

## Содержание

Введение .....	3
1 Анализ задачи .....	5
1.1 Постановка задачи .....	5
1.2 Диаграмма вариантов использования.....	7
1.3 Инструменты разработки .....	8
1.4 Выбор стратегии разработки и модели жизненного цикла.....	9
1.5 Инструменты разработки.....	9
2 Проектирование задачи.....	13
2.1 Диаграмма последовательности.....	13
2.2 Проектирование системы меню для чат-бота .....	14
2.3 UX-проектирование пользовательского интерфейса .....	15
3 Реализация .....	19
3.1 Руководство программиста .....	19
3.2 Структура компонентов .....	21
4 Тестирование .....	22
5 Руководство пользователя .....	24
5.1 Общие сведения о программном продукте.....	24
5.2 Руководство системного программиста.....	24
5.3 Руководство пользователя.....	24
Заключение .....	30
Список использованных источников .....	31
Приложение А Диаграмма вариантов использования	
Приложение Б Листинг	
Приложение В Тест-кейсы	

<i>Изм</i>	<i>Лист</i>	<i>№ докум.</i>	<i>Подп.</i>	<i>Дата</i>	<i>УП ТРПО 5-04-0612-02.42.06.25 пз</i>		
					<i>Лит.</i>	<i>Лист</i>	<i>Листов</i>
					у	2	
					<i>“Переговорный репетитор”</i>		
					<i>УО ГГПК</i>		
					<i>Разраб.</i> Колб		
					<i>Пров.</i> Заяц		
					<i>Н. контр.</i>		
					<i>Утв.</i>		