データサイエンス『実践コース』

数理工学PBL

Day 3:アテンション

一関高専 小池 敦

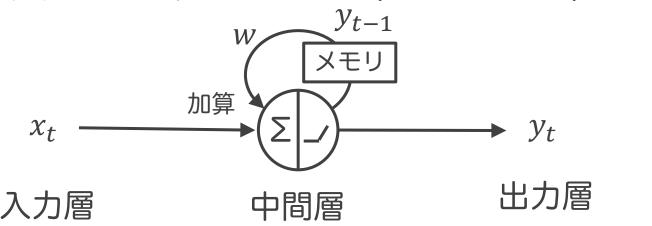
今日の内容

- ●目標
 - 文の内容を把握するような深層学習モデルを作る
- 内容
 - 再帰型ニューラルネットワーク(RNN)
 - エンコーダー・デコーダーモデル
 - アテンション (Transformer)
 - アテンションの活用(BERT)

再帰型ニューラルネットワーク

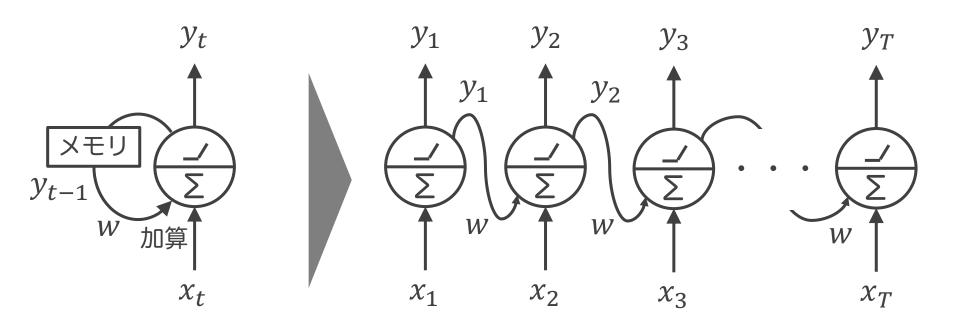
再帰型ニューラルネットワーク (RNN)

- 内部に循環構造を持つニューラルネットワーク
- タイムステップごとにひとつの入力
 - ユニットはメモリを持ち、前の時刻の値を出力
- 可変長の時系列データ(や自然言語)を扱える

