6.20

(1) x=0.110111,y=-0.101110

原码一位乘

[x]原=0.110111 [y]原=1.101110 x*=0.110111 y*=0.101110

部分积	乘数	操作
0.000000	.10111 <u>0</u>	->1
0.000000	0.1011 <u>1</u>	+x*
+0.110111		
0.110111		->1
0.011011	10.101 <u>1</u>	+x*
+0.110111		
1.010010		->1
0.101001	010.10 <u>1</u>	+x*
+0.110111		
1.100000		->1
0.110000	0010.1 <u>0</u>	->1
0.011000	00010. <u>1</u>	+x*
+0.110111		
1.001111		->1
0.100111	100010.	

 $x^* \times y^* = 0.100111 \ 100010 \ x0 \oplus y0 = 1$

[x×y]原=1.100111 100010 x×y=-0.100111 100010

原码两位乘

x*=0.110111 [-x*]补=111.001001 2x*=001.101110 y*=00.101110

x =0.110111 [x]ff=111.001001 2x =001.101110 y =00.101110			
部分积	乘数	Cj	操作
000.000000	00. 1011 <u>10</u>	0	+2x*
+001.101110			
001.101110		0	->2
000.011011	1000.10 <u>11</u>	0	+[-x*]ネト
+111.001001			
111.100100		1	->2
111.111001	001000. <u>10</u>	1	+[-x*]ネト
+111.001001			
111.000010		1	->2
111.110000	100010 <u>00</u> .	1	+x*
+000.110111			

000.100111	100010	0	最后一步不移位

 $x^* \times y^* = 0.100111 \ 100010 \ x0 \oplus y0 = 1$

[x×y]原=1.100111 100010 x×y=-0.100111 100010

补码一位乘 (Booth 算法)

[x]*h=0.110111 [y]*h=1.010010 [-x]*h=1.001001

部分积	乘数	yi+1	操作
00.000000	1.01001 <u>0</u>	0	->1
00.00000	01.0100 <u>1</u>	0	+[-x]补
+11.001001			
11.001001			->1
11.100100	101.010 <u>0</u>	1	+[x]补
+00.110111			
00.011011			->1
00.001101	1101.01 <u>0</u>	0	->1
00.000110	11101.0 <u>1</u>	0	+[-x]补
+11.001001			
11.001111			->1
11.100111	111101. <u>0</u>	1	+[x]补
+00.110111			
00.011110			->1
00.001111	011110 <u>1</u> .	0	+[-x]补
+11.001001			
11.011000	001111		最后一步不移位

[x×y]补=1.011000 001111 x×y=-0.100111 100010

补码两位乘

[x]\Representation | [-x]\Representation | [

[y]补=11.010010

部分积	乘数	yi+1	操作
000.000000	11.0100 <u>10</u>	0	+2[-x]补
+110.010010			
110.010010			->2
111.100100	1011.01 <u>00</u>	1	+[x]补
+000.110111			
000.011011			->2

000.000110	111011. <u>01</u>	0	+[x]补
+000.110111			
000.111101			->2
000.001111	011110 <u>11</u> .	0	+[-x]补
+111.001001			
111.011000	011110		最后一步不移位

[x×y]补=1.011000 001111 x×y=-0.100111 100010

(2) x=-0.010111,y=-0.010101

原码一位乘

[x]原=1.010111 [y]原=1.010101 x*=0.010111 y*=0.010101

部分积	乘数	操作
0.000000	.01010 <u>1</u>	+x*
+0.010111		
0.010111		->1
0.001011	1.0101 <u>0</u>	->1
0.000101	11.010 <u>1</u>	+x*
+0.010111		
0.011100		->1
0.001110	011.01 <u>0</u>	->1
0.000111	0011.0 <u>1</u>	+x*
+0.010111		
0.011110		->1
0.001111	00011. <u>0</u>	->1
0.000111	100011.	

