# 10.1

◆10.1① 以关键码序列(503,087,512,061,908,170,897,275,653,426)为例,手工执 行以下排序算法,写出每一趟排序结束时的关键码状态:

(1) 直接插入排序; (2) 希尔排序(增量 d[1]=5); (3) 快速排序; (4) 堆排序;

(3) 快速排序; (4) 堆排序; (5) 归并排序; (6) 基数排序。

503 087 512 061 908 170 897 275 653 426 10

### (1) 直接插入排序

第i趟	关键码状态
1	061 087 512 503 908 170 897 275 653 426
2	061 087 512 503 908 170 897 275 653 426
3	061 087 170 503 908 512 897 275 653 426
4	061 087 170 275 908 512 897 503 653 426
5	061 087 170 275 426 512 897 503 653 908
6	061 087 170 275 426 503 897 512 653 908
7	061 087 170 275 426 503 512 897 653 908
8	061 087 170 275 426 503 512 653 897 908
9	061 087 170 275 426 503 512 653 897 908
10	061 087 170 275 426 503 512 653 897 908

### (2) 希尔排序 (增量 d[l]=5)

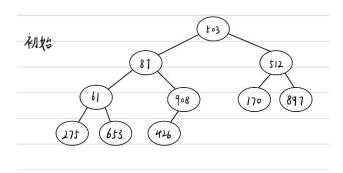
	增量		数组下标												
第i趟		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9				
1	5	170	087	512	061	908	503	897	275	653	426				
2	5	170	087	512	061	908	503	897	275	653	426				
3	5	170	087	275	061	908	503	897	512	653	426				
4	5	170	087	275	061	908	503	897	512	653	426				
5	5	170	087	275	061	426	503	897	512	653	908				
5	2	170	087	275	061	426	503	653	512	897	908				
7	2	170	061	275	087	426	503	653	512	897	908				
8	1	061	087	170	275	426	503	512	653	897	908				

### (3) 快速排序

第i趟			数组下标											
	pivot	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9			
1	503	426	087	275	061	170	503	897	908	653	512			
2	426	170	087	275	061	426								
3	170	061	087	170	275									
4	061	061	087	170										
5	087		087	170										
6	170			170										
7	897							512	653	897	908			
8	512							512	653					
9	653								653					
10	908										908			
11	完成	061	087	170	275	426	503	512	653	897	908			

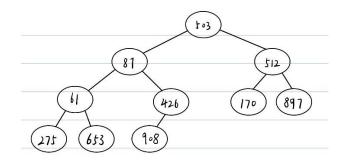
### (4) 堆排序

初始二叉树如图: n=10

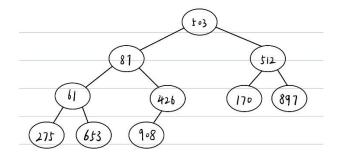


### 先自底向上将该序列调整为堆

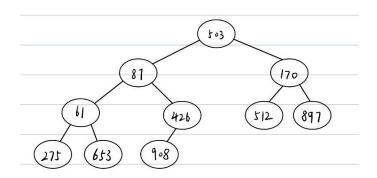
定位最后一个非叶子节点 i=(n-2)/2=4, a[4] = 908, 从其开始向下调整得:



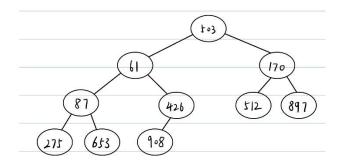
再从 a[3]=61 开始向下调整得: 无需交换



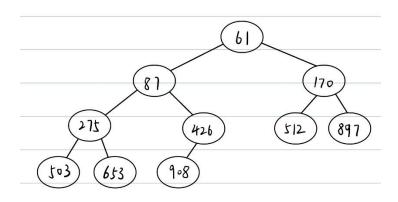
再从 a[2]=512 开始向下调整得:



