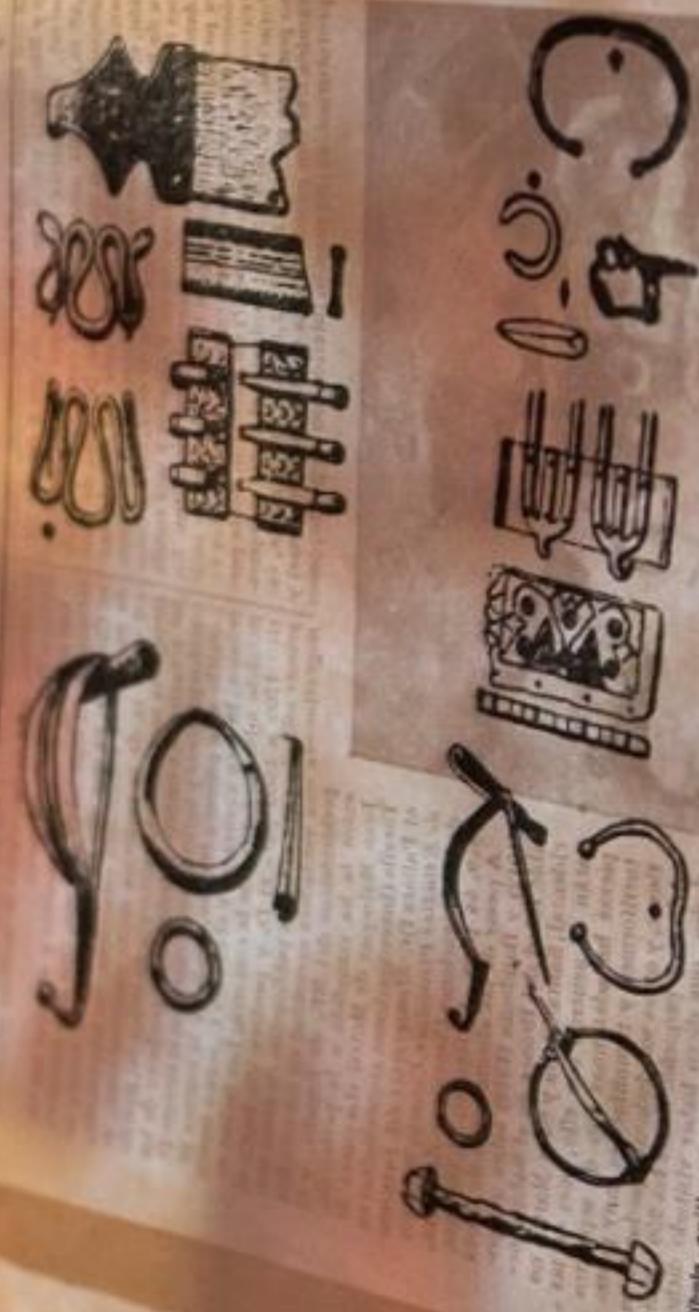




bolardos (Insignias militares)



Dibujos, anillas y broches de oficiales militares, que se conservan en el Museo del Ejército, en la colección de la Cruz del Sagrado Corazón.

Algunos dibujos y broches de oficiales militares, que se conservan en el Museo del Ejército, en la colección de la Cruz del Sagrado Corazón.

Algunos dibujos y broches de oficiales militares, que se conservan en el Museo del Ejército, en la colección de la Cruz del Sagrado Corazón.

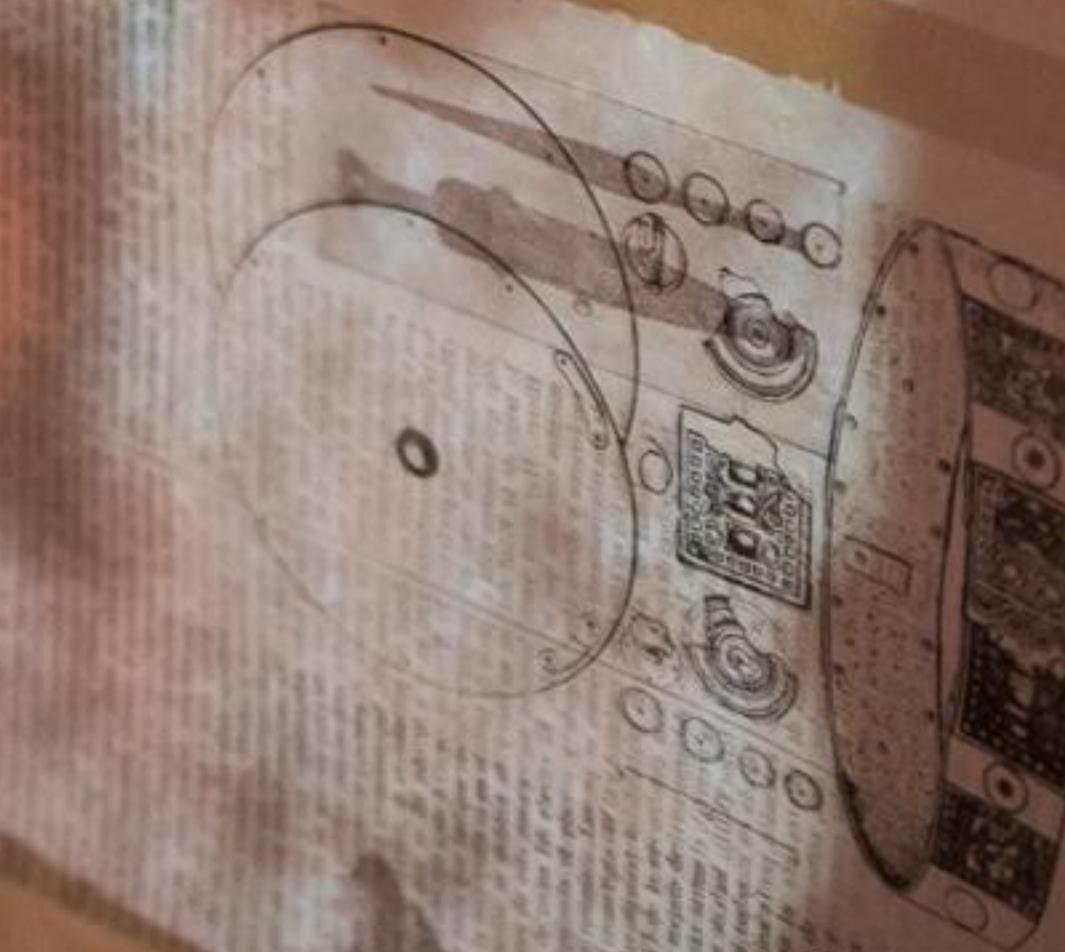
Algunos dibujos y broches de oficiales militares, que se conservan en el Museo del Ejército, en la colección de la Cruz del Sagrado Corazón.

