

### Основные понятия баз данных

**База данных** - **совокупность связанных данных**, организованных по определенным правилам, предусматривающим общие принципы описания, хранения и манипулирования, независимая от прикладных программ.

База данных является информационной моделью предметной области.

### Предметная область

**Предметная область** — часть реального мира, рассматриваемая в пределах данного контекста. Под контекстом здесь может пониматься, например, область исследования или область, которая является объектом некоторой деятельности

## Этапы проектирования базы данных

- I. Анализ и описание предметной области.
- II. Концептуальное проектирование.
- III. Построение логической модели базы данных.
- IV. Построение физической модели базы данных.

## Концептуальное проектирование

**Концептуальная модель данных** - наглядная диаграмма, нарисованная в принятых обозначениях и подробно показывающая связи между информационными объектами предметной области.

**Цель создания** - дальнейшее проектирования базы данных и описание ее средствами выбранной модели данных.

#### Какие действия выполняются?

- ✓ Выделение информационных объектов
- ✓ Описание их атрибутов
- ✓ Определения типов связей между информационными объектами

## Логическое проектирование

**Логическое проектирование** — это описание базы данных в терминах некоторой известной логической модели данных.

### Какие действия выполняются:

- ✓ Выбор модели для создания базы данных
- ✓ Описание информационных объектов в терминах выбранной модели
- ✓ Реализация всех видов связей средствами выбранной модели

## Логическое проектирование

**Результат логического проектирования** — схема базы данных, в которой информационные объекты и связи, полученные на этапе концептуального проектирования, представляются в виде, допустимом для реализации средствами некоторой модели данных.

### Модели данных

**Модель данных** — это совокупность структур данных и операций их обработки. С помощью модели данных могут быть представлены информационные объекты и взаимосвязи между ними.

### Модели данных

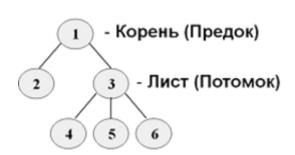
**Модель данных** — это совокупность структур данных и операций их обработки. С помощью модели данных могут быть представлены информационные объекты и взаимосвязи между ними.

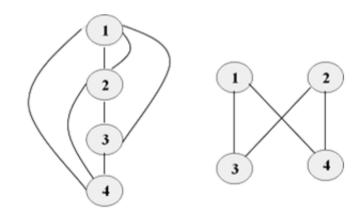
#### Типовые модели данных:

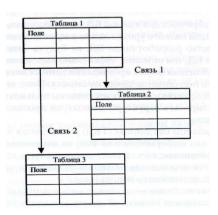
✓ Иерархическая

✓ Сетевая

✓ Реляционная







### I этап.

Описание предметной области.

### I этап.

Описание предметной области.

В библиотеке хранятся книги. Каждая книга относится к одному жанру, опубликована в одном издательстве, может иметь одного или несколько авторов. Также о книге известна дата ее публикации. Библиотека располагает некоторым количеством экземпляров каждой книги.

Каждый человек может стать читателем в библиотеке. Читатель может взять одну или несколько книг на некоторое время. При этом в библиотеке сохраняется информация о дате выдачи книги и дате ее возврата. Когда читатель берет книгу, количество доступных экземпляров уменьшается, когда возвращает - увеличивается.

### II этап.

Проектирование концептуальной модели.

**Шаг 1.** Детально проанализировать предметную область и выделить те информационные объекты, которые будут храниться в базе данных

В библиотеке хранятся книги. Каждая книга относится к одному жанру, опубликована в одном издательстве, может иметь одного или несколько авторов. Также о книге известна дата ее публикации. Библиотека располагает некоторым количеством экземпляров каждой книги.

Каждый человек может стать **читателем** в библиотеке. Читатель может взять одну или несколько книг на некоторое время. При этом в библиотеке сохраняется информация о дате выдачи книги и дате ее возврата. Когда читатель берет книгу, количество доступных экземпляров уменьшается, когда возвращает - увеличивается.

- **Шаг 2.** Для каждого выделенного информационного объекта указать его характеристики, для этого:
- а) сначала выделить их в описании предметной области:

В библиотеке хранятся книги (название). Каждая книга относится к одному жанру (название), опубликована в одном издательстве (название), может иметь одного или несколько авторов (фамилия И.О). Также о книге известна **дата ее публикации**. Библиотека располагает некоторым количеством экземпляров каждой книги. Каждый человек может стать **читателем** (фамилия И.О) в библиотеке. Читатель может взять одну или несколько книг на некоторое время. При этом в библиотеке сохраняется информация о дате выдачи книги и дате ее возврата. Когда читатель берет книгу, количество доступных экземпляров уменьшается, когда возвращает - увеличивается.

- **Шаг 2.** Для каждого выделенного информационного объекта указать его характеристики, для этого:
- б) связать найденные характеристики с информационным объектом:

Книга – название, дата публикации, количество экземпляров

Жанр – название

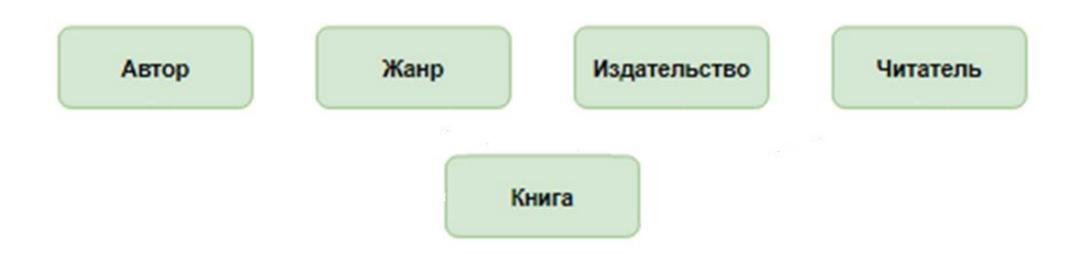
**Издательство** — название

Автор – Фамилия И.О.

Читатель - Фамилия И.О.

- **Шаг 2.** Для каждого выделенного информационного объекта указать его характеристики, для этого:
- в) перечислить характеристики, которые остались непривязанными к информационным объектам:
- дата выдачи книги
- дата возврата книги

**Шаг 3.** Нарисовать схему, на которой изобразить информационные объекты в виде прямоугольников:



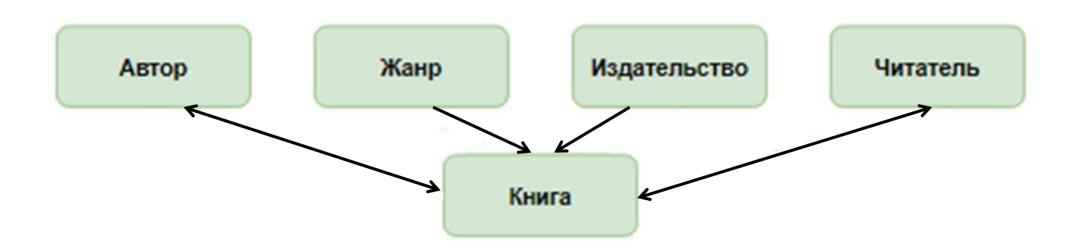
**Шаг 4.** Установить связи между информационными объектами. Связь «один ко многим» обозначить в виде  $\rightarrow$ , «многие ко многим»  $- \leftrightarrow$ .



**Шаг 4.** Установить связи между информационными объектами. Связь «один ко многим» обозначить в виде  $\rightarrow$ , «многие ко многим»  $- \leftrightarrow$ .



**Шаг 4.** Установить связи между информационными объектами. Связь «один ко многим» обозначить в виде  $\rightarrow$ , «многие ко многим»  $- \leftrightarrow$ .

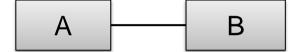


#### III этап.

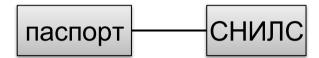
## Проектирование логической модели

- а) выбираем модель реляционная модель
- б) на основе концептуальной модели реализуем:
- информационные объекты в виде реляционных таблиц;
- атрибуты информационных объектов виде столбцов таблиц;
- связи

### Один-к-одному



#### Пример



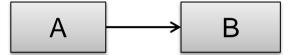
Имеет место когда одному экземпляру объекта **A** соответствует один экземпляр объекта **B** и наоборот, одному экземпляру объекта **B** соответствует один экземпляр объекта **A**.

### Один-к-одному

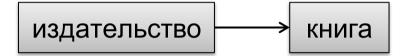


Имеет место когда одному экземпляру объекта **A** соответствует один экземпляр объекта **B** и наоборот, одному экземпляру объекта **B** соответствует один экземпляр объекта **A**.

### Один-ко-многим

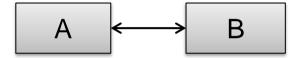


#### Пример

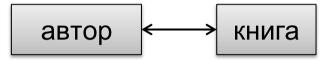


Имеет место когда одному экземпляру объекта **A** соответствует несколько экземпляров объекта **B**, а одному экземпляру объекта **B** соответствует только один экземпляр объекта **A**.

