

Cross-platform edzői alkalmazásfejlesztés Ionic és Angular keretrendszerekkel című dolgozat programjához szolgáló elindítási útmutató

1. Telepítsük számítógépünkre a **Node.js**-t, a technológia hivatalos oldaláról.
(<https://nodejs.org/en/>)
2. Számítógépünk termináljában telepítsük az **Ionic** package-et a következő paranccsal:
npm install -g @ionic/cli
3. Alkalmazás elindítása:
 - a. **Webes tesztelés:** A terminálban be kell lépnünk a kicsomagolt projekt mappába. Itt egy *ionic serve* parancs után elindul az alkalmazásunk a böngészőben. (<https://ionicframework.com/docs/developing/previewing>)
 - b. **iOS tesztelés** (csak MacOS rendszereken): A terminálban be kell lépnünk a kicsomagolt projekt mappába. Itt egy *ionic capacitor run ios* parancs után elindul az alkalmazásunk az **Xcode**-ban (Ezt le kell töltenünk Mac számítógépeken az App Store-ból). Szükség van még egy virtuális eszköz létrehozására az Xcode-on belül, majd ezen kell emulálnunk programunkat. (<https://ionicframework.com/docs/developing/ios>)
Vannak bizonyos esetek, amikor valami hiba lép fel és nem tudja az Xcode elindítani a projektet. Ez sajnos a technológia ismert hibája, de szerencsére orvosolható. A gyökérkönyvtár/ios/App mappában egy *pod install* megjavítja a gondot. Ehhez le kell tölteni a CocoaPods-ot a hivatalos oldaláról.
(<https://cocoapods.org/>)
 - c. **Android tesztelés:** Le kell töltenünk először is az **Android Studio**-t a hivatalos oldaláról (<https://developer.android.com/studio>). A terminálban be kell lépnünk a kicsomagolt projekt mappába. Itt egy *ionic capacitor run android* parancs után elindul az alkalmazásunk az Android Studio-ban. Szükség van még egy virtuális eszköz létrehozására az Android Studio-n belül, majd ezen kell emulálnunk programunkat.
(<https://ionicframework.com/docs/developing/android>)
 - d. Ezenkívül **nyilvánosan** is fent van a program, a következő url-el elérhető és megtekinthető: *https://szakdolgozat-72420.web.app/*