

Projet: un microprocesseur

Cédric Pasteur
cedric.pasteur@ens.fr
<http://di.ens.fr/~pasteur>

25 sept. 2012

But: créer un processeur pour exécuter le programme d'une montre digitale

- ▶ Simulateur de net-list
- ▶ Microprocesseur et son jeu d'instructions
- ▶ Programme de la montre

Moyen: à vous de voir

Un simulateur de net-list

Langage de description de net-list

- ▶ Portes logiques, registres et mémoires
- ▶ Très simple (pas de hiérarchie, etc)

Simulateur

- ▶ Entrée: circuit, entrées et nombre de pas
- ▶ Sortie: sorties du circuit
- ▶ (Suffisamment) Efficace et robuste

Exemple: le full-adder

```
INPUT a, b
OUTPUT o, c
VAR
    _1_10_50, _1_11_49, _1_16_22,
    _1_17_21, _1_7_52, _1_9_51,
    a, b, c, c_n1_27, o, s_n_26
IN
o = s_n_26
c = OR _1_9_51 _1_11_49
s_n_26 = XOR _1_7_52 c_n1_27
_1_7_52 = XOR _1_16_22 _1_17_21
_1_9_51 = AND _1_16_22 _1_17_21
_1_10_50 = XOR _1_16_22 _1_17_21
_1_11_49 = AND _1_10_50 c_n1_27
c_n1_27 = 0
_1_16_22 = SELECT 0 a
_1_17_21 = SELECT 0 b
```

Step 1:
a ?

Exemple: le full-adder

```
INPUT a, b
OUTPUT o, c
VAR
    _1_10_50, _1_11_49, _1_16_22,
    _1_17_21, _1_7_52, _1_9_51,
    a, b, c, c_n1_27, o, s_n_26
IN
o = s_n_26
c = OR _1_9_51 _1_11_49
s_n_26 = XOR _1_7_52 c_n1_27
_1_7_52 = XOR _1_16_22 _1_17_21
_1_9_51 = AND _1_16_22 _1_17_21
_1_10_50 = XOR _1_16_22 _1_17_21
_1_11_49 = AND _1_10_50 c_n1_27
c_n1_27 = 0
_1_16_22 = SELECT 0 a
_1_17_21 = SELECT 0 b
```

Step 1:
a ? 1

Exemple: le full-adder

```
INPUT a, b
OUTPUT o, c
VAR
    _1_10_50, _1_11_49, _1_16_22,
    _1_17_21, _1_7_52, _1_9_51,
    a, b, c, c_n1_27, o, s_n_26
IN
o = s_n_26
c = OR _1_9_51 _1_11_49
s_n_26 = XOR _1_7_52 c_n1_27
_1_7_52 = XOR _1_16_22 _1_17_21
_1_9_51 = AND _1_16_22 _1_17_21
_1_10_50 = XOR _1_16_22 _1_17_21
_1_11_49 = AND _1_10_50 c_n1_27
c_n1_27 = 0
_1_16_22 = SELECT 0 a
_1_17_21 = SELECT 0 b
```

Step 1:

a ? 1

b ?

Exemple: le full-adder

```
INPUT a, b
OUTPUT o, c
VAR
    _1_10_50, _1_11_49, _1_16_22,
    _1_17_21, _1_7_52, _1_9_51,
    a, b, c, c_n1_27, o, s_n_26
IN
o = s_n_26
c = OR _1_9_51 _1_11_49
s_n_26 = XOR _1_7_52 c_n1_27
_1_7_52 = XOR _1_16_22 _1_17_21
_1_9_51 = AND _1_16_22 _1_17_21
_1_10_50 = XOR _1_16_22 _1_17_21
_1_11_49 = AND _1_10_50 c_n1_27
c_n1_27 = 0
_1_16_22 = SELECT 0 a
_1_17_21 = SELECT 0 b
```

Step 1:

a ? 1

b ? 1

Exemple: le full-adder

```
INPUT a, b
OUTPUT o, c
VAR
    _1_10_50, _1_11_49, _1_16_22,
    _1_17_21, _1_7_52, _1_9_51,
    a, b, c, c_n1_27, o, s_n_26
IN
o = s_n_26
c = OR _1_9_51 _1_11_49
s_n_26 = XOR _1_7_52 c_n1_27
_1_7_52 = XOR _1_16_22 _1_17_21
_1_9_51 = AND _1_16_22 _1_17_21
_1_10_50 = XOR _1_16_22 _1_17_21
_1_11_49 = AND _1_10_50 c_n1_27
c_n1_27 = 0
_1_16_22 = SELECT 0 a
_1_17_21 = SELECT 0 b
```

