Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра автоматики та управління в технічних системах

## Лабораторна робота 2 **Архітектура Комп'ютера**

Прямий доступ до відеопам'яті в архітектурі IA-32 x86 у Real Adress Mode

Виконали студенти групи IT-01:	Перевірив:
Колесник Роман	
Бойко Дар'я	
Трусов Сергій	Бердник Ю. М.

Тема: доступ до відеопам'яті.

*Мета*: отримати основні навички роботи з відеопам'яттю та методи доступу до неї на асемблері.

Посилання на файли: <a href="https://github.com/kolesroma/asembler">https://github.com/kolesroma/asembler</a>

https://github.com/dariaboyko/asembler

https://github.com/ezhovich/asembler

Хід роботи

Згідно з нашим варіантом потрібно вивести прямокутник нулів білого кольору на синьому фоні у відповідному місці.

Варіанти	1	2	3	4	5	6	7	8
Координата х	2	40	2	40	2	40	30	50
Координата у	2	2	10	10	15	15	30	50
Кольори прямокутника	Синій	Зелений	Бірюза	Червон .	Білий	Блакитни й	Жовтий	Салатов
Кольори надпису	Зелений	Синій	Червон	Бірюза	Блакітни	Білий	Салатов.	Жовтий

Один горизонтальний рядок містить 160 байт. Для переходу на новий рядок фактично потрібно додати 160 до зміщення у рядку *mov dx*, *NUMBER*.

Для переміщення вправо потрібно зміщення помножити на 2 і додати до *NUMBER*.

```
. .
TITLE Lab-2
;ЛP ₩2
; Архітектура комп'ютера.
                Основи розробки і налагодження
НТУУ "КПІ"
  Завдания:
: By3:
; Факультет:
                DIOT
; Kypc:
                IT-01
; Група:
; Автор:
                Трусов Сергей,
                Колесник Роман,
                Бойко Дарья
; Дата:
                10/03/2021
                ---І.ЗАГОЛОВОК ПРОГРАМИ------
MODEL SMALL
STACK 512
;-----II.MAKPOCU-----
                     ; Макрос для ініціалізації
MACRO M_Init
                     ; Початок макросу
                   ; ax <- @data
mov ax, @data
mov ds, ax
mov es, ax
ENDM M_Init
                   ; Кінець макросу
            -----III.ПОЧАТОК СЕГМЕНТУ ДАНИХ
    DATASEG
exCode db 0
                                                   ; Код завершення роботи застосунку
rect_line dw 4f31h,3f32h,3f30h,3f30h,3f30h ; Рядок, який буде надрукований
rect_line_length = $-rect_line
                                                   ; Довжина одного рядка
;-----VI. ПОЧАТОК СЕГМЕНТУ КОДУ------
Start:
M_Init
    mov dx, 322
                                     ; Зміщення лівого верхньго кутка у координати (2; 2)
                                     ; Лічильник кіл-сті ітерацій циклу, який буде друкувати
рядки
loopStart:
                                      ; Мітка початку циклу
                                      ; Регістр сх використовується з преф. гер у movsb, тому
спочатку потрібно його знач. зберігти в іншр регістрі
   mov bx, cx
mov ax, 0B800h
                                     ; Запис сх до bx
                                      ; Сегментна адресса відеопам'яті
    mov es, ax
                                      ; es <- ax
                                      ; di <- dx, початок виведення на екран ; si <- rect_line
    mov si, offset rect_line
                                      ; Число байтів
    mov cx, rect_line_length
                                      ; df встановл. напрям вперед
    cld
    rep movsb
                                      ; Пересил.
                                     ; Команда гер movsb завершилась і знач. сх можно
поверн. з bx
                                     ; Зміщ. наступного рядка
; Цикл виконуватиметься доки ліч. не буде 0
    add dx, 160
loop loopStart
Exit:
     mov ah, 04ch
mov al, <a href="mailto:second-right">[exCodel</a> ; Отрим. коду виходу int 21h ; Виклик переривання 21h для того, щоб призупинити виконання і дочекатись доки користувач натисне якусь клавішу
     mov al, [exCode]
END Start
```

Ось результат роботи коду.

```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Progra...
                                                                        Х
Remaining memory: 470k
F:N>tlink lab2.obj
Turbo Link Version 5.1 Copyright (c) 1992 Borland International
F:\>lab2.exe
':∖>tasm lab2.asm
Turbo Assembler Version 3.2i Copyright (c) 1988, 1992 Borland International
Serial No:
           Tester:
Assembling file:
                  lab2.asm
Error messages:
                  None
Warning messages:
                 Passes:
                  10000000000000000000000
Remaining memory:
                 4000000000000000000000
                   00000000000000000000
                   F:N>tlink lab2.obj
                   00000000000000000000
Turbo Link Version 0000000000000000000092 Borland International
                   00000000000000000000
F:\>lab2.exe
                   000000000000000000000
                   000000000000000000000
```

Висновки: набули впевнених знань і навичок з розробки ПЗ на Асемблері для управління відеопам'яттю з урахуванням знань архітектури IA-32 x86 у Real Adress Mode.