# 再从 a[1]=87 开始向下调整得:

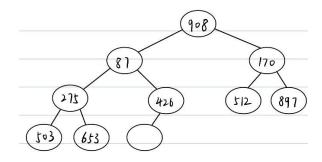


再从 a[0]=503 开始向下调整得: 完成建堆操作

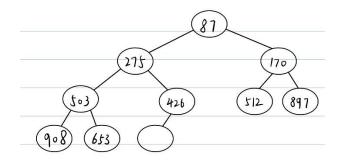


# 现在开始输出堆顶并调整

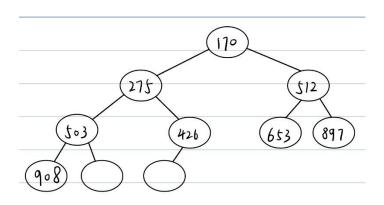
输出 61, 交换堆顶和 908:



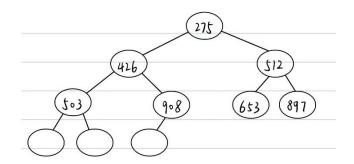
#### 调整后得:



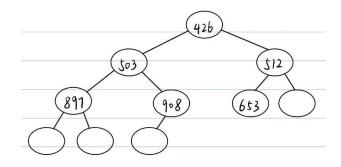
输出87,交换堆顶和653,调整后得:



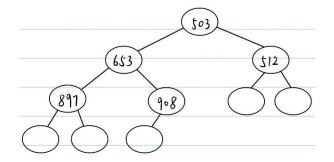
输出 170, 交换堆顶和 908, 调整后得:



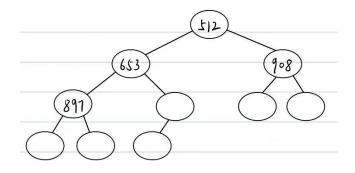
输出 275, 交换堆顶和 897, 调整后得:



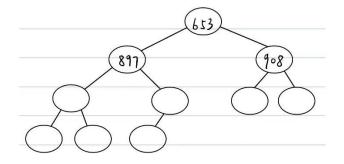
输出 426, 交换堆顶和 653, 调整后得:



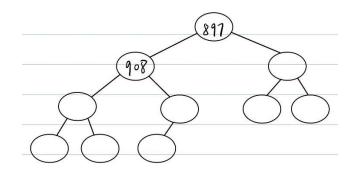
输出503,交换堆顶和908,调整后得:



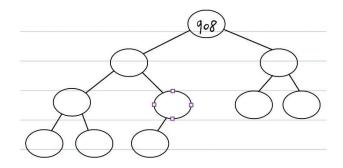
输出 512, 交换堆顶和 897, 调整后得:



输出 653, 交换堆顶和 908, 调整后得:



输出897,交换堆顶和908,调整后得:



输出 908

最终输出序列为 061 087 170 275 426 503 512 653 897 908

# (5) 归并排序

第i趟	数组下标	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	有序段序号	0	,	1	2	2	(	3	4	1	5
U	有序段	503	087	512	061	908	170	897	275	653	426
1	有序段序号		0		2		1	3	4	1	5
1	有序段	087	503	512	061	908	170	897	275	653	426
2	有序段序号		0		2	2	3		4		
	有序段	087	503	512	061	908	170	897	275	426	653
3	有序段序号			0			3	3			
3	有序段	061	087	503	512	908	170	897	275	426	653
4	有序段序号			0					3		
4	有序段	061	087	503	512	908	170	275	426	653	897
5	有序段序号					(	0				
3	有序段	061	087	170	275	426	503	512	653	897	908

# (6) 基数排序

第i趟	操作	f[j]										
		0	170									
		1	061									
		2	512									
		3	503	653								
		4										
1	分配	5	275									
1		6	426									
		7	087	897								
		8	908									
		9										
	回收	array	170	061	512	503	653	275	426	087	897	908
		0	503	908								
		1	512									
		2	426									
		3										
		4										
2	分配	5	653									
2		6	061									
		7	170	275								
		8	087									
		9	897									
	回收	array	503	908	512	426	653	061	170	275	087	897
		0	061	087								
		1	170									
		2	275									
		3										
		4	426									
3	分配	5	503	512								
		6	653									
		7										
		8	897									
		9	908									
	回收	агтау	061	087	170	275	426	503	512	653	897	908

