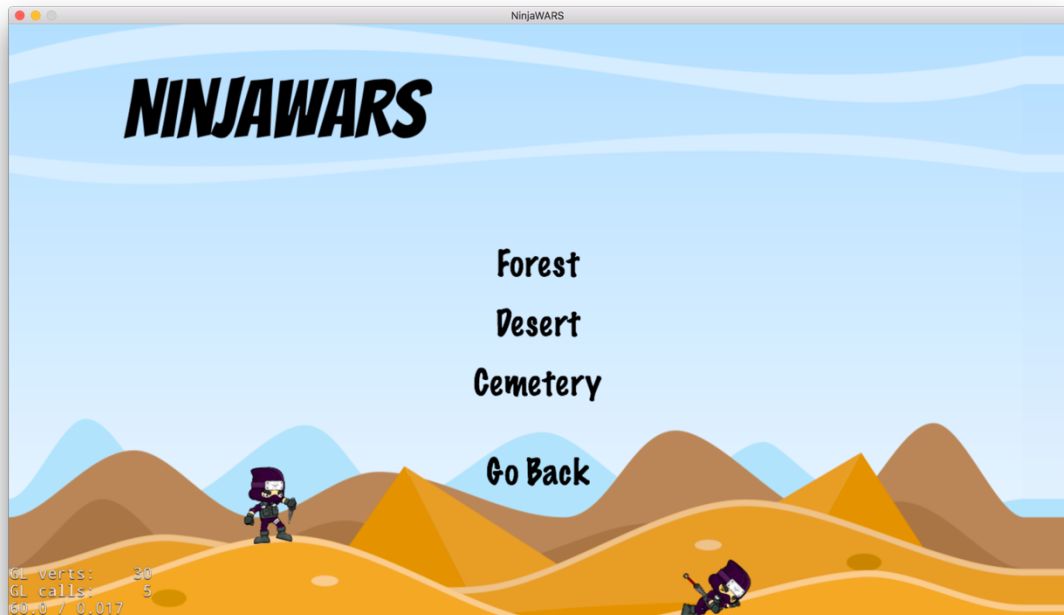


# NinjaWARS

NinjaWARS ist ein „Artillery“ Spiel.



Der Spieler kann mit der Tastatur die Figur durch ein Terrain bewegen. Um zu schießen muss der Spieler Space Bar drücken. Die Schußstärke und Schußwinkel sind über die Tastatur einstellbar. Je länger man diese Taste drückt, desto stärker der Schuß. Bei Loslassen der Taste wird geschossen. Das Ziel des Spieles ist mehrere über das Spiel Terrain verteilte Ninjas (mit HP, "Health Points") zu töten.

Es gibt 3 verschiedene Levels. Diese unterscheiden sich was Thema, Hintergrund, Terrain, Objekte und Hindernisse betrifft. Es gibt verschiedene Hindernisse pro Level, welche verschiedene Größen, Formen und Eigenschaften haben. Pro Level gibt es 3 Ziele welche als Gewinnbedingung zerstört werden müssen. Jedes Spiel dauert höchstens 90 Sekunden. Jeder Ninja hat eine Anzahl Lebenspunkten. Jeder Schuss richtet eine bestimmte Menge an Schaden an (hängt von der Stärke der Schuss). Es gibt Musik in Menu und Audioeffekte für Angriffe, Treffer, besiegte Gegner und ein besiegen des Spielers.

Die folgenden Animationen sind enthalten:

1. Schuss, abhängig vom Winkel und der Stärke.
2. Die Bewegung und Sprung der Spielerfigur.
3. Tod der Spielfigur.
4. Verlieren des Spiels
5. Gewinnen des Spiels

