

Hlavná logika je že zoberem prvý obdĺžnik a vyhodim všetky čo su v ňom a potom zoberiem ďalší najbližší čo môžem.

Začneme tým že sa pozerám iba na x-ove súradnice lebo to je jedno akú bude mať y-ovu lebo aj tak bude

zasahovať do ďalšieho obdĺžnika iba ak sa budú prekrývať X-kovou súradnice. Zoberiem si prvý obdĺžnik. Potom sa pozeram na ďalších

a ak sa prekrývajú ($x_2 < x_1 + s$) tak idem na ďalší ak nie tak zoberiem ten a pokračujem rovnako. Prečo toto môžem robiť je lebo keď mám ten

prvý tak ak ďalší čo je v ňom tak by prekrýval prvý (keďže všetky čo začali v prvom koncia aspoň tam kde končí prvý a ak začali pred tak

to nie je možné lebo buď by som ho zobral alebo prekrýva predošlý) ale aj čo

(ak majú rovnake Xko tak iba to) tie čo su medzi $x_1 + s$ a $x_2 + s$.

časová zložitosť- najväčší čas zaberie načítanie/prechádzanie vstupu $O(n)$.

pamäťová zložitosť- pamätáme si iba vstup $O(n)$