Step 1:

a ? 1

b ? 1

=> o = 0

=> c = 1

Step 2:

Exemple: le full-adder

```
INPUT a, b
OUTPUT o, c
VAR
    _1_10_50, _1_11_49, _1_16_22,
    _1_17_21, _1_7_52, _1_9_51,
    a, b, c, c_n1_27, o, s_n_26
IN
o = s_n_26
c = OR _1_9_51 _1_11_49
s_n_26 = XOR _1_7_52 c_n1_27
_1_7_52 = XOR _1_16_22 _1_17_21
_1_9_51 = AND _1_16_22 _1_17_21
_1_10_50 = XOR _1_16_22 _1_17_21
_1_11_49 = AND _1_10_50 c_n1_27
c_n1_27 = 0
_1_16_22 = SELECT 0 a
_1_17_21 = SELECT 0 b
```

Step 1:

a ? 1

b ? 1

=> o = 0

=> c = 1

Step 2:

a ?

Exemple: le full-adder

```
INPUT a, b
OUTPUT o, c
VAR
    _1_10_50, _1_11_49, _1_16_22,
    _1_17_21, _1_7_52, _1_9_51,
    a, b, c, c_n1_27, o, s_n_26
IN
o = s_n_26
c = OR _1_9_51 _1_11_49
s_n_26 = XOR _1_7_52 c_n1_27
_1_7_52 = XOR _1_16_22 _1_17_21
_1_9_51 = AND _1_16_22 _1_17_21
_1_10_50 = XOR _1_16_22 _1_17_21
_1_11_49 = AND _1_10_50 c_n1_27
c_n1_27 = 0
_1_16_22 = SELECT 0 a
_1_17_21 = SELECT 0 b
```

Step 1:

a ? 1

b ? 1

=> o = 0

=> c = 1

Step 2:

a ? 0

Exemple: le full-adder

```
INPUT a, b
OUTPUT o, c
VAR
    _1_10_50, _1_11_49, _1_16_22,
    _1_17_21, _1_7_52, _1_9_51,
    a, b, c, c_n1_27, o, s_n_26
IN
o = s_n_26
c = OR _1_9_51 _1_11_49
s_n_26 = XOR _1_7_52 c_n1_27
_1_7_52 = XOR _1_16_22 _1_17_21
_1_9_51 = AND _1_16_22 _1_17_21
_1_10_50 = XOR _1_16_22 _1_17_21
_1_11_49 = AND _1_10_50 c_n1_27
c_n1_27 = 0
_1_16_22 = SELECT 0 a
_1_17_21 = SELECT 0 b
```

Step 1:

a ? 1

b ? 1

=> o = 0

=> c = 1

Step 2:

a ? 0

b ?

Exemple: le full-adder

```
INPUT a, b
OUTPUT o, c
VAR
    _1_10_50, _1_11_49, _1_16_22,
    _1_17_21, _1_7_52, _1_9_51,
    a, b, c, c_n1_27, o, s_n_26
IN
o = s_n_26
c = OR _1_9_51 _1_11_49
s_n_26 = XOR _1_7_52 c_n1_27
_1_7_52 = XOR _1_16_22 _1_17_21
_1_9_51 = AND _1_16_22 _1_17_21
_1_10_50 = XOR _1_16_22 _1_17_21
_1_11_49 = AND _1_10_50 c_n1_27
c_n1_27 = 0
_1_16_22 = SELECT 0 a
_1_17_21 = SELECT 0 b
```

Step 1:

a ? 1

b ? 1

=> o = 0

=> c = 1

Step 2:

a ? 0

b ? 1

Exemple: le full-adder

```
INPUT a, b
OUTPUT o, c
VAR
    _1_10_50, _1_11_49, _1_16_22,
    _1_17_21, _1_7_52, _1_9_51,
    a, b, c, c_n1_27, o, s_n_26
IN
o = s_n_26
c = OR _1_9_51 _1_11_49
s_n_26 = XOR _1_7_52 c_n1_27
_1_7_52 = XOR _1_16_22 _1_17_21
_1_9_51 = AND _1_16_22 _1_17_21
_1_10_50 = XOR _1_16_22 _1_17_21
_1_11_49 = AND _1_10_50 c_n1_27
c_n1_27 = 0
_1_16_22 = SELECT 0 a
_1_17_21 = SELECT 0 b
```

