

Classe, Constructeur, Getter, Setter et Vecteur

1. Définir deux classes :

- Classe **Note** :
 - Attributs :
 - valeur (float) : Valeur comprise entre 0 et 20.
 - coef (int) : Valeur comprise entre 2 et 5.
- Classe **Etudiant** :
 - Attributs :
 - matricule (string),
 - prenom (string),
 - nom (string),
 - notes (list de 3 objets Notes).

2. Constructeurs pour la classe Etudiant et la classe Note :

- Sans argument : le constructeur par défaut.
- Avec arguments : Permet d'initialiser tous les attributs.

3. Getters and Setters :

- Pour **Note** : Getters pour note et coef.
- Pour **Etudiant** : Getters pour matricule, notes (chaque note dans le vecteur); et setters pour tous les attributs de **Etudiant**

4. Fonction d'affichage pour un étudiant :

- Affiche le matricule, le nom, le prénom de l'étudiant, et ses notes.

5. Fonction de calcul de la moyenne individuelle :

- Calcule et retourne la moyenne des notes de l'étudiant en utilisant les getters de Note.

6. Fonction de recherche d'un étudiant par matricule dans la liste:

- Retourne l'étudiant si trouvé, sinon null.

7. Fonction de suppression d'un étudiant dans la liste:

- Supprime un étudiant de en fonction de son matricule.

8. Dans le main :

- Créer une liste d'étudiants.
- Saisir les informations des étudiants par l'utilisateur : utiliser le constructeur sans argument pour les deux premiers étudiants, et le constructeur avec arguments pour les trois suivants.
- Afficher les étudiants saisis.
- Rechercher un étudiant par matricule et afficher sa moyenne en utilisant les getters de Etudiant.
- Calculer et afficher la moyenne générale de la classe en utilisant les getters pour accéder aux notes et aux coefficients des matières.