#### Многие-ко-многим



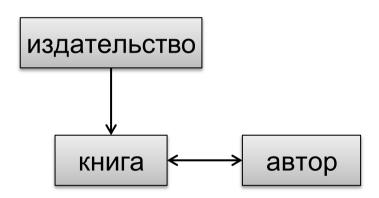
#### Пример

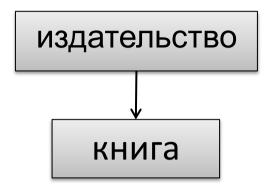


Имеет место когда одному экземпляру объекта **A** соответствует несколько экземпляров объекта **B**, и одному экземпляру объекта **B** соответствует несколько экземпляров объекта **A**.

## Реализация связей

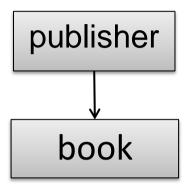
### Фрагмент предметной области «Библиотека»:





Шаг 1

- отобразить информационные объекты в виде таблиц;
- задать атрибуты в виде столбцов;
- дать имена столбцам и таблицам.



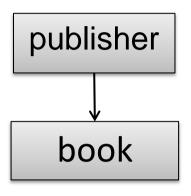
### Шаг 1

### publisher

publisher_name
ДРОФА
ПИТЕР
ACT

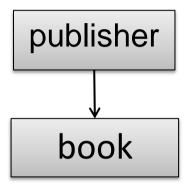
#### book

title
Мастер и Маргарита
Двенадцать стульев
Золотой теленок
Белая гвардия
Игрок



Шаг 2

Включить в обе таблицы ключевые столбцы (если их там еще нет)



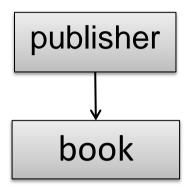
### Шаг 2

#### publisher

publisher_id	publisher_name
1	ДРОФА
2	ПИТЕР
3	ACT

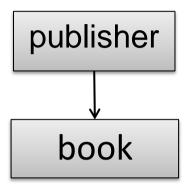
#### book

book_id	title
01	Мастер и Маргарита
02	Двенадцать стульев
03	Золотой теленок
04	Белая гвардия
05	Игрок



Шаг 3

Включить в подчиненную таблицу столбец-связку, соответствующий по имени и типу ключевому столбцу главной таблицы (включить внешний ключ).



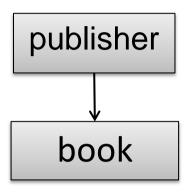
Шаг 3

#### publisher

publisher_id (PK)	publisher_name
1	ДРОФА
2	ПИТЕР
3	ACT

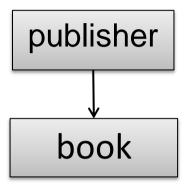
#### book

book_id	title	publisher_id (FK)
01	Мастер и Маргарита	3
02	Двенадцать стульев	3
03	Золотой теленок	1
04	Белая гвардия	2
05	Игрок	1



Шаг 4

Установить связь один ко многим от ключевого столбца главной таблицы к внешнему ключу подчиненной.



### Шаг 4

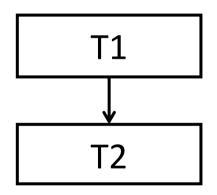
### publisher

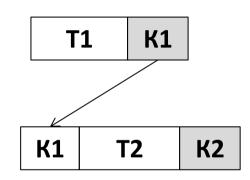
publisher_id (PK)	publisher_name
1	ДРОФА
2	ПИТЕР
3	ACT

#### book

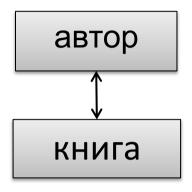
book_id	title	publisher_id (FK)
01	Мастер и Маргарита	3
02	Двенадцать стульев	3
03	Золотой теленок	1
04	Белая гвардия	2
05	Игрок	1

### Формальная реализация



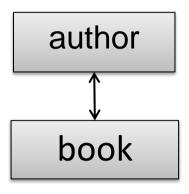


### Связь многие-ко-многим



Шаг 1

- отобразить информационные объекты в виде таблиц;
- задать атрибуты в виде столбцов;
- дать имена столбцам и таблицам.



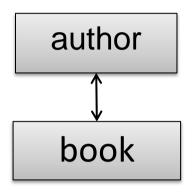
### Шаг 1

#### author

author_name
Ильф И.А.
Петров Е.П.
Булгаков М.А.
Достоевский Ф.М.

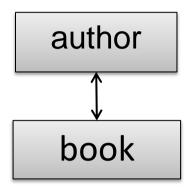
#### book

book_id	title	publisher_id
01	Мастер и Маргарита	3
02	2 Двенадцать стульев 3	
03	Золотой теленок	1
04	Белая гвардия	2
05	Игрок	1



Шаг 2

Включить в обе таблицы ключевые столбцы (если их там еще нет)



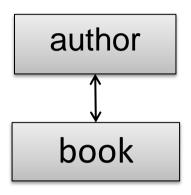
### Шаг 2

#### author

author_id	author_name	
1	Ильф И.А.	
2	Петров Е.П.	
3	Булгаков М.А.	
4	Достоевский Ф.М.	

#### book

book_id	title	publisher_id
01	Мастер и Маргарита	3
02	Двенадцать стульев	3
03	Золотой теленок	1
04	Белая гвардия	2
05	Игрок	1



Шаг 3

Создать таблицу-связку, состоящую как минимум из двух столбцов, соответствующих по имени и типу ключевым столбца исходных таблиц (это будут внешние ключи)

### Шаг 3

#### author

author_id (PK)	author_name	
1	Ильф И.А.	
2	Петров Е.П.	
3	Булгаков М.А.	
4	Достоевский Ф.М.	

author_id (FK)	book_id (FK)
3	01
1	02
2	02
1	03

#### book

book_id (PK)	title	publisher_id
01	Мастер и Маргарита	3
02	Двенадцать стульев	3
03	Золотой теленок	1
04	Белая гвардия	2
05	Игрок	1

#### Шаг 4

Установить связи один ко многим от ключевых столбцов главной таблицы к внешним ключам подчиненной.

### Шаг 4

#### author

author_id	author_name
(PK)	
1	Ильф И.А.
2	Петров Е.П.
3	Булгаков М.А.
4	Достоевский Ф.М.

author_id (FK)	book_id (FK)
3	01
1	02
2	02
1	03

#### book

book_id	title	publisher_id
(PK)		
01	Мастер и Маргарита	3
02	Двенадцать стульев	3
03	Золотой теленок	1
04	Белая гвардия	2
05	Игрок	1

#### Шаг 5

Решить вопрос с ключевыми столбцами в таблице-связке:

Вариант 1. Сделать составной ключ, состоящий из внешних ключей:

author_id (PK, FK)	book_id (PK, FK)
3	01
1	02
2	02
1	03

#### Шаг 5

Решить вопрос с ключевыми столбцами в таблице-связке:

Вариант 2. Включить новый столбец (первичный ключ) в таблицу-связку:

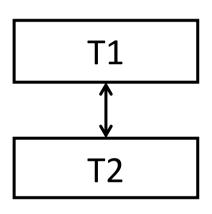
author_book_id (PK)	author_id (FK)	book_id (FK)
001	3	01
002	1	02
003	2	02
004	1	03

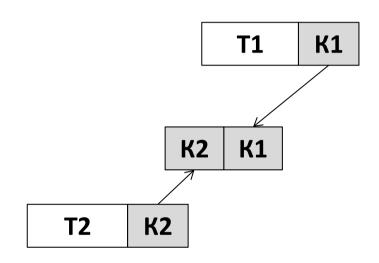
#### Шаг 5

Рекомендации по выбору варианта решения:

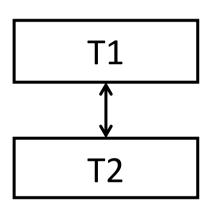
- если данные в таблице-связке НЕ МОГУТ повторяться, то подходит вариант с составным ключом;
- если данные в таблице МОГУТ повторяться, то используется отдельный столбец первичный ключ.