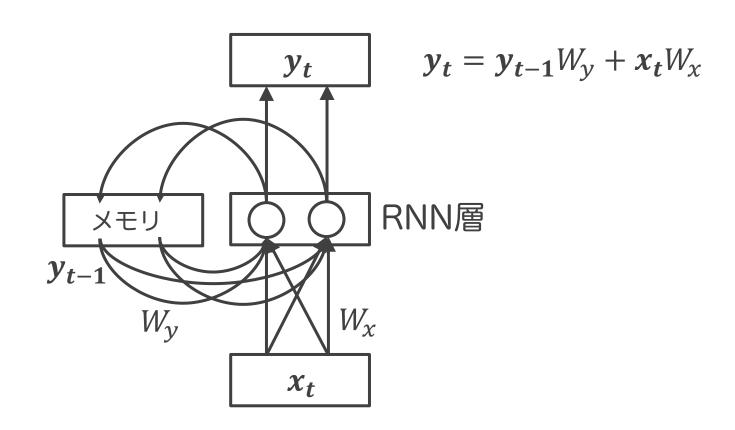


RNNのアンロール

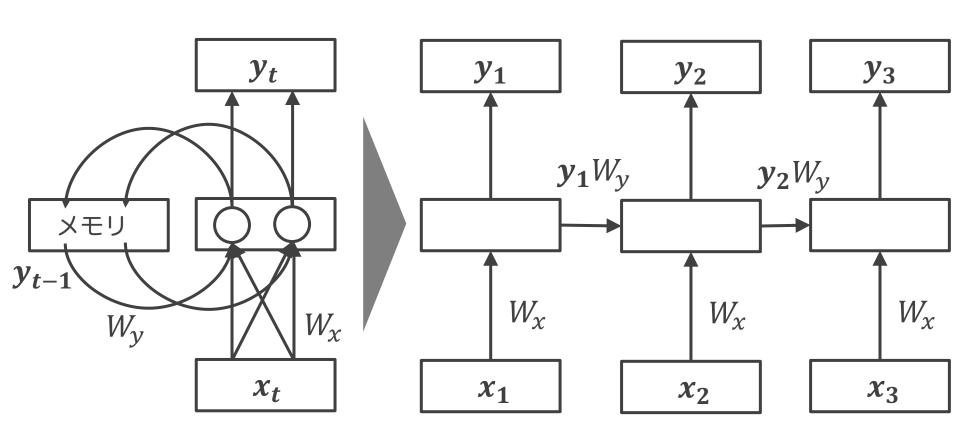
RNNを巡回構造を使わず表現



RNNの行列表現

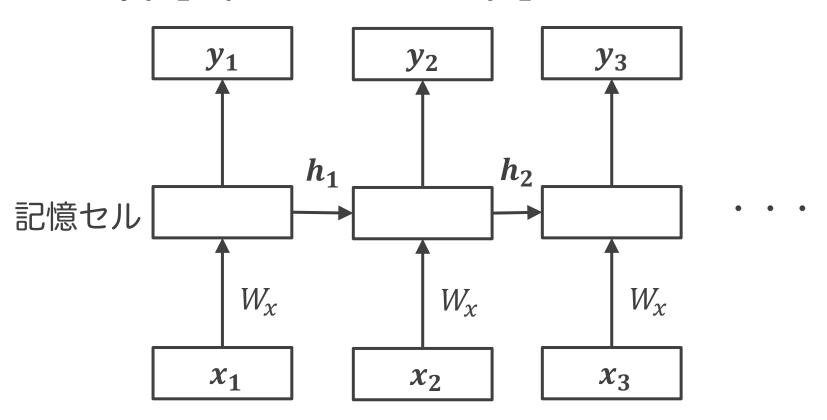


RNN層のアンロール



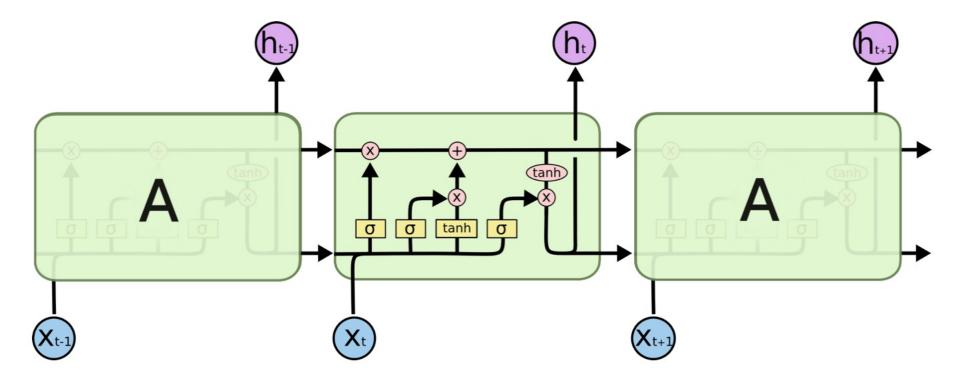
記憶セル

 $y_{t-1}W_t$ を一般化して h_{t-1} を再帰させる



LSTM

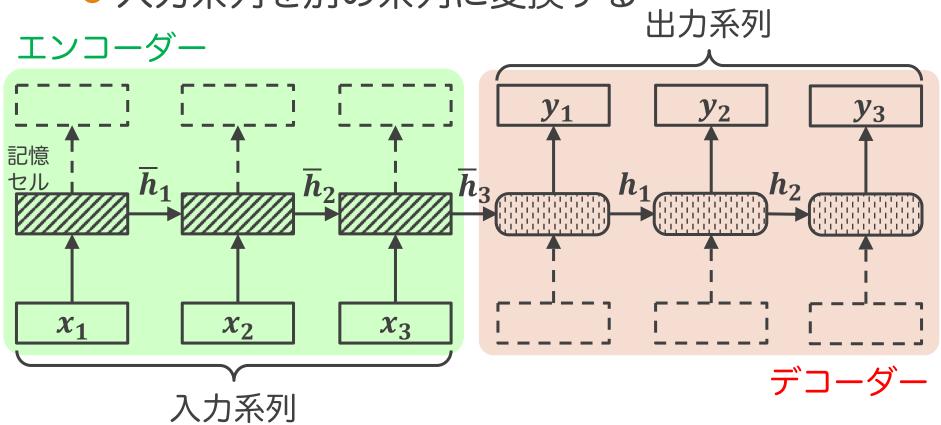
● 長期記憶に優れた記憶セル (詳細省略)