- **10.3**② 试问在 10.1 题所列各种排序方法中,哪些是稳定的?哪些是不稳定的?并为每一种不稳定的排序方法举出一个不稳定的实例。
- (1) 稳定的: 直接插入排序、归并排序、基数排序

不稳定的:希尔排序、快速排序、堆排序

(2) 不稳定实例

希尔排序 (假设初始增量为2):221895 ,其中第一个2会被调整到第二个2的后面。

快速排序(以第一个元素为标杆):39252,第二个2会被放到3的位置上,即放在了第

一个2的前面。

堆排序:调整堆时,子节点的 key 值与父节点相等时,子节点会上升,如

原始数组: (5, A) (3, B) (5, C) (2, D) (3, E)

堆排序后: (2, D) (3, E) (3, B) (5, C) (5, A)

# 10.15

◆10.15④ 对一个由n个关键字不同的记录构成的序列,你能否用比2n-3少的次数选出这n个记录中关键字取最大值和关键字取最小值的记录?若能,请说明如何实现?在最坏情况下至少进行多少次比较?

设序列为 a1, a2, ..., an

设置两个变量 max 和 min, 分别用来记录最大值和最小值。设置工作指针 i。

1. 初始化 max, min:

若 n 为奇数, 令 max=min=a1, i=2;

若 n 为偶数, 比较 a1 和 a2, max=较大者, min=较小者, i=3

2. 成对处理剩余元素:

每次取 ai 和 ai+1:

比较两者;

将两者中较大者与 max 比较, 若比 max 大, 则替换 max;

将两者中较小者与 min 比较, 若比 min 小, 则替换 min。

直到处理完所有元素。

(处理每对数据时需要 3 次比较)

设 n=2k 或 2k+1,

k≥2 时,共需要 3k = [n]×3/2 次比较。由于 n≥4,有[n]×3/2 ≤ 3n/2 < 2n-3 k=1 时,比较次数等于 2n-3。

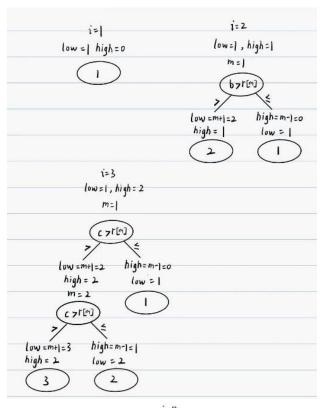
# 10.21

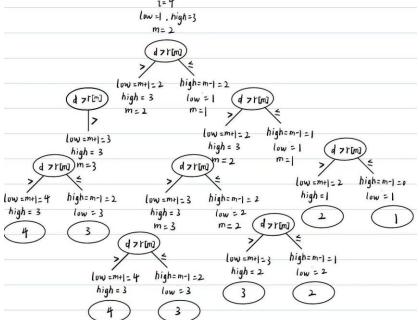
**10.21**③ 分别利用折半插入排序法和 2-路归并排序法对含 4 个记录的序列进行排序,画出描述该排序过程的判定树,并比较它们所需进行的关键字间的比较次数的最大值。

设记录序列为[a, b, c, d]

折半插入排序:

r[0]存储当前插入元素, r[1:4]=[a, b, c, d]

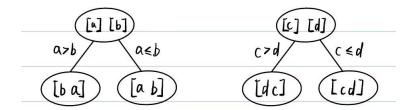




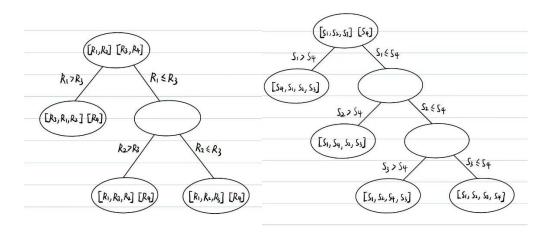
最多比较 0+1+2+4=7 次

#### 2-路归并排序:

对两组最小子序列做归并,得到两个子序列[R1, R2][R3, R4]:



对[R1, R2][R3, R4]做归并:



最多比较 1+1+2+3=7 次。故两种算法的最多比较次数相同。

(Optional)

## 11.1

- ◆11.1① 假设某文件经内部排序得到 100 个初始归并段,试问:
  - (1) 若要使多路归并三趟完成排序,则应取归并的路数至少为多少?
- (2) 假若操作系统要求一个程序同时可用的输入、输出文件的总数不超过 13,则按多路归并至少需几趟可完成排序?如果限定这个趟数?则可取的最低路数是多少?
- (1) 由  $\log_k 100 \le 3$  得 k ≥ e^(1n(100) / 3)≈4.6

则归并路数至少为5。

(2) 一次 k 路归并操作需要 k 个输入文件和 1 个输出文件,要求 k+1≤13,则 k≤12。设 趟数为 p,要求 k<sup>p</sup>≥100。

若取 p=1, 显然 k 不满足约束。若取 p=2, 则 10≤k≤12

因此,至少需要2趟完成排序。如果限定2趟,可取的最低路数为10路。

# 11.2

◆11.2② 假设一次 I/O 的物理块大小为 150,每次可对 750 个记录进行内部排序,那么,对含有 150000 个记录的磁盘文件进行 4-路平衡归并排序时,需进行多少次 I/O?

归并初始段数 s=150000/750=200 个

设趟数为 p, 4p≥200,则求得 p≥3.8219,即 p 最小取 4。

生成初始归并段的 I/O 次数为 150000/150\*2=2000 次

每趟归并排序的 I/O 次数也为 150000/150\*2=2000 次

则总 I/O 次数=2000+2000\*4=10000 次

#### 11.5

- 11.5② 为什么置换-选择排序能得到平均长度为 2w 的初始归并段?能否依置换-插入或置换-交换等策略建立类似的排序方法?
- (1) 工作区的初始容量长度为 $\omega$ 。设工作区的最小记录为 r,假设输入序列为随机分布时,每次读入的新纪录有 0.5 的概率 $\geq$ r,从而能被划分到该归并段,且对工作区初始的每个记录以及后来加入该归并段的记录都是如此,即有该归并段长度 L =  $\omega$ +0.5L,求得 L=2 $\omega$ 。
- (2) 不可以。插入/交换策略均需维持工作区全序,会使工作区丧失筛选不同归并段记录数据的能力。

## 11.11

◆11.11② 已知某文件经过置换选择排序之后,得到长度分别为 47,9,39,18,4,12,23 和 7 的八个初始归并段。试为 3 路平衡归并设计一个读写外存次数最少的归并方案,并求出读写外存的次数。

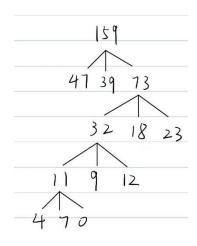
构造 3 路哈夫曼树:

设 3 路哈夫曼树中度为 0 的结点个数为  $n_0$ , 度为 3 的结点个数为  $n_3$ , 则有  $n_0+n_3=3n_3+1$ 。

则 n<sub>0</sub>=2n<sub>3</sub>+1,即叶子数 n<sub>0</sub>应满足 n<sub>0</sub>=2k+1。

由于只有8个初始归并段,所以需要添加一个长度为0的虚段。

### 构造出的 3 路哈夫曼树如图:



第一趟读入4、7、0三个段,写入11这个新段;

第二趟读入11、9、12三个段,写入32这个新段;

第三趟读入32、18、23三个段,写入73这个新段;

第三趟读入47、39、73三个段,写入159这个新段;

访问外存次数 = (11+32+73+159)\*2 = 550