Algunos dibujos y broches de oficiales militares, que se conservan en el Museo del Ejército, en la colección de la Cruz del Sagrado Corazón.

Algunos dibujos y broches de oficiales militares, que se conservan en el Museo del Ejército, en la colección de la Cruz del Sagrado Corazón.

Algunos dibujos y broches de oficiales militares, que se conservan en el Museo del Ejército, en la colección de la Cruz del Sagrado Corazón.

Algunos dibujos y broches de oficiales militares, que se conservan en el Museo del Ejército, en la colección de la Cruz del Sagrado Corazón.



Algunos dibujos y broches de oficiales militares, que se conservan en el Museo del Ejército, en la colección de la Cruz del Sagrado Corazón.

Algunos dibujos y broches de oficiales militares, que se conservan en el Museo del Ejército, en la colección de la Cruz del Sagrado Corazón.

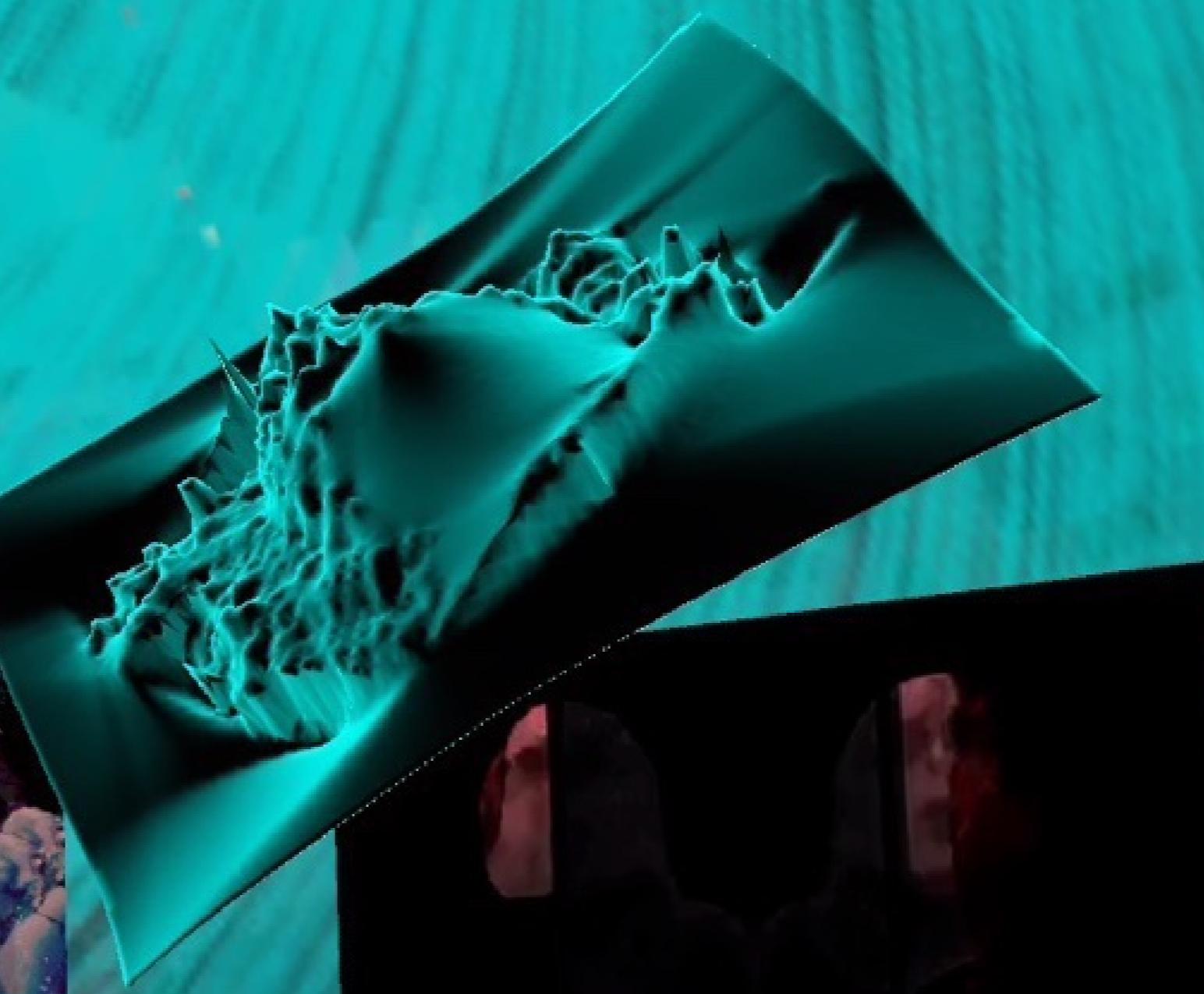
Algunos dibujos y broches de oficiales militares, que se conservan en el Museo del Ejército, en la colección de la Cruz del Sagrado Corazón.

