



Lastenheft

PIC 16F84 Simulator


**Julian Kühn, Michael Stahlberger, Lukas Essig, Dennis Alles,
Steffen Kurstak, Karolin Edigkaufer**

INHALTSVERZEICHNIS

1.1Muss-Ziele.....	4
1.2Kann-Ziele.....	4
1.3Abgrenzung.....	4

1. ZIELBESTIMMUNG

1.1 MUSS-ZIELE

- Quellcode sichtbar anzeigen, einlesen und ausführen
- Einzelschritte mit aktueller Position (farbliche Markierung), Start, Stopp
- Register (Spezialfunktionsregister, Statusregister, Tris-Register)
- Ports (RA, RB)
- Flags anzeigen
- Interrupt / Timer
- Peripherieverknüpfung (Checkboxes)
- Hilfe anzeigen (Dokumentation von Programm aufrufen  PDF)

1.2 KANN-ZIELE

- Funktionsgenerator
- LED
- Schalter
- 7 Segment Anzeige
- Shortcuts

1.3 ABGRENZUNG

- Programm funktioniert unter der Annahme, dass der eingegebene Code korrekt ist
- Simulator übernimmt keine Funktionen eines Compilers/Assemblers
- Keine Abbildung der internen ALU, es können Java-Funktionen verwendet werden
- Muss nicht auf allen Plattformen lauffähig sein