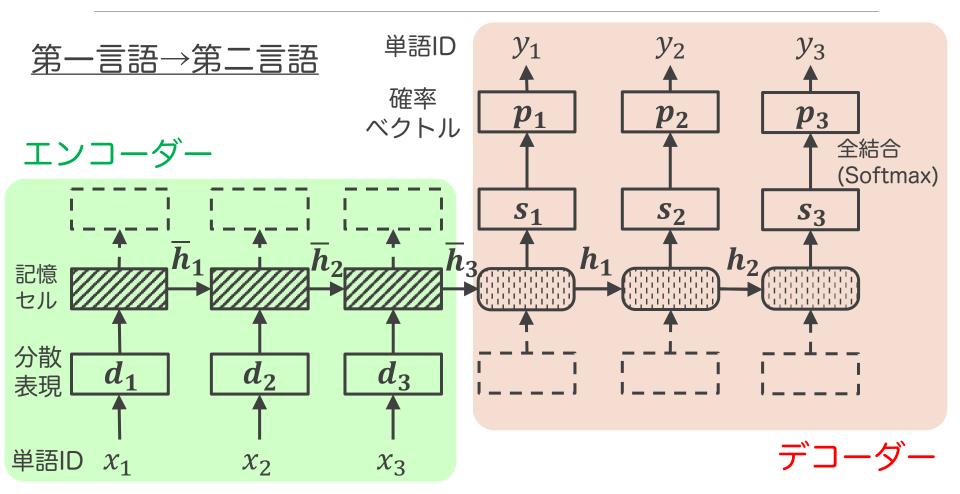
エンコーダー・デコーダー モデル

エンコーダー・デコーダーモデル

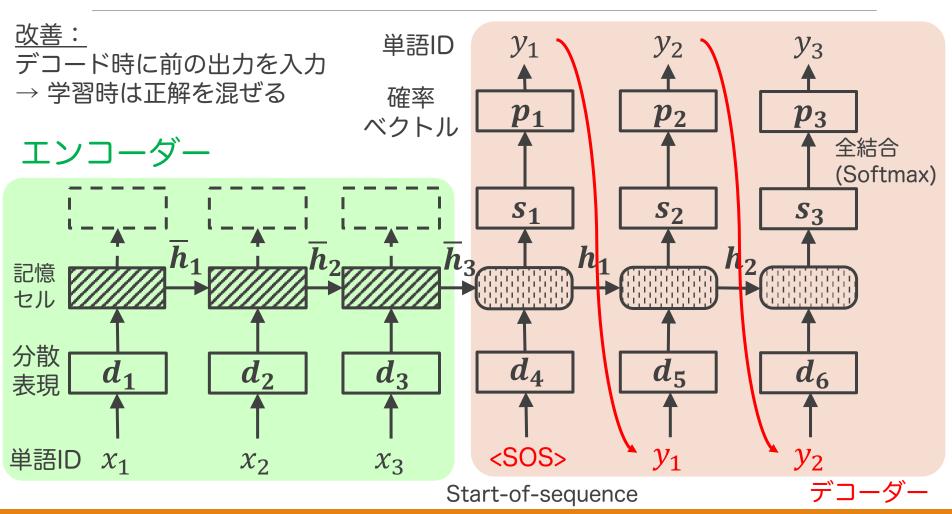
● 入力系列を別の系列に変換する



エンコーダー・デコーダーモデル による機械翻訳



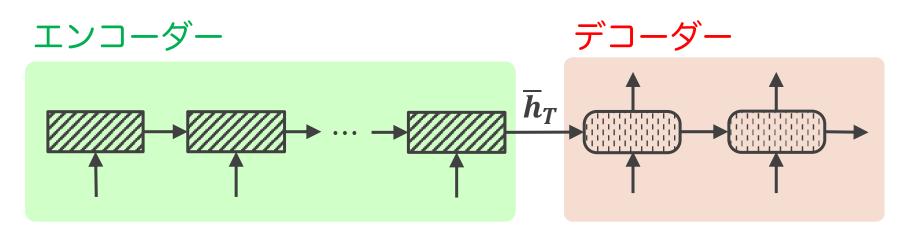
エンコーダー・デコーダーモデル による機械翻訳



アテンション

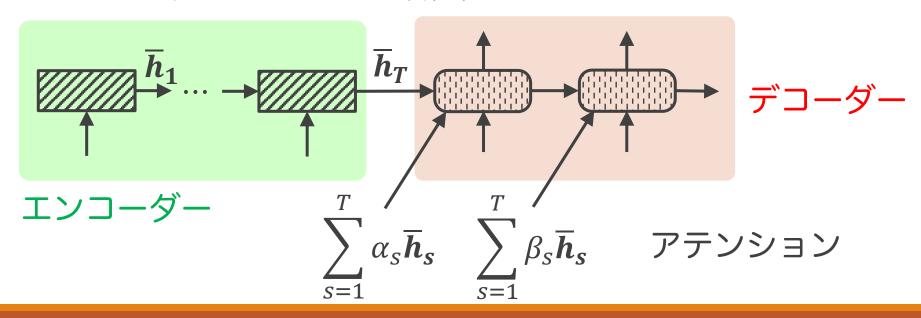
背景

- ullet エンコーダー・デコーダーモデルでは, エンコーダーの最終状態 \overline{h}_T のみをデコーダーに渡す
- ightarrow 学習により、 \overline{h}_T は元の文の意味全体を含むようになる
- ightarrow しかし文が長くなると、 \overline{h}_T にすべての文意を 詰め込むことは困難になり、翻訳性能が下がる



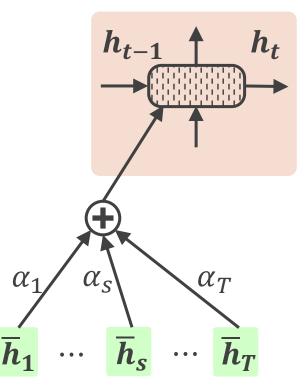
アテンションとは?

- デコーダーの各時刻に エンコーダーの中間状態 \overline{h}_s $(s=1,\cdots,T)$ のアフィン結合 を渡す
 - → 文が長くなっても翻訳性能が落ちない



アフィン結合の係数

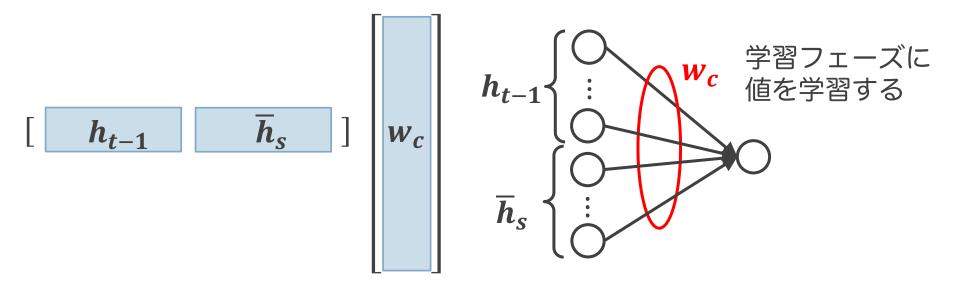
ullet 前時刻の状態 h_{t-1} と \overline{h}_s が類似 ullet 係数大 似てない ullet 係数小



$$h_{t-1}$$
と $\overline{h}_1,\cdots,\overline{h}_s,\cdots,\overline{h}_T$ の類似度スコア: $[e_1,\cdots,e_s,\cdots,e_T]$ $\qquad \qquad \downarrow \qquad$ アフィン結合化

$$[\alpha_1, \cdots, \alpha_s, \cdots, \alpha_T]$$
= Softmax[$e_1, \cdots, e_s, \cdots, e_T$]

