

JORGE JIMÉNEZ JUARA

CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES
WEB (ARCIPRESTE DE HITA)

DESARROLLO WEB ENTORNO CLIENTE

UNIDAD 1

PLATAFORMAS DE PROGRAMACIÓN WEB EN ENTORNO
SERVIDOR. APLICACIONES LAMP

Contenido

NAVEGADORES WEB	3
ELECCIÓN DE NAVEGADORES.....	3
INSTALACIÓN DEL PRIMER NAVEGADOR	3
INSTALACIÓN DEL SEGUNDO NAVEGADOR	4
EDITOR DE CÓDIGO	7
ELECCIÓN DE EDITOR DE CÓDIGO	7
INSTALACIÓN EDITOR DE CÓDIGO	8
VALIDACIÓN DE PÁGINA DE GOOGLE EN VALIDADOR W3C	10
Mediante ingreso de URI.....	10
Validar subiendo archivo.....	10
Validar pegando código fuente	11

NAVEGADORES WEB

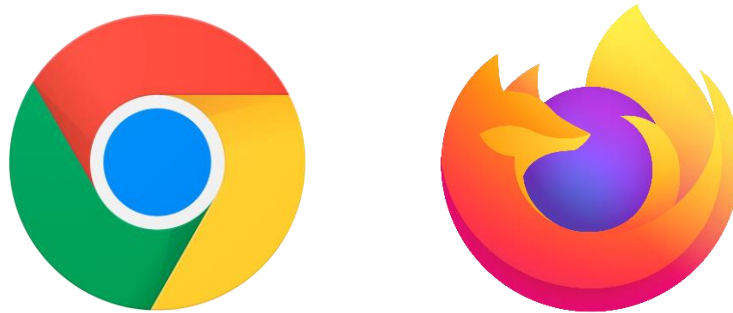
ELECCIÓN DE NAVEGADORES

Según algunos portales como por ejemplo [Stackscale](#), los cuatro navegadores más usados son:

- Google Chrome
- Safari
- Internet Explorer/Microsoft Edge
- Mozilla Firefox

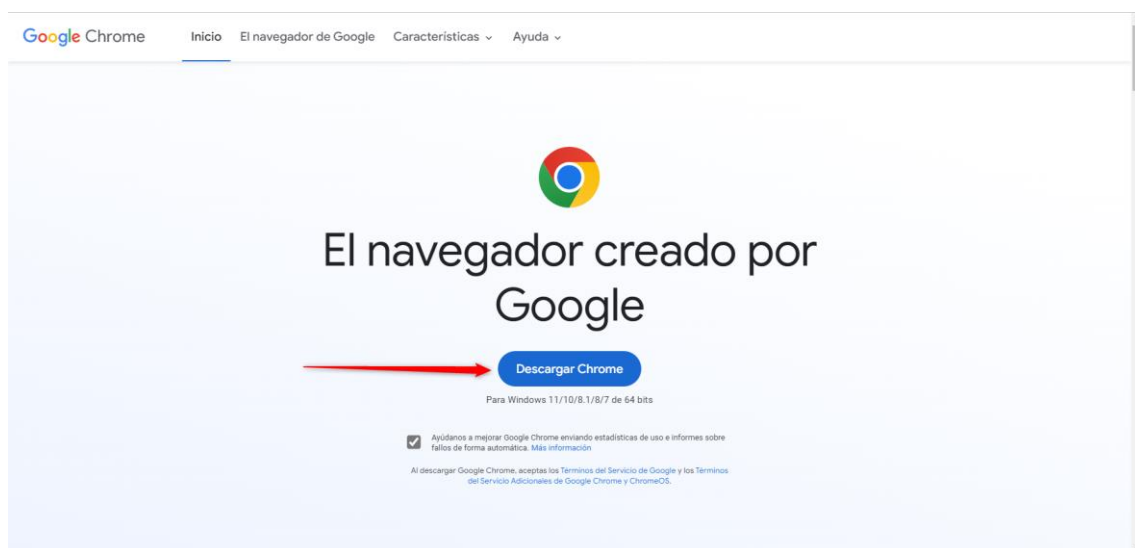
Siguiendo este orden de navegadores más utilizados, instalaremos como primer navegador Google Chrome y como segundo Mozilla Firefox, dado que Safari es software disponible solo para dispositivos iOS y estamos trabajando en Windows, e Internet Explorer/Edge es el navegador por defecto.

Nuestro criterio es “navegadores más usados” puesto que, en un entorno real, debemos hacer que nuestros programas sean compatibles con aquel software que usa más la gente.