Algunos dibujos y broches de oficiales militares, que se conservan en el Museo del Ejército, en la colección de la Cruz del Sagrado Corazón.

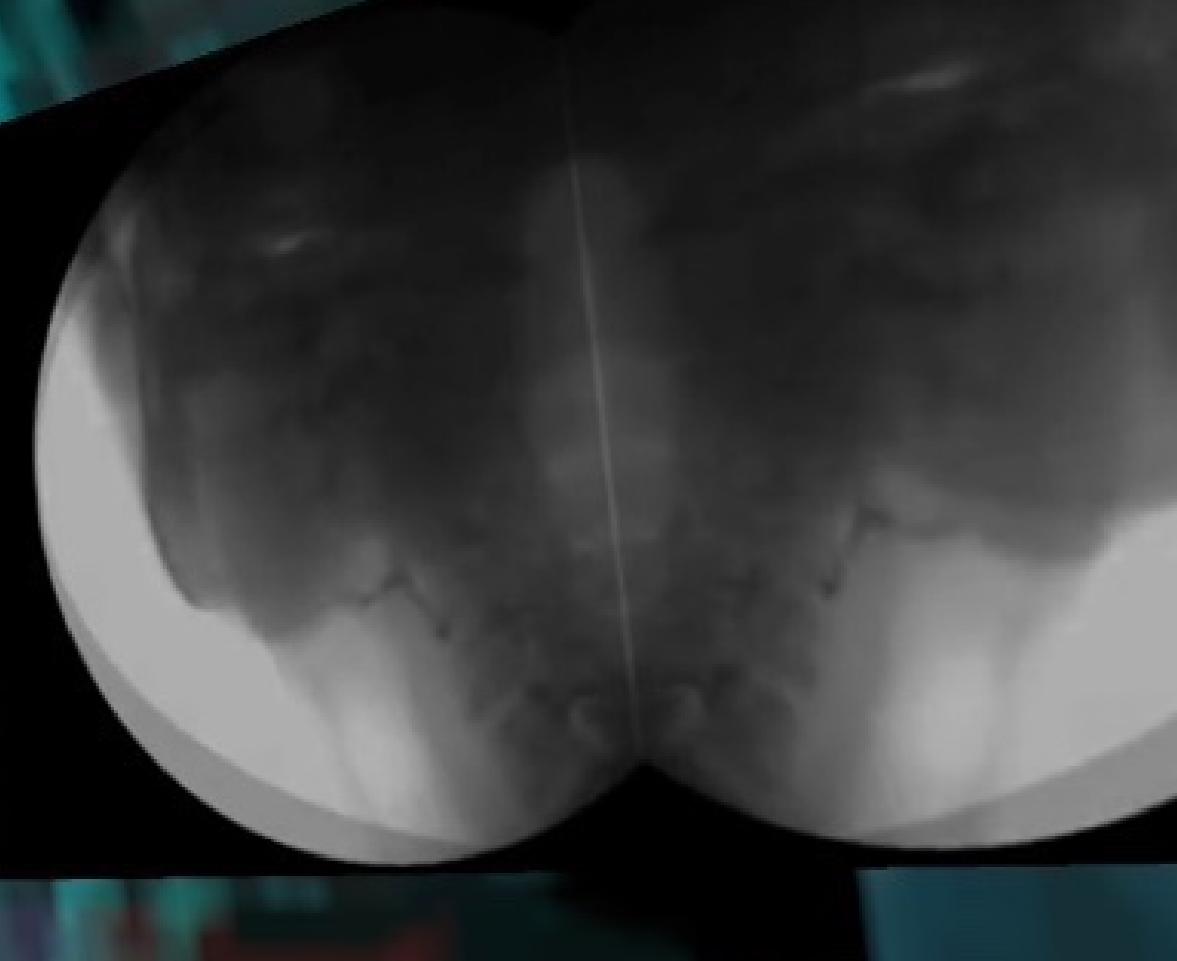
Algunos dibujos y broches de oficiales militares, que se conservan en el Museo del Ejército, en la colección de la Cruz del Sagrado Corazón.