 $x^* \times y^* = 0.000111 \ 100011 \ x0 \oplus y0 = 0$

[x×y]原=0.000111 100011 x×y==0.000111 100011

原码两位乘

x*=000.010111 [-x*]补=111.101001 2x*=000.101110 y*=00.010101

部分积	乘数	Cj	操作
000.00000	00.0101 <u>01</u>	0	+x*
+000.010111			
000.010111			->2
000.000101	1100.01 <u>01</u>	0	+x*
+000.010111			
000.011100			->2

	000.000111	001100. <u>01</u>	0	+x*
	+000.010111			
	000.011110			->2
	000.000111	100011 <u>00</u> .	0	
•	000.000111	100011		最后一步不移位

 $x^* \times y^* = 0.000111 \ 100011 \ x0 \oplus y0 = 0$

[x×y]原=0.000111 100011 x×y=0.000111 100011

补码一位乘

[x]*\=11.101001 [-x]*\=00 .010111 [y]*\=1.101011

部分积	乘数	yi+1	操作
00.000000	1.10101 <u>1</u>	0	+ [-x]补
+00.010111			
00.010111			->1
00.001011	11.1010 <u>1</u>	1	->1
00.000101	111.101 <u>0</u>	1	+ [x]补
+11.101001			
11.101110			->1
11.110111	0111.10 <u>1</u>	0	+ [-x]ネト
+00.010111			
00.001110			->1
00.000111	00111.1 <u>0</u>	1	+ [x]추
+11.101001			
11.110000			->1
11.111000	000111. <u>1</u>	0	+ [-x]ネト
+00.010111			
00.001111			->1
00.000111	100011 <u>1</u> .	1	最后一步不移位
00.000111	100011		

[x×y]补=00.000111 100011 x×y=0.000111 100011

补码两位乘

[x]*\=111.101001 [-x]*\=000.010111 2[x]*\=111.110100 2[-x]*\=000.001011

[y]ネト=11.101011

部分积	乘数	yi+1	操作
000.000000	11.1010 <u>11</u>	0	+[-x]추
+000.010111			

000.010111			->2
000.00 0101	1111.10 <u>10</u>	1	+[-x]补
+000.010111			
000.011100			->2
000.000111	001111. <u>10</u>	1	+[-x]补
+000.010111			
000.011110			->2
000.000111	100011 <u>11</u> .	1	最后一步不移位
000.000111	100011		

[x×y]补=000.000111 100011 x×y=0.000111 100011

(3) x=19, y=35

原码一位乘

[x]原=0,010011 [y]原=0,100011 x*=010011 y*=100011

部分积	乘数	操作
000000	,10001 <u>1</u>	+X*
+010011		
010011		->1
001001	1,1000 <u>1</u>	+x*
+010011		
011100		->1
001110	01,100 <u>0</u>	->1
000111	001,10 <u>0</u>	->1
000011	1001,1 <u>0</u>	->1
000001	11001, <u>1</u>	+x*
+010011		
010100		->1
001010	011001,	

x*×y* =001010 011001 x0⊕y0=0

[x×y]原=0,001010 011001 x×y=1 010 011 001 =665

原码两位乘

部分积	乘数	Cj	操作
000,000000	00,1000 <u>11</u>	0	+[-x*]ネト
+111,101101		1	
111,101101			->2

部分积	乘数	yi+1	操作
000,000000	00,1000 <u>11</u>	0	+[-x]补
+111,101101			

[x]\(\alpha\) = 000,010011 [-x]\(\alpha\) = 111,101101 2[x]\(\alpha\) = 000,100110 2[-x]\(\alpha\) = 111,011010 [y]\(\alpha\) = 00,100011

补码两位乘

[x×y]补=00,001010 011001 x×y=0,001010 011001

+00,010011 00,001010 011001 最后一步不移位

00,001110 ->1 00,000111 0010,100 0 ->1 10010,1<u>0</u> 00,000011 ->1 00,000001 110010,<u>1</u> 0 +[-x]补 +11,101101 11,101110 ->1 11,110111 011001<u>0</u>, 1 +[x]补

11,110110 10,10001 1 ->1 11,111011 010,1000 1 +[x]补 +00,010011

0,10001<u>1</u>

0

[x] \hat{x} \hat{y} =00,010011 [-x] \hat{y} =11,101101 [y] \hat{x} \hat{y} =0,100011 部分积 乘数 yi+1