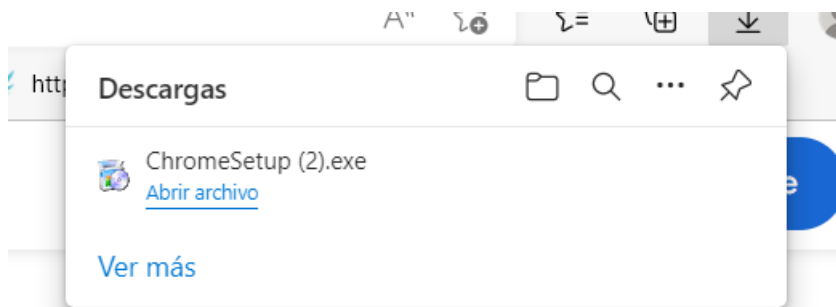


INSTALACIÓN DEL PRIMER NAVEGADOR

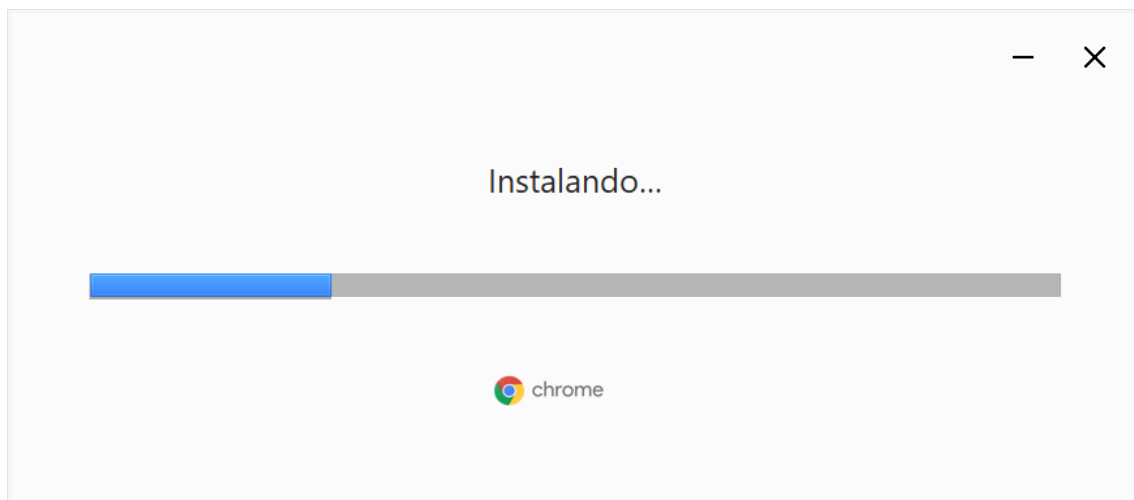
El primer navegador a descargar será Google Chrome. Para ello, [visitamos la web de Google Chrome](#), donde poder descargar el ejecutable de instalación:



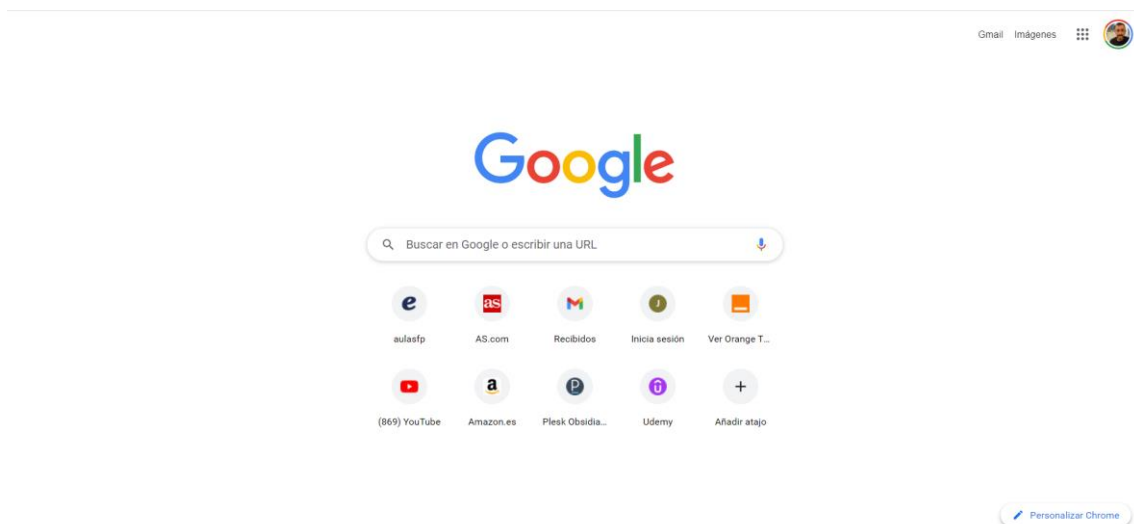
Una vez descargado, ejecutamos el programa de instalación:



Esto abrirá un cuadro de dialogo solicitando permisos de administrador para que se ejecute. Cuando lo concedamos, iniciará el asistente de instalación. Instalarlo es fácil, simplemente debemos seleccionar la ruta donde queremos instalar el navegador y listo.