Algunos dibujos y broches de oficiales militares, que se conservan en el Museo del Ejército, en la colección de la Cruz del Sagrado Corazón.

Back to the starting point



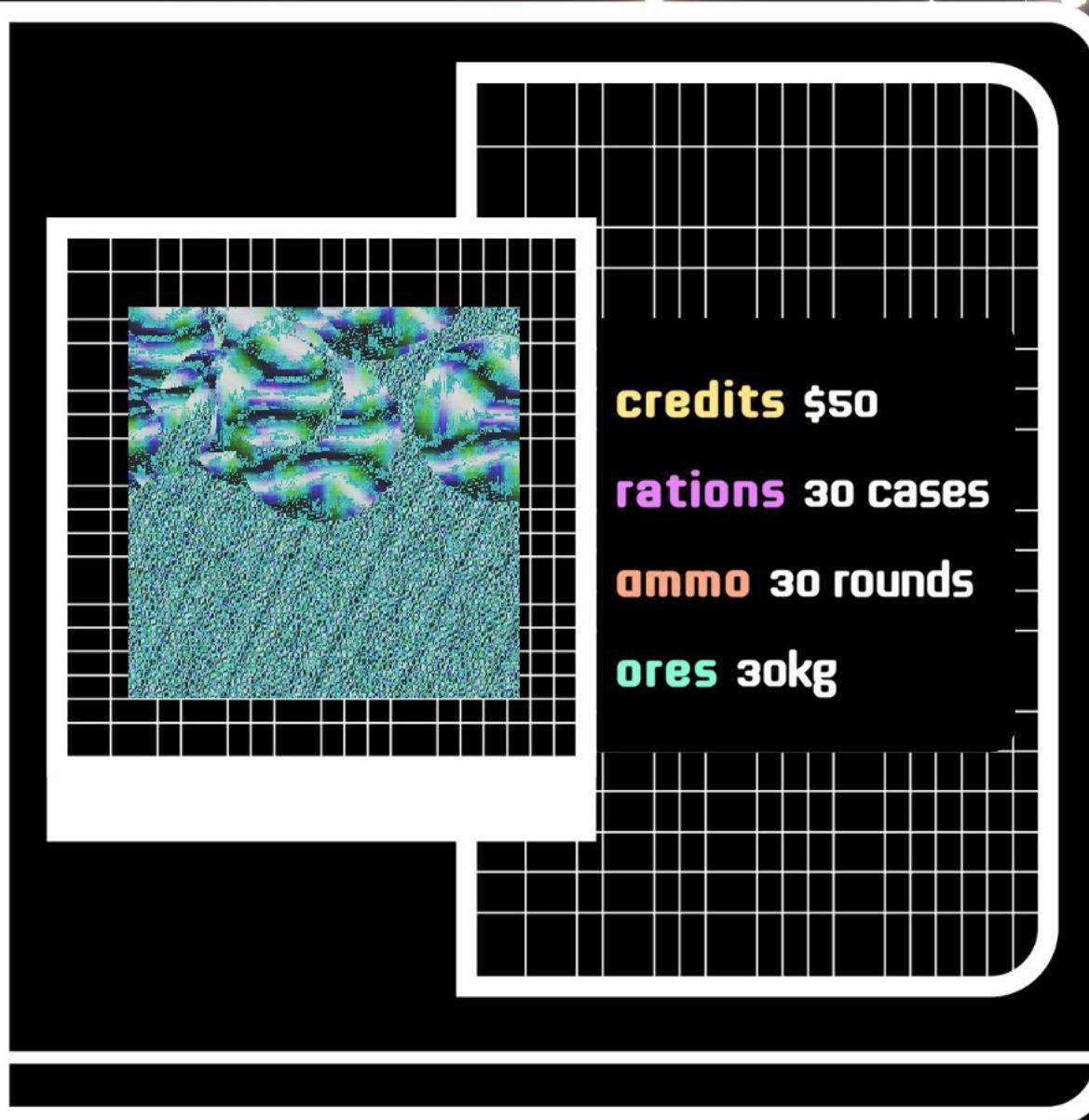
des/normalización de l



yeah, I might have what you're looking for.
doesn't come cheap.

