

## **FAKULTI PENGURUSAN DAN INDUSTRI HALAL**

PROGRAM	Diploma In Graphic Design
NAMA KURSUS	Pengantar Kritis dan Kreatif
KOD KURSUS	MPU 2223
JAM KREDIT	3
SINOPSIS	Kursus ini melahirkan pelajar yang boleh berfikir secara merdeka (liberal) tetapi masih kuat berpegang kepada prinsip di mana bumi dipijak di situ langit dijunjung ketika membahas isu secara kritis dan berkarya dalam apa bidang yang diceburi. Dengan ini masalah akan dapat diselesaikan dengan praktikal dan efisyien mengikut acuan kita sendiri.
STRUKTUR KURSUS	5
ВАВ	TAJUK
1	Budaya Berfikir Masyarakat Malaysia
	1.1 Latar belakang budaya berfikir di Malaysia.
	1.2 Contoh masalah dalam amalan berfikir di Malaysia.
	1.3 Implikasi kelemahan berfikir ke atas individu, bangsa, agama dan negara.
2	Kemahiran Berfikir dan Peranan Dalam Pembinaan Peradaban
	2.1 Konsep kemahiran berfikir.
	2.2 Definisi terminologi asas:
	2.2.1 Idea
	2.2.2 Maklumat
	2.2.3 Ilmu
	2.2.4 Persepsi 2.2.5 Kepercayaan
	2.2.5 Kepercayaan 2.2.6 Fakta
	2.3 Isu-isu semasa dalam media sosial:
	2.3.1 Pemikiran tradisional
	2.3.2 Pemikiran moden-liberal.
	2.3.3 Pemikiran hitam-putih
	2.3.4 Pemikiran ekstrem
	2.3.5 Pemikiran sederhana
	2.4 Jenis kemahiran berfikir terpilih.
	2.4.1 Kemahiran berfikir kritis
	2.4.2 Kemahiran berfikir kreatif