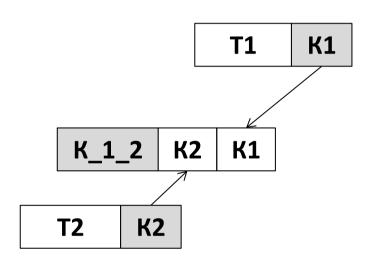
#### Формальная реализация



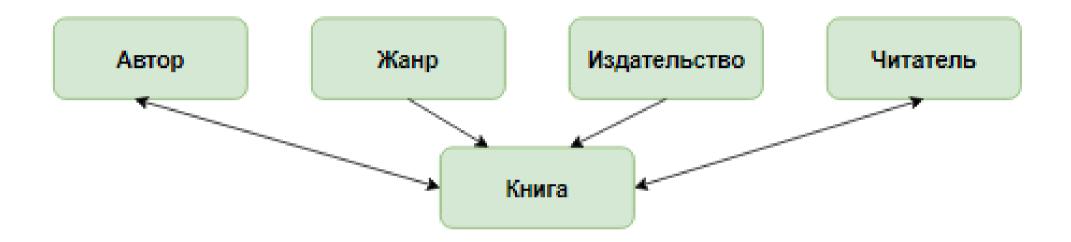


#### Формальная реализация





# Концептуальная схема базы данных



# Концептуальная схема базы данных



author

book

author

author\_name

book

title

year\_public

available\_num

author

author\_name

book

title

year\_public

available\_num

author

author\_name

book

title

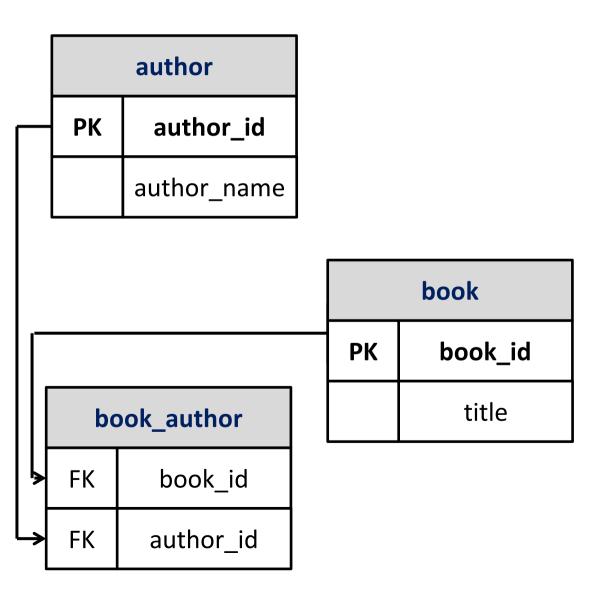
author	