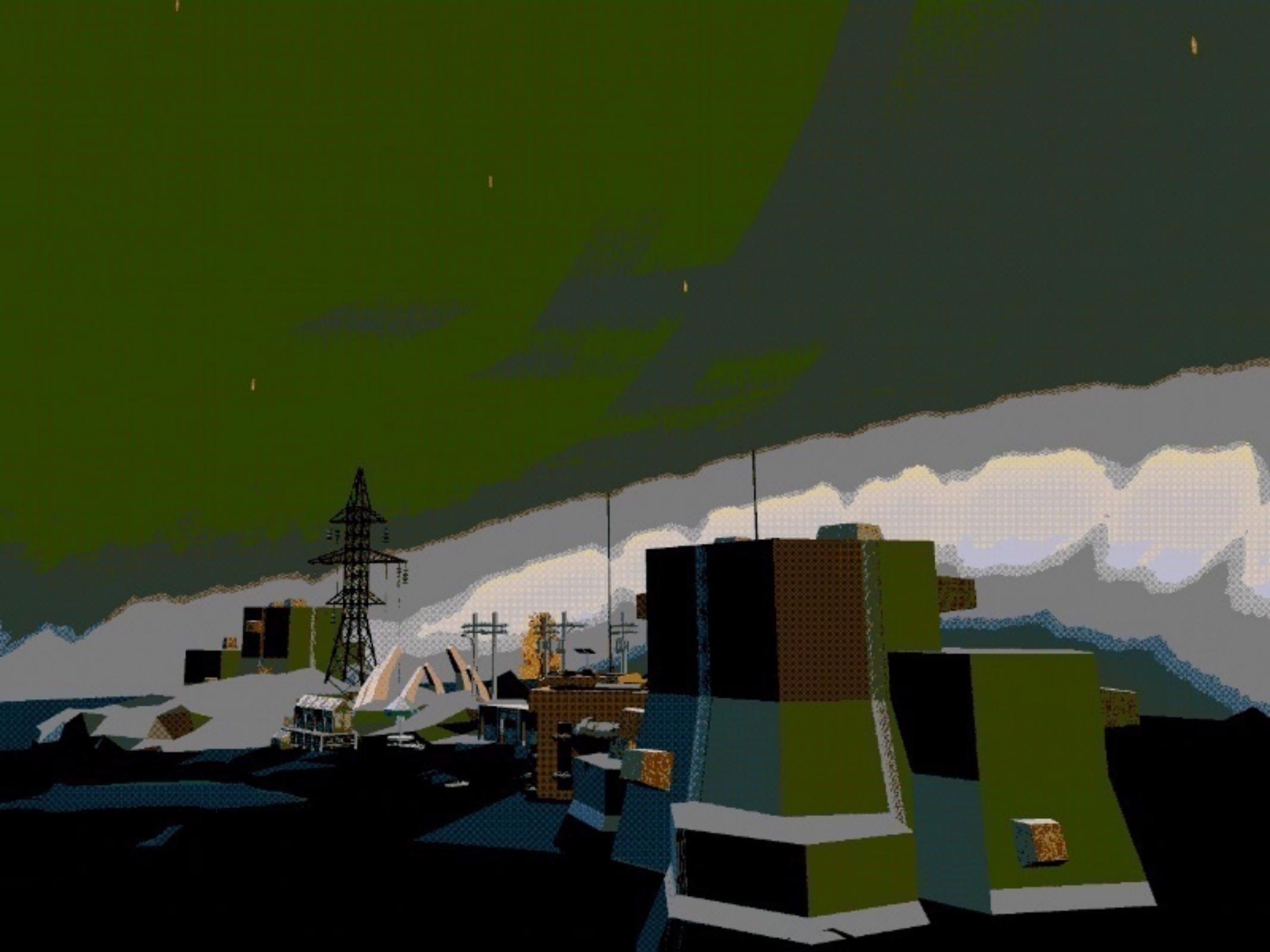
what? no. this is an honest shop!

yeah, okay that's great.
I heard you dealt in...
under the table mineral
ores.













RESTROOM

FOR ALL



[Go back to menu](#)
[Look at billboard](#)
[Talk to member](#)
[Talk to agent](#)

I'm here!

My name is Khayria and I'll tell you some stories about your future.

Read

Quit

"In Our Garden" Rulebook

In Our Garden is a collaborative and cooperative game where players work together to grow and maintain their gardens in order to feed their community. The game is set in a rural setting where players can plant seeds, care for their plants, and harvest them over time.

Game Components:

- 17 sun tokens;
- 17 water tokens;
- 18 seed cards;
- 18 assorted vegetable cards;

Can we plant a garden?



Saga hwa mec pecce,
oppe hu ic hatte, be ba
hlaest bere.

ode, hlicscopte wrah te reguradas, aen bearn, wifh, swa min gesceapu waron,	sre mine, ond v- wolcas sterres- ond mac bonne wide Fretwe mine, hegded and weidled, and swiendl; iher weas heom	halpempe heibate, huan styre, hleod and fropote, hlicscopte wrah eala swiendl; corpan and heofon swa mine aen bearn, swe be heom wassefis ofer ic under seate, swa min gesceapu waron, unnesianh hem wes	am me- ond heos min ste mine, ond heos min ond mac bonne wide wicca swiendl; eala swiendl, o- fere fol byed, Fretwe mine and weidled and swiendl; iher weas heom
CASE 1 - Ic eom anhaga iserne wund	hygeatric	Wilham is gewite, swa ne wensh men,	Hwylc is heleþa þas horc, ond þas hy-
CASE 2 - M<small>Í</small>I<small>N</small>	hor hot mroo secan	sigora waldend under yha gehrae;	Mec gesette ge- þet mi mege aescgan, wa mec on cild wera
CASE 3 - Ic eom indryhten ond eorlum cuð	m gewarca,	corpan secan, twice berris, gefecges grund.	Coran to compe- stund refe, unriano cyn hymful punie, hramm wrece ste geond foldan, folcwe berne, swa he im no hing.

A DARK, RAINY EVENING. INTERIOR. DETECTIVE FICTION'S OFFICE.