Step 1:

a ? 1

b ? 1

=> o = 0

=> c = 1

Step 2:

a ? 0

b ? 1

=> o = 1

=> c = 0

Un langage de plus haut-niveau

- ▶ Description hiérarchique
- ▶ Nappes de fils

Compilé vers le langage de net-list

- ▶ Vérifications diverses (noms, typage, etc)
- ▶ Déjà fait !!
- ▶ <http://www.di.ens.fr/~pasteur/enseignement.html>
- ▶ cf cours de compilation

Exemple: un adder n-bit

```
fulladder(a,b,c) = (s, r) where  
  s = (a ^ b) ^ c;  
  r = (a & b) + ((a ^ b) & c);  
end where
```

```
adder<n>(a:[n], b:[n], c_in) = (o:[n], c_out) where  
  if n = 0 then  
    o = [];  
    c_out = 0  
  else  
    (s_n1, c_n1) = adder<n-1>(a[1..], b[1..], c_in);  
    (s_n, c_out) = fulladder(a[0], b[0], c_n1);  
    o = s_n . s_n1  
  end if  
end where
```

```
main(a:[2], b:[2]) = (o:[2], c) where  
  (o, c) = adder<2>(a,b,0)  
end where
```

Conception croisée

- ▶ Architecture du microprocesseur
- ▶ Jeu d'instructions
- ▶ Programme de la montre

