应用中心

会员官网 百度首页

新闻 网页 贴吧 知道 音乐 图片 视频 地图 百科 文库

unity3d

进入贴吧

吧内搜索 | 全吧搜索 |



unity3d吧

关注:20,151 贴子:189,627

漏签0天

看贴

图片

比如说看这张图

精品

视频

游戏

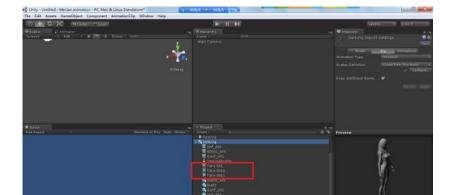
8 回复贴, 共1页

<<返回unity3d吧



windowsxpc

12 Shader



角色已经人形化(Humanoid)了,那它的动画可以用在其它的模型上了也就是可以共用一套 模型动画了但是你有没有发现那动画是和fbx模型绑在一起的,没关系你可以选中这几个动画 文件按Contrl+D就可以提取出来了,然后你可以把整个fbx模型都删掉了,新生成的动画已 经不再基于fbx了,这样可以大大减小资源大小,如果是一个程序员的话你可能会想那这个实 现代码是怎样的呢,于是我下午进行了测试终于弄出来了,看见图上的菜单栏多了个 AnimationClip了吗,那个就是代码生成的了,同样选中动画剪辑然后按AnimationClip里的一 个项就可以实现同样的功能了,而我写的代码动画剪辑会生成在Assets/AnimationClip文件夹 下,好了贴代码

using UnityEngine; using UnityEditor; using System.Collections; using System.IO;

O O O O

public class AnimationClipTool{

return Selection.activeObject;

fbx模型动画提取教程附带一个用代码提取的方法

}

回复

只看楼主 收藏 [wenditent AnimationClip/GetritteredtoAnim,true)] static bool NotGetFiltered()

[MenuItem("AnimationClip/GetFilteredtoAnim")] static void GetFiltered()

我在贴吧



laoguai1... 0 [获取]

消息通知:限时免费领贴吧会员

我的游戏 | 推荐游戏



無动 类型:角色扮演

推荐:★★★★★



火影疾风坛 类型:角色扮演

推荐:★★★★★



大闹天宫OL 类型:角色扮演 推荐:★★★★★

游戏中心 游戏礼包



贴吧页面意见反馈 贴吧严厉打击互联网淫秽色情信息 贴吧垃圾信息处理公示

tieba.baidu.com/p/2700101781 1/4

```
string targetPath = Application.dataPath + "/AnimationClip";
if(!Directory.Exists(targetPath))
{
Directory.CreateDirectory(targetPath);
}
Object[] SelectionAsset = Selection.GetFiltered(typeof(Object),SelectionMode.Unfiltered);
Debug.Log(SelectionAsset.Length);
foreach(Object Asset in SelectionAsset)
{
AnimationClip newClip = new AnimationClip();
EditorUtility.CopySerialized(Asset,newClip);
AssetDatabase.CreateAsset(newClip,"Assets/AnimationClip/"+Asset.name+".anim");
}
AssetDatabase.Refresh();
}
}
```

(1)

举报 | 本楼含有高级字体 1楼 2013-11-11 17:16 回复



发现好课



Unity3D游戏开发工程师班



0元入学unity3d培训 / cocos2d-x培训 0基...



Cocos2D-X手游开发培训 /Unity3D手游开发培训 换一批

- 1 Unity3D创业就业班
- 2 Unity3D寒假班1月班2月班
- 3 Unity3D强化班培训游戏开发
- 4 Unity3D充电班-平日/周末班
- 5 unity3d培训 [0基础150天精讲] 签协



太有用了,正需要这个功能~~感谢楼主分享~~

AliceAlice1231

Prefab 5

举报 | 2楼 2014-04-07 18:47 回复



赞! 刚纠结了2个多小时

傻傻地虾米

Collider 7

tieba.baidu.com/p/2700101781 2/4



求助含多动画的fbx文件怎么合并 在3dmax中



Material 4



没看懂 能给我远程吗

jinyueyue_

Mesh

mark



暨刈隋枫

Collider 7



绝技在身 美人在侧 帝王般礼遇! 精美画面,超强技能打击,三族斗法 免费体验>>



推荐来自 贴吧游戏 2014-12-29 22:52



无语的说 明明按下键盘就能做的事情 还要搞代码

cdy0774365

Unitor 1

tieba.baidu.com/p/2700101781 3/4



你知道如何读取,我想知道如何在clip里面加入事件并保存

湛蓝守望

Unitor

8回复贴,共1页 <<返回unity3d吧

客户端发贴3倍经验

发表

©2015 Baidu 贴吧协议 | 吧主制度 | 意见反馈 | 网络谣言警示

tieba.baidu.com/p/2700101781 4/4