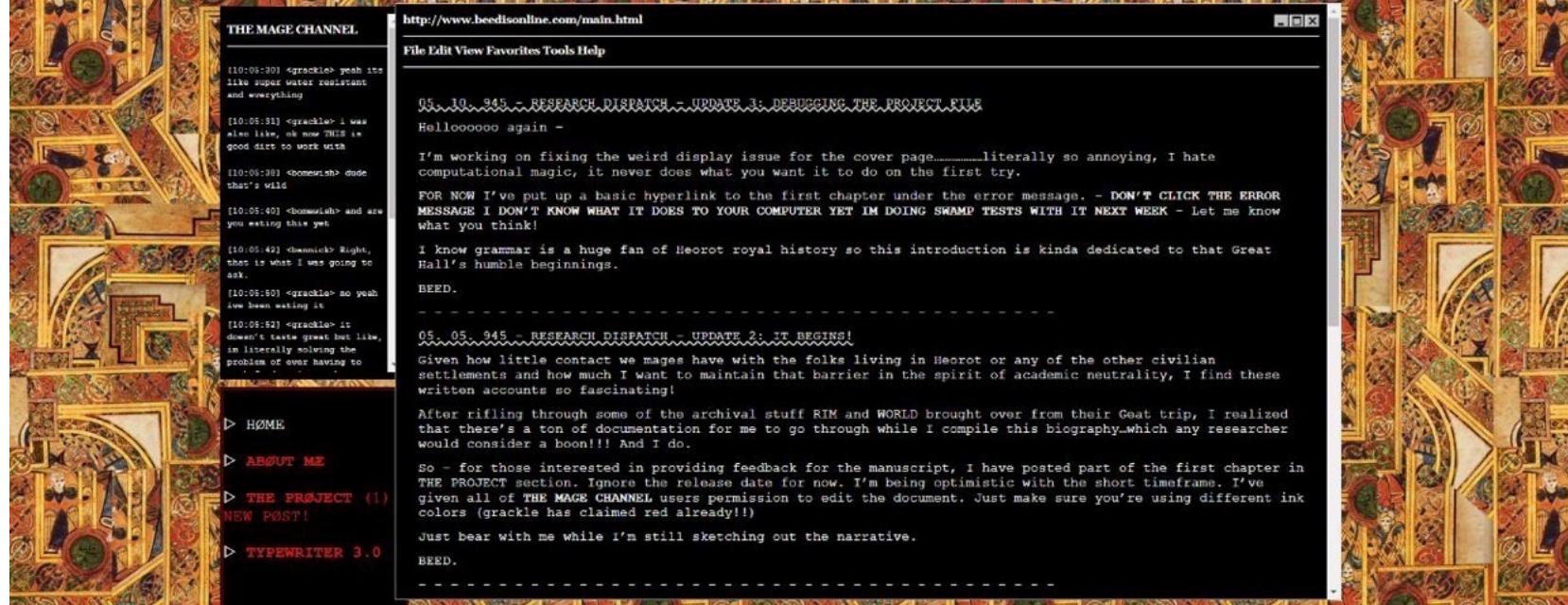
CAPTAIN WIND-STORM slams your office door closed, huffing as he paces in front of your desk. The floorboards creak under the heavy press of his pointed dress shoes. The faint smell of cigar smoke and stale coffee wafts up from THE CAPTAIN's flurry of movement and dominates the small room.

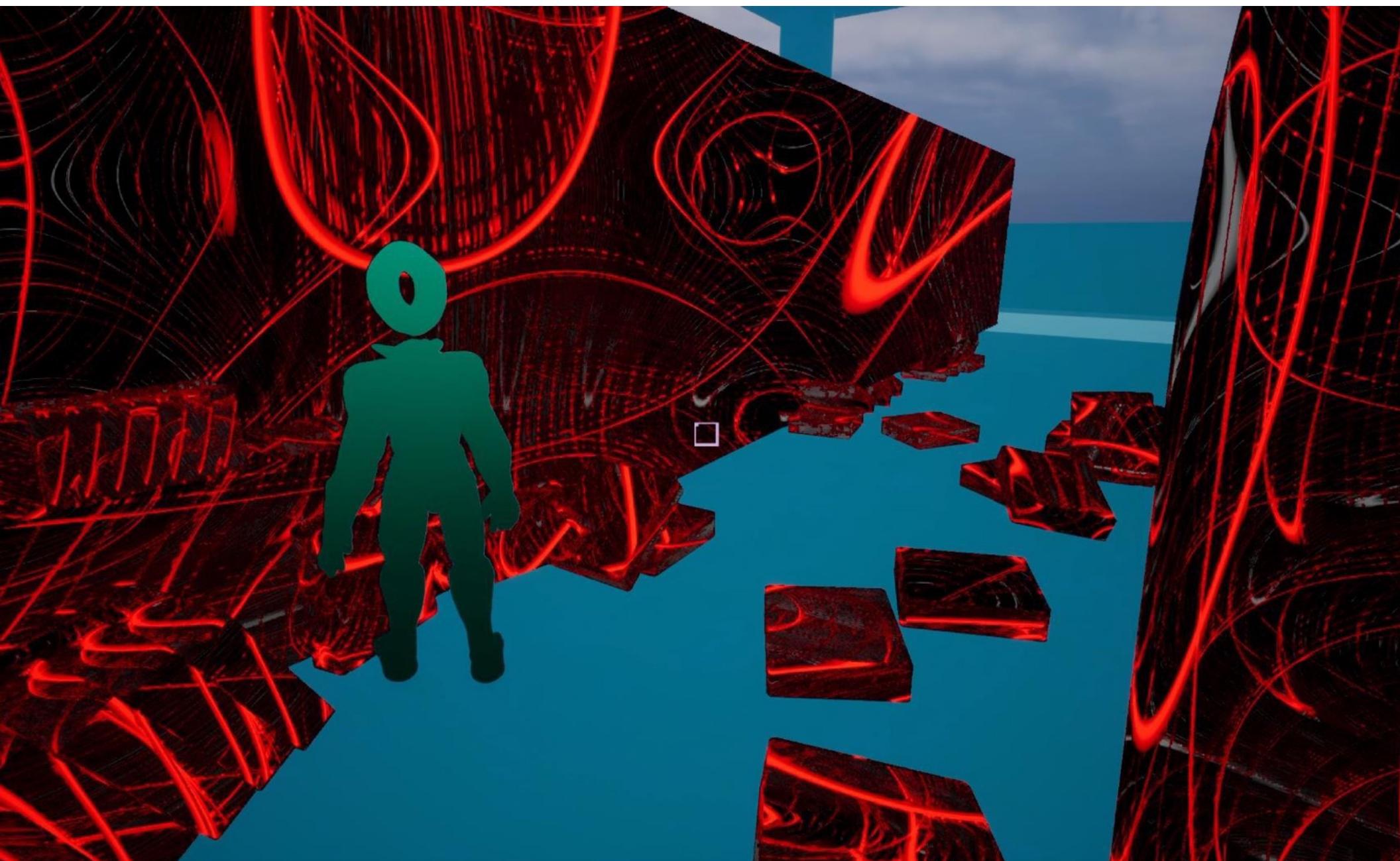
He makes his stand at the shuttered window, looking at the rain peppering the glass with barely-concealed fury, and asks you:

