

1. Запитати у користувача його вік і визначити, ким він є: дитина(0-11), підліток(12-18), дорослий (19-60) або пенсіонер (61- .....).
2. Запитати у користувача трьохзначне число і перевірити чи є в ньому однакові цифри.
3. Запитати у користувача рік і перевірити чи він високосний. Високосний рік кратний 400 або 4 і при цьому не кратний 100.
4. Запитати у користувача п'ятизначне число і визначити чи є воно паліндромом.
5. Запитати у користувача довжину кола і периметр квадрату. Визначити чи може це коло поміститися у вказаному квадраті.
6. Задати користувачу 3 запитання, в кожному запитанні по 3 варіанта відповіді. За кожну вірну відповідь нараховується по 2 бала. Після опитування вивести користувачу кількість набраних балів
7. Запитати у користувача час (години, хвилини, секунди) і перевірити коректність введення даних.
8. Запитати координати точки (x, y) та визначити номер чверті, до якої потрапила ця точка. Необхідно врахувати випадки влучення точки на осі X або Y або початок координат.
9. Запросити у користувача номер місяця та вивести на екран його назву
10. Запитати дату (день, місяць, рік) і вивести наступну дату. Зважте на можливість переходу на наступний місяць, рік, а також високосний рік.