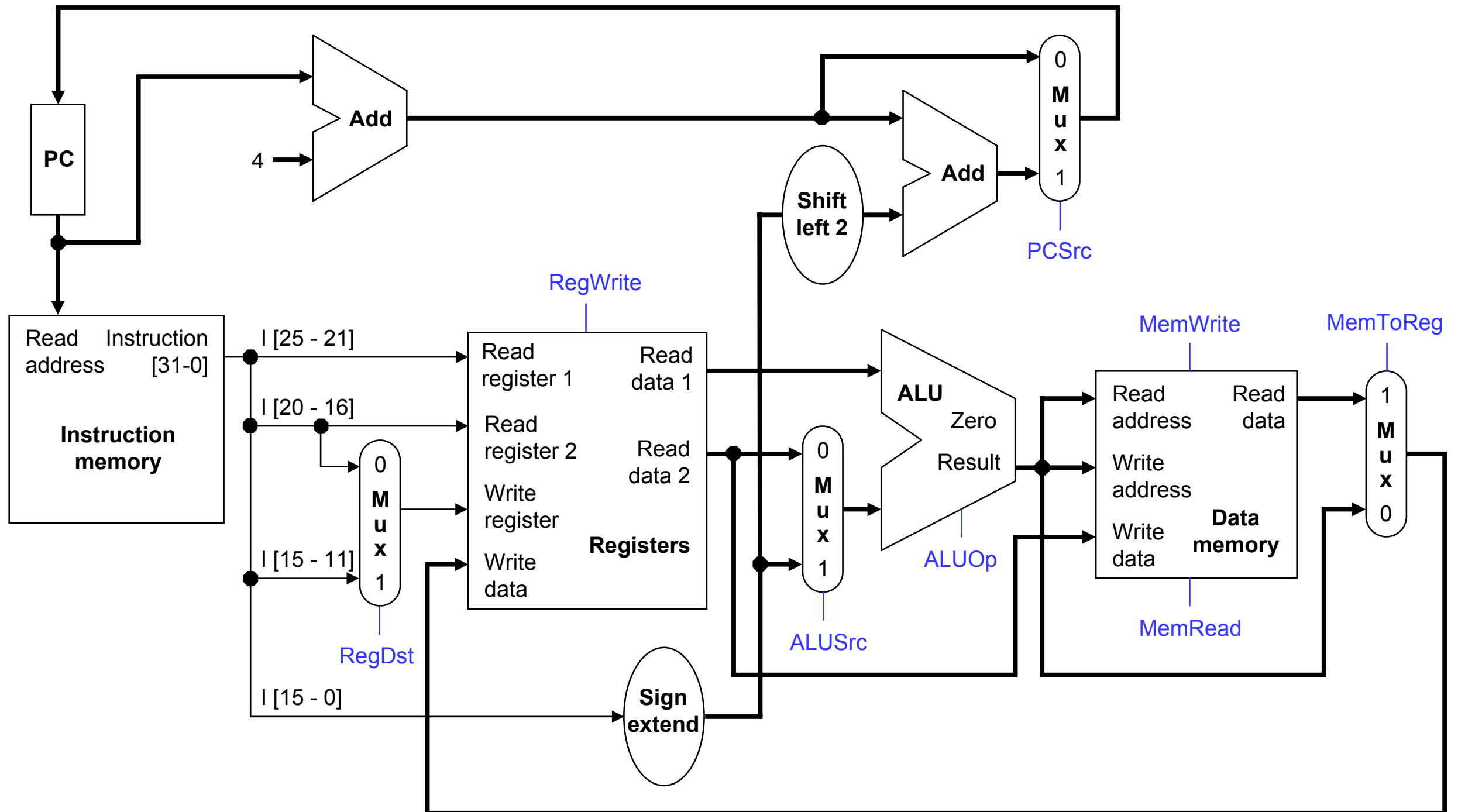
Plusieurs approches

- ▶ Processeur généraliste
- ▶ Processeur spécialisé (compteur modulo 24)

Un processeur compatible MIPS

- ▶ Projet de compilation: d'un langage de haut-niveau vers assembleur MIPS
- ▶ Projet de système digital: de l'assembleur MIPS à la simulation des portes logiques
- ▶ Pas forcément si compliqué

