

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО  
ОБРАЗОВАНИЯ «НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ  
УНИВЕРСИТЕТ «ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

*Московский институт электроники и математики им. А. Н. Тихонова*

*Департамент компьютерной инженерии*

Отчет по Домашнему заданию №03 по  
предмету Проектный семинар “Python в  
науке о данных»

Тема работы: “Исследование зависимости роста  
человека по странам”

Студенты:

- Петроченко Никита
- Коленько Александр
  - Сивов Георгий
- Юртов Дмитрий

Группа: БИВ214  
Команда №6

## Оглавление

### Оглавление

Оглавление .....	2
Проект графического интерфейса .....	3
Реализация на текущий момент.....	4
Будущее интерфейса .....	5

## Проект графического интерфейса

Проект графического интерфейса представляет собой окно, открывающееся при запуске программы. Примерный вариант итогового интерфейса представлено ниже (Рис.1)

МЕСТО ДЛЯ ГРАФИКА

ВЫХОД

Список всех графиков

ГОД поле ввода

СТРАНА Поле ввода

КОНТИНЕНТ ПОЛЕ ВВОДА

НЕОБХОДИМЫЕ ДАННЫЕ ДЛЯ ПОСТРОЕНИЯ

НАРИСОВАТЬ

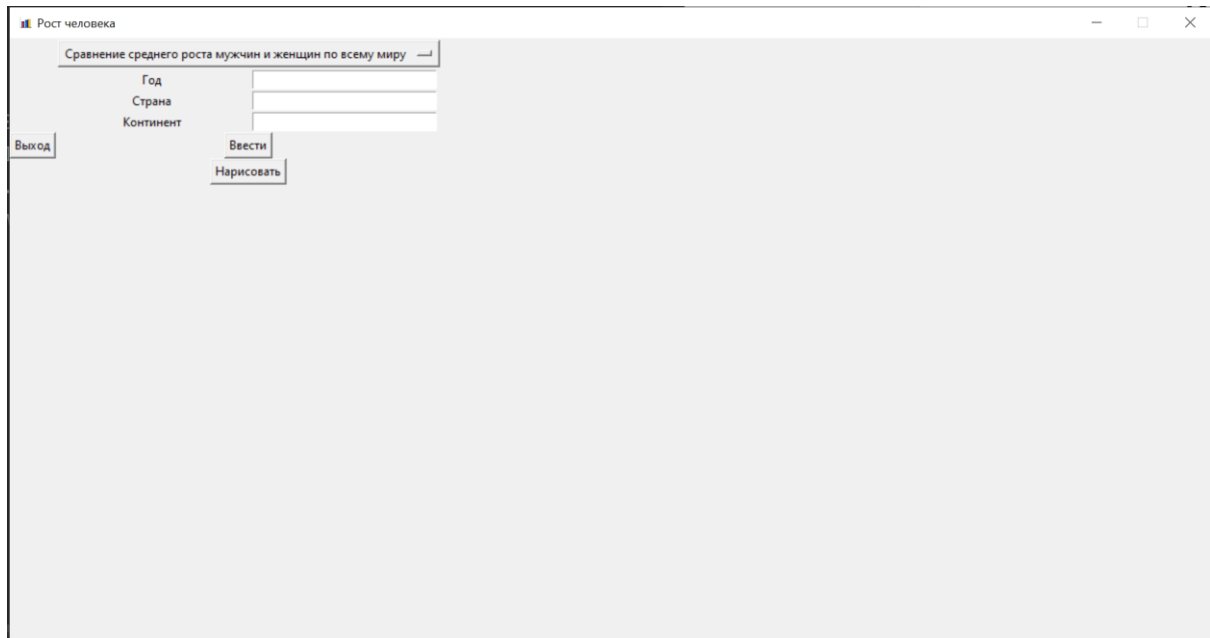
*Рис. 1 Скелет графического интерфейса*

Как можно заметить, окно состоит из двух частей. Левая часть интерфейса необходимо для отображения графиков, заданных пользователем в правой части, а также кнопку досрочного выхода из программы. Правая часть представляет собой следующие пункты:

1. Список всех графиков – Выпадающий список всевозможных графиков, которые можно построить.
2. Поле необходимых данных для построения – Поле, состоящее из несколько полей Entry, необходимы для ввода пользователем данных, на основе которых требуется построить график. При отсутствии необходимых данных для построения данное поле выводится не будет, а сразу можно будет приступить к третьему пункту.
3. Кнопка «Нарисовать», при нажатии на которую программа выводит выбранный пользователем в первом пункте график. Если на втором шаге были введены какие-либо данные, то график выводится на их основании.

## Реализация на текущий момент

На данный момент наша команда занимается реализацией функционала программы, а не его оформлением. Альфа версия графического интерфейса представлена ниже (Рис. 2)



## Будущее интерфейса

На ранних этапах реализации интерфейса программы появляется все больше идей, что добавить в итоговую версию программы. Например, было предложено показывать пользователю таблицу, которую использует программа при построении графика.

