

## Fiche de présentation de la situation professionnelle

<b>BTS Services informatiques aux organisations</b> <b>Session 2016</b>	
<b>DESCRIPTION D'UNE SITUATION PROFESSIONNELLE</b>	
<b>Épreuve ponctuelle</b> <input checked="" type="checkbox"/>	<b>Contrôle en cours de formation</b> <input type="checkbox"/>
<b>PARCOURS SISR</b> <input type="checkbox"/>	<b>PARCOURS SLAM</b> <input checked="" type="checkbox"/>
<b>NOM et prénom du candidat : Momo Kenfack Koko Jackeve</b>	
<b>N° candidat :</b>	
<b>Contexte de la situation professionnelle :</b>  <p>La gestion des inscriptions aux compétitions est encore aujourd'hui assurée par les ligues avec des tableurs, et le développement d'un logiciel davantage adapté est en cours. L'application en question permet de gérer un ensemble de compétitions, de personnes, et d'affecter des personnes à des compétitions. Il est possible que certaines compétitions soient réservées à des équipes et qu'il soit impossible à une personne seule de s'inscrire. Dans le cas, tous les membres de l'équipe doivent être enregistrés. Cette application ne sera pas accessible au grand public, seuls des employés des ligues pourront y accéder pour saisir les inscrits. Les précédents informaticiens se sont penchés sur le problème et ont déjà commencé à développer la couche métier.</p>	
<b>Intitulé de la situation professionnelle :</b> <span style="color: blue;">Création d'une application de réservation pour la M2L</span>	
<b>Période de réalisation :</b> <span style="color: blue;">Du 22/01/2016 au 25/02/2016</span>	
<b>Lieu :</b> <span style="color: blue;">M2L</span>	
<b>Modalité :</b> <input type="checkbox"/> Seul <input checked="" type="checkbox"/> En équipe	
<b>Conditions de réalisation (ressources fournies, résultats attendus)</b>  <p>La situation suivante est réalisée avec l'IDE Java « Eclipse », permettant de coder au format.          La version proposée ne gère pas les niveaux d'accès des utilisateurs, Il serait souhaitable que cette problématique soit étudiée.          Le code fourni n'a pas été testé, il pourrait ne pas être exempt d'erreurs.          Le dialogue utilisateur est pour le moment inexistant, il serait souhaitable qu'une interface, même simple soit proposée.          Le logiciel est pour le moment mono-utilisateur, il faudrait centraliser son contenu dans une base de données relationnelle pour pouvoir se connecter à plusieurs.          Le personnel des ligues serait particulièrement intéressé par l'idée de pouvoir contacter toutes les personnes inscrites à une compétition, par exemple pour les convoquer par mail.</p> <p>➔ Ressources fournies : code source (l'application MVC, modèle-vue-contrôleur et base de données existantes), contexte, documentations technique, utilisateurs puis les documents concernant notre mission</p> <p>➔ Résultats attendus : Service de gestion du personnel avec une application web permettant la gestion des visiteurs médicaux.</p>	
<b>Productions associées :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <span style="color: blue;">Production d'une documentation détaillée évoquant tous les détails</span></li> <li>- <span style="color: blue;">Fiche documentation du projet</span></li> </ul>	
<b>Modalités d'accès aux productions :</b> <b>Code source :</b> <span style="color: blue;">https://github.com/LaidySIO/PPE</span>	

I- Présentation de la situation professionnelle :

La gestion des inscriptions aux compétitions est encore aujourd'hui assurée par les ligues avec des tableurs, et le développement d'un logiciel davantage adapté est en cours. L'application en question permet de gérer un ensemble de compétitions, de personnes, et d'affecter des personnes à des compétitions. Il est possible que certaines compétitions soient réservées à des équipes et qu'il soit impossible à une personne seule de s'inscrire

dans le cas, tous les membres de l'équipe doivent être enregistrés. Cette application ne sera pas accessible au grand public, seuls des employés des ligues pourront y accéder pour saisir les inscrits. Les précédents informaticiens se sont penchés sur le problème et ont déjà commencé à développer la couche métier.

## II- Description de l'environnement de réalisation

### ➔ Environnement de développement :

- windows 10 comme os
- eclipse comme éditeur de texte pour écrire les scripts
- Github comme logiciel de gestion de version

### ➔ Langage :

- Java
- Mysql (JDBC)

