

Lebenslauf für

Kolja Wilcke



Software Entwickler (JavaScript, Clojure, Rust) aus Berlin.

Sprachen

fließend Deutsch und Englisch
außerdem Russisch, Französisch und Chinesisch (Mandarin)

Software Stack

- JavaScript / ES6, TypeScript
- node.js
- React / Vue.js, Vite
- Storybook, Jest
- Clojure / ClojureScript
 - Reagent
 - Babashka
- Rust
- CSS, Sass, Tailwind

Andere Software und tools

- neovim
- Docker
- typst
- Zola (static site gen)
- Painter, Affinity (Designer u.A.)

Letzte Tätigkeiten (antichronologisch):

März 2022 bis heute	TUM0/Berlin: Workshopleiter, <i>Spiele Entwicklung</i> (Unity / C#)
Mai 2023	Katharina Roters Website / Portfolio, Frontend Entwickler (Zola/JavaScript)
Okt 2019 bis Jan 2022	Projektarbeit während China-Aufenthalt Arbeit an (unter Anderem): <ul style="list-style-type: none">• Alien DNA, ein 3D Aufbau Spiel (Unity / C#)• REPL Alliance, ein REPL client für neovim (Lua)• Loriini, ein Terminal Farbwähler (Rust)
13. Feb 2012 bis 13. Feb 2019	Software Entwickler bei Zalando SE Hier einige Tätigkeiten die ich während meiner Zeit bei Zalando ausgeübt habe: <ul style="list-style-type: none">• Arbeit im <i>Shop</i> Team an der Zalando Website; hauptsächlich am <i>Katalog</i> (JavaScript, JQuery).• <i>CuCaTo</i>, ein CRM tool, mit dem die Mitarbeiter im Kunden Support auf Shop Daten zugreifen können (ClojureScript und Reagent mit Java REST API im Backend)• Eine Oberfläche um CI/CD Abläufe zu steuern (etwa wie Jenkins; ES6 und React)• Ein Spiel welches Besucher von Zalando spielen können wenn sie die 404 Seite besuchen (geschrieben in Elm; Hier ist ein Artikel darüber im Zalando Tech Blog• Arbeit mit dem <i>STUPS</i> team an SRE Software, z.B. Ein Tool mit dem man prüfen kann welche Docker Container laufen.• Führen von Einstellungs Interviews für Frontend Entwickler
2012	Cartoonfilm Assetpipeline Entwickler, Frontend (JavaScript / Python)
2011	LudicPhilosophy <i>TwinKomplex</i> , (Browsergame), Frontend Entwickler (JavaScript)
2011	EEG (essential existence gallery / Leipzig) Arbeit an der Game Engine "Instant Rocket Fuel" für das Seminar <i>Open Computer Kids</i> (CoffeeScript)

Chronologischer Lebenslauf und Ausbildung

23. Nov 1971 geboren in Kapstadt / Süd Afrika
11. Mai 1991 Abitur an der *Freien Waldorfschule Mainz*
16. Jan bis
15. Nov 1992 Aufenthalt in Moskau und Turkmenistan,
Arbeit als Übersetzer (Russisch/Deutsch)
bei Dreharbeiten zum Film "*Karakum*"
- ab 18. Okt 1995 Werkstudent bei *Software AG* / Darmstadt
1. Okt 1996 Studium an der *Design Factory*, Hamburg:
Kommunikationsdesign und Neue Bildsprache
5. Okt 1998 Stipendium und Teilnahme am
bis *International Certificate Program*
24. Juni 1999 *for New Media* (ICPNM)
am *Fraunhofer Center for Research in Computer Graphics*
(CRCG) und der *Brown University* in Providence / USA
31. März 2000 Design Factory Hamburg, Abschluß "*mit Auszeichnung*"
- Ab 3. April 2000 Tätigkeit als freiberuflicher Illustrator
vertreten durch "*die Illustratoren / Corinna Hein*"

Arbeit als Dozent

- Design Factory *Entertainment & Interactive Media*
(Hamburg) *PHP & Interactive*
- GuiHu Daxue, *Flash und Illustration basics*
(Shanghai/China)
- Beijing Normal *Web Production / Interactive Media*
University *Storyboarding*
(Zhuhai/China)
- Fraunhofer IESE *Entertainment & Interactive*
(Malta)
- EEG *Spiele Entwicklung mit Ruby*
Leipzig *JavaScript Spieleentwicklung*
 (mit "Instant Rocket Fuel")
- TUMO *Generative Art mit ClojureScript*
Dilijan/Armenien

Seminare und Workshops

26. Nov 2016	ClojureBridge Berlin (Clojure Workshop)
Jan 2018	Zalando TechSurfing (JavaScript Workshop)
seit März 2022	TUMO Berlin, Game Development with Unity

Vorträge

18./19. Juli 2016	Curry-on Conference (Rom/Italien)
13. Okt 2016	React NL Conf (Amsterdam/Niederlande)
21./22. Feb 2019	Lambda Days (Krakow/Polen)

Sonstige Qualifikation

AEVO Prüfung

Prüfung der pädagogischen Eignung von Ausbildern
durch die Industrie und Handelskammer (IHK)

DelftX

FP101x: Introduction to Functional Programming
via Delft University / edX

Soziale Medien / Kontakt

Twitter <https://twitter.com/01k>
Github <https://GitHub.com/kolja>
Stack Overflow <https://stackoverflow.com/users/731041/kolja>

mobil +49 175 59 59 161
email <mailto:kolja@apfel.de>