PK	author_id
	author_name

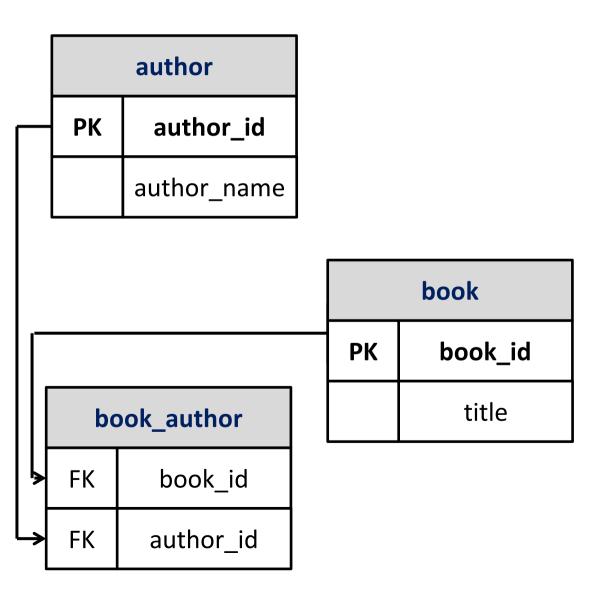
book	
PK	book_id
	title

author	
PK	author_id
	author_name

book_author	
FK	book_id
FK	author_id

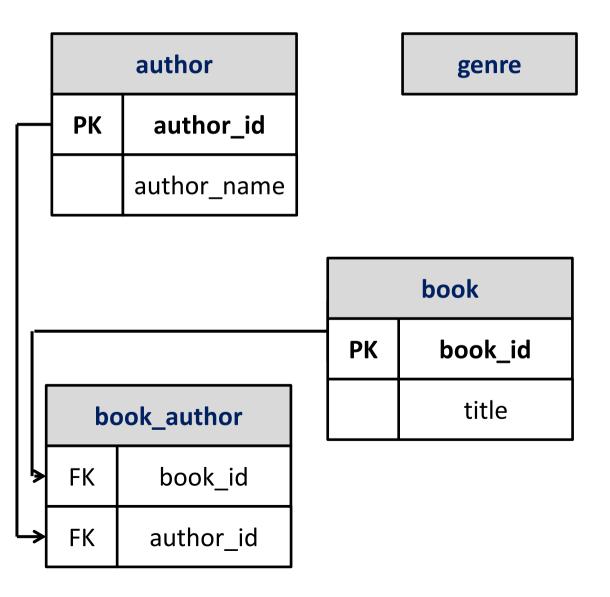
book	
PK	book_id
	title

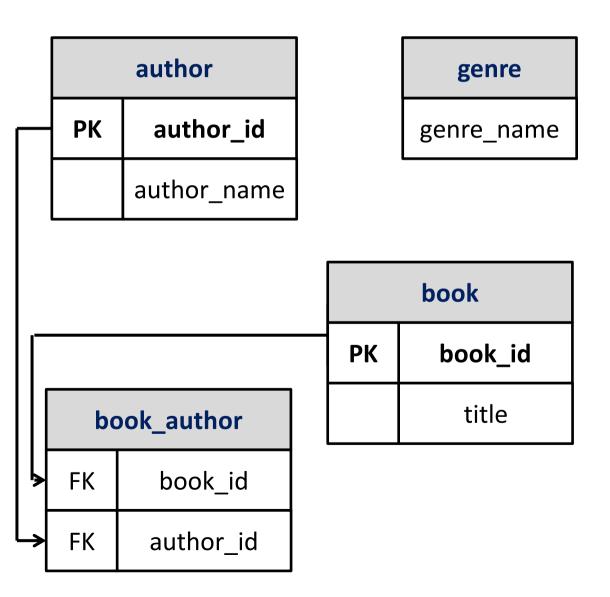


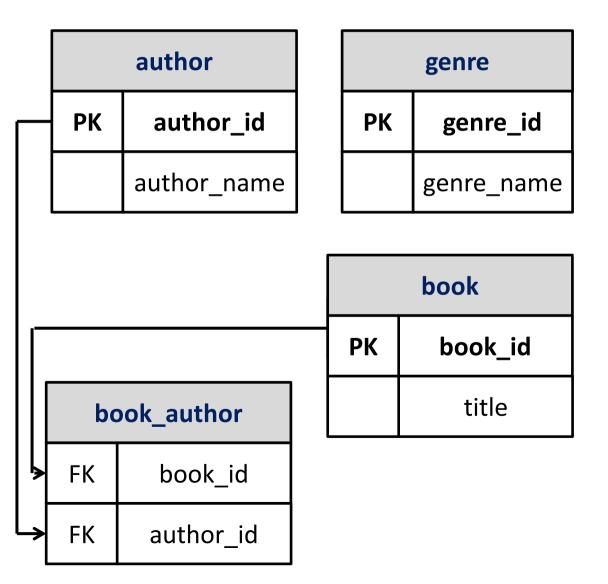


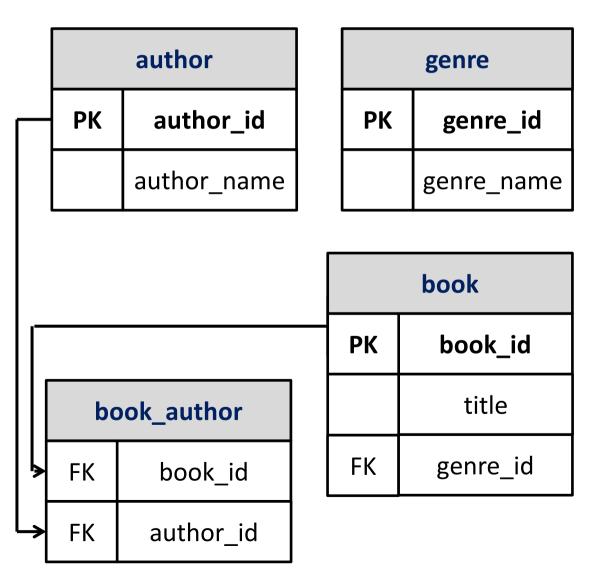
# Концептуальная схема базы данных

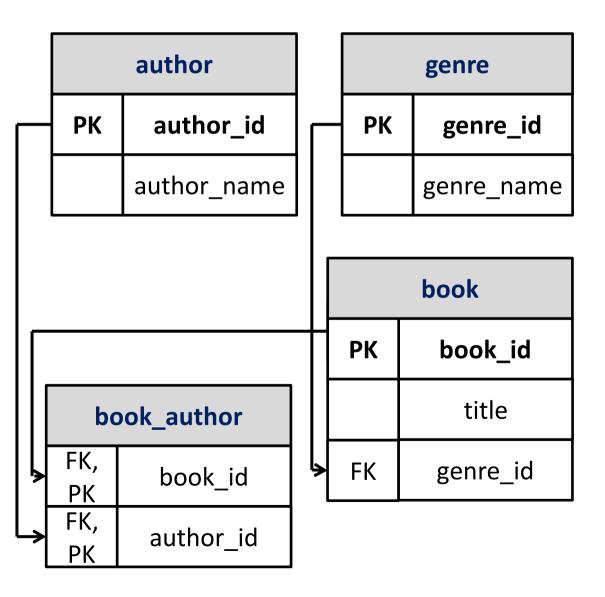