[x×y]原=0,001010 011001 x×y=1 010 011 001 =665

 $x^* \times y^* = 000,001010 \ 011001 \ x0 \oplus y0 = 0$

111,111011

000,001010

补码一位乘

00,000000

+11,101101 11,101101

+000,010011 0 000,001110 ->2 000,000011 100100,10 0 +2x* +000,100110 000,101001 ->2 000,001010 01100100, 0 最后一步不移位

011001

0100,10<u>00</u>

1

+x*

操作

+[-x]补

->1

111,101101			->2
111,111011	0100,10 <u>00</u>	1	+[x]补
+000,010011			
000,001110			->2
000,000011	100100, <u>10</u>	0	+2[-x]补
+111,011010			
111,011101			->2
111,110111	011001 <u>00</u> ,	1	+[x]补
+000,010011			
000,001010	011001		最后一步不移位

(4) x=0.11011,y=-0.11101

原码一位乘

[x]原=0.11011 [y]原=1.11101 x*=0.11011 y*=0.11101

部分积	乘数	操作
0.00000	.1110 <u>1</u>	+x*
+0.11011		
0.11011		->1
0.01101	1.111 <u>0</u>	->1
0.00110	11.11 <u>1</u>	+x*
+0.11011		
1.00001		->1
0.10000	111.1 <u>1</u>	+x*
+0.11011		
1.01011		->1
0.10101	1111. <u>1</u>	+x*
+0.11011		
1.10000		->1
0.11000	01111	

x*×y* =0.11000 01111 x0⊕y0=1

[x×y]原=1.11000 01111 x×y=-0.11000 01111

原码两位乘

x*=000.110110 2x*=001.101100 [-x*]补=111.001010 y*=00.111010 (需要将小数点后位数补成偶数)

部分积 操作

00.1110 <u>10</u>	0	+2x*
		->2
0000.11 <u>10</u>	0	+2x*
		->2
110000. <u>11</u>	0	+[-x*]ネト
	1	
		->2
111100 <u>00</u> .	1	+X*
111100		最后一步不移位
	0000.11 <u>10</u> 110000. <u>11</u> 111100 <u>00</u> .	0000.11 <u>10</u> 0 110000. <u>11</u> 0 1 111100 <u>00</u> . 1

 $x^* \times y^* = 000.11000 \ 01111 \ x0 \oplus y0 = 1$

[x×y]原=1.11000 01111 x×y=-0.11000 01111

补码一位乘

[x]*h=00.11011 [-x]*h=11.00101 [y]*h=1.00011

部分积	乘数	yi+1	操作
00.00000	1.00011	0	+[-x]ネト
+11.00101			
11.00101			->1
11.10010	11.0001	1	->1
11.11001	011.000	1	+[x]补
+00.11011			
00.10100			->1
00.01010	0011.00	0	->1
00.00101	00011.0	0	->1
00.00010	100011.	0	+[-x]*\
+11.00101			
11.00111	10001		最后一步不移位

[x×y]补=11.00111 10001 x×y=-0.11000 01111

补码两位乘

[x]\Rightarrow\n00.110110 [-x]\Rightarrow\n0101010 2[x]\Rightarrow\n001.101100 2[-x]\Rightarrow\n010100 [y]\Rightarrow\n010110

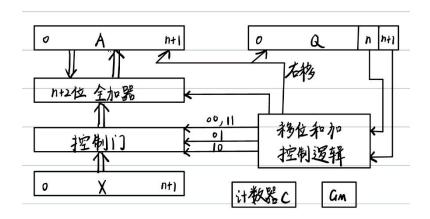
部分积	乘数	yi+1	操作
000.000000	11.000110	0	+ 2[-x]补
+110.010100			
110.010100			->2

111.100101	0011.0001	1	+ 2[x]补
+001.101100			
001.010001			->2
000.010100	010011.00	0	->2
000.000101	00010011.	0	+ [-x]补
+111.001010			
111.001111	000100		最后一步不移位

