package オブジェクト指向問題;

import java.util.Scanner;

public class mondai4 {

public static void main(String[] args) {

int[] par= {4,4,3,4,5,4,5,3,4,4,3,4,5,4,3,4,5,4};

int[] count=new int [20];

int score=0;

String[] output=new String[20];

int flag=0;

Scanner input = new Scanner(System.**in**);

while(true) {

flag=0;

//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

String in = input.nextLine();

in=in.replaceAll(" ","");

output=in.split(",",17);

if(in.length()==0) { //空白かどうかの判定

System.**out**.println("何か入力をしてください");

continue;

}

for(int i=0;i<output.length;i++) {

if(output[i].matches("-?\\d+")==false) {

System.**out**.println("数字かカンマか半角スペースを入力してください");

flag=1;

}

}

if(flag==1) continue;

///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

for(int i=0;i<output.length;i++) {

count[i]=Integer.**parseInt**(output[i]);

System.**out**.println(count[i]);

score+=count[i]-par[i];

}

break;

}

System.**out**.println("Output>>"+output.length+"ホール終了して、"+score+"です");

}

}