Le microprocesseur

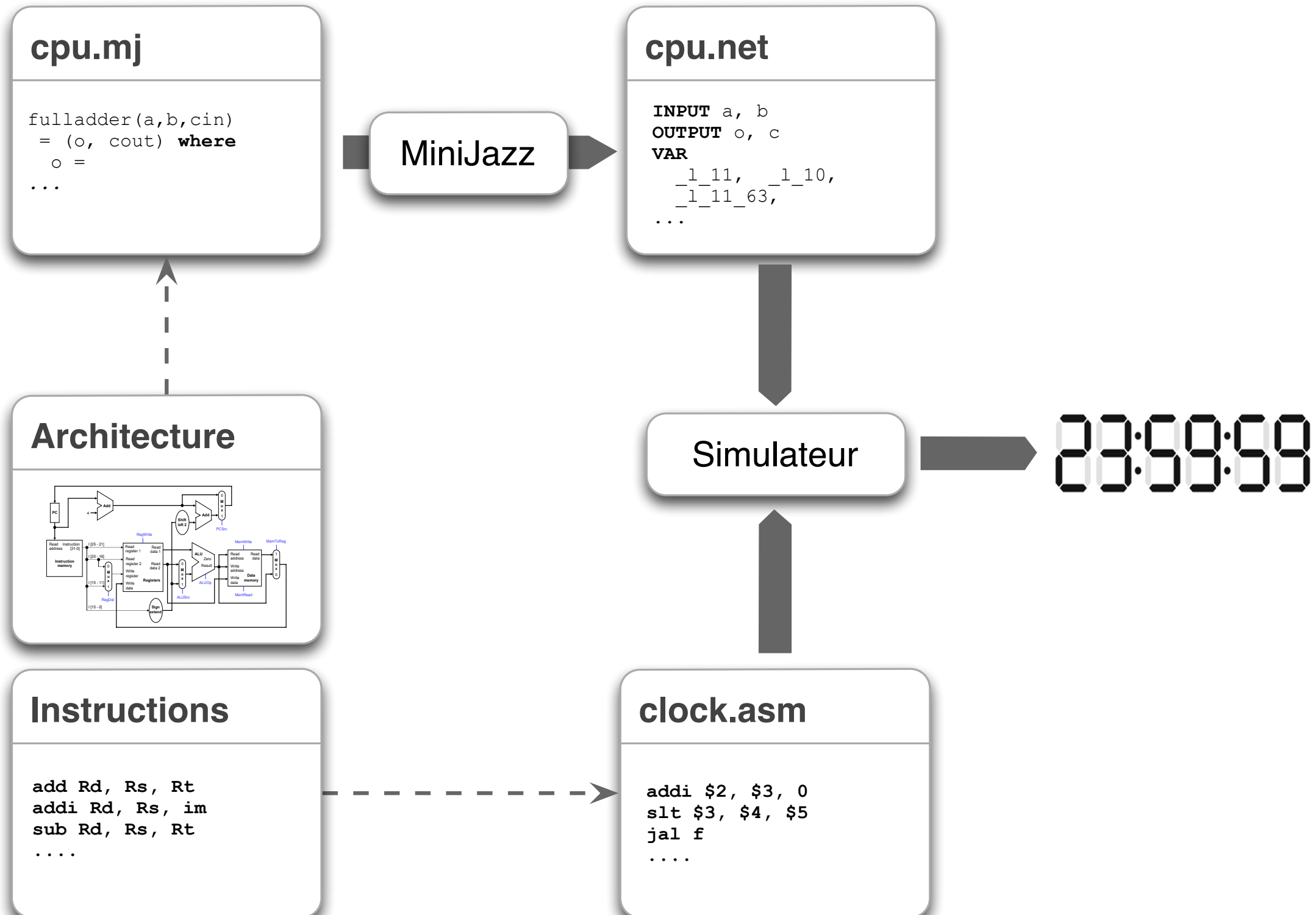


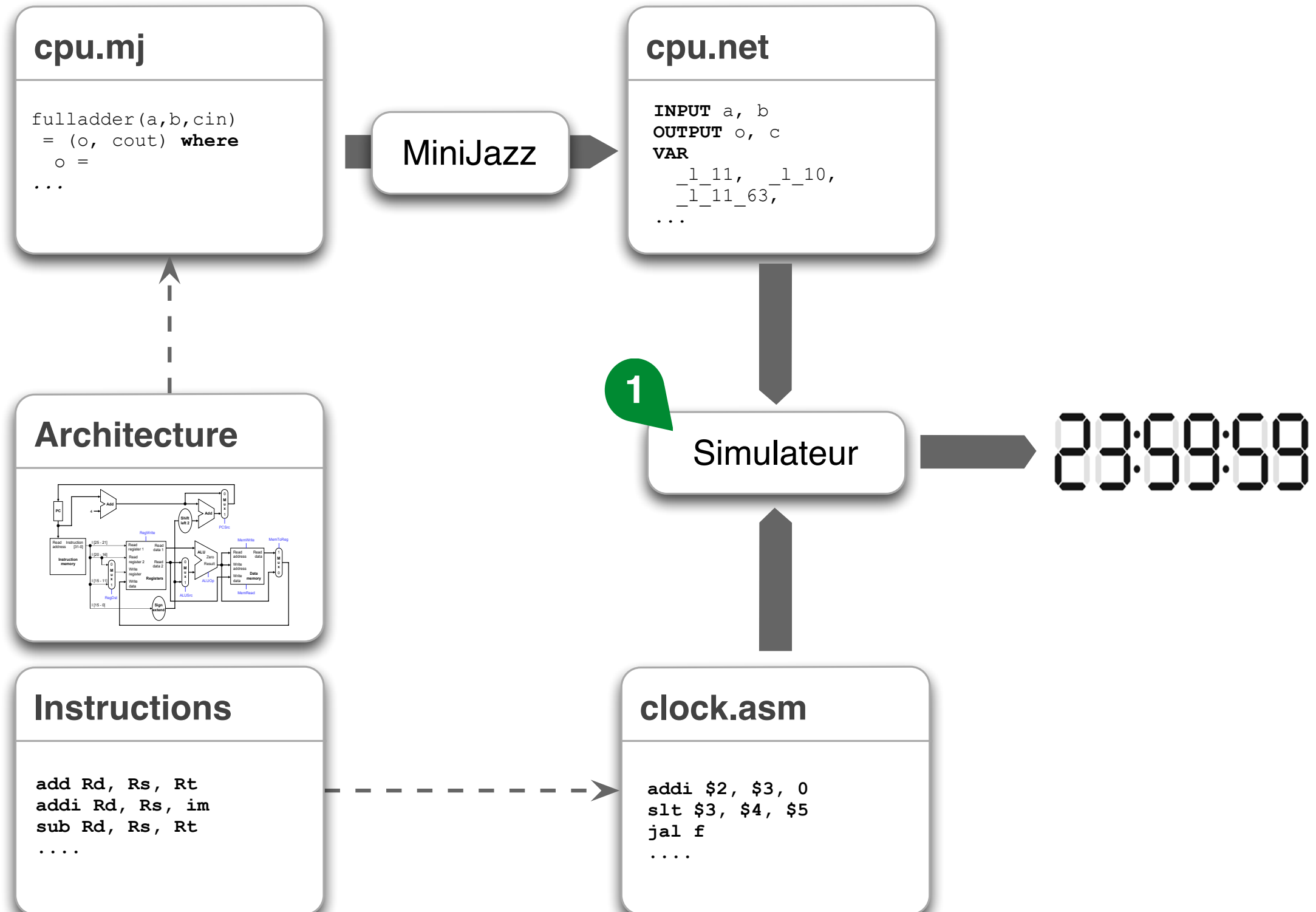