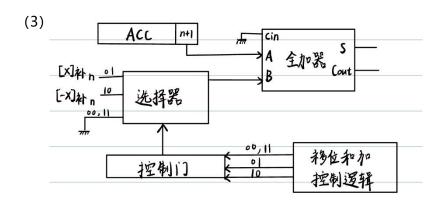
[x×y]补=111.00111 1000100 x×y=-0.11000 01111

6.23

(1) 寄存器和全加器均为 n+2 位



(2) 共做 n 次移位, 最多做 n+1 次加法 (最后一步以及每次移位前都可以做一次)



(4) 加的过程受 Q 寄存器末两位控制, 当末两位为 00 或 11 时, 部分积不变; 当末两位为 01 时, 部分积加上被乘数; 末两位为 10 时, 部分积减去被乘数, 即与求补后的被乘数相加。

6.21

(1) x=0.100111, y=0.101011

原码加减交替法

x*=0.100111 y*=0.101011 [-y*]¾\=1.010101

被除数 (余数)	商	操作
0.100111	0.000000	第一步试减
+1.010101		+[-y*]ネト
1.111100	0.	上商 0
1.111000		1<-
+0.101011		+y*
0.100011	0.1	上商 1
1.000110		1<-
+1.010101		+[-y*]ネト
0.011011	0.11	上商 1
0.110110		1<-
+1.010101		+[-y*]ネト
0.001011	0.111	上商 1
0.010110		1<-
+1.010101		+[-y*]ネト
1.101011	0.1110	上商 0
1.010110		1<-
+0.101011		+y*
0.000001	0.11101	上商 1
0.000010		1<-
+1.010101		+[-y*]ネト
1.010111	0.111010	上商 0
+0.101011		+y*,恢复余数
0.000010		

[x*÷y*]原=0.111010 x0⊕y0=0

[x÷y]原=0.111010 x÷y=0.111010

补码加减交替法

[x]*h=0.100111 [y]*h=0.101011 [-y]*h=1.010101

z 被除数 (余数)	商	操作
00.100111	0.000000	z、y 同号

+11.010101		+[-y]ネト
11.111100	0.	异号,上商0
11.111000		1<-
+00.101011		+[y]补
00.100011	0.1	同号,上商1
01.000110		1<-
+11.010101		+[-y]ネト
00.011011	0.11	同号,上商1
00.110110		1<-
+11.010101		+[-y]ネト
00.001011	0.111	同号,上商1
00.010110		1<-
+11.010101		+[-y]ネト
11.101011	0.1110	异号,上商0
11.010110		1<-
+00.101011		+[y]补
00.000001	0.11101	同号,上商1
00.000010		1<-
+11.010101		+[-y]ネト
11.010111	0.111011	末位恒置 1
+00.101011		异号,+[y]补
00.000010		
	•	•

[x÷y]补=0.111011 x÷y=0.111011

(2) x=-0.10101, y=0.11011

原码加减交替法

x*=0.10101 y*=0.11011 [-y*]补=1.00101

被除数 (余数)	商	操作
0.10101	0.000000	第一步试减
+1.00101		+[-y*]ネト
1.11010	0.	上商 0
1.10100		1<-
+0.11011		+y*
0.01111	0.1	上商 1
0.11110		1<-
+1.00101		+[-y*]ネト
0.00011	0.11	上商 1
0.00110		1<-
+1.00101		+[-y*]ネト
1.01011	0.110	上商 0

0.10110		1<-
+0.11011		+y*
1.10001	0.1100	上商 0
1.00010		1<-
+0.11011		+y*
1.11101	0.11000	上商 0
+0.11011		+y*,恢复余数
0.11000		

[x*÷y*]原=0.11000 x0⊕y0=1

[x÷y]原=1.11000 x÷y=-0.11000

补码加减交替法

[x]*h=11.01011 [y]*h=00.11011 [-y]*h=11.00101

被除数 (余数)	商	操作
11.01011	0.000000	异号
+00.11011		+[y]补
00.00110	1.	同号,上商1
00.01100		1<-
+11.00101		+[-y]ネト
11.10001	1.0	异号,上商0
11.00010		1<-
+00.11011		+[y]补
11.11101	1.00	异号,上商0
11.11010		1<-
+00.11011		+[y]补
00.10101	1.001	同号,上商1
01.01010		1<-
+11.00101		+[-y]ネト
00.01111	1.0011	同号,上商1
00.11110		1<-
+11.00101		+[-y]ネト
00.00011	1.00111	末位恒置 1
+11.00101		同号, +[-y]补
11.01000		恢复余数

