



- 1 Crie um programa que informe a quantidade total de calorias de uma refeição a partir da escolha do usuário que deverá informar o prato, a sobremesa, e bebida conforme a tabela a seguir.

Prato	Sobremesa	Bebida
Vegetariano 180cal	Abacaxi 75cal	Chá 20cal
Peixe 230cal	Sorvete diet 110cal	Suco de laranja 70cal
Frango 250cal	Mousse diet 170cal	Suco de melão 100cal
Carne 350cal	Mousse chocolate 200cal	Refrigerante diet 65cal

- 2 A confederação brasileira de natação irá promover eliminatórias para o próximo mundial. Faça um programa em C que receba a idade de um nadador e imprima a sua categoria segundo a tabela a seguir:

Categoria	Idade
Infantil A	5-7anos
Infantil B	8-10anos
Juvenil A	11-13anos
Juvenil B	14-17anos
Sênior	maiores de 18 anos

- 3 Construa um programa em C que leia vários números e informe quantos números entre 100 e 200 foram digitados. Quando o valor 0 (zero) for lido, o algoritmo deverá cessar sua execução.
- 4 Construa um programa que receba o valor e o código de várias mercadorias vendidas em um determinado dia. Os códigos obedecem a lista a seguir:

L - limpeza
A - Alimentação
H - Higiene

Calcule e imprima:

- o total vendido naquele dia, com todos os códigos juntos;
- o total vendido naquele dia em cada um dos códigos.

Obs.: Para encerrar a entrada de dados, digite o valor da mercadoria zero.

- 5 Crie um programa que faça a leitura de 10 telefones e armazene-os em um vetor. Após a leitura, solicite ao usuário um nro de telefone e faça a pesquisa neste vetor para encontrar ele, caso encontre o telefone, informe a posição no vetor, caso ele não seja encontrado, informar a mensagem "Telefone não encontrado".