

Unity3d

unity3d吧

关注 : 20,151 贴子 : 189,627

看贴

图片

精品

视频

游戏

8 回复贴，共1页

01月28日
漏签0天

我在贴吧

laoguai1...

0 [获取]

消息通知 : 限时免费领取贴吧会员

我的游戏 | 推荐游戏

舞动

类型 : 角色扮演

推荐 : ★★★★★

火影疾风坛

类型 : 角色扮演

推荐 : ★★★★★

大闹天宫OL

类型 : 角色扮演

推荐 : ★★★★★

游戏中心

游戏礼包

JD.COM 京东

埃森客 (Ithink) 手立视i1 手机远

¥ 299.00

白条分期 货到付款

贴吧页面意见反馈

贴吧严厉打击互联网淫秽色情信息

贴吧垃圾信息处理公示

比如说看这张图

角色已经人形化 (Humanoid) 了, 那它的动画可以用在其它的模型上了也就是可以共用一套模型动画了但是你有没有发现那动画是和fbx模型绑在一起的, 没关系你可以选中这几个动画文件按**Ctrl+D**就可以提取出来了, 然后你可以把整个fbx模型都删掉了, 新生成的动画已经不再基于fbx了, 这样可以大大减小资源大小, 如果是一个程序员的话你可能会想那个实现代码是怎样的呢, 于是我下午进行了测试终于弄出来了, 看见图上的菜单栏多了个**AnimationClip**了吗, 那个就是代码生成的了, 同样选中动画剪辑然后按**AnimationClip**里的一个项就可以实现同样的功能了, 而我写的代码动画剪辑会生成在**Assets/AnimationClip**文件夹下, 好了贴代码

using UnityEngine;
using UnityEditor;
using System.Collections;
using System.IO;

fbx模型动画提取教程附带一个用代码提取的方法

只看楼主 收藏 回复

public class AnimationClipTool{

[MenuItem("AnimationClip/GetFilteredtoAnim",true)]

static bool NotGetFiltered()

{

return Selection.activeObject;

}

[MenuItem("AnimationClip/GetFilteredtoAnim")]

static void GetFiltered()

{

tieba.baidu.com/p/2700101781

1/4

```
string targetPath = Application.dataPath + "/AnimationClip";
if(!Directory.Exists(targetPath))
{
    Directory.CreateDirectory(targetPath);
}
Object[] SelectionAsset = Selection.GetFiltered(typeof(Object),SelectionMode.Unfiltered);
Debug.Log(SelectionAsset.Length);
foreach(Object Asset in SelectionAsset)
{
    AnimationClip newClip = new AnimationClip();
    EditorUtility.CopySerialized(Asset,newClip);
    AssetDatabase.CreateAsset(newClip,"Assets/AnimationClip/"+Asset.name+".anim");
}
AssetDatabase.Refresh();
}
```

(1)

举报 | 本楼含有高级字体 1楼 2013-11-11 17:16 回复



发现好课

专业平面设计

平面广告设计 海报制作

Unity3D游戏开发工程师班

Unity3D

游戏开发

0元入学unity3d培训 /
cocos2d-x培训 0基...

战略合作伙伴

苹果授权培训中心

Authorized Training Center

Cocos2D-X手游开发培训
/Unity3D手游开发培训

- 换一批
- 1

Unity3D创业就业班
- 2

Unity3D寒假班1月班2月班
- 3

Unity3D强化班培训游戏开发
- 4

Unity3D充电班-平日/周末班
- 5

unity3d培训 [0基础150天精讲] 签协



AliceAlice1231

Prefab 5

太有用了，正需要这个功能~~感谢楼主分享~~

举报 | 2楼 2014-04-07 18:47 回复



傻傻地虾米

Collider 7

赞！刚纠结了2个多小时



求助含多动画的fbx文件怎么合并 在3dmax中

悲伤的大水怪

Material 4



没看懂 能给我远程吗 🤖

jinyueye_

Mesh 2



mark

暨刘隋枫

Collider 7



贴吧游戏

绝技在身 美人在侧 帝王般礼遇！ 精美画面，超强技能打击，三族斗法 免费体验>>



推荐 来自 贴吧游戏 2014-12-29 22:52



无语的说 明明按下键盘就能做的事情 还要搞代码

cdy0774365

Unitor 1



湛蓝守望

Unitor 1

你知道如何读取，我想知道如何在clip里面加入事件并保存

8 回复贴，共1页

<<返回unity3d吧

发表回复

发贴请遵守贴吧协议及“七条底线”

分享到:

客户端发贴3倍经验

发表