

# ОЖЕРЕЛЬЕВ ОЛЕГ ВАЛЕРЬЕВИЧ

[kolhovv@gmail.com](mailto:kolhovv@gmail.com)

[github.com/kolhov](https://github.com/kolhov)

[kolhov.github.io](https://kolhov.github.io)

## НАВЫКИ

### FRONTEND

TypeScript

Vue 3

Pinia

Angular

Tailwind

### BACKEND

Node.js

Express.js

PostgreSQL

MongoDB

GraphQL

### DEV / TEST TOOLS

Vitest

Postman

Git

Electron

Docker

## КУРСЫ

- [Udemy] Полный курс разработчика игр на C# Unity 2D
- [ITVDN] C# для профессионалов
- [ITVDN] .NET разработчик
- Quinten Joran - Создание реальных веб-приложений с Vue.js – 2023
- Vue.js Master Class 2024

## ОПЫТ РАБОТЫ

### СТАЖЁР-РАЗРАБОТЧИК

11 / 2023 – 4 / 2024

ЕШОРИХ, KRNOV

(6 месяцев)

- Спарсил все данные с WordPress сайта клиента для миграции в базу данных (Python, GraphQL)
- Участвовал в разработке коммуникационного модуля для киосков, установленных в разных городах Чехии (TypeScript, Node.js)

### JUNIOR FULLSTACK РАЗРАБОТЧИК

4 / 2024 – 1 / 2025

ЕШОРИХ, KRNOV

(9 месяцев)

Кроссплатформенная веб-разработка

## ОБРАЗОВАНИЕ

### СИЛЕЗСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ В ОПАВЕ

2022 – 2025

Бакалаврская программа: Современная информатика

Специализация: Информационные и коммуникационные технологии

## ПРОЕКТЫ

### ОБЛАЧНОЕ ХРАНИЛИЩЕ

[GitHub](#) [Canva](#)

TypeScript, Vue 3 + Pinia, Shadcn, Tailwind, Axios, Node.js, Express.js, Supabase, PostgreSQL

Полностью функциональный fullstack монорепозиторий. Supabase используется для аутентификации и базы данных, файлы хранятся на сервере Express.js API, фронтенд – Vue 3 SPA

- Объектное хранилище
- Дерево папок, созданное с использованием мемоизации с временной сложностью  $O(n)$
- Прямое скачивание файлов с использованием одноразовых токенов
- Возможность делиться файлами по ссылке
- Рекурсивная загрузка папок с сохранением иерархии
- Реактивный поиск по файлам и папкам
- Глобальная загрузка файлов с индикатором прогресса
- Полное управление файлами через dropdown меню
- Загрузка методом drag and drop

### POE DISCORD NOTIFY

[GitHub](#)

TypeScript, Node.js

Веб-воркер отслеживает положительные экономические изменения в игре Path of Exile (PoE) с помощью открытых API [poe.ninja](#). При обнаружении положительных изменений автоматически публикует обновления в заданном канале Discord

### INTERPRETER

[GitHub](#)

TypeScript, Node.js

Проект от вуза. Интерпретатор, написанный на TypeScript для трансляции Lua в JavaScript с использованием конечного автомата

Больше в моём портфолио на [kolhov.github.io](https://kolhov.github.io)