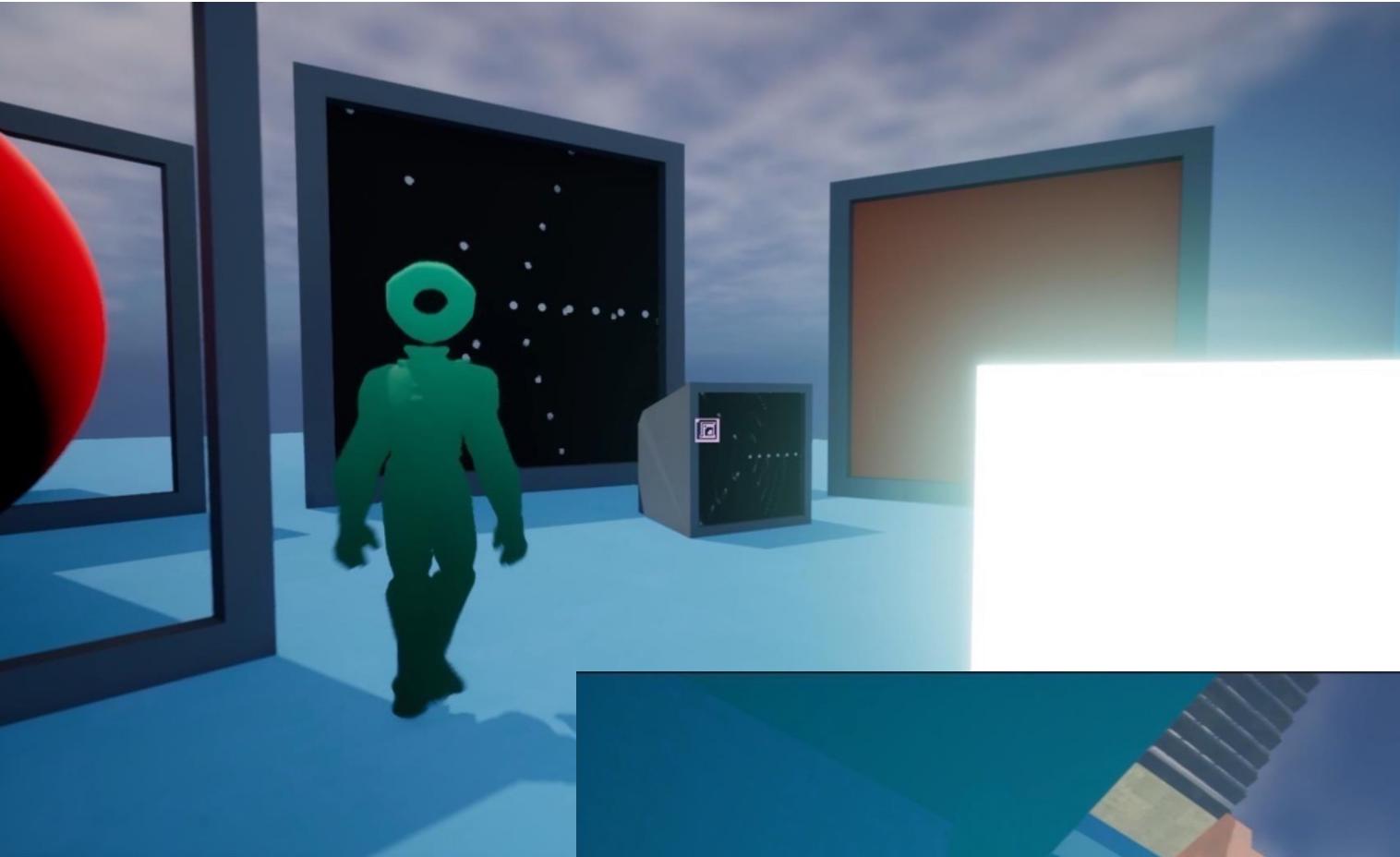
"Did you see the report?"

