

# KollusSDK iOS 사용을 위한 Xcode 설정(v1.3)

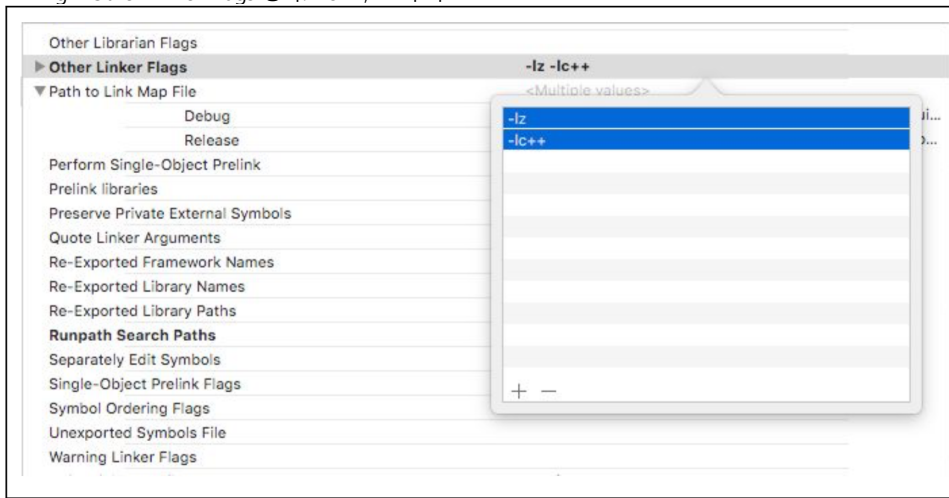
작성일	문서버전	비고
2015.09.30	v1.0	문서 초안 작성
2015.10.13	v1.1	Other Linker Flags 항목 추가
2018.09.28	v1.2	C++ Standard Library의 libstdc++ 을 libc++로 변경
2020.10.12	v1.3	Build Options - Always Embed Swift Standard Libraries : YES

KollusSDK iOS를 사용하기 위해서 필요한 Xcode 설정에 관하여 설명합니다.

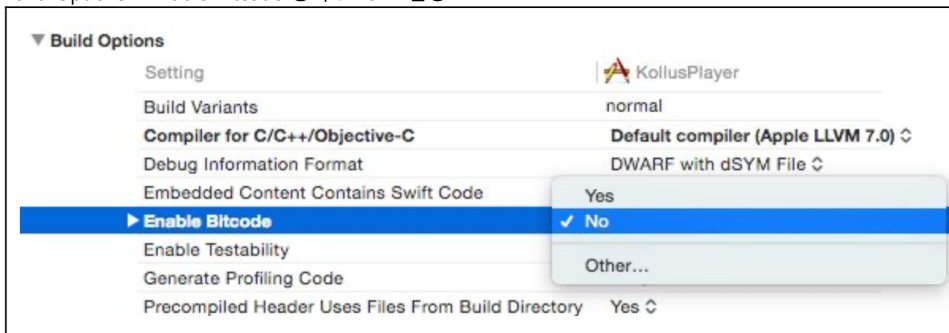
## Build Setting

Xcode IDE에 포함된 Build Setting 탭에 포함된 설정들에서 다음의 내용들을 추가해야 합니다.

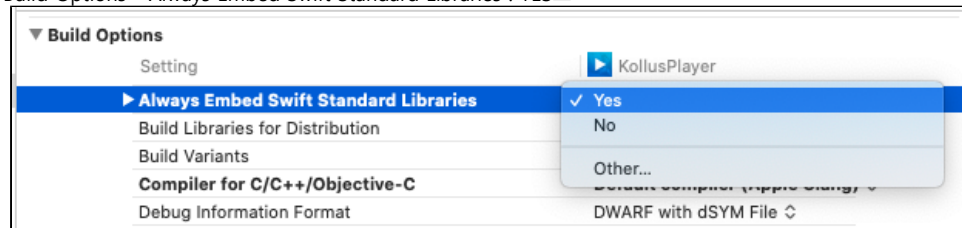
1. Linking - Other Linker Flags 항목: -lc++, -lz 추가



2. Build Options - Enable Bitcode 항목 : NO로 변경



3. Build Options - Always Embed Swift Standard Libraries : YES로



## Library Link

Xcode IDE에 포함된 Build Phases 탭에 포함된 Link Binary With Libraries 항목에 다음의 라이브러리, 프레임워크를 추가합니다.

1. KollusSDK library (\*catenoid 제공)

a. libKollusSDK.a

## 2. SQLite library

- a. libsqlite3.0.dylib 또는 libsqlite3.0.tbd

## 3. iconv library

- a. libiconv.dylib 또는 libiconv.tbd

## 4. Frameworks

- a. CoreMedia.framework
- b. AVFoundation.framework
- c. QuartzCore.framework
- d. AudioToolbox.framework
- e. OpenGL.framework
- f. Security.framework
- g. SystemConfiguration.framework h. MediaPlayer.framework
- i. CoreGraphics.framework
- j. UIKit.framework
- k. Foundation.framework

KollusSDK iOS 사용을 위한 Xcode 설정