Después de esperar un momento, la instalación será completada y el nuevo navegador se abrirá, mostrando una página de inicio en la que podremos sincronizar marcadores o configuración del explorador con nuestra cuenta de Google si queremos.

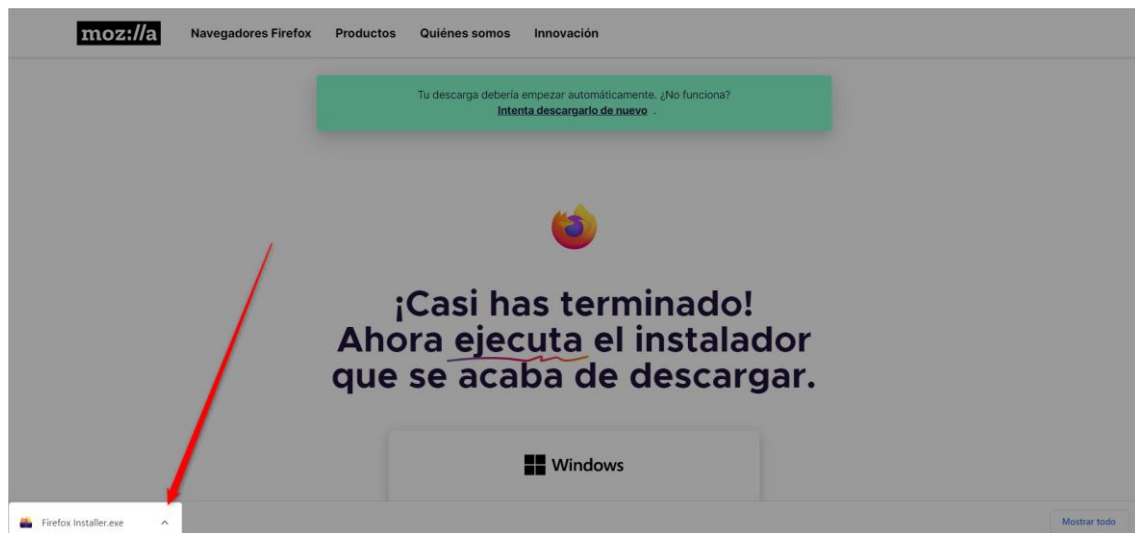


INSTALACIÓN DEL SEGUNDO NAVEGADOR

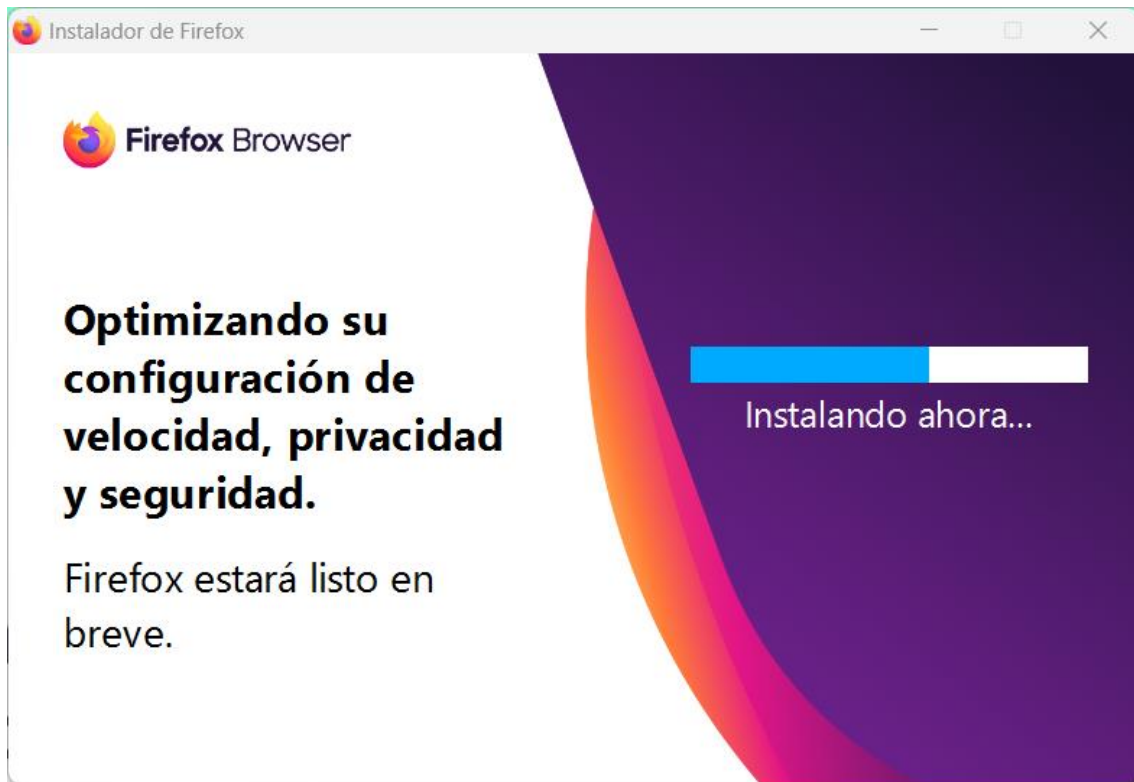
De igual modo, para instalar Mozilla Firefox seguiremos el mismo proceso. Lo primero es descargar el ejecutable de instalación desde la [web oficial de Mozilla Firefox](#):