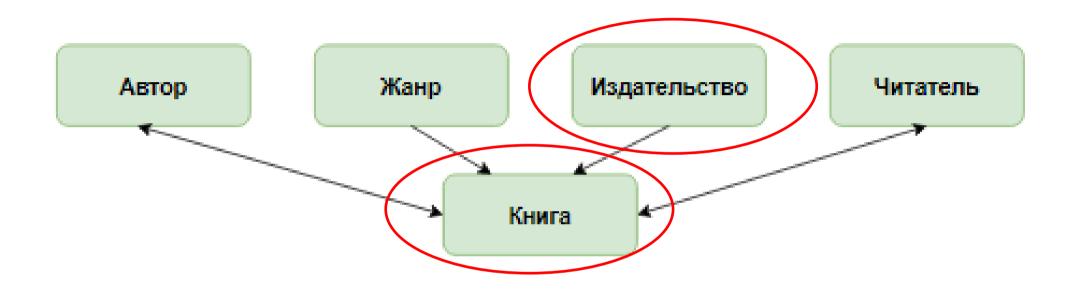


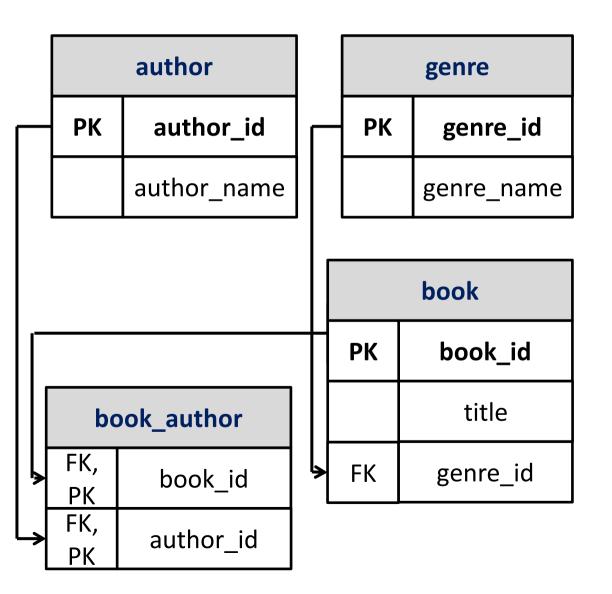




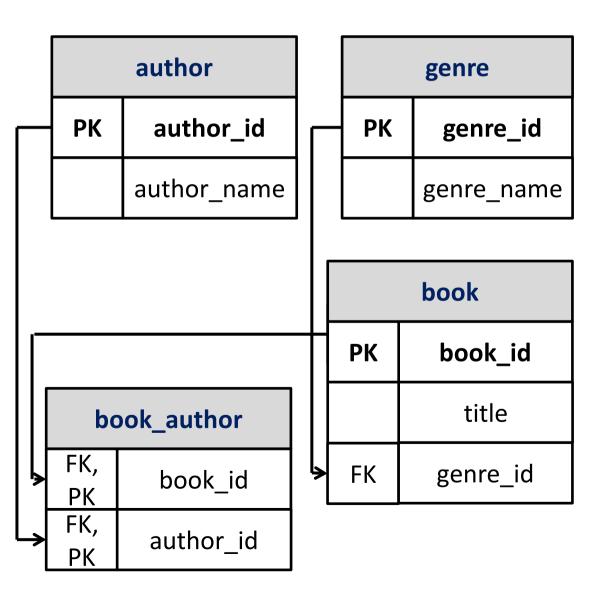


# Концептуальная схема базы данных



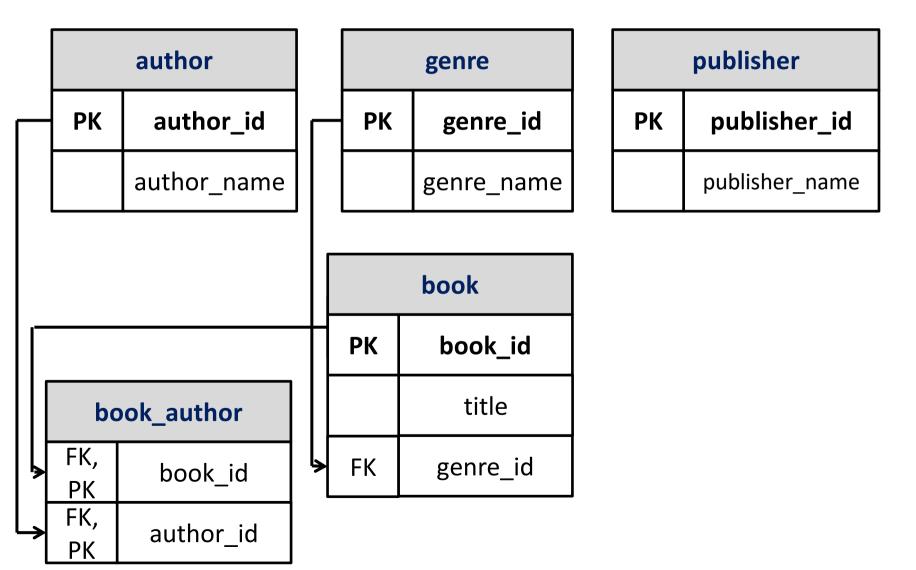


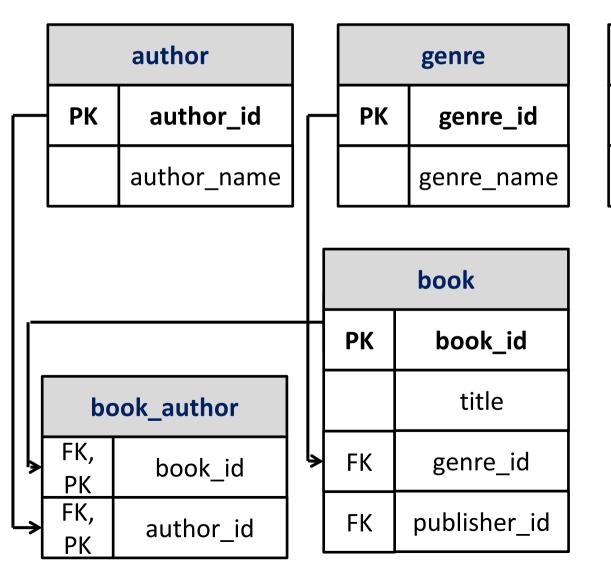
publisher



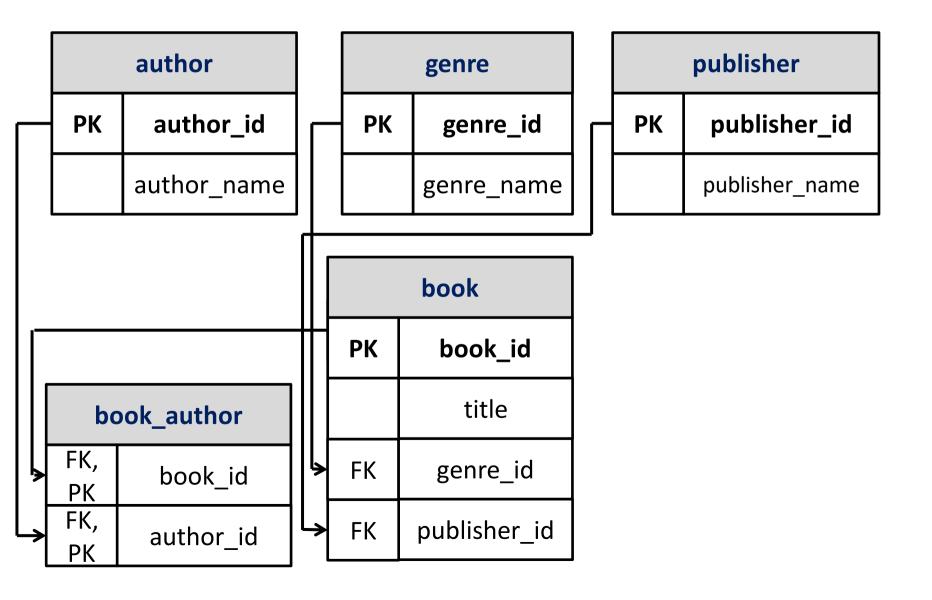
publisher

publisher\_name



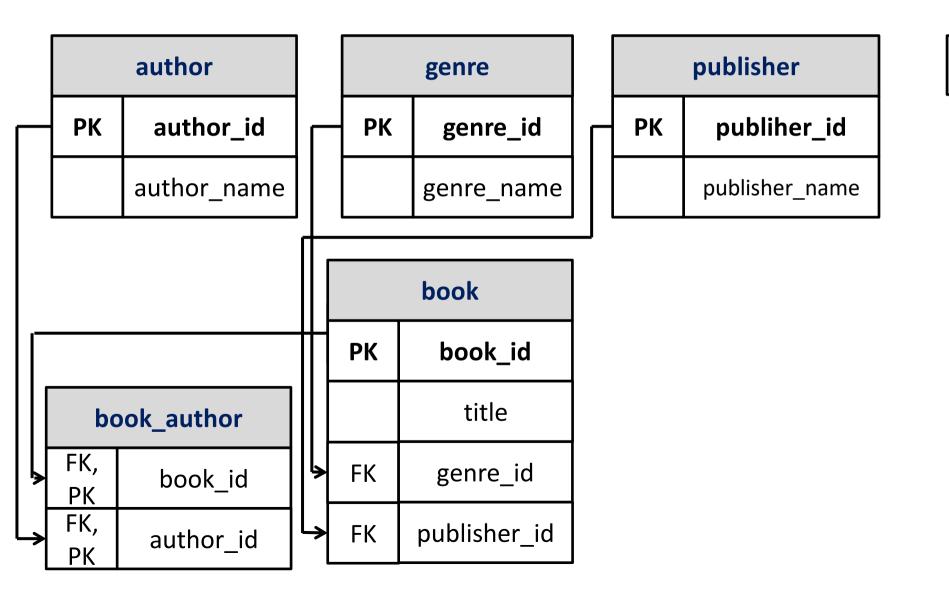


publisher	
PK	publisher_id
	publisher_name

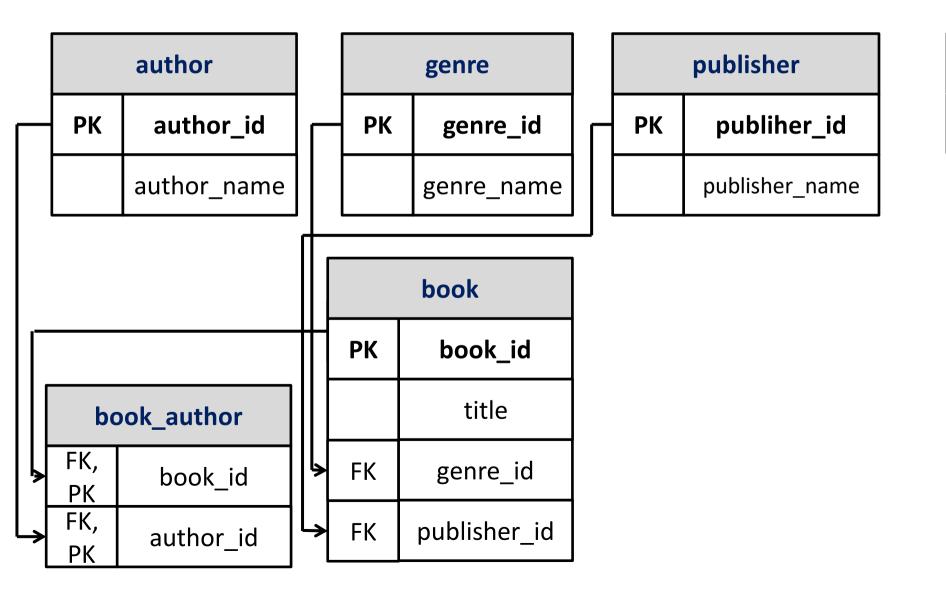