[x÷y]补=1.00111 x÷y=-0.11001

(3) x = 0.10100, y = -0.10001

原码加减交替法

x*=0.10100 y*=0.10001 [-y*]ネト=1.01111

被除数 (余数)	商	操作
0.10100	0.00000	第一步试减
+1.01111		+[-y*]ネト
0.00011	1.	上商 1
0.00110		1<-
+1.01111		+[-y*]ネト
1.10101	1.0	上商 0
1.01010		1<-
+0.10001		+y*
1.11011	1.00	上商 0
1.10110		1<-
+0.10001		+y*
0.00111	1.001	上商 1
0.01110		1<-
+1.01111		+[-y*]ネト
1.11101	1.0010	上商 0
1.11010		1<-
+0.10001		+y*
0.01011	1.00101	上商 1
+1.01111		+[-y*]补,恢复余数
1.11010		

[x*÷y*]原=1.00101 x0⊕y0=1

结果溢出!

补码加减交替法

[x]*h=00.10100 [y]*h=11.01111 [-y]*h=00.10001

被除数 (余数)	商	操作
00.10100	0.00000	异号,+[y]补
+11.01111		
00.00011	0.	异号,上商0
00.00110		1<-
+11.01111		+[y]补
11.10101	0.1	同号,上商1
11.01010		1<-
+00.10001		+[-y]补
11.11011	0.11	同号,上商1
11.10110		1<-
+00.10001		+[-y]ネト
00.00111	0.110	异号,上商 0

00.01110		1<-
+11.01111		+[y]ネト
11.11101	0.1101	同号,上商1
11.11010		1<-
+00.10001		+[-y]ネト
00.01011	0.11011	末位恒置 1
+11.01111		异号,+[y]补
11.11010		恢复余数

理论上结果会溢出,但实际计算出的结果无法看出异常,所以应当在计算开始前就判断是否有 x*>y*, 若有, 直接进行溢出处理; 若没有, 再进行计算。

(4) x=13/32, y=-27/32

原码加减交替法

[x]原=0.01101 [y]原=1.11011 x*=0.01101 y*=0.11011 [-y*]补=1.00101

被除数 (余数)	商	操作
0.01101	0.00000	第一步试减
+1.00101		+[-y*]ネト
1.10010	0.	上商 0
1.00100		1<-
+0.11011		+y*
1.11111	0.0	上商 0
1.11110		1<-
+0.11011		+y*
0.11001	0.01	上商 1
1.10010		1<-
+1.00101		+[-y*]ネト
0.10111	0.011	上商 1
1.01110		1<-
+1.00101		+[-y*]ネト
0.10011	0.0111	上商 1
1.00110		1<-
+1.00101	_	+[-y*]ネト
0.01011	0.01111	上商 1

[x*÷y*]原=0.01111 x0⊕y0=1

[x÷y]原=1.01111 x÷y=-0.01111

补码加减交替法

[x]*h=00.01101 [y]*h=11.00101 [-y]*h=00.11011

被除数 (余数)	商	操作
00.01101	0.00000	异号
+11.00101		+[y]ネト
11.10010	1.	同号,上商1
11.00100		1<-
+00.11011		+[-y]ネト
11.11111	1.1	同号,上商1
11.11110		1<-
+00.11011		+[-y]ネト
00.11001	1.10	异号,上商 0
01.10010		1<-
+11.00101		+[y]ネト
00.10111	1.100	异号,上商0
01.01110		1<-
+11.00101		+[y]ネト
00.10011	1.1000	异号,上商 0
01.00110		1<-
+11.00101		+[y]补
00.01011	1.10001	末位恒置 1

[x÷y]补=1.10001 x÷y=-0.01111=-15/32