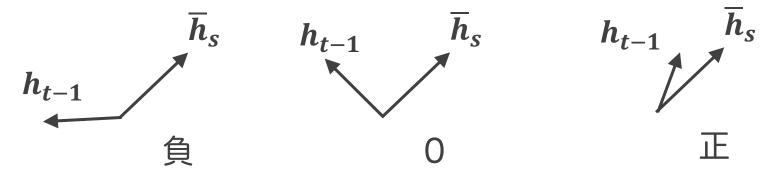
- ullet h_{t-1} , \overline{h}_s は横ベクトルとする $^{ imes}$
- ullet 連結注意: $ig[hat{h_{t-1}} ar{h}_sig]w_c$



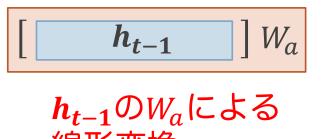
• 内積注意 [Luong 2015]: $h_{t-1}\overline{h}_s^T$

つまり h_{t-1} と $ar{h}_s$ の内積

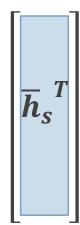
内積の値



• 一般注意(Transformer等): $h_{t-1}W_a\overline{h}_s{}^t$



線形変換



つまり $h_{t-1}W_a$ と \overline{h}_s の内積

 W_a は学習フェーズに学習する

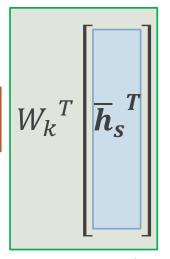
直感的なイメージ:

 h_{t-1} をターゲット言語の世界からソース言語の世界に 変換 (W_a) してから \overline{h} との内積をとる

- Transformerで使用する一般注意
 - $oldsymbol{h_{t-1}}$ と $\overline{h_s}$ のそれぞれを異なる行列で線形変換してから内積を計算する

 h_{t-1} の W_q による 線形変換

$$\begin{bmatrix} h_{t-1} \end{bmatrix} W_q$$



 $ar{h}_s$ の W_k による 線形変換の転置

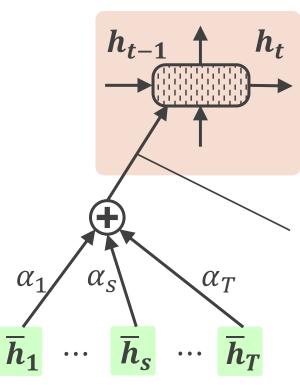
クエリ キー

$$h_{t-1}W_q$$
と \overline{h}_sW_k の内積

$$= (h_{t-1}W_q)(\overline{h}_sW_k)^T$$

$$= h_{t-1}W_qW_k^T\overline{h}_s^T$$

解釈



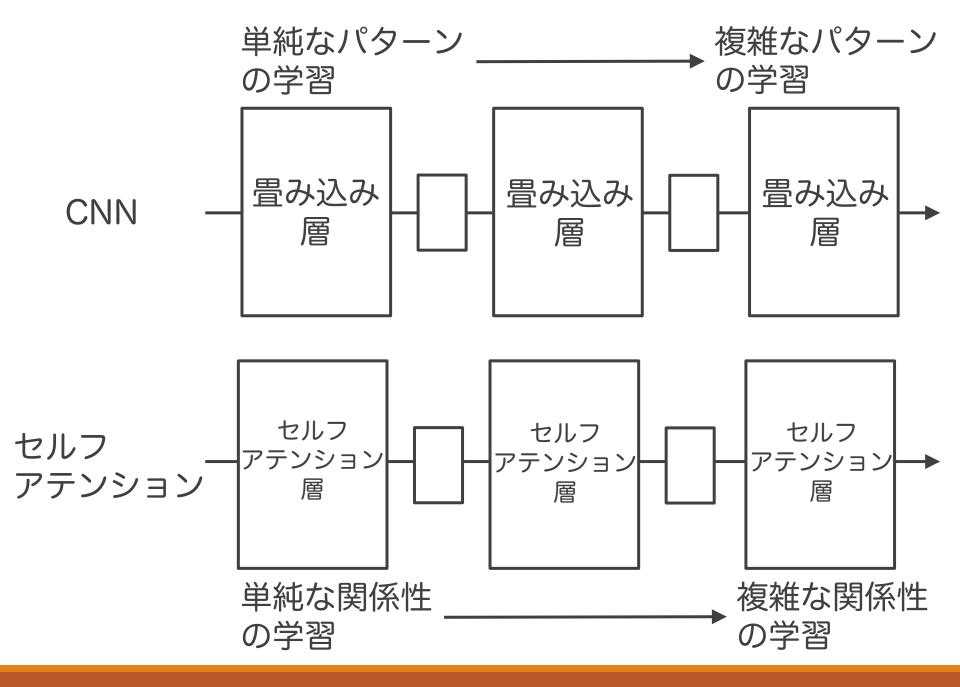
時刻 t で翻訳すべき単語の情報を デコーダーに伝えたい

- \Rightarrow もはや h_{t-1} は不要?
- ⇒ Transformer (「Attention is all you need」)

