



FAKULTI TEKNOLOGI DAN KEJURUTERAAN

PROGRAM	Diploma In Computer Network
NAMA KURSUS	KO-KURIKULUM II (b) : Badminton
KOD KURSUS	DNK 4121
JAM KREDIT	1
SINOPSIS	Kursus ini merangkumi konsep dan peraturan sukan badminton, latihan kecergasan, asas pengadil, teknik permainan dan penganjuran sukan badminton.
STRUKTUR KURSUS	
BAB	TAJUK
1	Sesi 1 1.1 Peraturan dan teknik-teknik bermain badminton
2	Sesi 2 1.2 Membuat latihan 1.2.1 kecergasan renggangan 1.2.2 kekuatan otot kardiovaskular
3	Sesi 3 3.1 Membuat latihan asas permainan 3.1.1 cara memegang raket 3.1.2 kedudukan diri 3.1.3 pergerakan kaki 3.1.4 kawalan gelanggang
4	Sesi 4 4.1 Membuat latihan asas pengadil
5	Sesi 5 5.1 Membuat latihan servis
6	Sesi 6 6.1 Membuat latihan pukulan pancung
7	Sesi 7 7.1 Membuat latihan pukulan junam



8	Sesi 8 8.1 Membuat latihan pukulan smash
9	Sesi 9 9.1 Membuat latihan pukulan drive
10	Sesi 10 10.1 Membuat latihan pukulan di jaring
11	Sesi 11 11.1 Merangka strategi permainan
12	Sesi 12 12.1 Merangka strategi permainan
13	Sesi 13 13.1 Menganjurkan pertandingan
14	Sesi 14 14.1 Menganjurkan pertandingan
Rujukan	<p>Ammon, R., Blair, D., & Southall, R. (2003). Sport facility management: Organizing event and mitigating risks. Morgantown: Fitness Information Technology West Virginia University.</p> <p>Mark, G. (2002). Badminton - skills of the game. Wiltshire: Crowood Press Ltd</p>