

Hlavná logika je že pôjdem od prvých zápasov a budeme si zapisovať pre každú možnosť koľko môže ešte vymeškať že koľko by to stálo.

Zo zadania vieme že maximálny počet zápasov koľko môže tím hrať je 18. To znamená že pre každý zápas budem mať 2 takéto polia a budem ich porovnávať. Na prvé zápasy dám pre každý tím počet zápasov ktoré môžu vymeškať = 0 lebo platím zatiaľ nula a ešte stále môžem vymeškať toľko zápasov čo na začiatku viacej zápasov nemôžem vymeškať takže tam dám -1 a menej môžem takže 0. Potom prejdeme na porovnávanie. Keďže tieto 2 tímy „pôjdu spolu až do finále“ tak aj keď mám že jeden môže vymeškať 10 zápasov tak ak 2hý môže len 5 tak spolu môžu len 5. Preto pri porovnávaní začneme vždy u nižšieho najvyššieho (a keďže ak mám že už môžem len vymeškať 5 zápasov tak cena bude  $\leq$  ako tých 10). Potom ceny sčítam a pridám cenu tohto zápasu a to zapíšem do jednej z tabuliek z rodiča do 5ky a potom ak by som vymeškal tento zápas tak bez ceny zápasu do 4ky(ale tuto musím dávať pozor lebo keď budem riešiť 4ku tak keď kúpim tento zápas môže to byť lacnejšie tak toto potom prepíšem). Takto prejdeme všetky tabuľky.

Potom vo finále nájdeme najlacnejšiu možnosť a vypíšeme.

časová zložitosť- je prejdeme každý zápas \* 2 tabuľky \* maximálne 18 možných vymeškaní . To su konštanty a počet zápasov je 2 na Rtú o(2naR).

pamäťová zložitosť- pamätáme si všetky zápasy \* tie konštanty o(2naR)