Advance Python Лекция 6 Асинхронное программирование

Кандауров Геннадий



Напоминание отметиться на портале

+ оставить отзыв



Квиз про прошлой лекции



Содержание занятия

- 1. Цикл событий
- 2. Корутины, нативные корутины
- 3. asyncio

Асинхронное программирование

Блокирующие операции

- o connect, accept, recv, send блокирующие операции
- C10k problem, http://kegel.com/c10k.html
- Потоки дорого стоят (CPU & RAM)
- Потоки простаивают часть времени

Блокирующие операции

```
import socket
server sock = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK STREAM)
server sock.setsockopt(socket.SOL SOCKET, socket.SO REUSEADDR, 1)
server sock.bind(("localhost", 15000))
server sock.listen()
while True:
   client sock, addr = server sock.accept()
   while True:
       data = client sock.recv(4096)
       if not data:
           break
       else:
           client sock.send(data.decode().upper().encode())
   client sock.close()
```

Неблокирующие операции

Системные вызовы:

- select (man 2 select)
- o poll (man 2 poll)
- epoll (man 7 epoll)
- kqueue

python:

- select
- selectors

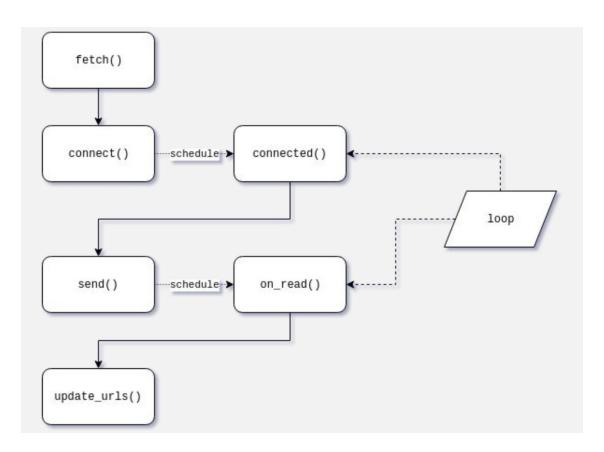
select

```
from select import select
def event_loop():
   while True:
       ready_to_read, _, _ = select(to_monitor, [], [])
       for sock in ready_to_read:
           if sock is server_sock:
               accept_conn(sock)
           else:
               respond(sock)
```

selectors

```
import selectors
selector = selectors.DefaultSelector()
selector.register(server sock, selectors.EVENT READ, accept conn)
def event_loop():
  while True:
       events = selector.select() # (key, events mask)
       for key, in events:
           # key: NamedTuple(fileobj, events, data)
           callback = key.data
           callback(key.fileobj)
           # selector.unregister(key.fileobj)
```

Callback hell



Generator based event loop

Дэвид Бизли (David Beazley), "Python Concurrency From the Ground Up: LIVE!"

```
def event loop():
   while any([tasks, to_read, to_write]):
       while not tasks:
           ready_to_read, ready_to_write, _ = select(to_read, to_write, [])
           for sock in ready to read:
               tasks.append(to read.pop(sock))
           for sock in ready to write:
               tasks.append(to write.pop(sock))
       try:
           task = tasks.pop(0)
           op_type, sock = next(task)
           if op type == "read":
               to read[sock] = task
           elif op type == "write":
               to write[sock] = task
       except StopIteration:
           pass
```

Корутины

```
def grep(pattern):
   print("start grep for", pattern)
   while True:
       s = yield
       if pattern in s:
           print("found!", s)
       else:
           print("no %s in %s" % (pattern, s))
g = grep("python")
next(q)
g.send("data")
q.send("deep python")
$ python grep python.py
start grep for python
no python in data
found! deep python
```

Корутины

- использование yield более обобщенно определяет корутину
- не только генерируют значения
- потребляют данные, отправленные через .send
- отправленные данные возвращаются через data = yield

Нативные корутины

coroutine

Coroutines are a more generalized form of subroutines. Subroutines are entered at one point and exited at another point. Coroutines can be entered, exited, and resumed at many different points.

They can be implemented with the async def statement.

See also PEP 492.

Нативные корутины

```
async def say_after(delay, what):
   await asyncio.sleep(delay)
   print(what)
async def main():
   print(f"started at {time.strftime('%X')}")
   await say_after(1, 'hello')
   await say after(2, 'world')
   print(f"finished at {time.strftime('%X')}")
asyncio.run(main())
>run.py
started at 16:42:46
hello
world
finished at 16:42:49
```

- 1 процесс
- 1 поток
- кооперативная многозадачность (vs вытесняющая)
- о передача управления в event loop на ожидающих операциях
- o async/await это API Python, а не часть asyncio

Event loop:

coroutine > Task (Future)

- Future представляет ожидаемый в будущем (eventual) результат асинхронной операции;
- **Task** это Future-like объект, запускающий корутины в событийном цикле;
- Task используется для запуска нескольких корутин в событийном цикле параллельно.

High-level APIs

- Coroutines and Tasks
- Streams
- Synchronization Primitives
- Subprocesses
- Queues
- Exceptions

Low-level APIs

- Event Loop
- Futures
- Transports and Protocols
- Policies
- Platform Support

Вспомогательное АРІ

- asyncio.create_task
- asyncio.sleep
- asyncio.gather
- asyncio.shield
- asyncio.wait_for
- asyncio.wait
- asyncio.Queue
- asyncio.Lock
- asyncio.Event

Домашнее задание #6

- Скрипт для асинхронной равномерной обкачки веб-страниц
- +тесты
- flake8 + pylint перед сдачей

Hапоминание отметиться на портале Vol 2

+ оставить отзыв после лекции



Спасибо за внимание



