

# ТЕСТОВ ПЛАН

Togeda  
Dynamic dreamers  
1.0

# Въведение

Приложението Togeda е предназначено да свързва хора чрез организиране и участие в социални събития. Целта на тестването е да се гарантира, че основните функционалности като създаване на събития, присъединяване и управление на потребителски профили работят коректно и сигурно.

## 1.1 Целите на тестването включват:

- Проверка на основните функционалности на приложението.
- Гарантиране на сигурността на потребителските данни.
- Осигуряване на безпроблемно потребителско изживяване чрез идентифициране и отстраняване на грешки.

# 1 Компоненти

- Екран за вход (Login Screen)
- Функционалност за създаване на събития (Create Event)
- Функционалност за присъединяване към събития (Join Event)
- Управление на потребителски профил (User Profile Management)

## 1.1 Оценка на риска

Оценка на риска В таблицата са описани основните рискове, които могат да възникнат при работа с приложението.

#	Риск	Impact	Предизвиква се от	Как може да се справим с него
1	Сигурност	Висок	Опит за злонамерено влизане в чужд профил	Тестване на нивото на сигурност с по сложни пароли и прочие
2	Недостатъчна скалируемост	Среден	Голям брой едновременно потребители	Провеждане на тестове за натоварване.

3	Неправилно функциониране	Висок	Грешки в логиката на кода	Подробни функционални тестове.
4	Лошо потребителско изживяване	Нисък	Непоследователен интерфейс	Тестване на UX и събиране на обратна връзка.

## 2 Тестови сценарии

Компонент	Тестов сценарий	Очакван резултат
Login Screen	Като не логнат потребителят трябва да виждам екрана за логин.	Екранът за логин се визуализира.
Login Screen	Въвеждам коректно име и парола, натискам Login.	Успешно влизане в системата.
Login Screen	Въвеждам коректно име, некоректна парола, натискам Login.	Съобщение за грешка.
Create Event	Логнат потребител избира да създаде ново събитие.	Формата за създаване на събитие се визуализира.
Create Event	Въвеждам валидни данни за събитие и натискам Create.	Събитието е успешно създадено и се визуализира в списъка.
Join Event	Потребител избира събитие от списъка и натиска Join.	Потребителят е успешно добавен като участник в събитието.
Join Event	Потребител се опитва да се присъедини към пълно събитие.	Съобщение, че няма повече места.