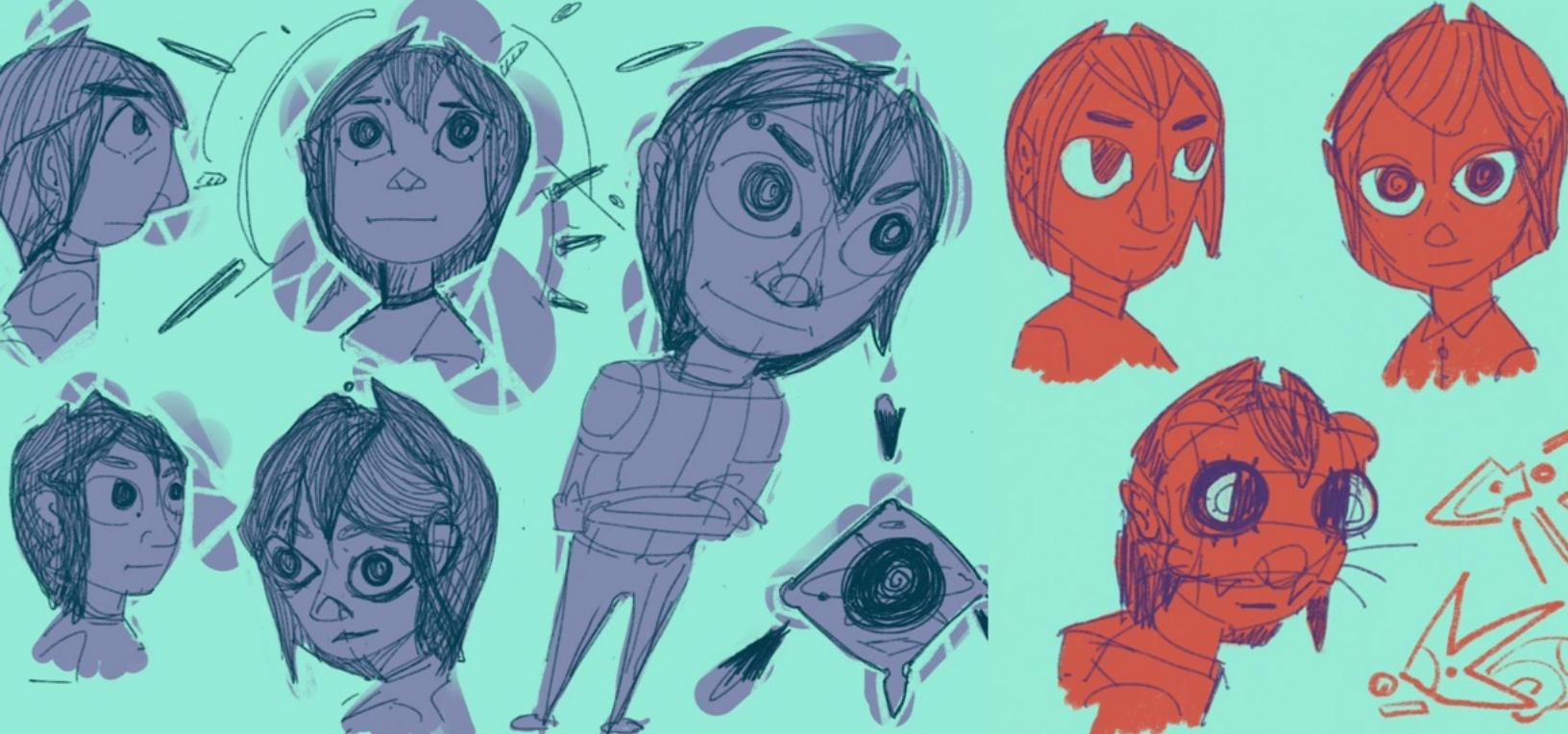
1. You lift your eyes to meet his.
 2. You take a sip of coffee.

BEED'S RESEARCH DISPATCH









Proto-Glod: Darklit (Lite)

Narrative concept

Proto-Glod is a third-person narrative-fabulitative action playground game. The player steps into the shoes of a 5 to 7 year old child in a library, who can change any one object into any other by storing an imprint of the object in a magical book, then targeting another object in the environment. It's all fun and games until you use your powers on a human. Reality-based hijinks ensue, and mystic-cosmic shenanigans emerge out of the chaos. The kid learns that they are a demigod of indeterminacy: conduit of primordial chaos, goddess of non-deterministic fate from Mesoamerican mythology: Tezcatlipoca.

Why 'Darklit (Lite)?

Proto-Glod: Darklit (Lite) is the 2D, top-down, pixel art version of --game in development-- [Proto-Glod: Awakening](#).

