



FAKULTI TEKNOLOGI DAN KEJURUTERAAN

PROGRAM	DIPLOMA KOMUNIKASI DAN MEDIA
NAMA KURSUS	Komputer Dalam Komunikasi
KOD KURSUS	DKM 1043
JAM KREDIT	3
SINOPSIS	Kursus ini merangkumi pengenalan komputer sebagai alat untuk komunikasi manusia, penggunaan komputer untuk mereka, menghasilkan, menyalurkan maklumat dalam penerbitan, periklanan, hiburan dan pendidikan, kaedah penggunaan komputer untuk menghasilkan kerja komunikasi dalam pelbagai media seperti penggunaan teks, imej, nombor, bunyi, video dan animasi.
STRUKTUR KURSUS	
BAB	TOPIK
1	Kepentingan komputer dalam bidang komunikasi 1.1 Sejarah perkembangan teknologi dan komputer dalam bidang komunikasi. 1.2 Kesan TMK kepada masyarakat
2	Pengenalan komputer dan sistem operasi 2.1 Komponen Sistem Teknologi Maklumat- <i>Hardware</i> . 2.2 Komponen Sistem Teknologi Maklumat- <i>Software</i> .
3	Idea untuk komunikasi 3.1 Penyampaian maklumat. 3.2 Pengurusan maklumat. 3.3 Penyimpanan maklumat. 3.4 Pengagihan dan penggunaan maklumat
4	Pemprosesan kata 4.1 Jenis perisian pemprosesan kata. 4.2 Kegunaan dan aplikasi pemprosesan kata.Mengasingkan dan memperkasa struktur sosial



5	Pengurusan angka dan nombor 5.1 Pengenalan kepada angka dan nombor. 5.2 Perisian pemprosesan angka dan nombor.
6	Pengurusan imej 6.1 Jenis imej/grafik. 6.2 Perisian grafik dan kegunaannya.
7	Pengurusan bunyi 7.1 Pengenalan perisian bunyi. 7.2 Kegunaan perisian bunyi.
8	Pengurusan video 8.1 Kegunaan teknologi dan perisian video. 8.2 Pengenalan suntingan video 8.3 Kegunaan teknologi dan perisian video. 8.4 Pengenalan suntingan video
9	Animasi 9.1 Jenis teknologi animasi. 9.2 Kepentingan animasi. 9.3 Kegunaan perisian animasi.
10	Interaktiviti dalam komunikasi 10.1 Definisi dan ciri interaktif dalam komunikasi. 10.2 Fungsi interaktiviti dalam komunikasi 10.3 Kepentingan interaktiviti. 10.4 Ciri persembahan yang baik.
11	Penerbitan internet 11.1 Perbezaan penerbitan internet dengan kaedah tradisional. 11.2 Perisian dan kegunaan penerbitan internet
RUJUKAN:	<ol style="list-style-type: none">1. Shelly Cashman Series. Discovering Computer 2018, Thompson Learning2. Timothy J, Linda I, O'Learly, Computing Essentials 26th edition, 2017, McGraw-Hill International