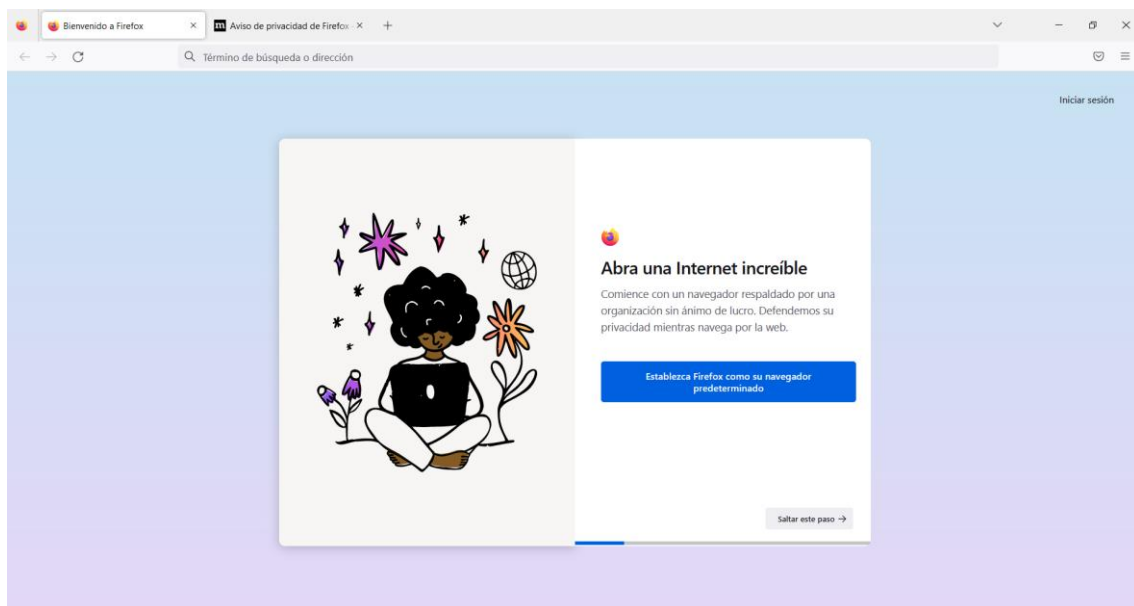
Comenzará la instalación. Tras ello deberemos ejecutar el instalador:



Nos solicitará permisos de administrador, una vez concedidos, comenzará la instalación. No es necesario ni seleccionar la carpeta donde queremos instalar:



Tras finalizar la instalación, al igual que con Google Chrome, se iniciará el explorador:



EDITOR DE CÓDIGO

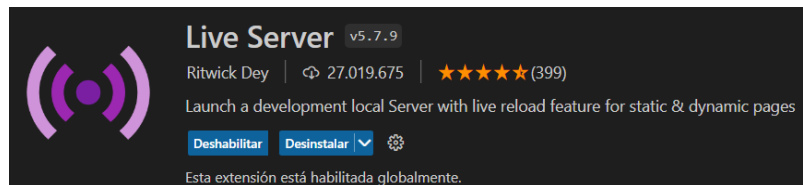
ELECCIÓN DE EDITOR DE CÓDIGO

La elección del editor de código es un punto importante, ya que, aunque es una herramienta no obligatoria para crear aplicaciones, si que es de gran ayuda a la hora de crearlas.

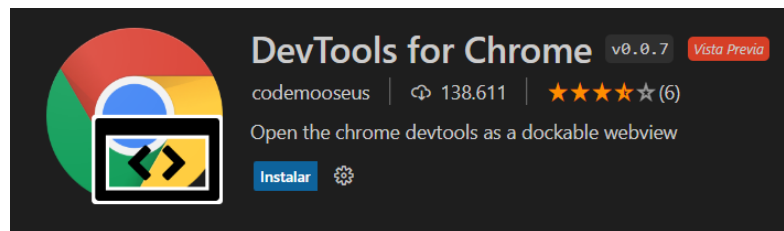
Entre todas las opciones del mercado, me he decantado por el uso de Visual Studio Code. Esta herramienta tiene una opción gratuita (Visual Studio Code) que permite desarrollar en distintos lenguajes, entre los que se encuentra JavaScript.

