0	60	0	60	0	A	A
3	60	3	60	0	60	0	60	0	A	A
:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
99	60	99	60	0	60	0	60	0	A	A
100	73	50	60	1	60	0	60	0	A	B
101	73	50	60	2	60	0	60	0	B	B
102	73	50	60	3	60	0	60	0	B	B
:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
199	73	50	60	99	60	0	60	0	B	B
200	66	25	73	50	60	1	60	0	B	C
201	66	25	73	50	60	2	60	0	C	C

- RR-el

RR ON	A		B		C		D		Reschedule	
clock tick	p_uspri	p_cpu	p_uspri	p_cpu	p_uspri	p_cpu	p_uspri	p_cpu	before running	after running
start point	60	0	60	0	60	0	60	0	A	A
1	60	1	60	0	60	0	60	0	A	A
2	60	2	60	0	60	0	60	0	A	A
3	60	3	60	0	60	0	60	0	A	A
:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
9	60	9	60	0	60	0	60	0	A	A
10	75	5	60	0	60	0	60	0	A	B
11	75	5	60	1	60	0	60	0	B	B
12	75	5	60	2	60	0	60	0	B	B
13	75	5	60	3	60	0	60	0	B	B
:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
19	75	5	60	9	60	0	60	0	B	B
20	61	3	75	5	60	0	60	0	B	C
21	61	3	75	5	60	1	60	0	C	C
:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
29	61	3	75	5	60	9	60	0	C	C
30	61	2	61	3	60	9	60	0	C	D
31	61	2	61	3	75	5	60	1	D	D
:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
39	61	2	61	3	75	5	60	9	D	D
40	60	1	61	2	61	3	75	5	D	A
41	60	1	61	2	61	3	75	5	A	A

2-es feladat

1. open() metódussal megnyitottuk és beolvastuk a txt fájlt és int változóban eltároltuk a visszatérési értéket
2. if szerkezettel megvizsgáltuk a beolvasás sikerességét
ha az open() visszatérési értéke pozitív egész szám, akkor sikerült a beolvasás, egyébként hiba történt
3. read() metódussal egy karaktertömbbe tároltuk a beolvasott szöveget a fájlból, úgy hogy a read() visszatérési értékét is eltároltuk egy long int változóban
4. if szerkezettel megvizsgáltuk a kiolvasás sikerességét
ha ez a long int változó, amiben a read() visszatérési értéke van, negatív, akkor hiba történt kiolvasáskor
egyébként minden rendben és kiírtuk a karaktertömböt, meg a kiolvasott byte-ok számát

5. lseek() metódussal a kurzort a fájl elejére tettük, a 0-s szám reprezentálja fájl elejét, a legelső karakter előtti byte-t
read()-el újra kiolvastuk a karaktersorozatból a fájl tartalmát;
ahová tesszük a kurzort az lseek()-el, a read() onnantól kezdve olvassa ki a szöveget a fájlból.
6. write() metódussal a standard outputra kiírtuk a karaktersorozatot és long int változóba eltároltuk a visszatérési értéket
7. if szerkezettel megvizsgáltuk a visszatérési értéket
ha ez negatív, akkor hiba történt kiírásakor
egyébként minden rendben és szépen kiírjuk a kiírt byte mennyiséget