# Концептуальная схема базы данных



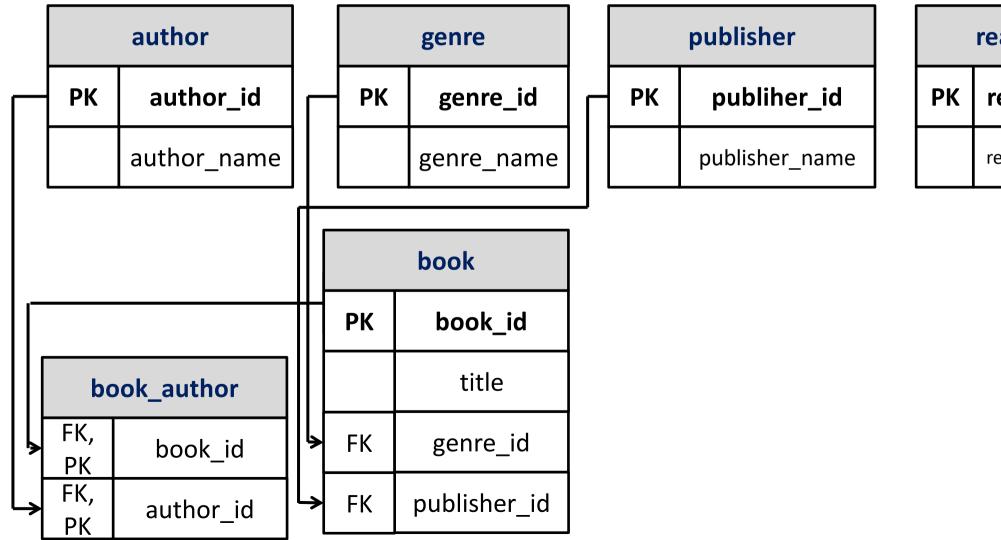


reader

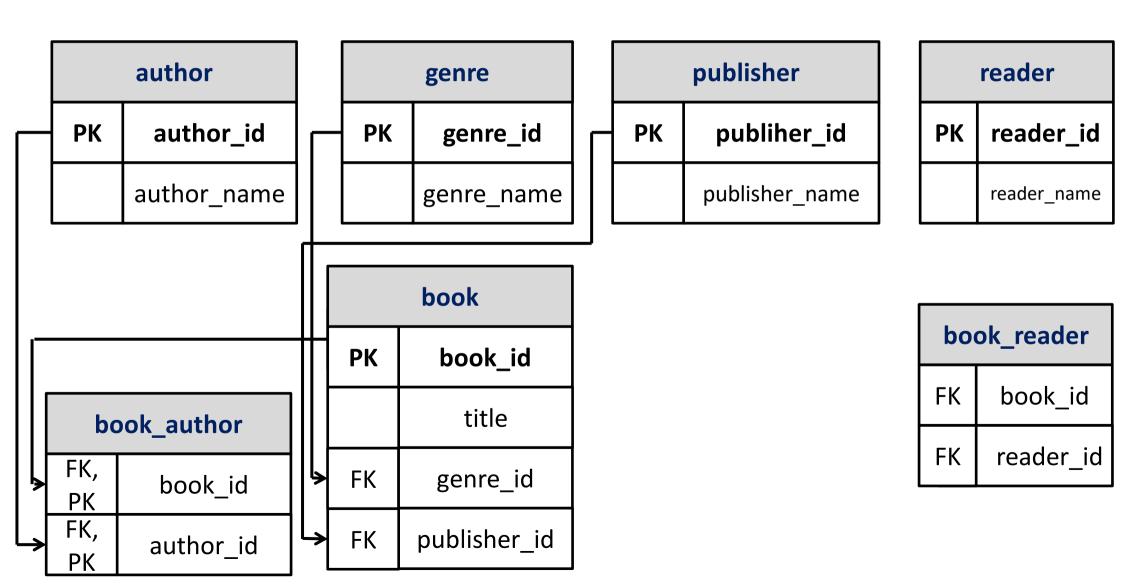


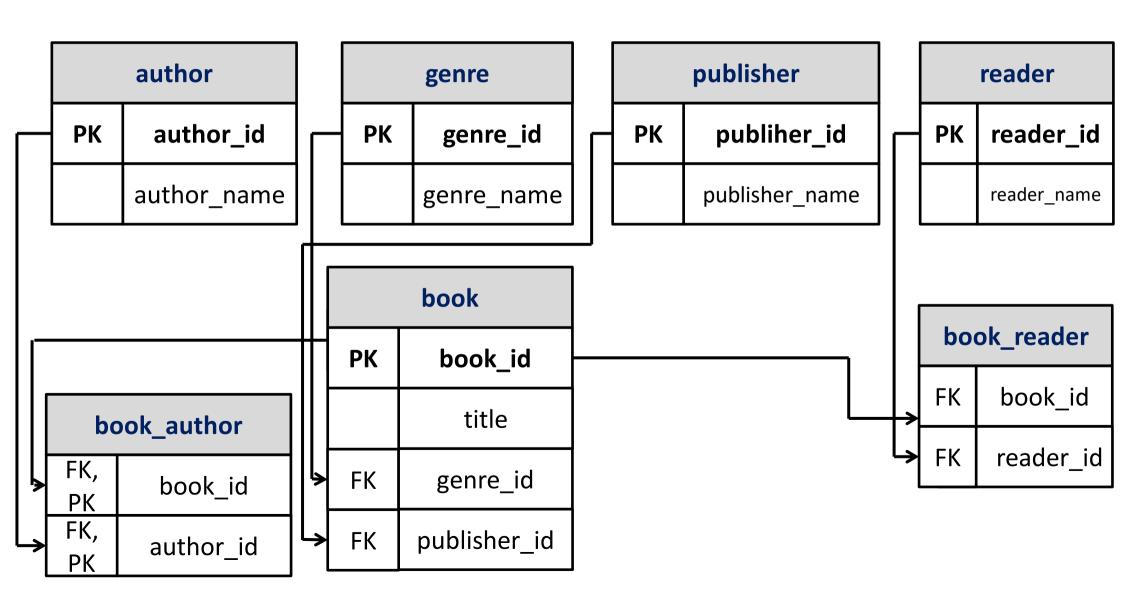
reader

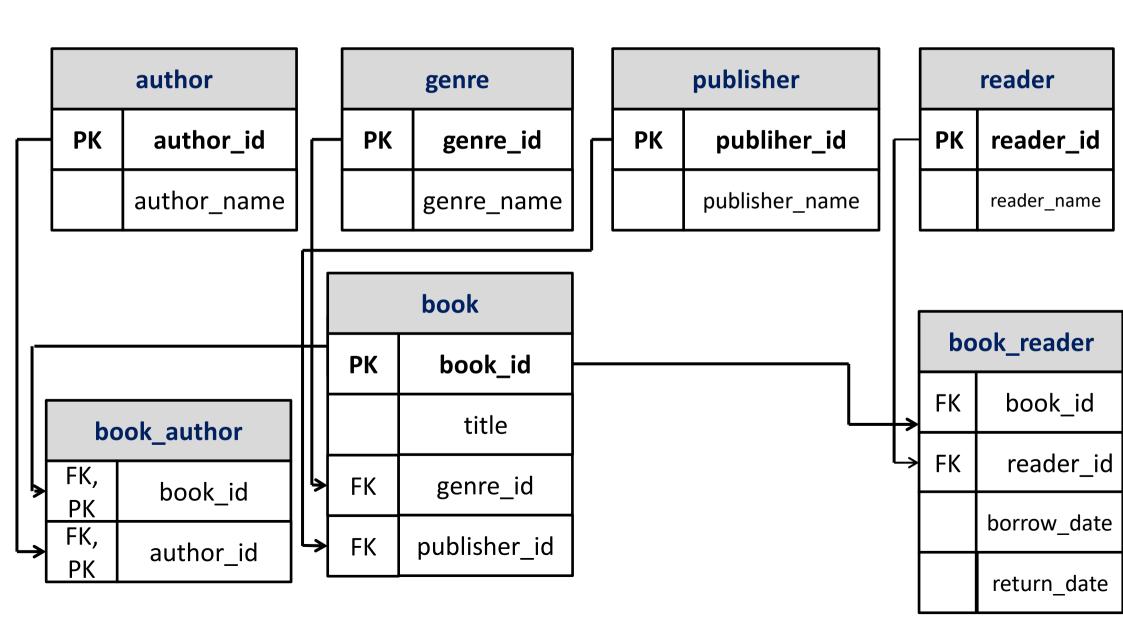
reader\_name

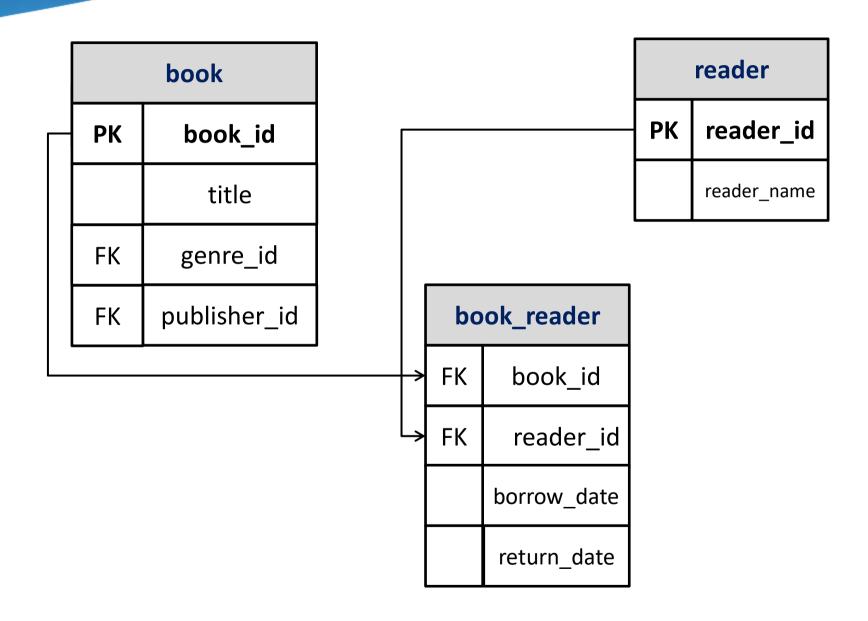


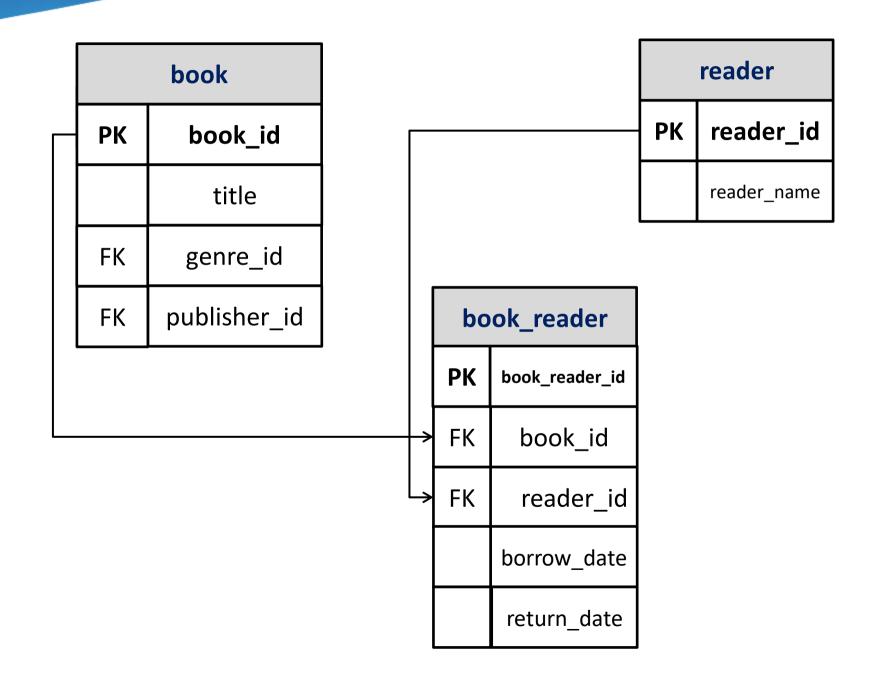
reader	
PK	reader_id
	reader_name

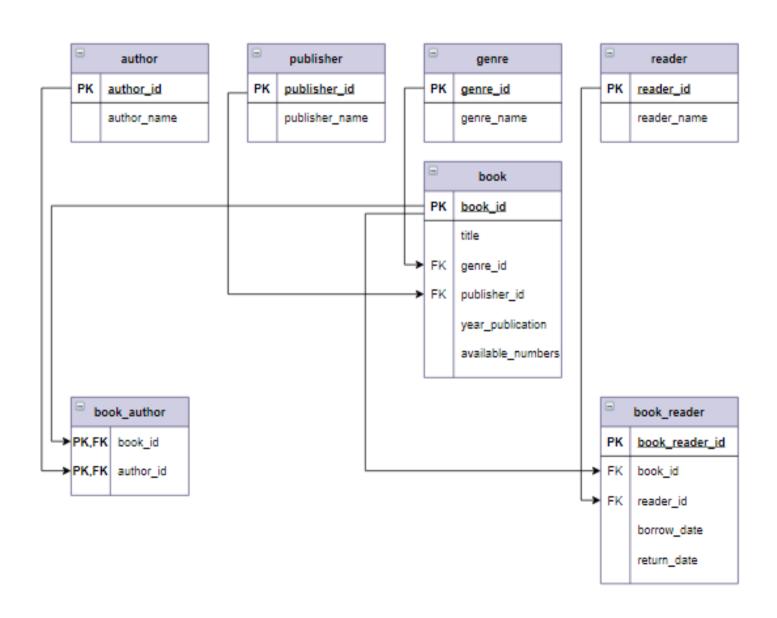












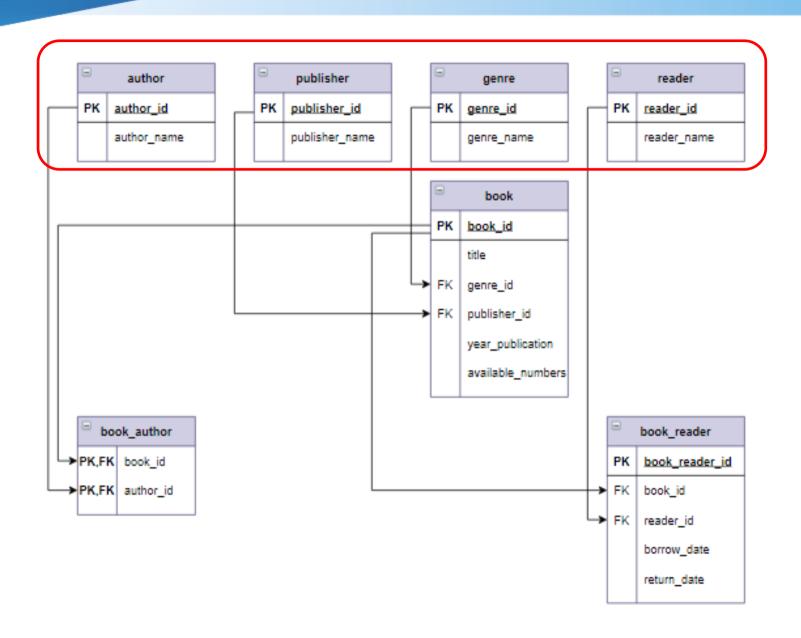
#### Этап IV.

