Домашнее задание к уроку 3

Паттерн Декоратор (Decorator)

# Вопрос 1

Какой принцип проектирования Вы узнали в этом уроке?

# Вопрос 2

Почему данный принцип является противоречивым и как следует его использовать?

# Вопрос 3

Почему паттерн называется «декоратор»?

# Вопрос 4

Как в данном паттерне применяются наследование и композиция? Какие роли у этих двух способов в данном паттерне?

# Вопрос 5

Может ли декоратор реализовать дополнительные собственные методы? Когда он может их применить?

# Вопрос 6

Нарисуйте диаграмму классов для общего случая паттерна Декоратор в любом удобном редакторе (или на листе бумаги)

# Практическое задание

Примените в своей собственной программе паттерн Декоратор. Сделайте возможным динамически изменять свойства объектов по выбору поьлзователя.