

Hlavná logika je že budem chcieť zobrať za moderátora vždy toho čo ide najneskôr.

Začneme tým že si vytvorím `unordered_map` aby som k mohol k počítadlu ľudí mohol pristupovať lineárne. Takže logika

je že si to rozdelím na kola (kolo končí keď sa mení moderátor) v ktorom každý vystúpil aspoň raz a ten čo posledný dostane cenu

tak pojde moderovať a kolo skončí. (toto sa nám oplatí dať moderátora posledného lebo ostatný sa môžu v preberaní cien meniť a aj keby nie

tak potom je to aj tak jedno lebo ak by som dal skoršieho ktorý by si išiel po cenu tiež iba raz tak to je jedno). To spravím tak že si do `unordered_map`

zapisujem ak si ide po cenu ak v tomto kole ešte nebol a ak id prvý krát tak `pocitadlo++` ak už `pocitadlo==k` tak už boli všetci po cenu a resetnem počítadlo

a pridám kolo (a tvarím sa že toto kolo moderoval ten posledný čo si išiel po cenu). Nakoniec vypíšem počet kôl (počet výmen)

časová zložitosť- prechádzam každého čo si ide po cenu iba raz (k) a ešte mená (h) a to t -krát $O((k+h)*t)$.

pamäťová zložitosť- pamätáme si iba mená $O(h)$