Физическая модель базы данных «Библиотека».

```
author (
    author id INT PRIMARY KEY AUTO INCREMENT,
    author name VARCHAR (30)
);
genre (
    genre id INT PRIMARY KEY AUTO INCREMENT,
    genre name VARCHAR (30)
);
publisher (
    publisher id INT PRIMARY KEY AUTO INCREMENT,
    publisher name VARCHAR (40)
);
```

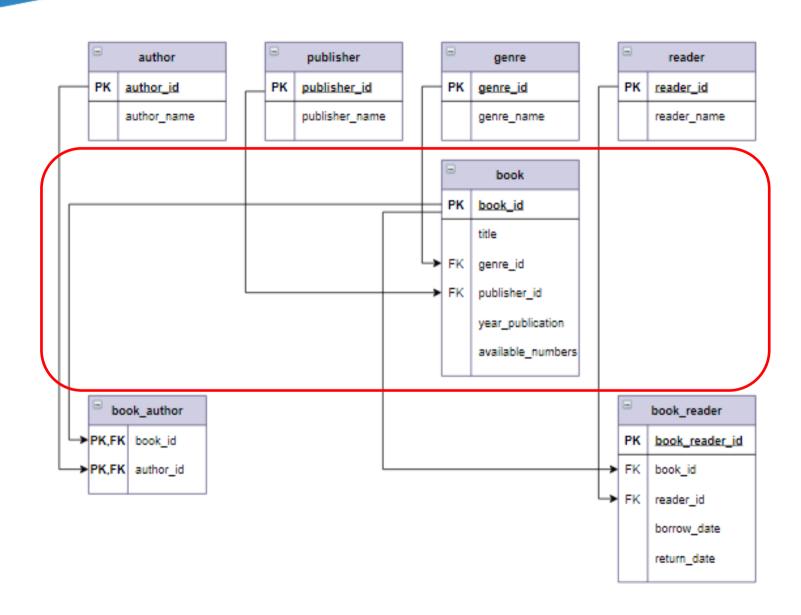
```
user (
    user id INT PRIMARY KEY AUTO INCREMENT,
    user name VARCHAR (30)
);
book (
    book id INT PRIMARY KEY AUTO INCREMENT,
    title VARCHAR (80),
    genre id int,
    publisher id INT,
    year publication INT,
    available numbers INT,
    FOREIGN KEY (genre id) REFERENCES genre (genre id) ON
                                             DELETE CASCADE,
    FOREIGN KEY (publisher id) REFERENCES publisher
                        (publisher id) ON DELETE CASCADE
);
```

