

## MAPA DE NAVEGACIÓN

-PRINCIPAL:

The mockup shows a web interface with a teal header bar containing the word 'Listado'. Below the header, there is a search section with a label 'Buscador', a dropdown menu set to 'Todos', and a text input field with the placeholder 'Escribe nombre'. To the left of the main content area is a blue button labeled 'Nueva Persona' and a status indicator 'Cargando datos....'. The main content area is divided into two columns. The left column contains a form with fields for 'ID' (value 0), 'sin nombre', and 'img/avatar7.png'. Below these fields are radio buttons for 'Hombre' and 'Mujer', with 'Mujer' selected. There are six small character avatars in a row, with the first one highlighted by a blue border. Below the avatars are two buttons: 'Guardar' (blue) and 'Asignar Curso' (orange). The right column is titled 'Cursos' and is currently empty.

La página principal se compone de:

- \*Título.
- \*datos a introducir.
- \*Buscador.
- \*Guardar persona.
- \*Añadir persona.
- \*Asignar curso(te llevara a otra ventana modal donde asignarlo.
- \*Información.

TITULO:

Listado

Sera un h1 con el siguiente estilo:

```
background-color: teal;
color: #FFF;
padding: 10px 5px;
font-size: 1.5em;
}
```

BUSCADOR:

Buscador

Todos

▼

Escribe nombre

El buscador será mediante la función listener donde podrás buscar por nombre a cualquier alumno. En el main.js línea 82

BOTÓN NUEVA PERSONA:

Nueva Persona

Al pulsar este botón en los labels del alumno tendrá por defecto una información.

```
let personaSeleccionada = { "id":0,
    "nombre": "sin nombre" ,
    "avatar" : "img/avatar7.png",
    "sexo": "h",
    "cursos": []
};
```




0

sin nombre

img/avatar7.png

☒ Hombre

☐ Mujer








   |

INFORMACIÓN:

Cargando datos....

En este apartado aparecerá toda la información de los alumnos, siempre y cuando este conectado a la bdd, sino simplemente aparecerá el mensaje de Cargando datos.

## INTRODUCIR DATOS DEL ALUMNO:

0	Cursos
sin nombre	
img/avata7.png	
<input type="radio"/> Hombre	
<input checked="" type="radio"/> Mujer	
     	
	
<button>Guardar</button>	<button>Asignar Curso</button>

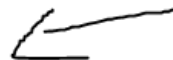
En este apartado tenemos 3 labels, 2 radio buttons y una galería de iconos para introducir los datos del alumno.

Con esta función obtenemos todos los avatares

```
function initGallery(){  
    let divGallery = document.getElementById('gallery');  
    for ( let i = 1; i <= 7 ; i++){  
        divGallery.innerHTML += `                                class="avatar"  
                                data-path="img/avata${i}.png"  
                                src="img/avata${i}.png">`;   
    }  
}
```

A la hora de pulsar Asignar Curso

Asignar Curso



Te llevara a otra ventana modal donde podras añadirle un curso al alumno.

## CURSOS:

Listado Cursos

Programación

Cargando....

Tendremos un buscador para poder filtrar los cursos y seleccionar cual queremos añadir. Si la bdd no esta conectada simplemente pondrá cargando. Main.js línea 46.

GUARDAR:

Una vez rellenos los datos solo queda guardarlos atraves del botón guardar



```
input[type="button"]{  
  background-color: rgb(22, 151, 236);  
  padding: 3px 5px;  
  border-radius: 10px;  
  color: #FFF;  
}
```

Si todo ha ido correcto te añadirá un nuevo alumno con el curso que le hallas seleccionado.