Elijo también este editor, puesto que tiene distintos plugins que añaden más funcionalidades, como, por ejemplo:

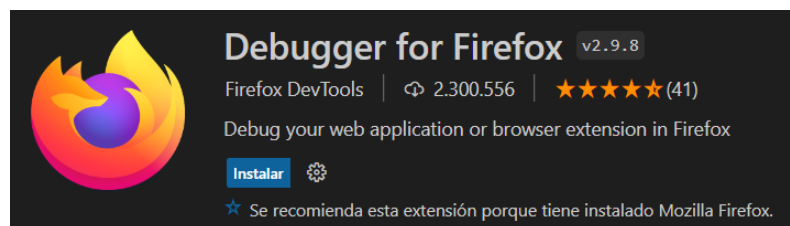
- Live Server: Nos permite crear un servidor local para ver los cambios en nuestro sitio web simplemente guardando el archivo. Esto evita que cada vez que tengamos un cambio actualicemos el navegador web para ver si estos surten efecto.



- DevTools for Chrome: Permite, entre otros, hacer debug con las aplicaciones que creemos integrándose con Google Chrome.



- Debugger for Mozilla Firefox: Igual que el anterior, pero con el navegador Firefox.



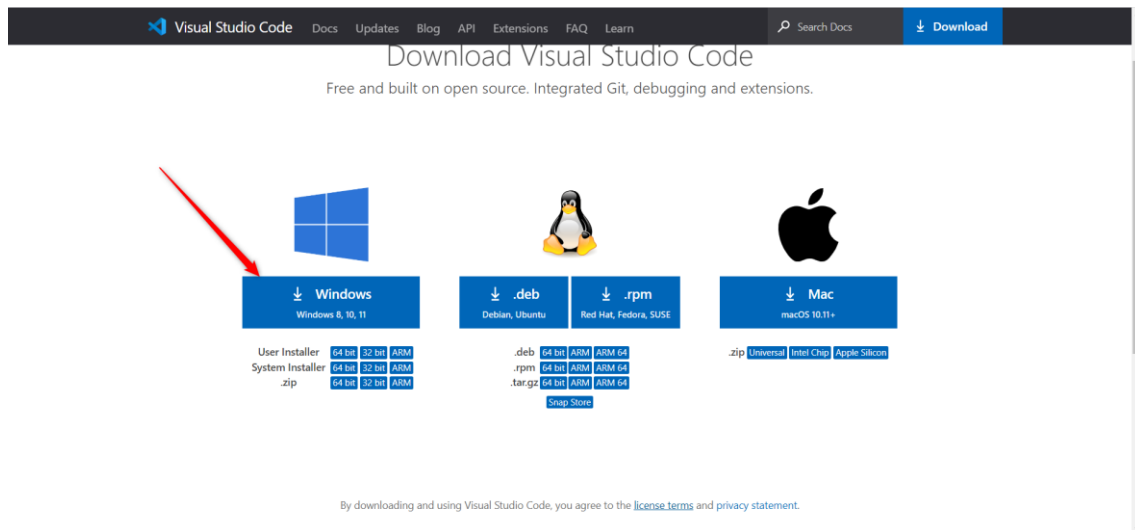
Además de estos plugins, podemos instalar otras utilidades como control de versiones de Git y GitHub, que permiten que colaboremos con otros desarrolladores y guardar un control de versiones.

Hemos mencionado que estos editores no son obligatorios, pero lo cierto es que llegan casi a ser imprescindibles si queremos trabajar de una manera más cómoda, puesto que, entre otras acciones, estos editores nos ayudan a:

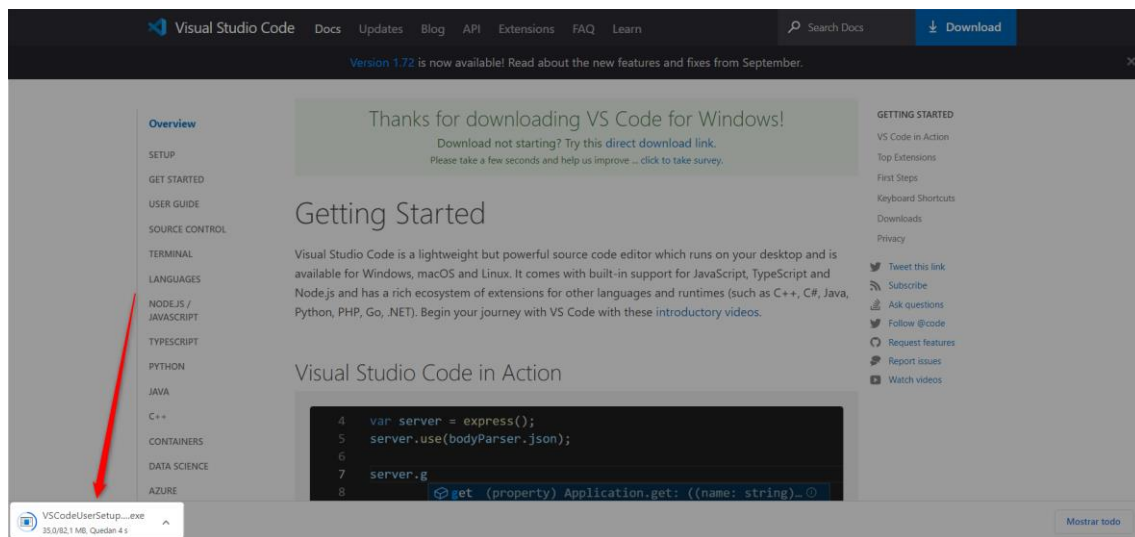
- Autocompletar código y generación automática.
- Resalta el código
- Comprueba errores
- Permite control de versiones
- Además permite programar en otros lenguajes como PHP, C#, Java, Python...).