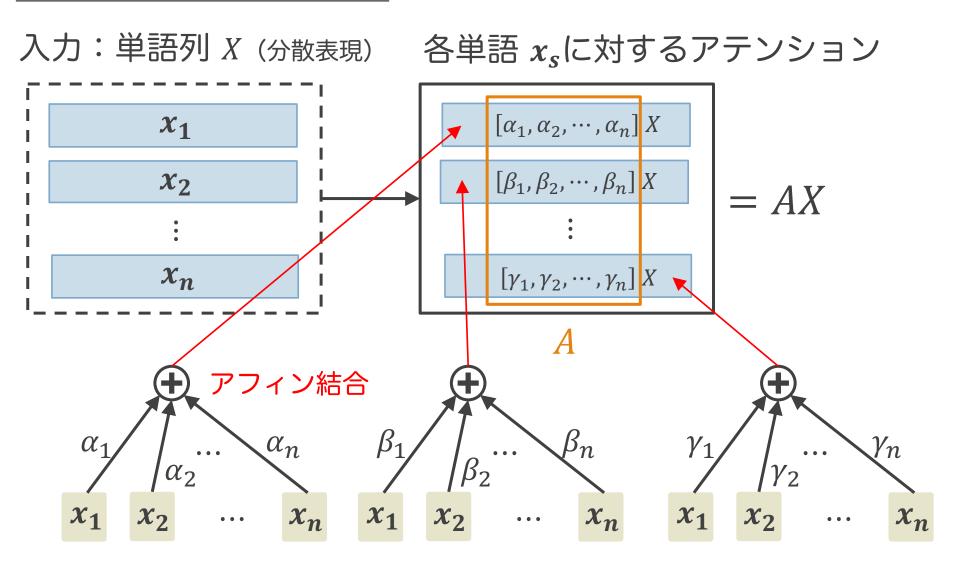
セルフアテンション

セルフアテンション

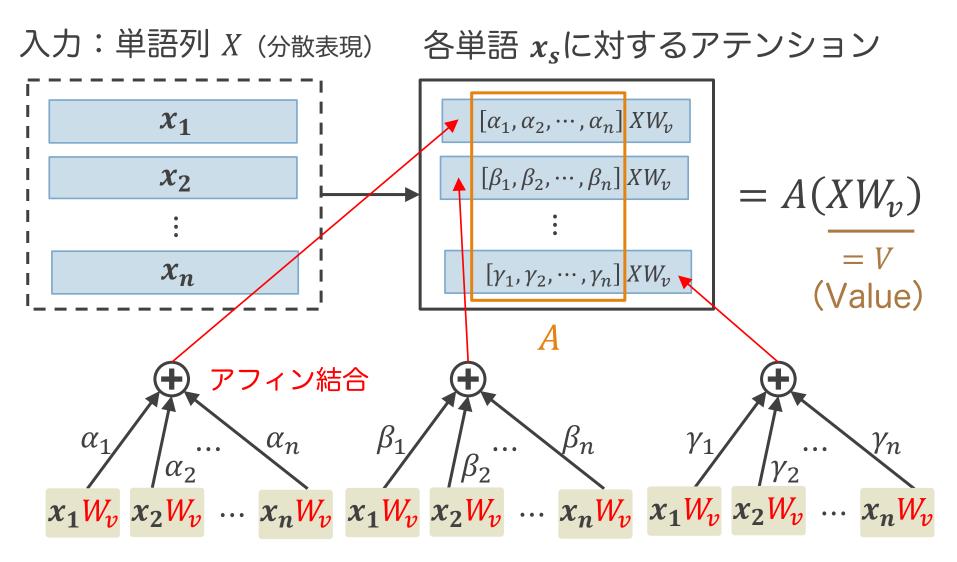
- 言語間の単語の類似性でなく, 同一言語内で、文の単語間の関係性を学習する
 - 。修飾語と被修飾語
 - ・主語と述語
 - 「それ」とそれが指し示す名詞
- セルフアテンション層を繰り返すことでより複雑な関係性を学習できる