	2.5 Kepentingan kemahiran berfikir dalam pembinaan peradaban bangsa.
	2.5 Repentingan kemaman seriki dalam penamaan penamaan sangsan
3	Kemahiran Berfikir Kritis
	3.1 Definisi.
	3.2 Sikap pemikir Kritis.
	3.3 Tujuan.
	3.4 Halangan berfikir kritis dan cara mengatasinya.
	3.5 Teknik berfikir kritis dan aplikasi dalam situasai sebenar.
	3.6 Amali berfikir secara kritis.
_	
4	Kemahiran Berfikir Kreatif
	4.1 Definisi.
	4.2 Sikap pemikir kreatif.
	4.3 Tujuan.
	4.4 Halangan berfikir Kreatif dan cara mengatasinya.
-	Aplikasi Kemahiran Kritis dan Kreatif dalam Pembelajaran
1 5	
5	Aplikasi kemainian kirtis tan kreatii talahi rembelajarah
5	
5	5.1 Sumbangsaran (brainstorming)
5	5.1 Sumbangsaran (brainstorming) 5.1.1 Definisi
5	5.1 Sumbangsaran (brainstorming) 5.1.1 Definisi 5.1.2 Langkah-langkah
5	5.1 Sumbangsaran (brainstorming) 5.1.1 Definisi
5	5.1 Sumbangsaran (brainstorming) 5.1.1 Definisi 5.1.2 Langkah-langkah 5.1.3 Amali
5	<ul> <li>5.1 Sumbangsaran (brainstorming)</li> <li>5.1.1 Definisi</li> <li>5.1.2 Langkah-langkah</li> <li>5.1.3 Amali</li> <li>5.2 Peta Minda</li> </ul>
5	<ul> <li>5.1 Sumbangsaran (brainstorming)</li> <li>5.1.1 Definisi</li> <li>5.1.2 Langkah-langkah</li> <li>5.1.3 Amali</li> <li>5.2 Peta Minda</li> <li>5.2.1 Definisi</li> </ul>
5	<ul> <li>5.1 Sumbangsaran (brainstorming)</li> <li>5.1.1 Definisi</li> <li>5.1.2 Langkah-langkah</li> <li>5.1.3 Amali</li> <li>5.2 Peta Minda</li> </ul>
5	<ul> <li>5.1 Sumbangsaran (brainstorming)</li> <li>5.1.1 Definisi</li> <li>5.1.2 Langkah-langkah</li> <li>5.1.3 Amali</li> <li>5.2 Peta Minda</li> <li>5.2.1 Definisi</li> </ul>
5	<ul> <li>5.1 Sumbangsaran (brainstorming)</li> <li>5.1.1 Definisi</li> <li>5.1.2 Langkah-langkah</li> <li>5.1.3 Amali</li> <li>5.2 Peta Minda</li> <li>5.2.1 Definisi</li> <li>5.2.2 Kepentingan</li> </ul>
5	5.1 Sumbangsaran (brainstorming) 5.1.1 Definisi 5.1.2 Langkah-langkah 5.1.3 Amali  5.2 Peta Minda 5.2.1 Definisi 5.2.2 Kepentingan 5.2.3 Langkah-lankah
5	5.1 Sumbangsaran (brainstorming) 5.1.1 Definisi 5.1.2 Langkah-langkah 5.1.3 Amali  5.2 Peta Minda 5.2.1 Definisi 5.2.2 Kepentingan 5.2.3 Langkah-lankah
5	<ul> <li>5.1 Sumbangsaran (brainstorming)</li> <li>5.1.1 Definisi</li> <li>5.1.2 Langkah-langkah</li> <li>5.1.3 Amali</li> <li>5.2 Peta Minda</li> <li>5.2.1 Definisi</li> <li>5.2.2 Kepentingan</li> <li>5.2.3 Langkah-lankah</li> <li>5.2.4 Amali</li> <li>5.3 FAQs (Soalan Lazim Tanya)</li> </ul>
5	5.1 Sumbangsaran (brainstorming) 5.1.1 Definisi 5.1.2 Langkah-langkah 5.1.3 Amali  5.2 Peta Minda 5.2.1 Definisi 5.2.2 Kepentingan 5.2.3 Langkah-lankah 5.2.4 Amali  5.3 FAQs (Soalan Lazim Tanya) 5.3.1 Definisi / konsep
5	5.1 Sumbangsaran (brainstorming) 5.1.1 Definisi 5.1.2 Langkah-langkah 5.1.3 Amali  5.2 Peta Minda 5.2.1 Definisi 5.2.2 Kepentingan 5.2.3 Langkah-lankah 5.2.4 Amali  5.3 FAQs (Soalan Lazim Tanya) 5.3.1 Definisi / konsep 5.3.2 Langkah-langkah