Doit gérer

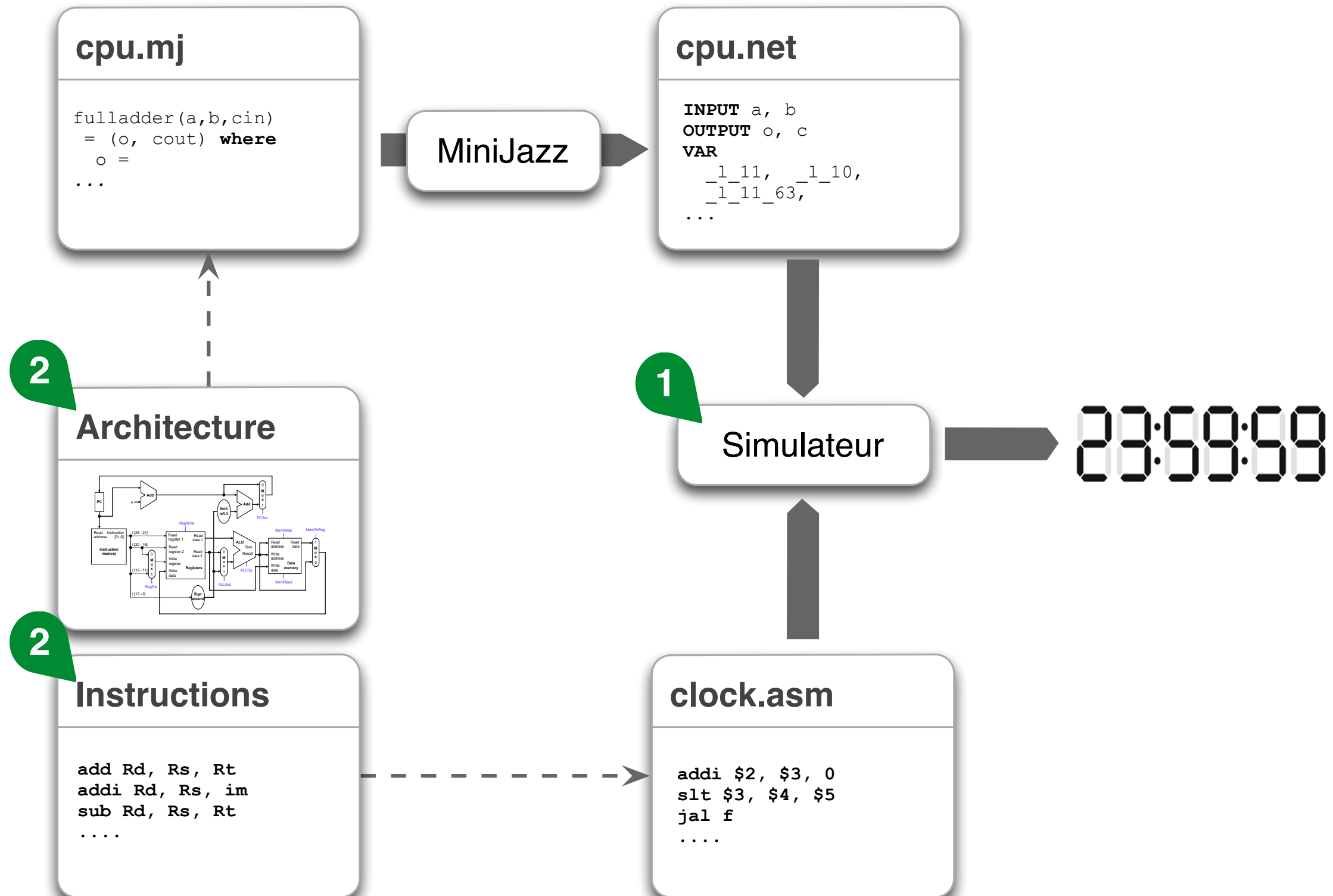
- ▶ Heures, minutes, secondes
- ▶ Jours, mois, années