セルフアテンション層



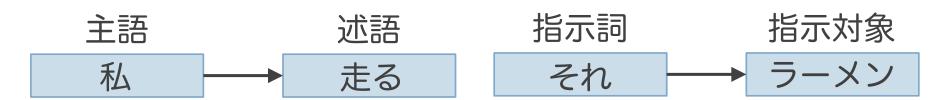
Transformerのセルフアテンション層



各単語を線形変換したのち、アフィン結合を求める

セルフアテンション層における アフィン結合の係数

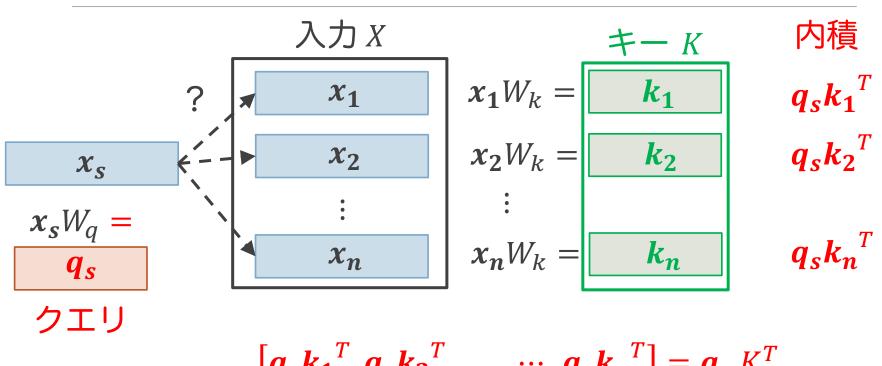
単に単語どうし似ているというだけでなく, 単語間の関係を抽出したい



セルフアテンション層における アフィン結合の係数

「関係」の抽出

セルフアテンション層における アフィン結合の係数



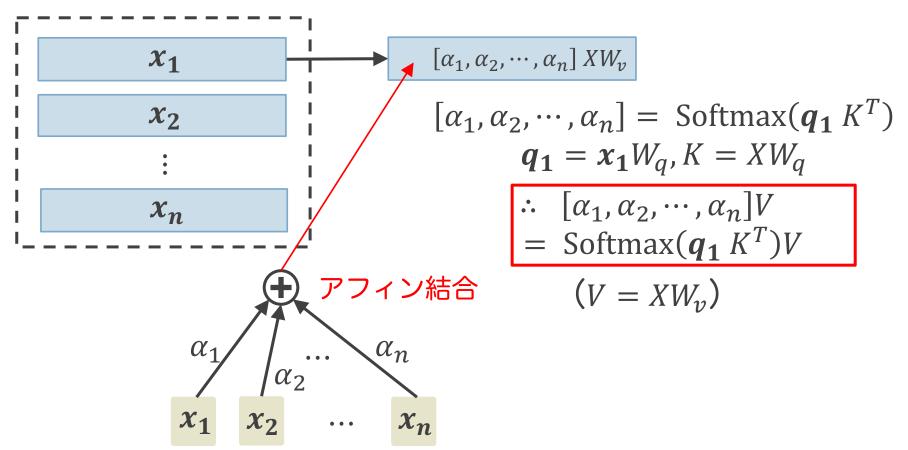
 $[\boldsymbol{q_s} \boldsymbol{k_1}^T, \boldsymbol{q_s} \boldsymbol{k_2}^T, \cdots, \boldsymbol{q_s} \boldsymbol{k_n}^T] = \boldsymbol{q_s} K^T$

⇒ アフィン結合になるように変換

Softmax $[q_s k_1^T, q_s k_2^T, \cdots, q_s k_n^T]$ = Softmax $(q_s K^T)$ 係数

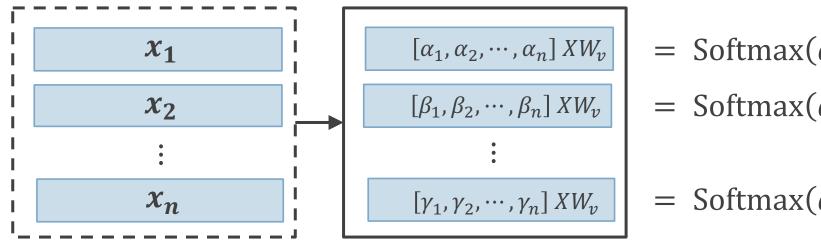
1クエリに対するセルフアテンションの導出

入力:単語列 X (分散表現) 単語 x_1 に対するアテンション



セルフアテンション層まとめ

入力:単語列 X (分散表現) 各単語 x_s に対するアテンション



- = Softmax($q_1 K^T$)V
- = Softmax($q_2 K^T$)V
- = Softmax($q_3 K^T$)V

セルフアテンションの出力:
$$Softmax(Q K^T)V$$

$$(Q = XW_q, K = XW_k, V = XW_v)$$

Softmax は行ごとに計算する

Transformerで使用されるセルフアテンション層

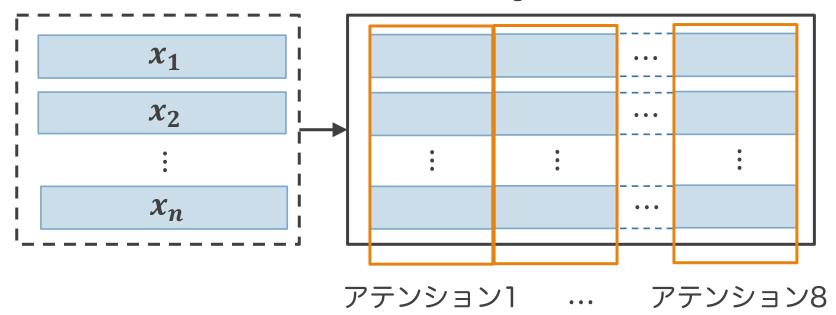
- アフィン結合において、一部のベクトルのみの成分が大きくなり過ぎないようにSoftmax 適用前に全体的に値を小さくする
- \Rightarrow 各係数の値を $\sqrt{d_k}$ で割る (d_k はキーベクトルの次元数)