5	5.1 Sumbangsaran (brainstorming) 5.1.1 Definisi 5.1.2 Langkah-langkah 5.1.3 Amali  5.2 Peta Minda 5.2.1 Definisi 5.2.2 Kepentingan 5.2.3 Langkah-lankah 5.2.4 Amali  5.3 FAQs (Soalan Lazim Tanya) 5.3.1 Definisi / konsep
5	5.1 Sumbangsaran (brainstorming) 5.1.1 Definisi 5.1.2 Langkah-langkah 5.1.3 Amali  5.2 Peta Minda 5.2.1 Definisi 5.2.2 Kepentingan 5.2.3 Langkah-lankah 5.2.4 Amali  5.3 FAQs (Soalan Lazim Tanya) 5.3.1 Definisi / konsep 5.3.2 Langkah-langkah 5.3.3 Amali
5	<ul> <li>5.1 Sumbangsaran (brainstorming)</li> <li>5.1.1 Definisi</li> <li>5.1.2 Langkah-langkah</li> <li>5.1.3 Amali</li> <li>5.2 Peta Minda</li> <li>5.2.1 Definisi</li> <li>5.2.2 Kepentingan</li> <li>5.2.3 Langkah-lankah</li> <li>5.2.4 Amali</li> <li>5.3 FAQs (Soalan Lazim Tanya)</li> <li>5.3.1 Definisi / konsep</li> <li>5.3.2 Langkah-langkah</li> <li>5.3.3 Amali</li> <li>5.4 Six Thinking Hats</li> </ul>
5	5.1 Sumbangsaran (brainstorming) 5.1.1 Definisi 5.1.2 Langkah-langkah 5.1.3 Amali  5.2 Peta Minda 5.2.1 Definisi 5.2.2 Kepentingan 5.2.3 Langkah-lankah 5.2.4 Amali  5.3 FAQs (Soalan Lazim Tanya) 5.3.1 Definisi / konsep 5.3.2 Langkah-langkah 5.3.3 Amali  5.4 Six Thinking Hats 5.4.1 Definisi / Konsep
5	5.1 Sumbangsaran (brainstorming) 5.1.1 Definisi 5.1.2 Langkah-langkah 5.1.3 Amali  5.2 Peta Minda 5.2.1 Definisi 5.2.2 Kepentingan 5.2.3 Langkah-lankah 5.2.4 Amali  5.3 FAQs (Soalan Lazim Tanya) 5.3.1 Definisi / konsep 5.3.2 Langkah-langkah 5.3.3 Amali  5.4 Six Thinking Hats 5.4.1 Definisi / Konsep 5.4.2 Kepentingan
5	5.1 Sumbangsaran (brainstorming) 5.1.1 Definisi 5.1.2 Langkah-langkah 5.1.3 Amali  5.2 Peta Minda 5.2.1 Definisi 5.2.2 Kepentingan 5.2.3 Langkah-lankah 5.2.4 Amali  5.3 FAQs (Soalan Lazim Tanya) 5.3.1 Definisi / konsep 5.3.2 Langkah-langkah 5.3.3 Amali  5.4 Six Thinking Hats 5.4.1 Definisi / Konsep 5.4.2 Kepentingan 5.4.3 Langkah-langkah
5	5.1 Sumbangsaran (brainstorming) 5.1.1 Definisi 5.1.2 Langkah-langkah 5.1.3 Amali  5.2 Peta Minda 5.2.1 Definisi 5.2.2 Kepentingan 5.2.3 Langkah-lankah 5.2.4 Amali  5.3 FAQs (Soalan Lazim Tanya) 5.3.1 Definisi / konsep 5.3.2 Langkah-langkah 5.3.3 Amali  5.4 Six Thinking Hats 5.4.1 Definisi / Konsep 5.4.2 Kepentingan

CONT.	
UNITI	
NAME OF TAXABLE PARTY.	

6	Batas-batas dalam berfikir
	<ul> <li>6.1 Realiti budaya berfikir semasa masyarakat Malaysia.</li> <li>6.2 Faktor-faktor mempengaruhi cara berfikir masyarakat semasa.</li> <li>6.3 Batas-batas berfikir mengikut acuan tempatan.</li> <li>6.4 Kajian kes isu-isu semasa terpilih.</li> </ul>
7	<ul> <li>Adab-adab dalam berfikir</li> <li>7.1 Konsep adab dalam budaya dan agama.</li> <li>7.2 Panduan budaya dan agama agar beradap dalam berfikir</li> </ul>
	7.3 Islam dan Masayarakat Majmuk 7.4 Tolerasi agama
Rujukan	<ol> <li>Hasrizal Abdul Jamil. 2020. Seni Berfikir yang Hilang. Iman Publication. Sri Kembangan. Selangor.</li> </ol>
	<ol> <li>Mohd Mustamam Bin Abdul Karim. 2017. Pengajaran dan Penguasaan Kemahiran Berfikir Aras Tinggi: Teori dan Amalan. Penerbit UPSI, Tg Malim, Perak.</li> </ol>