INSTALACIÓN EDITOR DE CÓDIGO

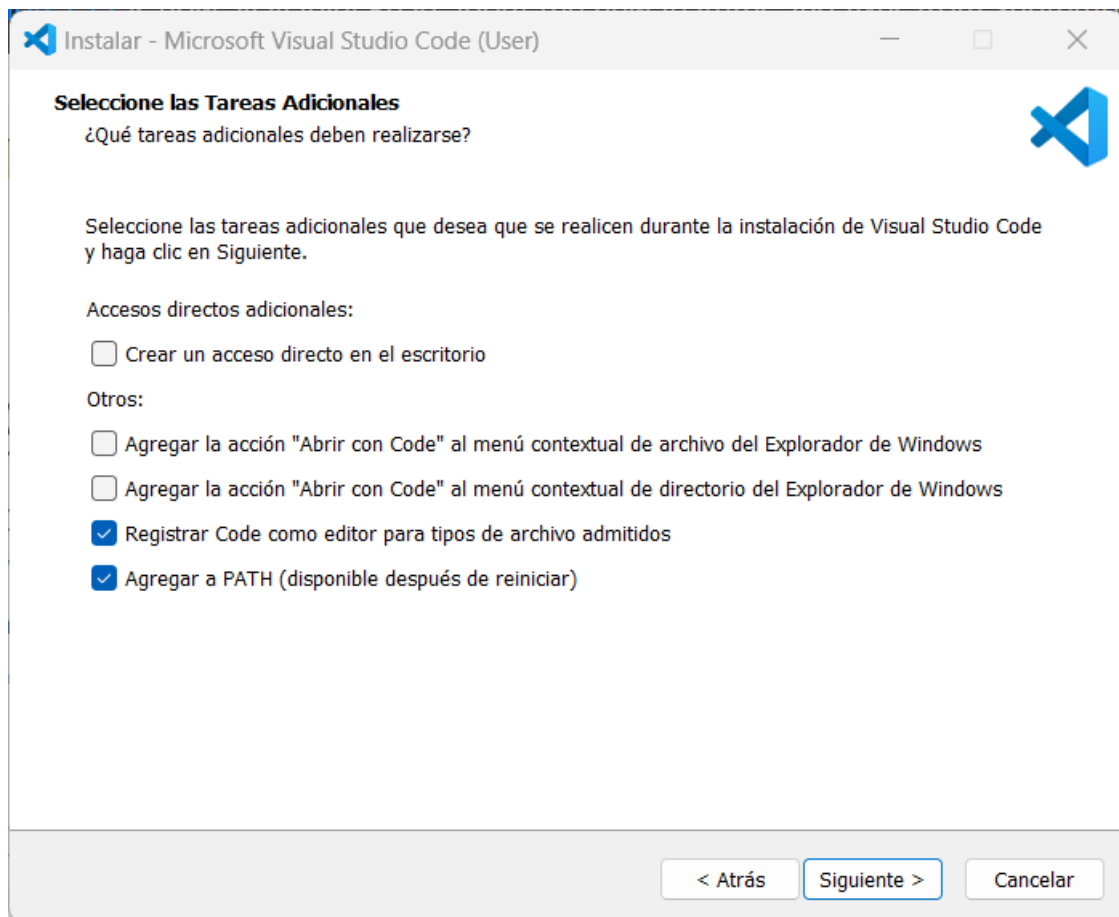
Para instalar Visual Studio Code, [visitamos su portal web](#). En ella, escogeremos el paquete de instalación:



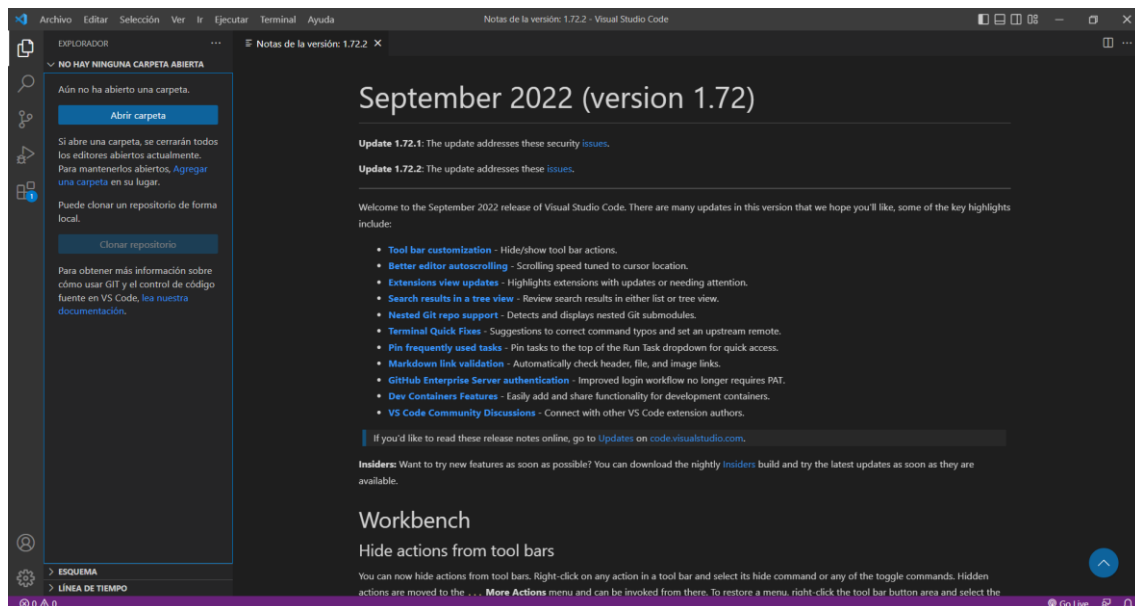
Una vez descargado el instalador, lo ejecutamos:



Nos pedirá permiso de ejecución como administrador. Una vez realizado, debemos aceptar la licencia del programa, y seleccionar las distintas opciones que necesitamos:



Finalmente, utilizamos el botón de “Instalar”. Una vez finalizada la instalación, podremos hacer uso de nuestro IDE:

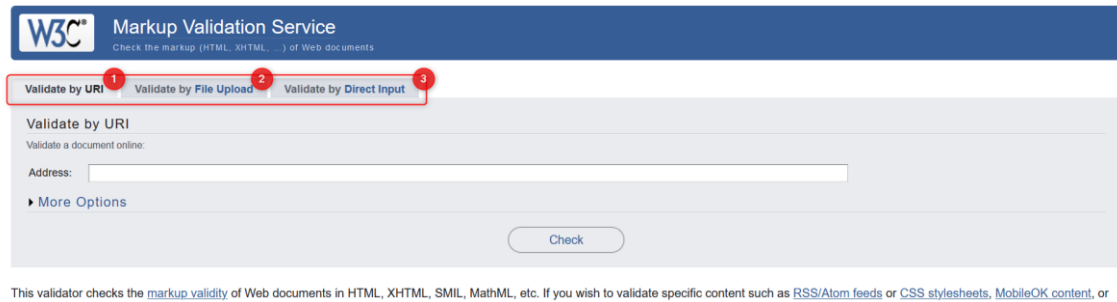


VALIDACIÓN DE PÁGINA DE GOOGLE EN VALIDADOR W3C

Para hacerlo, debemos visitar el portal de [validación de W3C](#). En la página principal, encontramos 3 formas de poder validar:

- Mediante el ingreso en el formulario de una URI.
- Subiendo un fichero descargado
- Validar pegando el código en el formulario.

Mediante ingreso de URI



La primera opción, devolverá un error al ingresar el portal. El error que ingresará es 404 (No encontrado).