セルフアテンションの出力:
$$\operatorname{Softmax}\left(\frac{Q\ K^I}{\sqrt{d_k}}\right)V$$

$$(Q = XW_q, K = XW_k, V = XW_v)$$

マルチヘッドアテンション

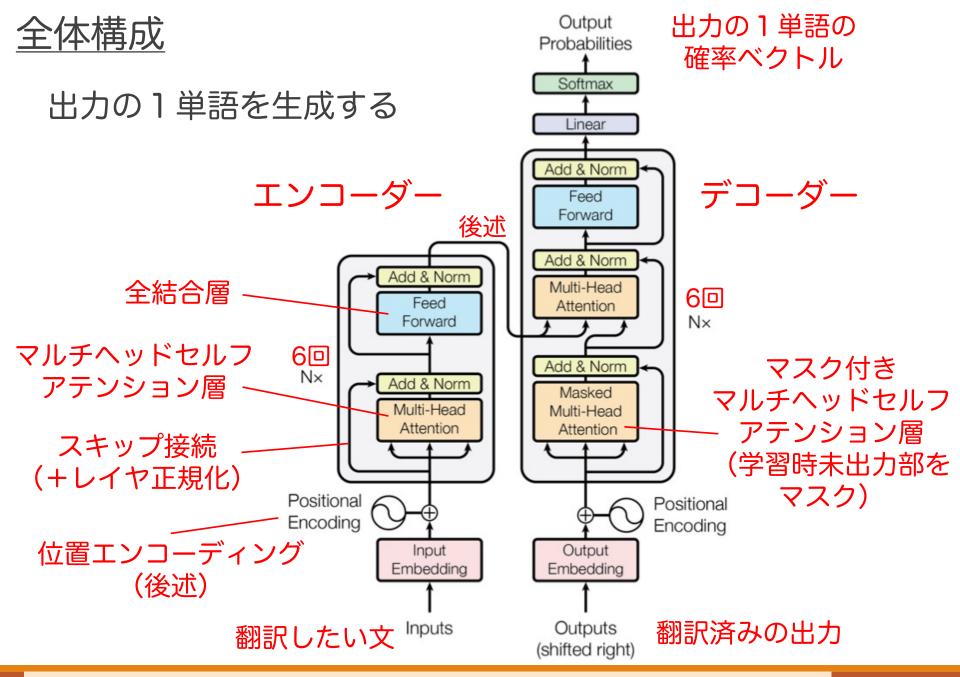
- 異なる行列を用いて複数回アテンションを計算する⇒ 複数の異なる関係性を抽出できる
- 入力:単語列 X (分散表現) 各単語 x_s に対するアテンション



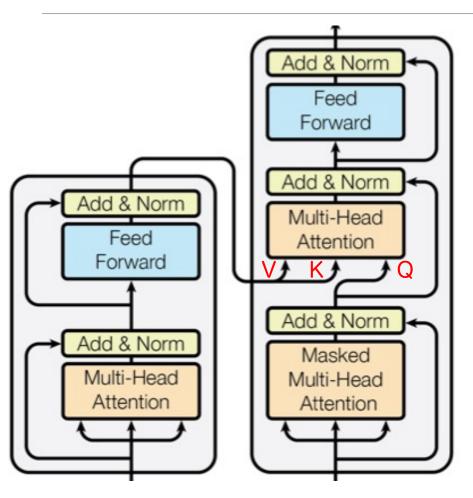
Transformer

Transformer概要

- 高性能な機械翻訳モデル
- 再帰的な層を使用せず、アテンションのみでモデルを構築する
- 入力として文(単語列)を丸ごと入れる
 - 再帰的な層では各時刻に付き1単語しか入力できず並列 化がしにくかったが、並列化が容易になる
- エンコーダー・デコーダーともにセルフアテンションを6回積み上げる
 - エンコーダーとデコーダーはアテンションで接続