# Представление логической схемы БД



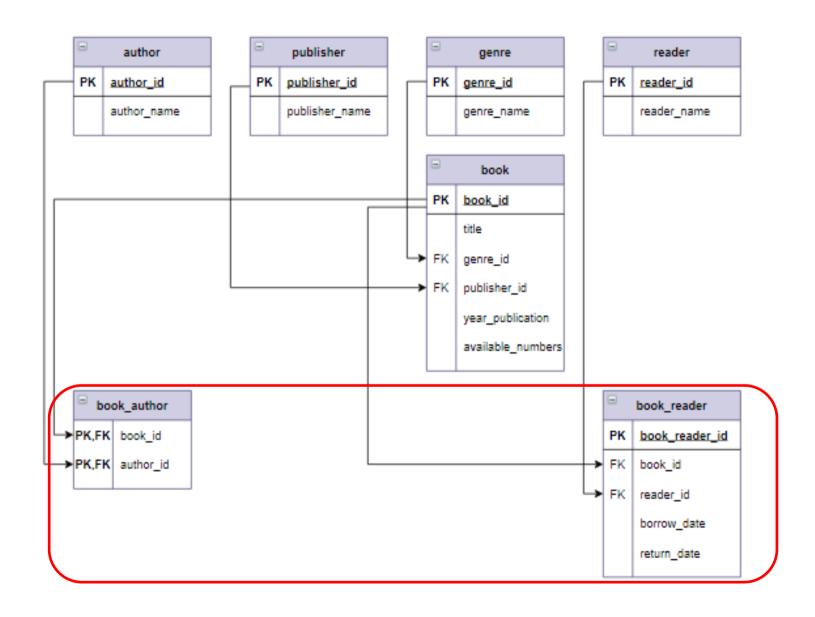
Уровень 0

# Представление логической схемы БД

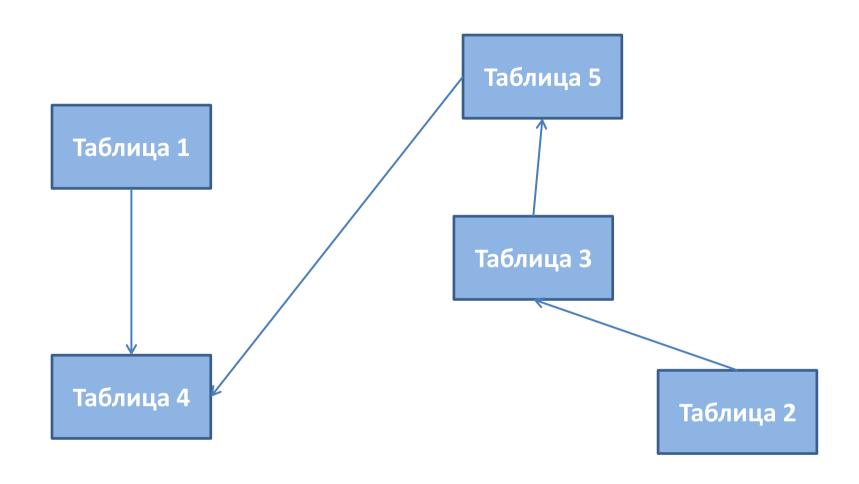


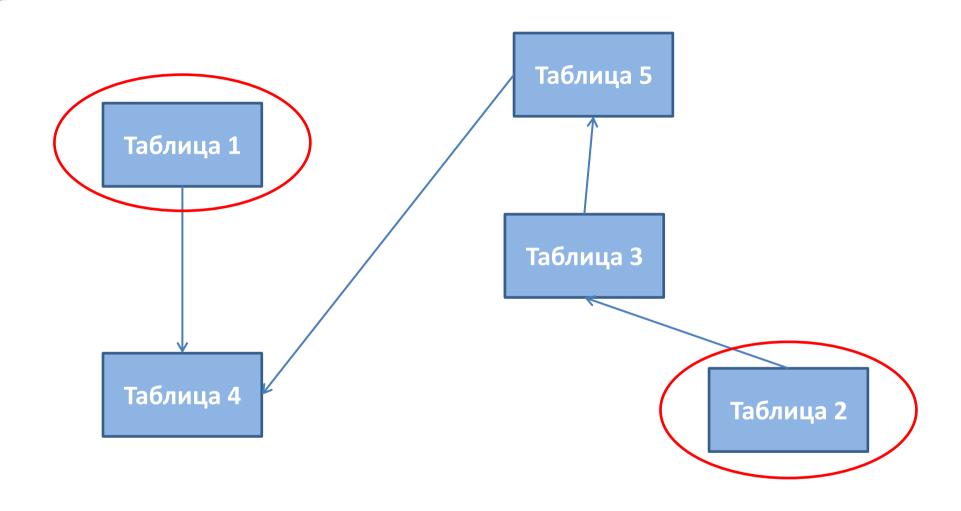
Уровень 1

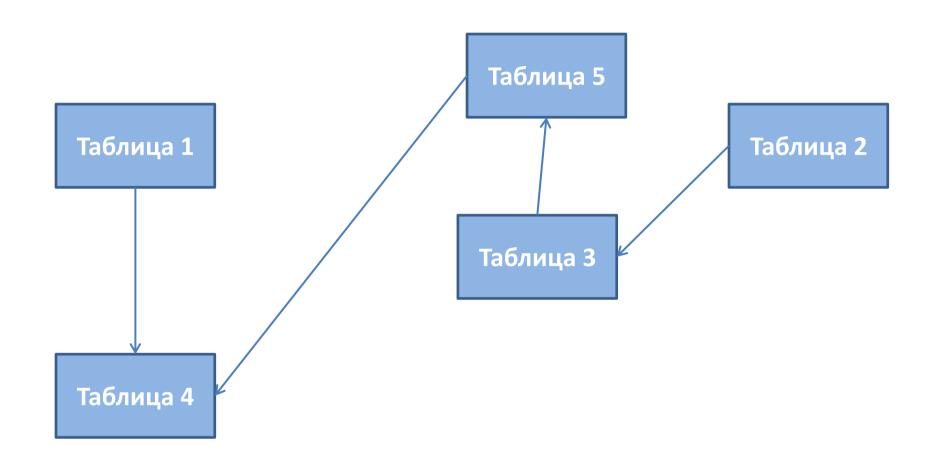
# Представление логической схемы БД

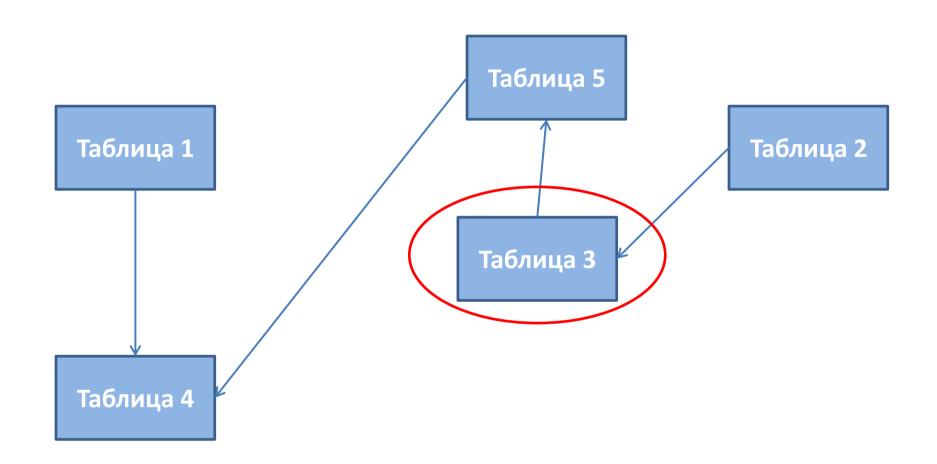


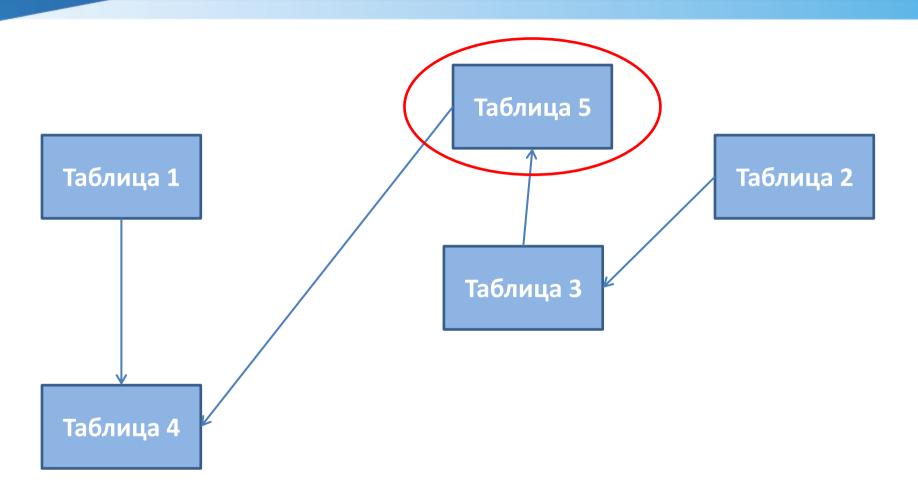
Уровень 2

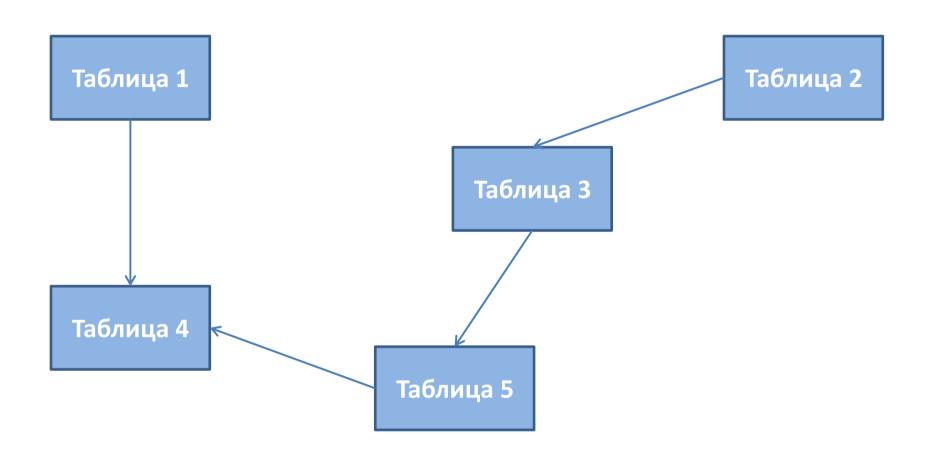


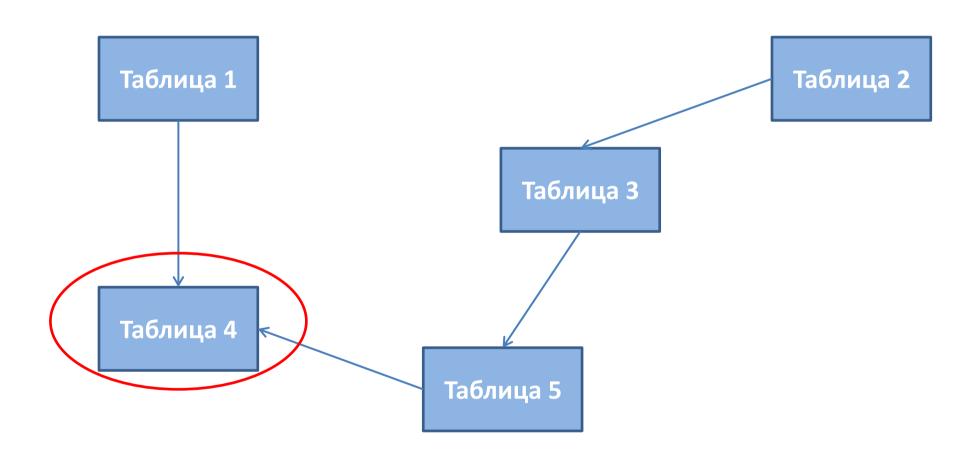


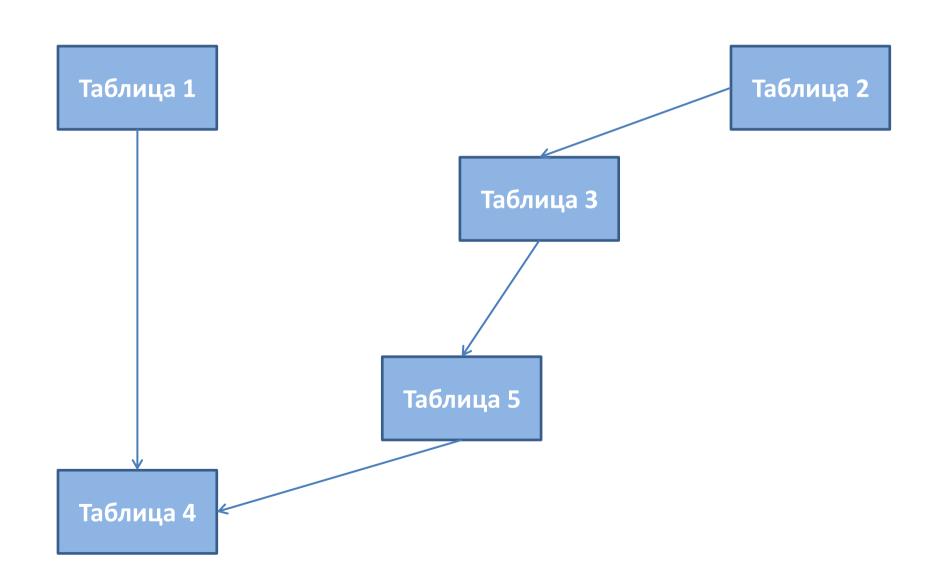


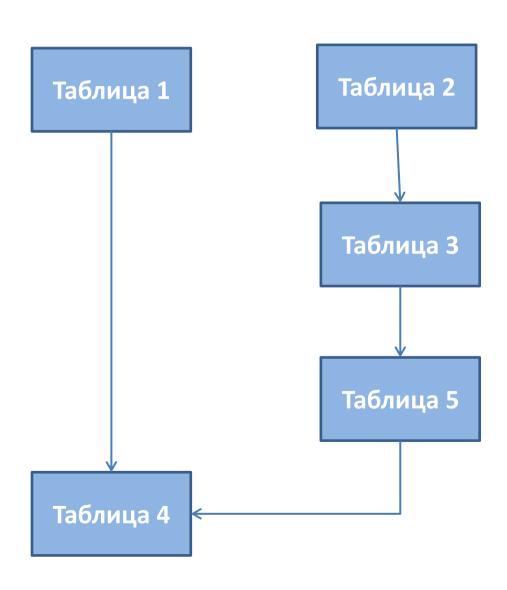












# Этапы проектирования базы данных

I. Анализ и описание предметной области:

- I. Анализ и описание предметной области:
  - изучение предметной области;

- I. Анализ и описание предметной области:
  - изучение предметной области;
  - выявление ее особенностей;

- I. Анализ и описание предметной области:
  - изучение предметной области;
  - выявление ее особенностей;
  - словесное описание модели предметной области.

- I. Анализ и описание предметной области:
  - изучение предметной области;
  - выявление ее особенностей;
  - словесное описание модели предметной области.

Этапы проектирования базы данных

II. Концептуальное проектирование:

- II. Концептуальное проектирование:
  - выделение информационных объектов;
  - описание их атрибутов;

- II. Концептуальное проектирование:
  - выделение информационных объектов;
  - описание их атрибутов;
  - определение типов связей между информационными объектами.

Этапы проектирования базы данных

III. Построение логической модели базы данных.

- III. Построение логической модели базы данных.
  - выбор модели для создания базы данных;

- III. Построение логической модели базы данных.
  - выбор модели для создания базы данных;
  - описание информационных объектов в терминах выбранной модели;

- III. Построение логической модели базы данных.
  - выбор модели для создания базы данных;
  - описание информационных объектов в терминах выбранной модели;
  - реализация всех видов связей средствами выбранной модели.

- IV. Построение физической модели базы данных.
  - выбор типов данных для каждого поля;
  - описание таблиц базы данных для выбранной системы.

Спасибо за внимание!