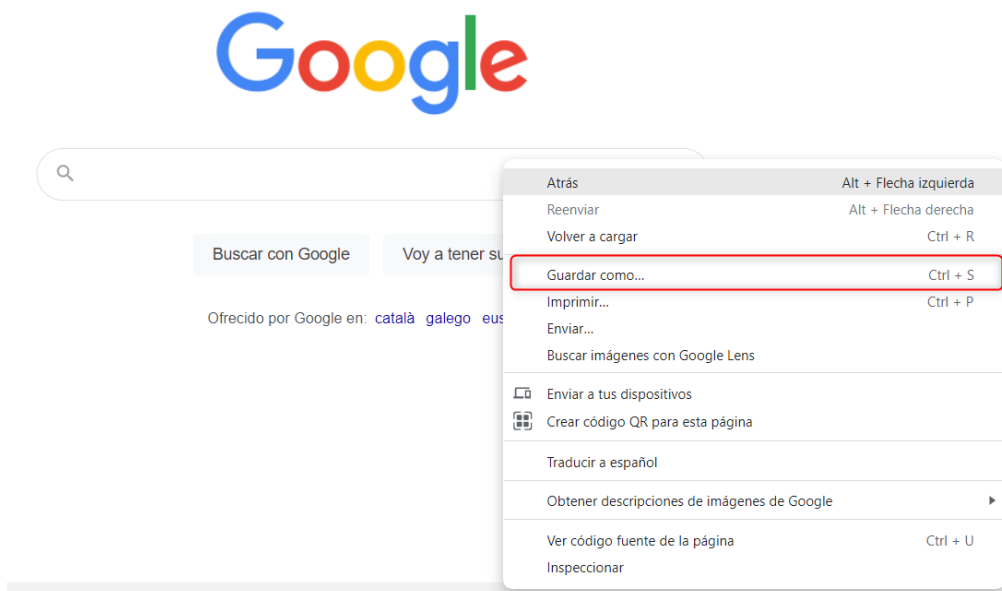
HTTP ERROR 404 Not Found

URI: //www.google.es/
STATUS: 404
MESSAGE: Not Found
SERVLET: nu.validator.servlet.VerifierServlet-7b07ef24

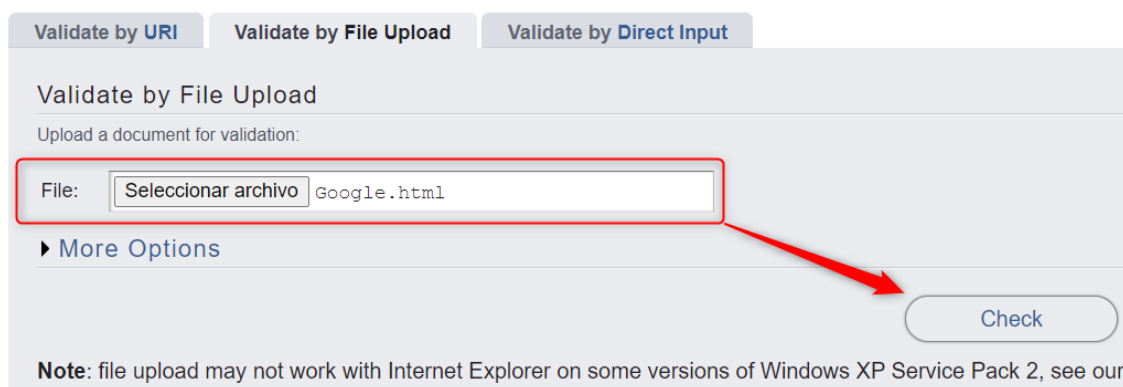
Powered by [Jetty:// 9.4.44.v20210927](#)

Validar subiendo archivo

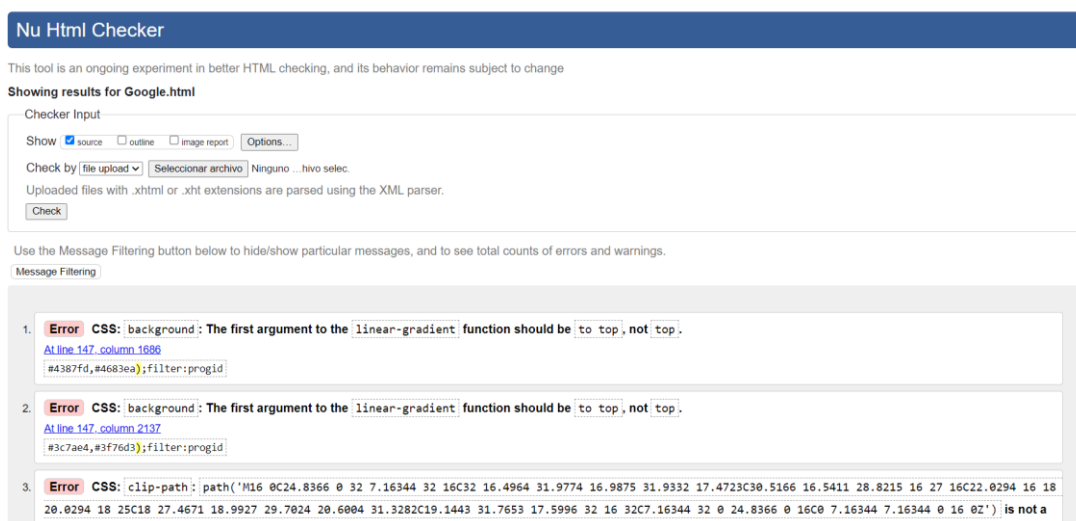
Por lo que, si queremos validar, podemos utilizar alguno de los otros 2 métodos. Para ello, visitamos la página principal de Google. Si queremos utilizar la primera opción 2 (validar mediante subida de fichero), podemos usar el botón derecho del ratón en la página y seleccionar la opción “Guardar como”. Esto nos permitirá descargar la página en formato .html:



Podemos subir el archivo descargado y pulsar el botón de “check”:



Devolverá un listado de errores:



Validar pegando código fuente

Para la opción de pegar código fuente (opción 3), una vez en Google.es podemos usar la combinación de teclas “Ctrl+U”. Esto permitirá acceder al código fuente de la página:

Este código podrá ser pegado integro en el formulario de tipo “textarea” para después pulsar en validar:

12