エンコーダーとデコーダーの接続



- エンコーダー出力から キーとバリューを作る
- デコーダー側から クエリを作る

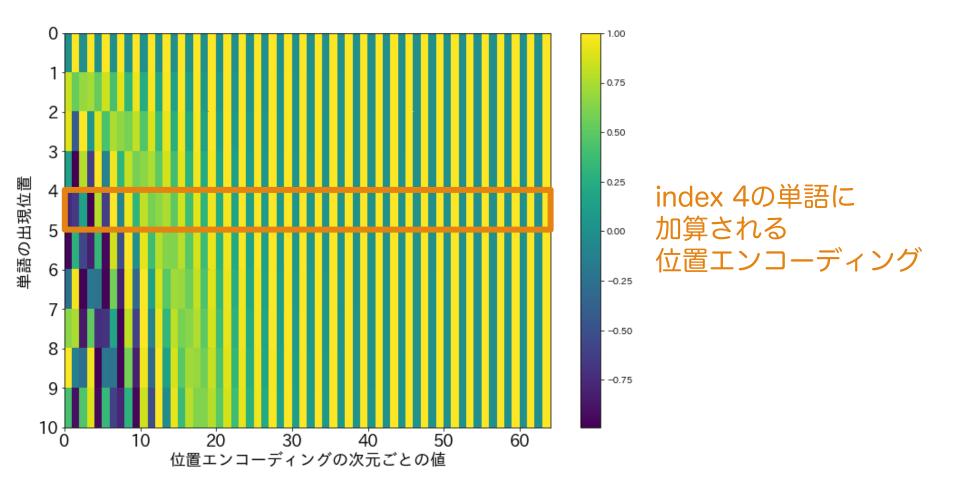
位置エンコーディング

●背景

ノーマルなセルフアテンションでは、文の中で単語どう しがどれくらい離れているかはまったく考慮されない

方針

- ・考慮できるようにするため、単語間の距離が離れているとき、分散表現での距離も離すようにする
 - ⇒ 文中での位置に応じたベクトルを分散表現に加える

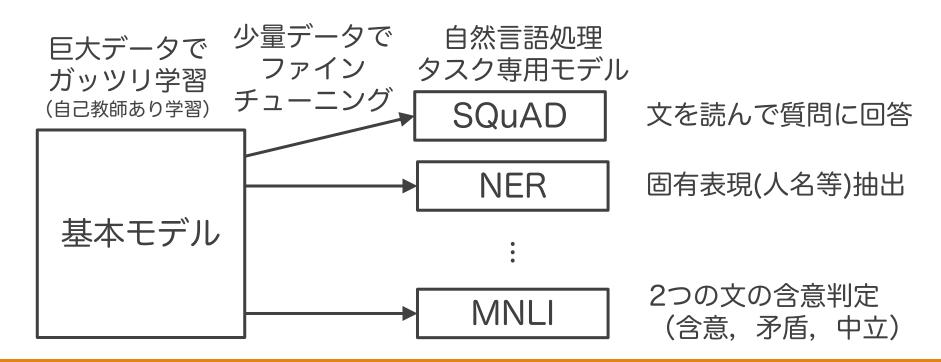


⇒ 位置に応じて異なるベクトルが加算される

BERT

BERT概要

● ひとつの巨大モデルをファインチューニング することで、様々な自然言語処理タスクを行う



BERT概要

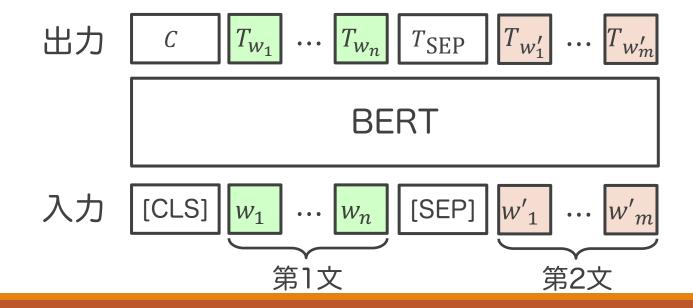
● 長所

- 基本モデルの学習にはラベルが不要.大量の自然言語データがあればよい.⇒ 学習済みモデルはHugging Face等で入手可能
- 少量のラベル付きデータで様々なタスクに対応可能

- 基本モデルは言語自体を学習(Pre-training)
- その後のファインチューニングで タスクへの対応方法を学習

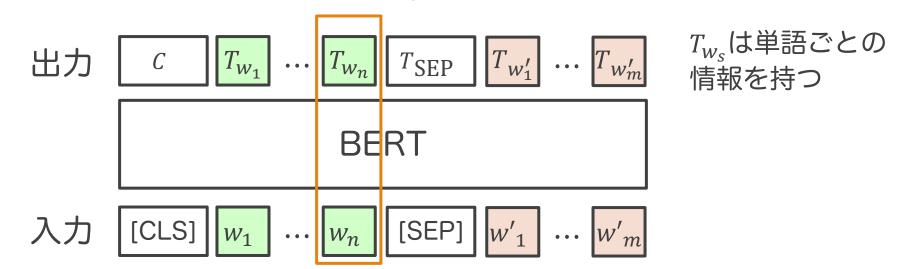
基本モデルの構造

- Transformerのエンコーダー部分と同様
- 様々なタスクに対応できるようにするため、 入力に2つの文を入力する



基本モデルの学習(Pre-training)

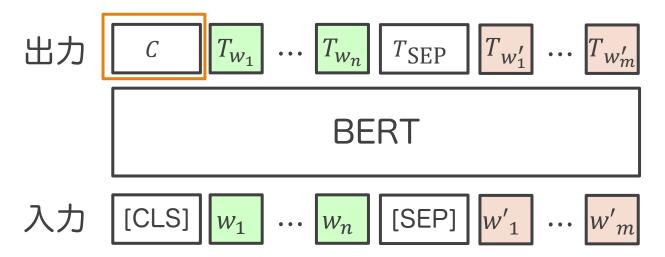
- 2つの問題を使って学習する
- 1. 穴埋め問題
 - ・入力単語の15%をマスクし、他の部分から予測する $\Rightarrow w_s$ をマスクした時は T_{w_s} を使って予測を行う



基本モデルの学習(Pre-training)

2. 次の文予測

- ·2つの文を入力し、それが連続する2文かランダムにつなげた2文かを予測する.
 - $\Rightarrow C$ を使って予測を行う $\Rightarrow C$ は文全体の情報を持つ



Hugging Face Transformers

Hugging Face Transformers

- 最新の自然言語処理モデルを活用するための プラットフォーム
 - 様々な学習済みモデルをロードできる
 - ファインチューニングも行える(今日は省略)
 - モデルに依存しない統一的なインターフェース
 - PyTorch, TensorFlow, JAXに対応

使い方

- pipeline()
 - ・最も簡単な使い方
 - タスクを指定するだけ
 - 内部モデルを自分で指定することもできる
 - ・タスク例
 - 。"text-generation":指定した単語列の後ろに続く文を自動生成する
 - "sentiment-analysis":入力した文がポジティブな内容かネガティブ な内容かを分類する
 - 。"question-answering": 文を読み、それについての質問に答える

使い方

- TensorFlowモデル生成
 - タスクに合わせてモデルを生成する
 - 学習済みのモデルをロードできる
 - トークナイザー(単語分割器)も同時に指定する必要がある
 - モデルと同じものを使う必要がある