6.10

设机器字长为8位(含一位符号位)

[+0]原=0,0000000 [-0]原=1,0000000

[+0] \hat{a} \hat{b} = [-0] \hat{a} \hat{b} =0, 0000000

[+0]反=0,0000000 [-0]反=1,1111111

[+0]移= [-0]移=1,0000000

结论: 补码和移码表示的零是唯一的,原码和反码表示的零不唯一。

6.15

机器零: 当一个浮点数的尾数为 0 时,不论其阶码为何值,或者当一个浮点数的阶码等于或小于它所能表示的最小数时,不论其尾数为何值,机器都把该浮点数当机器零处理。

全 0 表示机器零:

尾数: 采用补码时全 0 表示尾数为 0

阶码:采用移码时,全0为其所能表示的最小数

6.16

字长: 16位

(1) 无符号数:

整数: 0~216-1 即 0~65535

小数: 0~1-2-16 即 0~0.9999847412109375

(2) 原码表示的定点小数:

 $-1 + 2^{-15} \sim 1 - 2^{-15}$, 即 -0.999969482421875 \sim 0.999969482421875

(3) 补码表示的定点小数:

$$-1\sim1-2^{-15}$$
 , 即 $-1\sim0.999969482421875$

(4) 补码表示的定点整数:

$$-2^{15} \sim 2^{15} - 1$$
 , 即 $-32,768 \sim 32,767$

(5) 原码表示的定点整数:

$$-2^{15}+1\sim2^{15}-1$$
 , 即 -32,767~32,767

(6) 浮点数, 阶码 6 位 (含 1 位阶符), 尾数 10 位 (含 1 位数符)

正数:
$$2^{-(2^5-1)} \times 2^{-9} \sim 2^{(2^5-1)} \times (1-2^{-9})$$
 ,

即 0.00000000000090949470177~2143289344

负数:
$$-2^{(2^5-1)} \times (1-2^{-9}) \sim -2^{-(2^5-1)} \times 2^{-9}$$

即 -2143289344 ~ -0.0000000000090949470177

(7) (6) 补码规格化, 若不考虑隐藏位:

正数:
$$2^{-2^5} \times 2^{-1} \sim 2^{(2^5-1)} \times (1-2^{-9})$$

即 0.0000000011641532182693~2143289344

即 -4.294,967,296 ~ -0.0000000011641532182693

补充题

(1) 常见的数值的简洁编码表示:

可用 Huffman 编码实现变长编码,高频值用短码,低频值用长码。不同长度编码之间的区分则需要使用前导字节标记、游程编码等方法

(2) 机器字长 64 位

1.0 == 0U

2. -1 < 0

3. -1 < 0U

4. 2147483647 > -2147483647-1

5. 2147483647U > -2147483647-1

6. 2147483647 > (int) 2147483648U

7. -1 > -2

8. (unsigned) -1 > -2

1、2、4、7显然

- 3. 是由于 C 语言中进行符号整数和无符号整数混合运算时,有符号整数会被隐式转换为无符号整数。-1 补码表示 1111...1111 转换为无符号数为 2⁶⁴-1>0
- 5. 的原因同上

8. -1 的补码为 1111...1111, -2 的补码为 1111...1110, 而 1111...111U > 1111...1110U

(3) 机器字长 64 位

short si = -32768;

unsigned short usi = si;

int i = si;

unsigned ui = usi;

-32768 FFFF8000 32768 8000

-32768 FFFF8000

32768 00008000

真值的结果显然如此

机器数的结果,前三个显然,最后 ui 是对 unsigned short 类型的 usi 做了零扩展,所以多出了高位的 $4 \land 0$