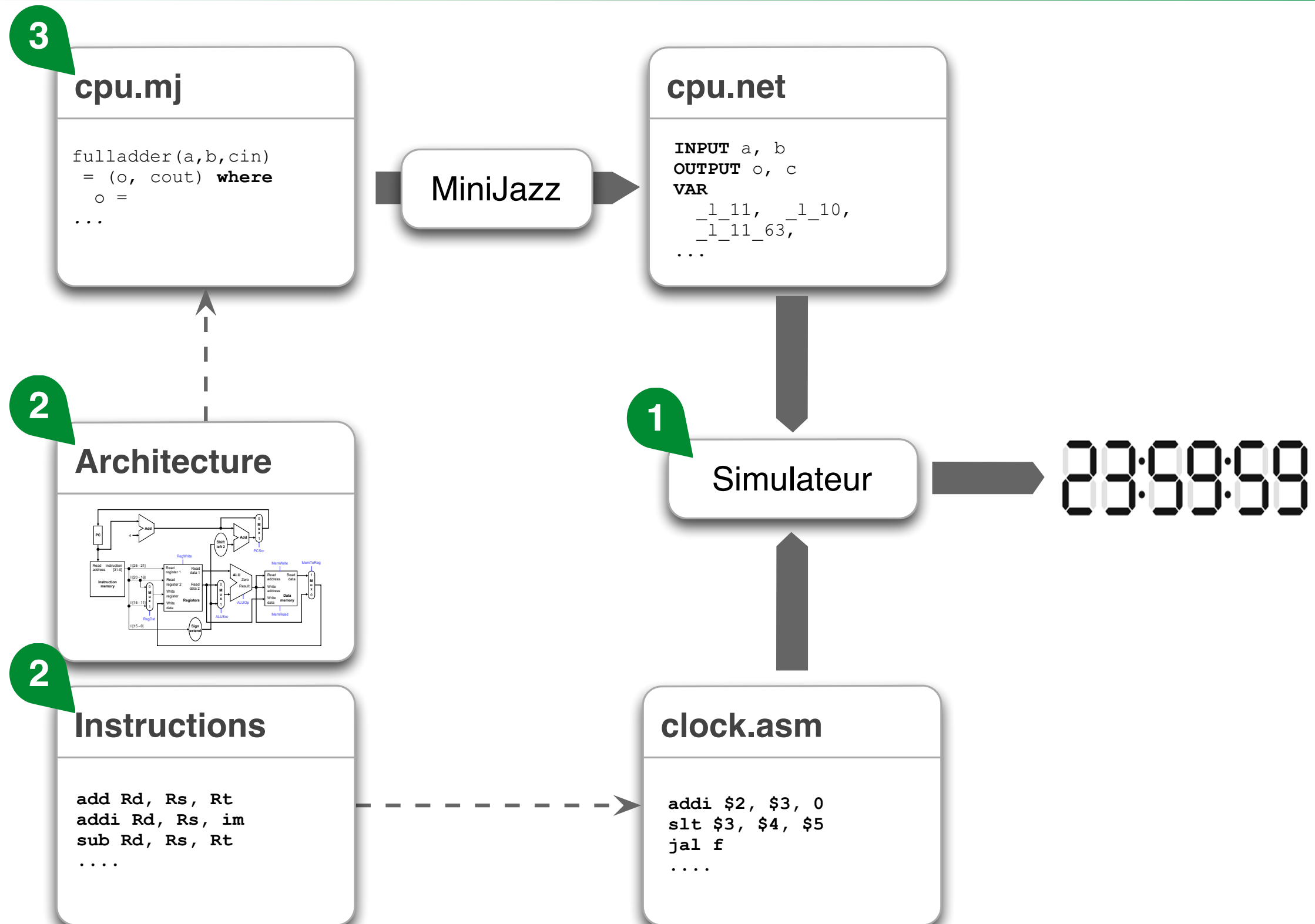
Une interface complète

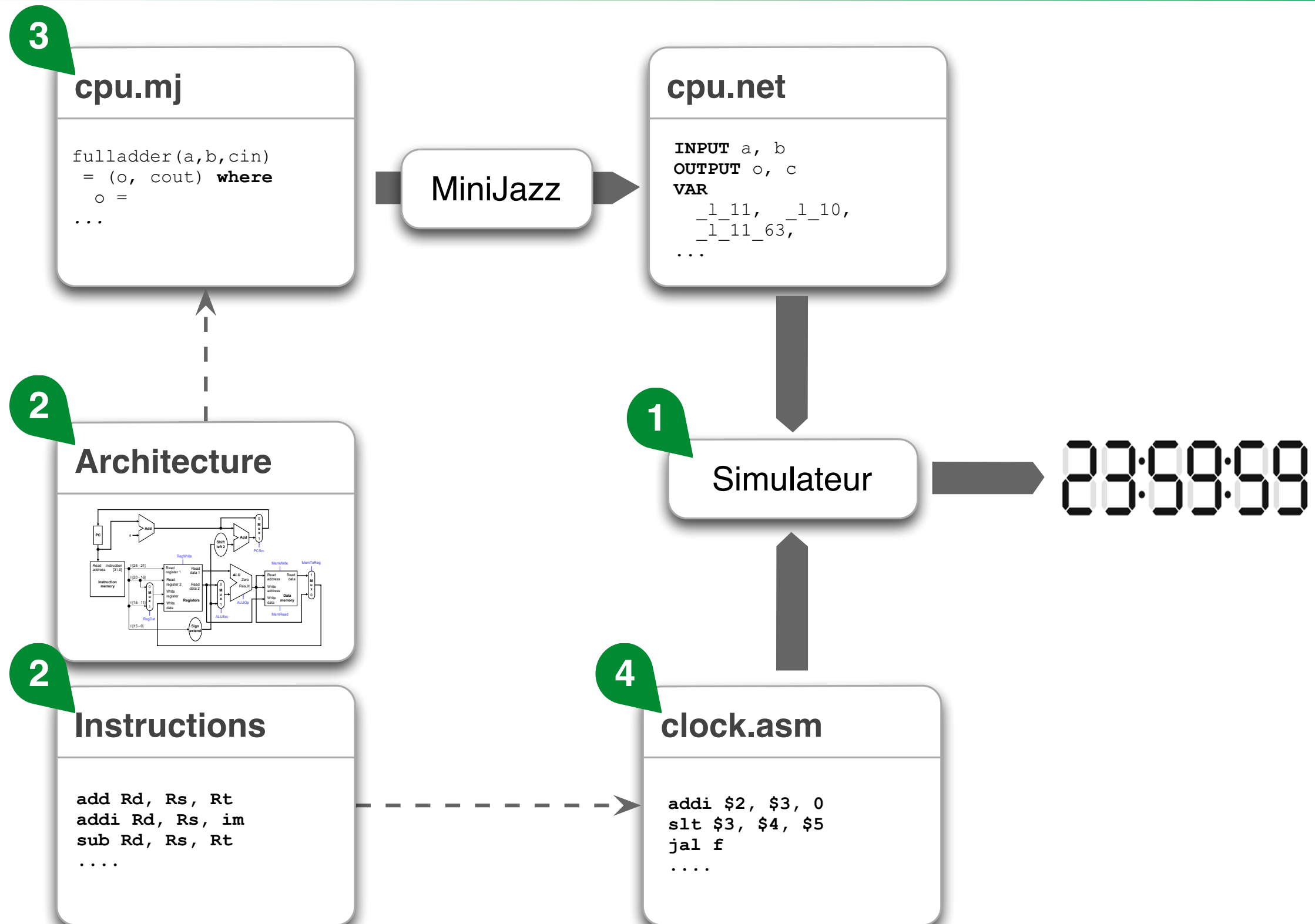
- ▶ Mode horloge temps-réel
- ▶ Mode vitesse maximum











Liberté de choix

- ▶ Langage d'implémentation
- ▶ Choix d'architecture
- ▶ Organisation au sein du groupe

Conseils

- ▶ Soyez raisonnables !
- ▶ Langage OCaml
- ▶ Outils de collaboration
- ▶ Documentation

Groupes de 3 ou 4 personnes

Séances

- ▶ 2 oct.: TP sur l'ordonnancement de net-list
- ▶ Plusieurs séances d'aide au projet (23 oct., 20 nov., 4 dec., 8 jan.)
- ▶ Deux rapports intermédiaires
 - Simulateur (23 oct.)
 - Architecture du microprocesseur (4 dec.)
- ▶ Soutenance (22 jan.) avec démo et rapport final

N'hésitez pas à me poser des questions

- ▶ Maintenant
- ▶ cedric.pasteur@ens.fr
- ▶ <http://www.di.ens.fr/~pasteur/enseignement.html> pour les énoncés