

OLEG KOLHOV KOLHORELEV

Česká republika

kolhov@gmail.com

github.com/kolhov

kolhov.github.io

DOVEDNOSTI

FRONTEND

TypeScript

Vue 3

Pinia

Angular

Tailwind

BACKEND

Node.js

Express.js

PostgreSQL

MongoDB

GraphQL

DEV / TEST TOOLS

Vitest

Postman

Git

Electron

Docker

DOPLŇKOVÉ VZDĚLÁNÍ

2022 Czech language course, GoStudy Brno

[Udemy] Complete C# Unity Game Developer

[ITVDN] C# for professional

[ITVDN] .NET Developer

Quinten Joran - Building Real-World Web

Applications with Vue.js – 2023

Vue.js Master Class 2024

PROFESNÍ ZKUŠENOSTI

STÁŽ JAKO VÝVOJÁŘ

11 / 2023 – 4 / 2024

ECHOPIX S.R.O.

(6 měsíců)

- Rozparsoval jsem všechna data z WordPress webu klienta pro migraci do naší databáze (Python, GraphQL)
- Naprogramoval jsem komunikační modul pro kiosky instalované ve více městech Česka (TypeScript, Node.js)

JUNIOR FULLSTACK VÝVOJÁŘ

4 / 2024 – 1 / 2025

ECHOPIX S.R.O.

(9 měsíců)

- Rozšiřování a ladění API, SPA CMS, firemních webů a kiosků
- Aktivní účast na vývoji generátoru webových stránek s různými šablonami
- Pomoc s dockerizací projektů

DOSAŽENÉ VZDĚLÁNÍ

SLEZSKÁ UNIVERZITA V OPAVĚ

2022 – 2025

Bakalářský titul v oboru Moderní informatika

Specializace: Informační a komunikační technologie

PROJEKTY

CLOUDOVÉ ÚLOŽIŠTĚ

[GitHub](#) [Canva](#)

TypeScript, Vue 3 + Pinia, Shadcn, Tailwind, Axios, Node.js, Express.js, Supabase, PostgreSQL

Plně funkční fullstack monorepozitář. Supabase je použito pro autentizaci a databázi, soubory jsou ukládány na server s Express.js API, frontend je Vue 3 SPA.

- Objektové úložiště
- Strom složek generovaný pomocí memoizace s časovou složitostí $O(n)$
- Přímé stažení souboru pomocí jednorázových tokenů
- Možnost sdílet soubory prostřednictvím odkazu
- Rekursivní nahrávání složek se zachováním hierarchie
- Reaktivní vyhledávání mezi soubory a složkami
- Globální nahrávání souborů s ukazatelem průběhu
- Kompletní správa souborů přes dropdown menu
- Nahrávání pomocí drag and drop

POE DISCORD NOTIFY

[GitHub](#)

TypeScript, Node.js

Web-worker sleduje pozitivní ekonomické změny ve hře Path of Exile (PoE) pomocí veřejných API z poe.ninja. Při zjištění pozitivní změny automaticky odesílá aktualizace do specifikovaného Discord kanálu

INTERPRETER

[GitHub](#)

TypeScript, Node.js

Školní projekt. Interpret napsaný v TypeScriptu pro překlad Lua do JavaScriptu pomocí konečného stavového automatu

Více v mém portfoliu na kolhov.github.io