Lebenslauf für

Kolja Wilcke



Freiberuflicher Illustrator und Softwareentwickler (Clojure, Rust, JavaScript) aus Berlin.

23. Nov 1971	geboren in Kapstadt / Süd Afrika
11. Mai 1991	Abitur an der Freien Waldorfschule Mainz
16. Jan bis15. Nov 1992	Aufenthalt in Moskau und Turkmenistan, Arbeit als Übersetzer (Russisch/Deutsch) bei Dreharbeiten zum Film <i>"Karakum"</i>
1. Okt 1992 bis	Studium Bauingenieurwesen
31. März 1996	an der TU Darmstadt (ohne Abschluß)
ab 18. Okt 1995	Werkstudent bei Software AG / Darmstadt
1. Okt 1996	Studium an der <i>Design Factory</i> , Hamburg:
	Kommunikationsdesign und Neue Bildsprache
5. Okt 1998	Stipendium und Teilnahme am
bis	International Certificate Program
24. Juni 1999	for New Media (ICPNM)
	am Fraunhofer Center for Research in Computer Graphics
	(CRCG) und der <i>Brown University</i> in Providence / USA
31. März 2000	Design Factory Hamburg, Abschluß "mit Auszeichung"
Ab 3. April 2000	Tätigkeit als freiberuflicher Illustrator
	vertreten durch "die Illustratoren / Corinna Hein"

Werbeagenturen (Auswahl)

- Lothar Böhm Design
- TBWA Hamburg
- BBDO Düsseldorf
- Jung v. Matt
- Steigerwald (Iberogast)

Weitere Kunden / Referenzen

- AOL Bertelsmann,
- Klett Verlag,
- Zeitfilm Media / Hamburg,
- Dresdner Bank,
- eBay,
- Spiegel TV,
- Linde AG,
- Cartoonfilm
- BILD am Sonntag,
- Handelsblatt,
- Hörzu (Mecki)

1. Dez 2009

Comic Veröffentlichung *"Loreley"* (im Selbstverlag) Rezenzion im Tagesspiegel: https://bit.ly/3r2t5yF

13. Feb 2012 bis

Software Entwickler bei Zalando SE

13. Feb 2019

Projekte bei Zalando (Auswahl)

- arbeit im *Shop* team an der Zalando Website; hauptsächlich am *Katalog* (JavaScript, JQuery).
- CuCaTo, ein CRM tool, mit dem die Mitarbeiter im Kunden Support auf Shop Daten zugreifen können (ClojureScript und Reagent mit Java REST API im Backend)
- Eine Oberfläche um CI/CD Abläufe zu steuern (etwa wie Jenkins; ES6 und React)
- Ein Spiel welches Besucher von Zalando spielen können wenn sie die 404 Seite besuchen (geschrieben in Elm; Hier ist ein Artikel darüber im Zalando Tech Blog
- Arbeit mit dem *STUPS* team an SRE Software, z.B. A tool mit dem man prüfen kann welche Docker Container laufen.
- führen von Einstellungs Interviews für Frontend Entwickler

Okt 2019 bis Jan 2022 Freiberufliche Arbeit in China

Projekte (Auswahl)

- Alien DNA, ein Spiel für Unity / C#
- REPL Alliance, ein REPL client für vim
- A1 Geschichten. Geschichten zum Deutsch lernen
- Loriini, ein Farbwähler (Color picker) für das Terminal, geschrieben in Rust

seit März 2022

Workshopleiter bei TUMO/Berlin:

Spiele Entwicklung mit Unity

Arbeit als Dozent

Design Factory Perspektivisches Zeichnen und Illustration

(Hamburg) Entertainment & Interactive Media

PHP & Interactive

Nan Yang Xue Yuan Storyboarding

(Wuxi/China)

GuiHu Daxue, Flash und Illustration basics

(Shanghai/China)

Beijing Normal Web Production / Interactive Media

University Storyboarding

(Zhuhai/China)

Fraunhofer IESE Entertainment & Interactive

(Malta)

EEG Spiele Entwicklung mit Ruby Leipzig JavaScript Spieleentwicklung

(mit "Instant Rocket Fuel")

TUMO Generative Art mit ClojureScript

Dilijan/Armenien

Seminare und Workshops

26. Nov 2016 ClojureBridge Berlin (Clojure Workshop)

Jan 2018 Zalando TechSurfing (JavaScript Workshop)

seit März 2022 TUMO Berlin, Game Development with Unity

Vorträge

18./19. Juli 2016 Curry-on Conference (Rom/Italien)

13. Okt 2016 React NL Conf (Amsterdam/Niederlande)

21./22. Feb 2019 Lambda Days (Krakow/Polen)

Sonstige Qualifikation

AEVO Prüfung

Prüfung der pädagogischen Eignung von Ausbildern durch die Industrie und Handelskammer (IHK)

Sprachen

fließend Deutsch und Englisch außerdem Russisch, Französisch und Chinesisch (Mandarin)

Soziale Medien / Kontakt

Twitter https://twitter.com/01k

Github https://GitHub.com/kolja

Stack Overflow https://stackoverflow.com/users/731041/kolja

Artstation https://www.artstation.com/kolja01

Dribble https://dribbble.com/Kolja

mobil +49 175 59 59 161

email mailto:kolja@apfel.de